平成6年7月30日発行(毎月2回15日、30日発行)
第9巻第17号通巻121号
昭和62年5月6日第3種郵便物許可



VIDEO GAME MAGAZINE
ゲーメスト

GAMEST

30. JULY. 1994 No.121

ゲームセンターを
10倍おもしろくする本

特別付録
最新版!ビデオゲームCD
&
ビデオオールカタログ!!
PERFECT IV

決定!夏のゲーム大会!!
サムライスピリッツ
参加者募集!!

新作満載
3大スクープ乱発超特大号!!

スクープ
ヴァンパイア
雷電DX
対戦ぱずるだま
スーパーストIIX
極上パロディウス
トップハンター
エイリアンVSプレデター

敵の猛撃返り討ち!パワー全開絶頂攻略!!
ワールドヒーローズ2JET
ファイターズヒストリーダイナマイト
ライトブリンガー/ティンクルピット
バーチャファイター/スターウォーズ
デイトナ USA/リッジレーサー

ニューゲームジャングル
ジョー&マック リターンズ/バーチャコップ
スーパーイーグルショット/ぐるりん
ZUPAPA!/天醒の書 死邪龍

天獅子悦也先生執筆巨編
龍虎の拳
コミック
第15回

1994
7.30
毎月15日・30日発売/特別定価
550yen

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO



特長

■司会者、解答者が楽しい会話を繰り広げゲームを盛り上げます。■ミリオンスロットにより、プレイヤーが得点を決めるもうひとつの楽しみがあります。■テレビでおなじみのゲームをはじめ絵クイズ、グラフィッククイズ、ジャンルクイズなど楽しいクイズが目白押しです。■ちょっと一息、ボーナスゲームも6種類。



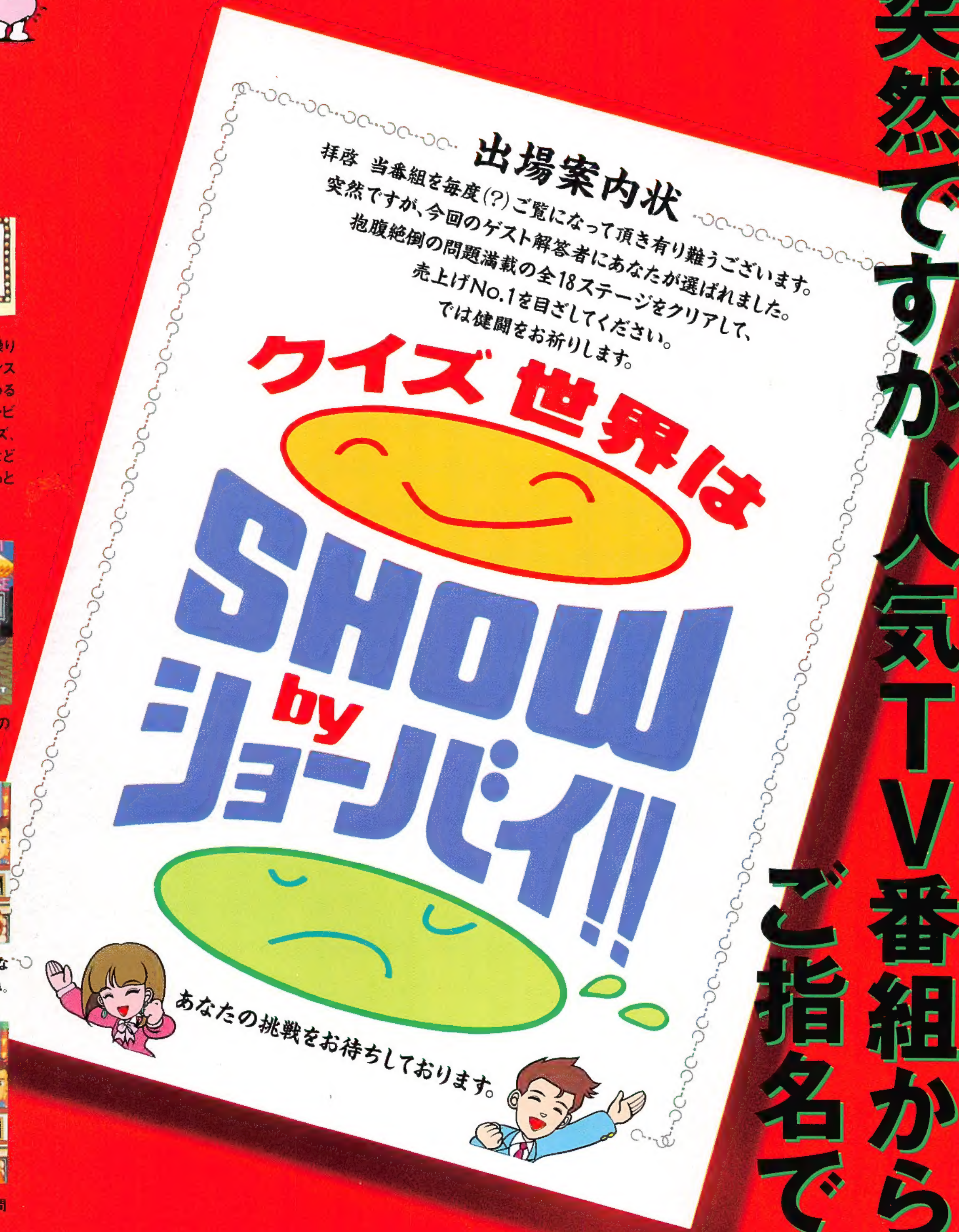
●ステージマップ……全部で18ものステージが、先は長いぞガンバレ!



●オープニング絵クイズ……おなじみのシルエットクイズだ。よ〜く見てね。



●グラフィッククイズ……出題3問後に、ライフが1つ回復するぞ。



突然ですが、人気TV番組からのご指名です。



●「猿まね」ボーナスゲーム……さる大王と同じ旗を上げると10萬点が入ります。



●くねくね絵クイズ……ある物がくねくねの形になって出てくる。ちょっと難しいぞ。



●商品スロット「ゴールドバー」……現在の得点に100萬点プラスされます。

株式会社タイトー®
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4808

キャッチ・ザ・ハート ——
TAITO®



あのパンチングゲームの“ソニックブラストマン”が新しくなって帰って来た。今度はなんと、秘密兵器CCDカメラにより、プレイヤーの顔が悪人となって画面上に現われ、さらに顔がボコボコにされてしまう恐怖（笑い?）の体験ができてしまうのだ。さあ、パンチングゲーム史上最高傑作と評判のソニックブラストマン2「リアルパンチャー」へ殴り（殴られ）に行こう。

リアルパンチャーには3種類のゲームモードがあり、コイン投入後プレイヤーは、その中からひとつゲームを選択して、3発殴った結果の合計で競います。

①悪い奴を倒すゲーム



“ソニックブラストマン”になって5種類の敵を倒すゲーム。

②顔を撮影するゲーム



画像取り込みした顔を殴り変形させるゲーム。顔の変化は爆笑もの。

③2人で対戦するゲーム



お互いに画像取り込みした顔を殴り合い、合計Mt数を競うゲーム。

撮影機能搭載!!



REAL PUNCHER™

リアルパンチャー

※筐体の仕様外観及び画面は、改良のため予告なく変更する場合がございます。
※使用上の注意事項は必ず守ってプレイして下さい。

株式会社タイトー® 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 TEL.03-3222-4808

スクープ

美麗！絢爛!!
幻想的戦闘遊戯（ファンタジックバトルアクション）
ヴァンパイア



エイリアンVSプレデターでまだまだ盛り上がりを見せるカプコンが、早くも次なる新作をリリース。Qサウンドシステム第9弾は、妖怪たちが主役の「ヴァンパイア」だ！

担当：C・LAN

　※画面写真、及び記事内容は開発中のものです

魑魅魍魎どもの目覚めし夜…

我ら人間がモンスターと呼び恐れる闇の住人たち…。「ダークストーカーズ」

彼らの世界は、互いに干渉することなく、適度な秩序が守られていた。が、ある夜突然「謎の思念」が現れ、彼らの意識下に呼びかける。

『闇に生きるものたちよ我のもとに集え』

ダークストーカーズの歴史をかけた、壮絶な闘いの予感が彼らを包み込む。そして運命に導かれた10人のダークストーカーたちが集結した。壮絶な夜宴の幕は、今開かれる。

ストⅡ感覚のファンタジー対戦ゲーム

操作系はおなじみのストⅡタイプ。1レバー6ボタンで操作する。

プレイヤーキャラクターは、ファンタジーや小説で、なじみの深いモンスターたちをモチーフにしたものが計10人。どいつも一筋縄ではいかない個性派揃いだ。



プレイヤーセレクト画面。カーソルが合うと動き出すぞ。

基本的にはストⅡシリーズと同じシステムを取ってはいるが、今までにない新要素もたくさん盛り込まれている。順にそれらを説明していこう。

ゲージをためてバンバン使え！スペシャル必殺技だ!!

画面の下隅には、どこかで見覚えのあるゲージが…。これがスペシャルゲージで、フルにたまると各キャラごとに用意されたスペシャル必殺技を撃つことができるのである。

とまぁ、これだけ聞くとまるでエックスのスーパーコンボのようだが、実はそれとは性格がかなり違っている。

まずため方。通常技、必殺技の種類を問わず、とにかく出せばたまるのである。つまり、遠間で小パンチを連打したりするだけでメーターはグングン上昇していくわけだ。ただし、何もしないでいると少しずつ減少してしまう。

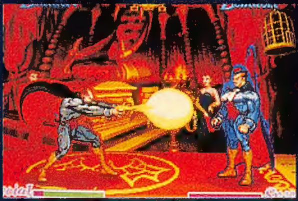
ゲージがたまると、ゲージ全体が点滅し、みるみる減っていく。これがゼロになるまでの間のみ、スペシャル必殺を出すことができる。キャラによっては複数持っているのもいたりするぞ。さらにスペシャル技でなくとも、普通の必殺技を出しただけでもハデで強力なものになるのだ。これらもちゃんと別グラフィックが用意されているという芸



サキュバスのスペシャル技。分身して攻撃しまくる。



雪男・サスカッチのスペシャル技は、氷のレーザー（？）だ。



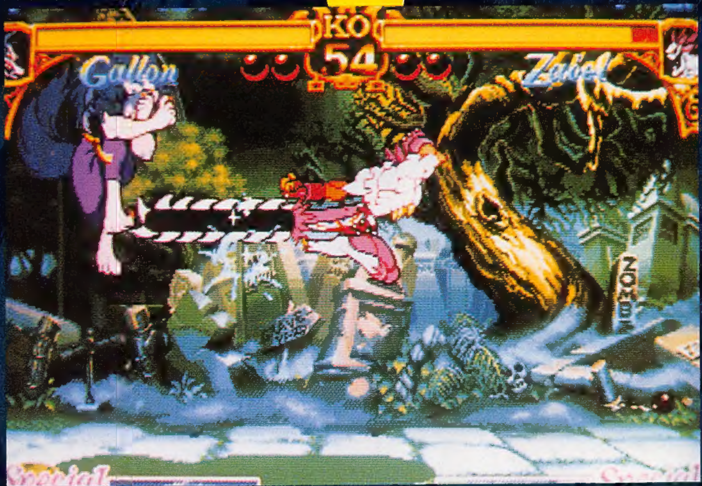
これが普通の必殺技。ヴァンパイアのカオスフレアだが…。



スペシャルゲージ点灯中に出すとこんなにハデな技に。ボイスも変わる。

の細かさだ。
スペシャル技、もしくは必殺技を使ってしまうとゲージはゼロになり、またため直しとなるのだが、無理して使わずとも、メーター点滅中は「攻撃力が高い」のでガンガン攻めたほうがいい場合だってありえる。これまで以上に戦略性が高くなりそうな気がするぜこいつぁ。
スーパーコンボが一発逆転を狙う技であるのに対し、ヴァンパイアのスペシャル技は、バンバン使ってドンドンゲージを回転させるのが正しい使い方であるようだ。
なお、このスペシャルゲージに関してはまだ検討中であるとのことなので、これから変わる可能性がある。さらなる成熟したシステムを期待しよう。

空中でもガードができる!!ただし地上技は不可。

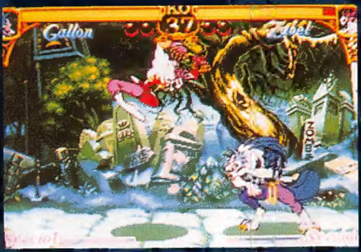


格ゲーの常識を破る空中ガード

ヴァンパイアでは、なんと空中でガードすることができるのだ。ただしそれは技を出す前。何らかの技を出してしまったあとではさすがに無理。
また、地上での技をガードはできない。ただ、飛び道具は空中技と判定されているので、ガードすることが可能。
今までの対戦ゲームとは一味違った闘いになりそうだ。

「ダッシュ=高速移動」の時代は終わった

前後どちらかの同方向へレバーを入れることで、このゲームではダッシュをすることが可能になっている。



ゾンビのダッシュは空中でも可能。トリッキーに動き回れる。



ヴァンパイアはダッシュ中に消える。キャラごとに特徴がある。

一口にダッシュといえども、キャラクターごとにそのアクションはまったく異なる。
移動距離、軌道、スピードはもちろん、中には途中で無敵になるものや上空へ飛び立つもの、さらにジャンプしてからでもできる、なんでものまであり「ダッシュ=速い移動」という考えはヴァンパイアでは通用しない。
ダッシュ中に必殺技を出すと性質が変わるものまであるので、キャラクターの操作に慣れるまでが大変そう。

目押し命のコンビネーションもあり

このゲームでは、違うボタンをタイミングよく押すことで、連続技にすることができる。ただしパンチならパンチ、キックならキック、つまり同じ属性の技を、攻撃力の低いほうから押す必要がある。
具体的には、
・小→中
・中→大
・小→中→大
といった具合。普段どうやってもつながらないような攻撃でも連続技になる。もちろん全キャラの全組み合わせが可能というワケではなく、キャラごとに可能な組み合わせは決まっているようだ。
また、キャンセル技も当然あるが、技ごとのキャンセルのかかるタイミングが今までの格闘ゲームよりかなりシビアなのでバシバシかけるのは難しいぞ。



これは半魚人の中パンチ。タイミングよく大パンチを出すと…、

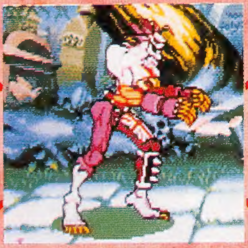


中の戻りがキャンセルされて連続技になる。

「全員ダルシム」の世界…グラフィックに見とれる前にキャラのアクションをチェック!!

ヴァンパイアは、写真を見てもらえばわかるように、非常に美しいグラフィックを誇っている。が、このゲームの真に凄いところは、キャラクターたちのアクションである。動きが滑らかか?まぁそれもあるだろうが、とにかく突拍子もない攻撃が多いのだ。
一部のスタンダードキャラ(ヴァンパイアなど)を除けば、「これを押せばこんな攻撃」という予想を見事に裏切ってくれるものばかり。中でもゾンビ、ミイラ男が凄まじ過ぎる。闘い方を組み立てる前に、1つ1つの技をチェックすることをお勧めするぞ。
今はまだ開発中なので必殺技、スペシャル技の名称やコマンドは公表できないが、次号以降で必ずや公開できると思う。発売は7月中旬の予定だ。期待して待て!

奇妙奇天烈な通常技 〜ゾンビの場合〜



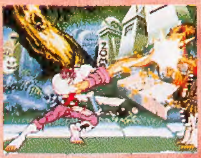
これがノーマル状態。一応人間の形をしてはいるが…。



小パンチは首が伸びる。連打もきくぞ。



大足払いはチェーンソー。自ら血ィ流してるし…。

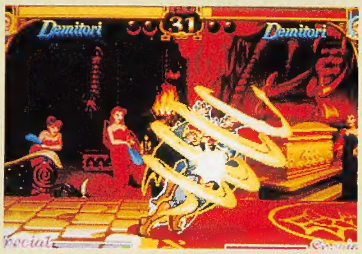


レバー+大ピンチでリーチのある三段斬りが出る。



しゃがみ大パンチは腹から4本の牙を突き出す。

『闇の貴公子』デミトリ



ダッシュから出すと斜めに伸び上がるデモンクレイドル。

凶々しい怨念に呼び起こされた古城の主。かつての「闇の貴公子」の名を、再び闇の世に知らしめんと棺から立ち上がる…。

このゲームの主人公でもある、最もスタンダードなキャラクター。常にオーラを身に纏った吸血鬼だ。

ダッシュすると一定時間後、闇に溶け込み無敵になるのが特徴。普段人間の形を取ってはいるものの、攻撃を受けると一瞬だけその正体を垣間見ることができる。



一度消えてから空中に出現して降下するバットスピン。



種族：ヴァンパイア
本名：デミトリ＝マキシモフ
出身地：ルーマニア
生年：1483

『死のロッカー』ザベル

殺人鬼ザベルの死から20年。生前のあまりの残忍さゆえ、その魂は闇の洗礼を受けゾンビとして蘇った。闇の帝王オゾムからより強い力を授かるために、今日も破壊と殺戮に明け暮れる。

一見ただのゾンビだが、全身に凶器を隠し持つ。繰り出す技はどれもリーチがあり、またレバーを相手方向に入れることで技が変化する。

ジャンプ中にダッシュできたり、倒れた相手に追い打ちをかけられるといった長所もある。



『疾風の人狼』ガロン

神の悪戯か悪魔の気まぐれか…人狼の呪いをかけられ人の世を追われた男、ガロン。「より強く」なるためにのみ生きてきた彼は、赤い月が一段と狂気を駆り立てるその夜、森を離れて旅に出た。

ガロンの特徴は、その体軀を生かした疾さである。必殺技、スペシャル技ともに突進型のものが主体で、またダッシュも一瞬で画面の端から端へ移動する。一撃離脱、ヒットアンドアウェイがメインの戦法になりそうなキャラ。

種族：ワーウルフ
本名：ガロン
出身地：イギリス
生年：1940



繰り出される技はどれも野性味がある。



光をまとって突進するビーストラッシュ。

『夜の女王』モリガン

夜の女王を気取る彼女も、日常は怠惰に流されるばかり。主の目を盗んで幾度となく訪れた人間界も、好奇心旺盛なモリガンを満足させることはなかった。が、その夜は違った。突如舞い込む妖しい思念。高まる期待と興奮に胸踊らせ、とびきりの刺激を求めて彼女は館を飛び出した。

基本的にはデミトリに似た印象を受けるが、高い機動性と鋭い動きを生かした空中戦を得意とする。

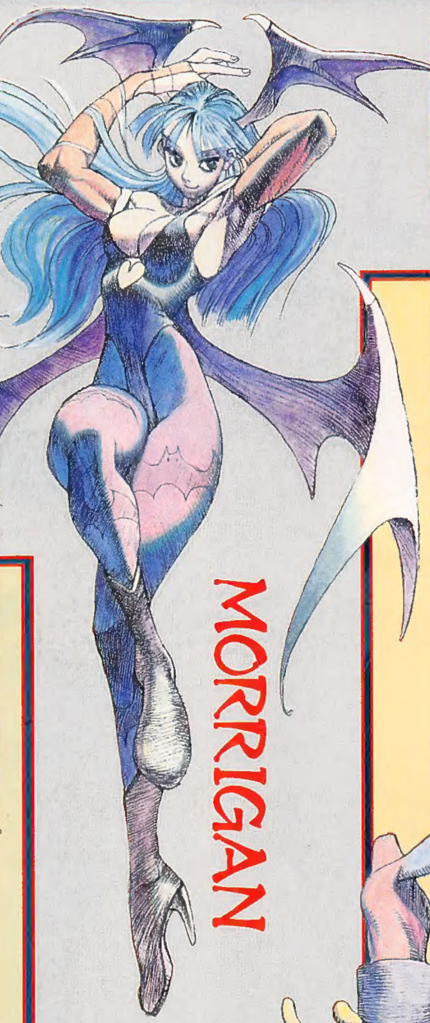
無数のコウモリを連れていて、攻撃やジャンプに伴い、コウモリたちが刃状、槍状および翼状に変形する。

ダッシュすると上空へ飛び立ち、レバーを入れている時間で高さがかなり変化する。

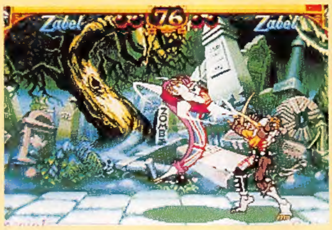
種　族：サキュバス
本　名：モリガン＝アーンスランド
出身地：スコットランド
生　年：1678



サキュバスの通常技はどれも特徴的。

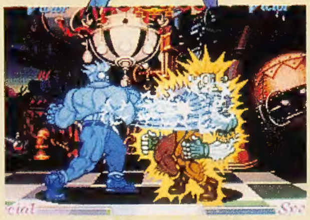


MORRIGAN

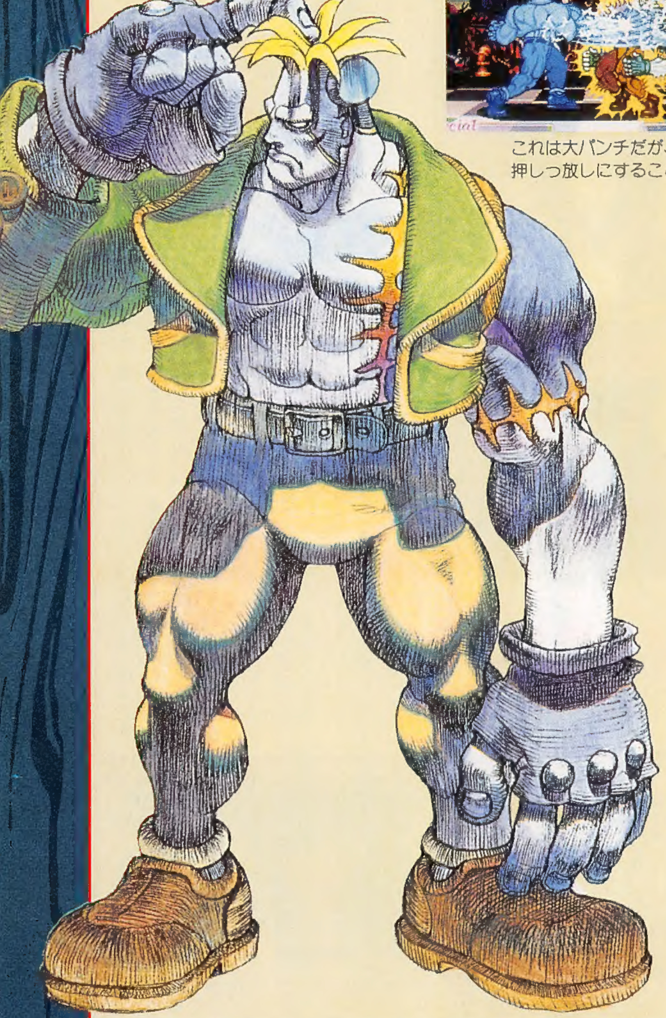


回転して突っ込んでいくデスハリケーン。

VITOR



これは大パンチだが、ボタンを押しっ放しにすることで電気が。



『怪力の屍』ビクトル

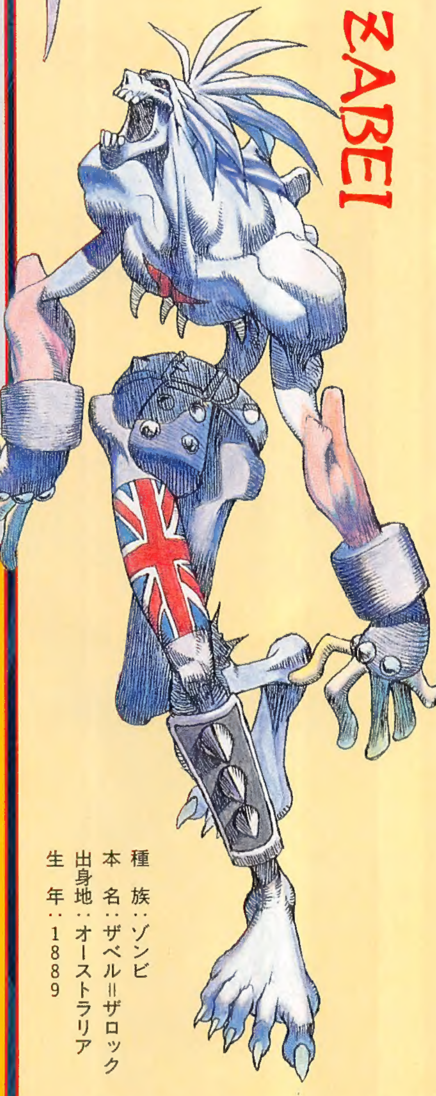
嵐の夜、狂える科学者フォン＝ゲルデンハイム博士の館に満ちる雷鳴…。その実験は成功したが、既に博士はこときれて、人造人間ビクトルの勇姿を拝むことはかなわなかった。そしてビクトルは、自分が「世界最強の男」であることを、博士──父に証明するために歩き出した。

典型的なパワーファイターのビクトル。パワフルなパンチ攻撃が武器だ。放電、突進系の必殺技が多いのが特徴。

パンチを押したままでいると拳が青白く光り、触れた者を感電させてしまう。

種　族：フランケンシュタイン
本　名：ビクトル＝フォン＝ゲルデンハイム
出身地：ドイツ
創　造：1830

ZABEL



種　族：ゾンビ
本　名：ザベル＝ザロック
出身地：オーストラリア
生　年：1889



ミイラ男の通常技の中でもこのジャンプ大キックは相当に異常。



スペシャル技、ファラオマジックは炎、電気、氷、棺の四段攻撃だ。

『復活のファラオ』アナカリス



遠い昔、無敵を誇ったエジプトの一王国を治めていた優秀な王、アナカリス。その後間もなく滅んだ王国の、復活の願いを込めて作られたピラミッドから、彼は5000年の時を超えて現代に召喚された。王国再建のため、アナカリスは動き出した。

ザベルと並んで独特な動きをするアナカリス。通常技といい必殺技といい、思わず吹き出してしまうようなものがほとんどだ。画面の端から端まで届くようなパンチや、地面から突き出すキック…。必殺技も棺を降らせたり、敵を一定時間SDキャラに変身させたりするものなど、古代の叡智が生んだ神秘的な（?）技ばかり。

ジャンプもかなり特殊だ。垂直ジャンプは空中で一度停滞し、その間移動も可能。さらに二段ジャンプもできるようになっている。

種　族：ミイラ
本　名：アナカリス
出身地：エジプト
生　年：2664BC

ANAKARIS

『呪いの武者』ビシャモン

BISHAMON



種　族：サムライ
本　名：ビシャモン
出身地：日本
生　年：1673

怨念の甲冑「般若」、そして吸血妖刀「鬼炎」を身につけ、身も心も憎悪と怨恨に支配された悪霊侍ビシャモン。もはや誰にも止められぬ悪霊の呪いは、尽きることなく生贄を欲し続ける。

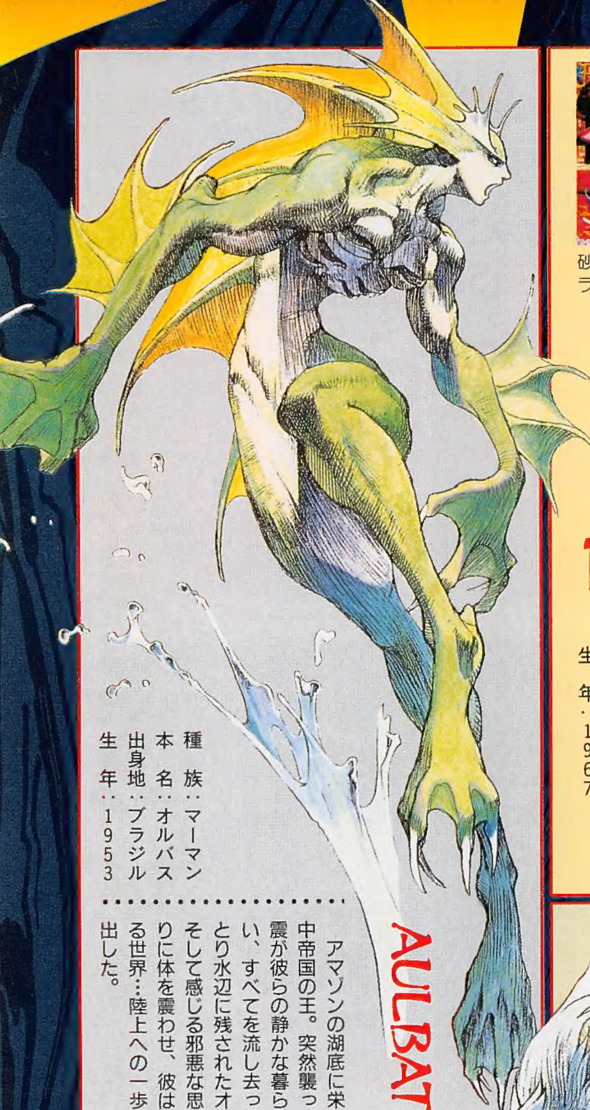
サムライというだけあって、刀を使った攻撃がビシャモンのウリだ。リーチのある鋭い突きや斬り技で、敵を懐に入れないように闘うことになりそうだ。

必殺技は、刀や人魂を飛ばし、相手の動きを封じて斬りかかる二段構えの技が主体。

また、身動きのとれない相手を引き寄せたり、リバーサルで出した場合にのみ出る必殺技など、使いこなせばかなり面白くなりそうなキャラだ。



亡霊がとりついた。この間に攻撃できるぞ。

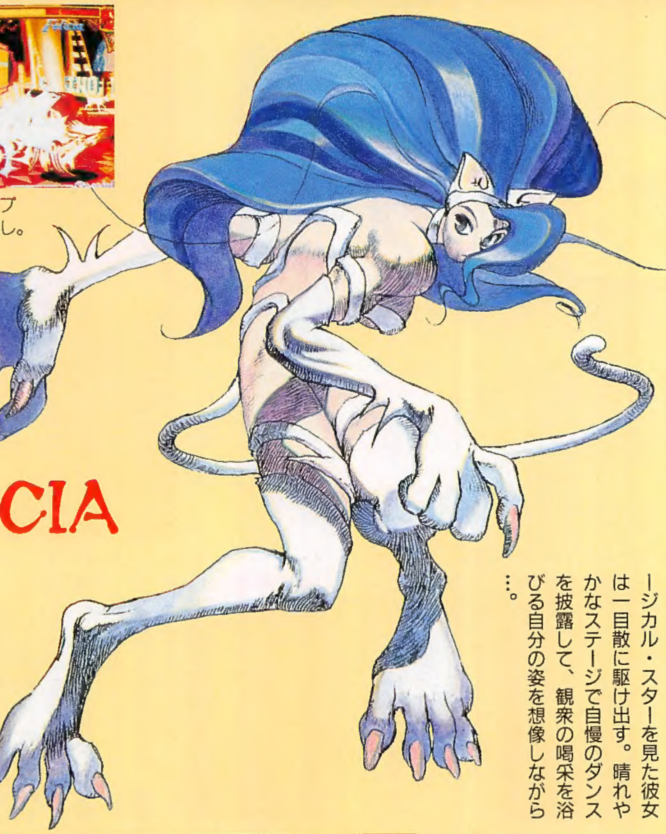


『夢見る猫娘』フェリシア

FELICIA



砂かけ攻撃サンドスプラッシュ。リーチ長し。



周囲に好奇と恐怖の眼で見られ、悲しい半生を送ってきた哀れな少女フェリシア。ブラウン管の向こうで踊るミュージカル・スターを見た彼女は一目散に駆け出す。晴れやかなステージで自慢のダンスを披露して、観衆の喝采を浴びる自分の姿を想像しながら…。

種族：キャットウーマン
本名：フェリシア
出身地：アメリカ
生年：1967

猫らしいといえば猫らしい、人を小馬鹿にしたような技の多いフェリシア。ひっかきや、後ろ足で追っ払うような必殺技、尻尾攻撃がそれに当たる。

ほかには丸まって突進する、いわゆるローリングタイプの必殺技、ローリングから一連の攻撃を叩き込むスペシャル技などがある。

尻尾の動きがニョロローとした感じでとてもリアル。

AULBATH

種族：マーマン
本名：オルバス
出身地：ブラジル
生年：1953

アマゾンの湖底に栄える水中帝国の王。突然襲った大地震が彼らの静かな暮らしを奪い、すべてを流し去った。ひとり水辺に残されたオルバス。そして感じる邪悪な思念。怒りに体を震わせ、彼は未知なる世界…陸上への一歩を踏み出した。

『水の英雄』オルバス



突進系のスクリュージェット。大なら4段になる。

体形や体質を自在に変化させた、その姿からは予測できないような攻撃が特徴。基本性能はかなり高そう。

必殺技の一つである毒霧は、相手を一定時間しびれさせ、その間に追い打ちをかけることができる。

『雪の豪傑』サスカッチ

SASQUATCH





コマンド式の投げ技ビッググランチは相手を食べてしまう。

ビッグフット族の村は、最近やけに騒がしい。人間や熊、わけのわからない化け物たちまでが村に押し入って悪事を働こうとする。その根源である、邪悪な思念の存在を知ってか知らずか、退治役のサスカッチは、悪いやつらをやっつけようと意気込んで村を出た。

ジャンプ軌道が低くて移動が遅い。そして必殺技に投げ技が多いサスカッチは、まさにモンスター界のザンギエフ。

ただ違うのは、飛び道具があることだ。スペシャル技も氷の…言うなれば波動砲。

小技の一つ一つが妙にカワイイ、愛嬌のあるキャラだ。

種族：ビッグフット
本名：サスカッチ
出身地：カナダ
生年：1903

雷電Ⅱ、リターン!!
雷電DX

ティーエックス

©セイブ開発

94年初頭にデビューした雷電Ⅱがリニューアルされて早くも帰ってくる!!

担当：FRS-N.O

※画面は開発中のものです。ゲーム内容は一部変更になることがあります。



新たに描き直されたタイトル画面。これならお店で
Ⅱと間違うこともないだろう。

3号前の本誌で全面攻略が完了した雷電Ⅱ。やっと終わったと思ったのもつかの間。何と、セイブ開発はこんな隠し玉を用意していた!! それが今回紹介する、雷電ディーエックスだ。

なんと容量が従来の2倍!! 新キャラの登場!!

ディーエックスに使用される基板は、雷電Ⅱに使われていたものの2倍の容量を持つタイプに変更。これにより、様々な"プラスアルファ"が可能となった。

コースを選べ!!「練習」「初級」「上級」

超難度の雷電Ⅱは、はっきり言ってしまうと「シューティング初心者お断りゲーム」という感じが漂っていた。ディーエックスでは、ゲーム開始時に「練習」「初級」「上級」の3コースをセレクトできるようになった。また、雷電Ⅱで登場しなかった新敵キャラが出現する。

●「練習コース」

ディーエックス用に新たに描き下ろされたマップを進む。ただし、通常面の3倍の長さで構成されており、全体でひとつのステージ（LEVEL）となっている。もちろん、この長いステージをくぐり抜けると最後にはディーエックス新登場のボス、しかも練習ステージ独自のボスが出現、これを倒せば全面クリアとなる。

●「初級コース」

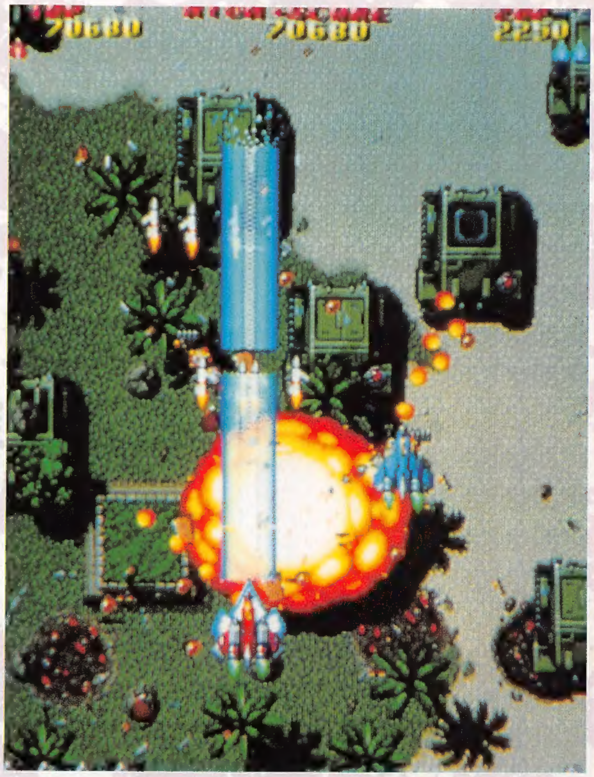
雷電ⅡのLEVEL1～LEVEL5まで終了する初級コース。

LEVEL5といえば宇宙へ出る前の最後の面だ。だがLEVEL1～LEVEL5で終わりとは言え、ディーエックス用にところどころの敵の出現パターンなどが雷電Ⅱとは異なり、雷電Ⅱよりも難度は若干低めに設定し直されているのが特徴だ。

●「上級コース」

これが真の雷電ディーエックス。雷電Ⅱの全ステージ、LEVEL1～LEVEL8までに加えて、ある一定条件を満たすと到達することができる本当の最終面「LEVEL9」の存在。

雷電Ⅱのあのコアは真のボ



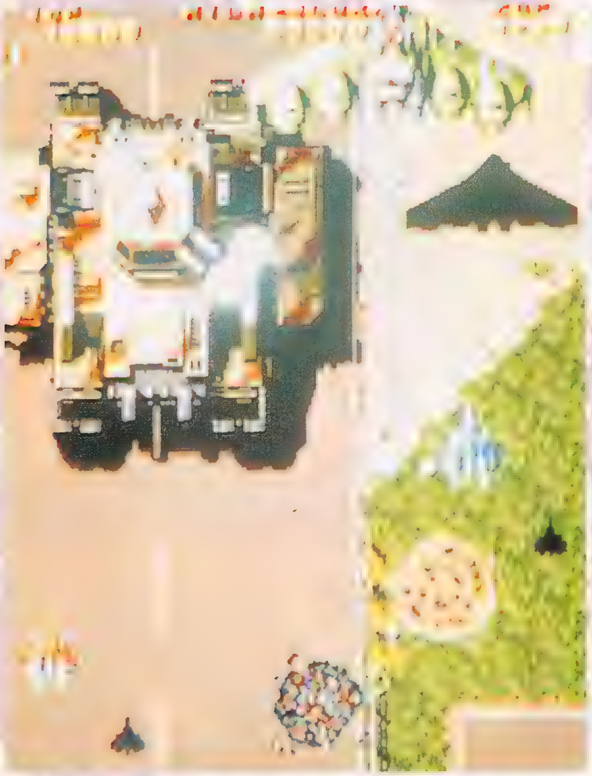
な、なんですか、この中型戦車の数は!?非常に連射しがいがありそう♡



自分の実力に合わせてコースを選べる。どのコースもⅡとの変化を見る上で全部一見の価値あり。

いざ出陣！
追いこせ追いつけ最上ゲーム

スではなかった。果たして、LEVEL9へ行くことのできる条件とは…、真の最終ボスの正体とは!?
　またLEVEL1～LEVEL8までも雷電Ⅱとまったく同じではなく、全体に渡って細かい敵の配置や、バランスなどが調整し直されているぞ!!
　今月はスクープ的扱いの強い雷電ディーエックスだが、またくわしいことが分かり次第、本誌でも追って報告していくぞ。


新キャラその2。なんか、こうしてみるとⅡよりもむしろⅠに近い雰囲気がする。


この大型戦車は新キャラ。今度はどんな発狂攻撃を見せてくれるのでしょうか？


ボンバーは、Ⅱに引き続いての拡散ボムが再登場。Ⅱでは緊急回避に有効だった。


雷電シリーズお約束の海ステージも健在。あの練られた敵の配置の復活を望みたい。


そして、全シリーズに登場の通称「赤ボンバー」。威力は若干ながら、こちらのほうが上。

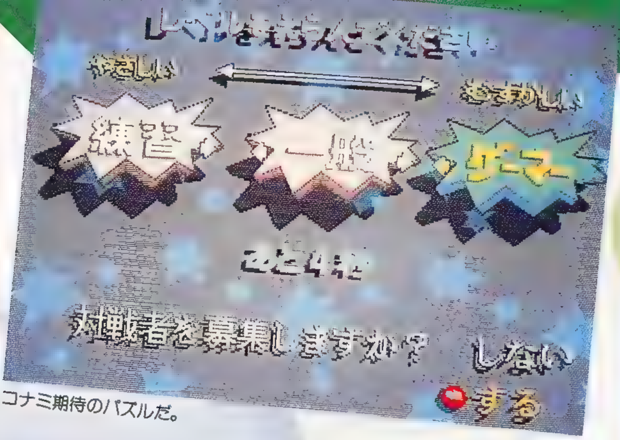

空中の敵もズラリと登場!!ディーエックスならではの攻撃法が見られるか!?

超パワーなパズルだ

対戦ぱずるだま™

なかなかとっつきやすく入門用としてもよくできているパズルだ。

担当：ときめきメモリアリスト　A・H=Ace　図：するする



コナミ期待のパズルだ。

今度のコナミはパズルだ

まるたま町。ここがこのゲームの舞台だ。

ゲームに出てくるキャラもまるたま町の住人(?)で、どのキャラも癖があってとても魅力的だ。一人一人の性能も違うので対戦プレイがなかなかおもしろいぞ。

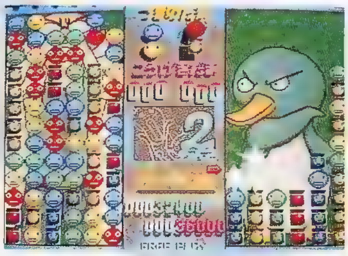
一人用はCPUとの対戦形式で全9面構成だ。7人目あたりなどは非常に強いのでかなりゲームに慣れないと勝つことは難しい。がんばって精進しよう。

まずは操作説明

基本的にパズルなので操作系統は簡単だ。左右移動と落下の3方向レバーに時計回りの回転ボタンがひとつ、と実に分かりやすい。ではさっそくレッツプレイだ。

ブロックを知ろう

このゲームには「おおだま」と「こだま」という2種類のブロックがあって、「おおだま」は同じ色を3つ以上、縦、横、カギ型、に並べると消すことができるが、斜めに並べても消えない。「こだま」は「おおだま」がとなりで消えたときに変身する。これも斜めではダメで上下左右でのみ「おおだま」に変身する。殻を割った、と考えれば分かりやすいだろう。



おおだまでこだまを割っていこう。

「こだま」の変身した「おおだま」が消えるとき、またとなりの「こだま」を「おおだま」にするということを知っていれば10連鎖どころか20連鎖も夢ではないぞ。

ちなみにフィールドは13段×6列で、理論上は26連鎖までは可能？

やっぱり対戦！

タイトルも「対戦ぱずるだま」というとおり、やはり対戦プレイがおもしろい。

2人プレイを選ぶと、通常の6キャラにプラスして「ロボ作2号(昭和63年製)」と「まこりん(小学一年生)」が使えるが、この2人、練習用ということであきらかに弱いので、この2キャラ同士、もしくは同キャラの対戦で遊ぼう。この2キャラでの対戦なら、連鎖がバシバシいって気持ちいいぞ。



練習用の2人は弱い…よくみれば…。

それとこのゲームの最大の売り(と勝手に思っている)は乱入があることだ。1人用を始める前に、乱入者を募集するかどうかを聞いてくるので、その時点で対戦は始まっているわけだ。

ハイスコアも目指せ！

ゲームを始めるときに3つのモードから「練習モード」「一般モード」「ゲーマーモード」を選ぶのだが、まず、「練習モード」は3ステージで終わるタイプの本当に練習なモード。「一般モード」は全9ステージ構成の一応ラストまであるモード。

そして「ゲーマーモード」だが、基本的には「一般モード」と同じだが、スピードやこだまの多さなど難度が高く、それらに加えて点数システムがプラスされ、よりハイスコアを出そうという気にさせてくれる。

パズルゲームは、ハイスコアを出せる人ほど無駄なく組んでいくことができるので、通常の対戦格闘ゲームとは違いCPU戦のうまい人が対戦では弱いなどということがなく、むしろ速く無駄なく正確に積んでいけるハイスコアラーこそ対戦でも強いということがいえる。

そんなわけで今までパズルとかやらなかった人も、「ぱずるだま」からパズラーになってみては？

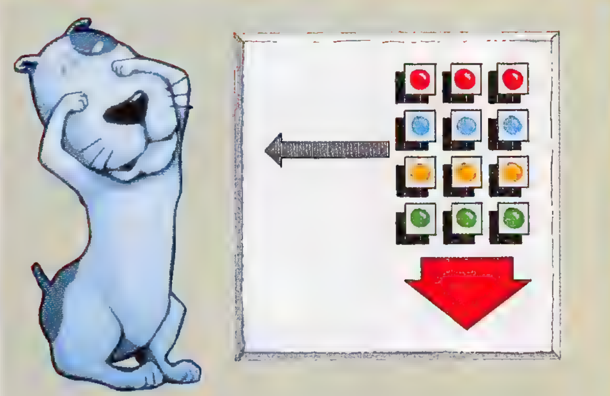
ゲームが終わるとこんな画面が。



いざ出陣!

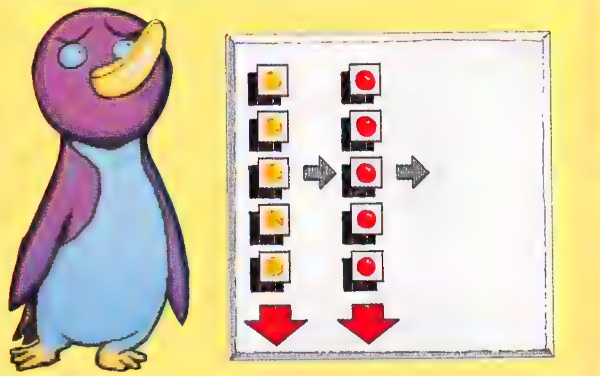
追いこせ追いつけ最上ゲーム

ジョン・ワン次郎



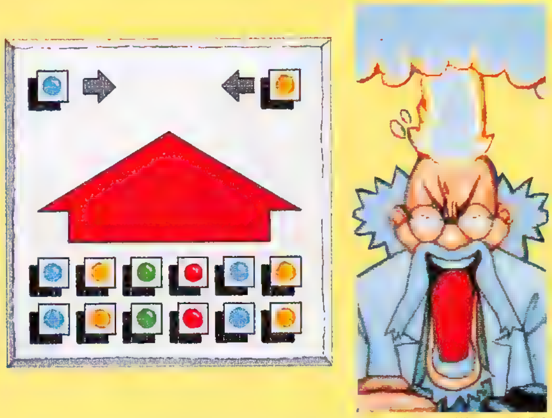
アメリカ帰りのブルテリア。子供好きだが顔がコワイ。
まこりんには嫌われているらしい。靴あつめが趣味。

ペンクロー



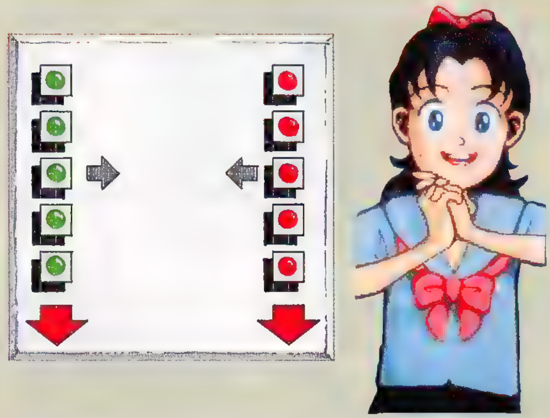
まるたま水族館で自らペンギンショーの司会役を務めるペンギン。はるばる南極大陸から氷山にのってやってきたらしい。チャームポイントは長いくちばし。

ドクター中杉



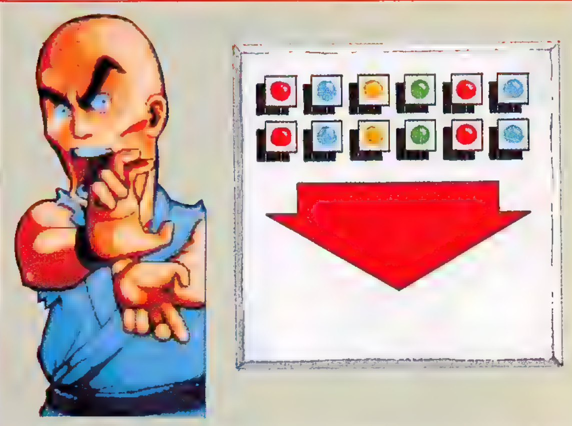
ロボ作2号の生みの親でもある自称天才科学者。全世界の支配を夢見る、ちょっとおちゃめなマッドじじい。最近は自分の体のサイボーグ化に凝っている。

沢田 まゆ



まるたま女子高に通うブルセラ少女。学校では優等生だがホントはちょっぴり性格が悪い。夜の町で働いてるという噂も…。

リョウ



さすらいの格闘家。次なる敵を求めて全国を旅する途中、居心地が良かったので公園に住みついた。頭を剃ったのには深い理由があるが、他人には教えてやらない。得意技は「爆烈連鎖拳」。

ユミちゃん



週末の夜にはたいていディスコ「パライソ」のお立ち台で踊り狂っているOL。
一人暮らしで門限はなし。彼氏募集中だが、自分より目立つヤツは許さない。

とうとうアクションゲームにも2ラインバトルが登場だ!



…で飛び道具が撃てるぞ。君もいろいろなコマンドを試してみよう。

久々に横スクロールジャンプアクションの登場だ。
格闘ゲームに押され気味で、最近あまり目立たないジャンルだが、このテのタイプはパターンさえしっかり作っておけばかなり楽になるもの。
さあ、君もロディーやキャシーとともに宇宙海賊に支配された4つの星を救うのだ!

まずは操作を覚えよう

8方向レバーと3つのボタンを使って操作する。
レバー左右で歩行移動。上で上を向き、下でしゃがんだり物を持ち上げたりすることができる。
Aボタンでパンチ。長く押すことによって手を伸ばすこともでき、これによって遠くにいる敵を攻撃することができる。しかも、つかめる敵に触れると自動的に持ち上げてくれるので、持ち上げている物をAボタンでポイッと投げて攻撃しよう。



ライン移動の最中にも攻撃判定があるぞ。

Bボタンでジャンプ。転がってくる岩などの障害物をかわしたり、ジャンプ攻撃をする際に使用する。
Cボタンは、このゲームの特徴であるライン間の移動(手前と奥)に使用する。しかも、ライン移動している最中には攻撃判定があり、敵にダメージを与えることもできる。

ゲームのシステム&進め方

このゲームは体力ゲージ制で、敵の攻撃を受けるごとにこのゲージが減ってしまい、ゲージがなくなるとマイキャラを一人失ってしまう。マイキャラをすべて失ってしまうとゲームオーバーだ。
ハートや食べ物などのアイテムによって体力を回復することもできるが、敵の攻撃力が高いので強引にガンガン進むとあっという間に一人失ってしまうハメになる。あまり残り体力をアテにせず、慎重にいこう。
だが、ゆっくり慎重に進んでいるだけでは絶対にタイムが足りなくなってくるので、必然的に敵の出現パターンを覚えて効率よく進んだり、アイテムを拾ってタイムを増やしたりしなければならない。



ヤバイ!カウントダウンが始まってしまった。急いでアイテム回収だ。

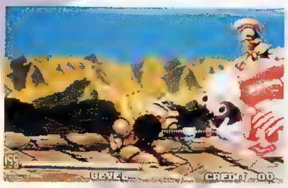
敵が出すタイムアイテムは少ししかタイムが回復しない物が多いので、主にレバーやつり革みたいなスイッチで出現するアイテムを回収しつつ進むことになる。
面が進むにつれて、スイッチに含まれるトラップの割合が多くなるが、場所が決まっているものばかりなのでしっかりと覚えておくようにね。



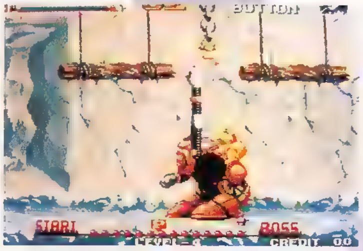
ロボ・ビークルにのって損はないぞ。早く乗りなさいって。

ロボ・ビークルには迷わず乗るべし

敵の乗りもの「ロボ・ビークル」が置いてあったらBボタンで乗ることができるぞ。
敵が乗っている場合は、ジャンプアタックなどで無理矢理奪ってでも乗るのだ。降りるときはレバー下+Aボタン。
攻撃方法はパンチ&踏みつけ。
ビークルの利点は、強力で隙がないパンチにあるのだが、こいつの一番いいところは、攻撃を受けてもビークルの耐久力から引かれるだけで、自分の体力は減らない点にある。
つまり、こいつに乗っている限りは敵の攻撃によってやられてしまうことはないのだ。ふふ、頼もしいぞロボ・ビークル。



ビークルなら物をつかむのもカンタン。



ロボ・ビークルに乗ったままでもスイッチ類の操作は可能だよ。

一定量のダメージを受けるとビークルは爆発してしまうのだが、この爆発に巻き込まれるとダメージをくらってしまう。点滅していたら急いで離れよう。

スーパーハンターに変身だ!

彼らは、パワーアップアイテムを取ることにより「スーパーハンター」に変身することができる。
攻撃力が大幅にアップするので、ボス戦にはもちろん、通常戦闘の際にもあれば重宝するアイテムだ。
敵の攻撃を受けたりすると、パワーアップアイテムを落としてしまいノーマル状態に戻ってしまうが、落としたアイテムを拾うことによって再びパワーアップすることができるぞ。
だが、画面の左端で攻撃を受けてしまうと、せっかく取ったパワーアップが画面外に消えてしまう。ボスを前にして、このミスをしてしまうと非常に痛いので十分に注意してほしい。

敵に無防備な背中を見せるなんて…

敵が接近しているときに投げを行うと、後方の地面に叩きつけるように投げてしまうので、前方から敵が2人来ていた場合、1人目を投げてしまうと、2人目には背中を向けてしまうことになるのだ。



うひょーっ!寒い瞬間だ。
敵にはさまれてしまった場合は、このことを利用して一度に複数の敵をやっつけることができるけどね。

投げの最中も、しっかりやられ判定があるので気をつけてほしい。
スイッチを操作している最中も同様にやられ判定があるので、こちらを操作するときは、周りの状況に余裕があるときにしよう。

宇宙海賊に支配された4つの惑星

スタートする星は、これら4つの惑星から自由に選ぶことができる。

●森の惑星
木がジャングルのように生い繁り、緑に恵まれている星。スタート時にこの星にカーソルが合っているので、この星から始めるプレイヤーも多いだろう。

●氷の惑星
凍てつくような寒さと、辺り一面、氷河に覆われた大地が特徴の惑星。
カンのいい読者ならすでにお気づきのことと思いますが、そう、すべるんですよ。ツルツルと。

●風の惑星
永遠の風の止むことのない惑星。
強風がプレイヤーの行く手を阻むぞ。



ステージセレクト画面。まず森の惑星から始める人が多いだろう。

●火の惑星
灼熱の炎が吹き荒れる火の惑星。
難度が高めなので、ここからスタートしたほうがいいのでは?という説もある。
最初に選んだ星は1面らしく簡単になっているが、2面以降はそれぞれの星本来の難易度になっているので、油断は禁物だぞ。
まあ、森の惑星から始める人が多いと思うので、攻略はこの星から始めたいと思う。

森の惑星 〜WONDER WOODS〜

最初はザコキャラしかでてこないので、あまり問題ないだろう。ここでこのゲームの基本操作に慣れてほしい。
この辺にあるつり革にトラップはないので、安心して引っ張ってくれ。
2本目のつり革のすぐ後、手前のラインに岩がゴロゴロ転がってくるのだが、これは普通のパンチでは壊すことができないので、奥のラインに避けたほうがいいだろう。
もし壊したいのなら、パンチを連打して「スプラッシュオーラ」の状態にしておくか、アイテムでパワーアップしておく必要があるぞ。

●ボーナスステージ
岩が通り過ぎたら、奥のラインの大木からボーナスステージへGO!(写真①)
ボーナスステージでは強制横スクロールになり、プレイヤーはスケボーに乗ることになる。そして、ならべられたボールをジャンプを駆使して取っていくのだが、当然、障害物などが邪魔をするワケだ。
まだ最初なので、ボールの配置もカンタンで障害物も少ない。パーフェクトを狙っていこう。
ここには体力ゲージが回復するハートやパワーアップがあるし、クリアしたときに残りタイムが増えるのもおいしい。



写真① この大木にボーナスステージの入り口があるぞ。

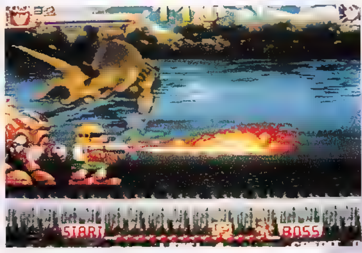
ちなみにプレイヤーは点数で増えるシステムなので、そのためにもボーナスステージは見逃せないぞ。
ここを出ると、さっきの大木の前から始まる。しばらく進むと、なんとロボ・ビークルが置いてあるじゃありませんか。うむ、親切な人もいたもんだ。ありがたく乗っていくとしよう。
ビークルに乗ってしまえばこっちのモノ。敵を蹴散らして進み、地面にドクロマークの立て札が刺さっているところ(写真②)まで来たら、奥のラインにあるスイッチでアイテムを取る。


写真② 怪しい箱だからってすぐにポイしちゃダメだよ。

●中ボス
そして、手前にあるドクロマークの箱を拾って進むとすぐに中ボスが出現。
画面の左端で待ち、ボスが下降し終わったら、弱点のプロペラに箱を投げつけるだけ。超簡単だ。(写真③)
この一発で終わりなのだが、こいつを倒したからといってルンルン気分で前に出ていくと、やられぎわに投げた爆弾に当たってしまうことがあるので、ボスがきちんと下に落ちるまで待とう。


写真③ 下に並んでいるプロペラめがけて投げるのだ。

この中ボスを倒して進むと、奥のラインの左から火炎放射機を持った敵が出てくる。この炎に触れると大ダメージなので、手前のラインを進むように。こいつを倒したいなら、火を吹いている間に後ろから攻撃すること。(写真④)


写真④ この炎に当たると瀕死の重傷に…気をつけよう。

あとは、またザコとの戦闘が続くが、すぐにボスのところにたどり着くだろう。

●エリアボス
ビークルに乗っていれば楽勝。とりあえず、乗っている間はダメージを受けないので強引に攻めてもかまわない。ノープロブレムって感じだね。
もし、ビークルがなくてもボスと反対のラインで待ち、自分と同じラインにきたらパンチして反対のラインに逃げればいいだけだ。(写真⑤)


写真⑤ ちょっとX座標をずらして反対側のラインで待つ。

このボスは体力が少ないので、こんな感じでヒット&アウェイを繰り返していればすぐに倒せるぞ。

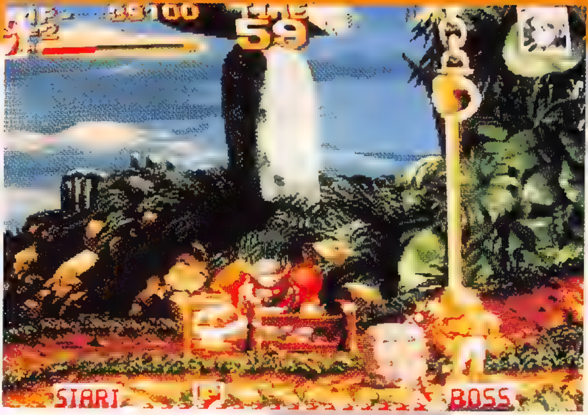
森の惑星 〜SHOOTING TREES〜

スタート直後はザコとの戦闘が続くが、しばらく進むとパワーアップを持った敵がいるので、ここで取っておくように。
そのあと、坂の上から岩が転がってくるところがあるが、パワーアップしていればパンチで壊せるので避ける必要はないぞ。

●中ボス①
岩を壊してズンズン前に歩いていくと中ボスの登場だ。
このとき、手前のラインを進んで行くのがポイント。
ボスが動き出す前に右のつり革の下で待ち、ボスが動き出したらそれを引っ張って奥のラインに逃げるだけ。(写真⑥・⑦)
これでヤツは、ペチャっと岩の下敷きになっているハズ。



写真⑦ 引っぱったら、すぐに反対側へ。これで勝ち。ま、正義のためだ。悪く思わんでくれい。



写真⑥ ボスが動きだしたらつり革を引っぱる。

●ボーナスステージ

中ボスを倒してしばらく進むと、手前のラインに壁が行く手を阻んでいるところがある。

このとき奥のラインに見えている木に、ボーナスステージへの入り口が隠されているのだ。（写真⑧）



写真⑧ この奥のラインにある木を壊せば入口がある。

今度はトゲのついた鉄球のほかに、爆弾を投げる敵が邪魔をする。この敵には触れてもダメージは受けないので、無理してジャンプでかわす必要はないぞ。

ボーナスステージを出て少し進むと、下り坂になっているところがある。この坂の奥のラインには砲台が設置しているので、安全な手前のラインを進もう。（写真⑨）



写真⑨ 奥のラインは危険だ。覚えておこう。

奥のラインにスイッチが見えるところまで来たら、左の木の上にあるアイテムを取るのを忘れずに。（写真⑩）



写真⑩ 木の上にもアイテムが。忘れずに取っていこう。

●中ボス②

アイテムを取った後、木箱を拾いにいくと中ボス×2が登場する。

こいつは3回攻撃を当てると転ばせることができるので、持っている木箱を投げつけたり、パンチや飛び道具などで攻撃するなどしてボスを画面の真ん中辺で転ばせる。

そして右へ行って、手前のラインにあるスイッチを使って手前のラインにいるボスを岩でつぶしてしまうのだ。



写真⑪ まず、奥にいるヤツをこの辺りで転ばせて右へ。



写真⑫ スイッチを使って手前のヤツをつぶし、奥にいるヤツが手前に来たら再びスイッチON。

すると、奥のラインで倒れていたヤツが手前のラインに跳んでくるので、もう一回スイッチを動かしてつぶしてしまおう。これで2人目もぺちゃんこだ。（写真⑪・⑫）

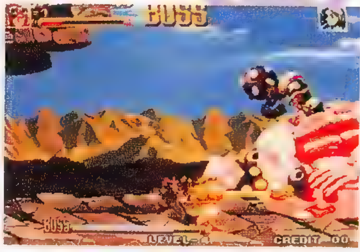
パターンが崩れてしまったら、普通にパンチ連打などで倒してもいいが、最初に奥のラインにいるボスを倒す位置さえ間違えなければ、もう簡単に崩れることはないだろう。

●ボス

中ボスを倒し、ザコを蹴散らして少し進むと、いよいよ森の惑星のボスと対決だ。

ボスの攻撃は、戦車の前面から鉄球を撃ったり、戦車の上部から放物線を描くように鉄球を撃ってきたり、と大別して2種類ある。

前面から発射される鉄球は2種類あり、トゲのない鉄球はつかんで投げられるが、トゲのある鉄球に触れるとダメージを受けてしまうのでジャンプしてかわそう。（写真⑬・⑭）



写真⑬ 手を伸ばしてみて、つかむことができなかったら、それはトゲが出る鉄球。



写真⑭ 手前の鉄球か、奥の鉄球かをしっかり見きわめよう。

このボスは、前面から撃ってくる鉄球を投げ返してダメージを与えるよりも、飛び道具を連射したほうが楽に倒せるぞ。（写真⑮）



写真⑮ 飛び道具を撃ちまくれ！

さて次号はどの惑星を救いに行こうかな

なんちゃって、次は氷の惑星に進むことに決めてました。

理由は、次のステージセレクトの際にカーソルが合っているのがココだから。じつにイージーでしょ。

今回の攻略にあたり、協力してくれた「The まっちん」ありがとうー

遂に過去の栄光の正体が…

極上パロディウス

～過去の栄光を求めて～

担当：いなりん　マップ：ずるずる

うさぎ・ディスコステージの攻略に加えて、新キャラの中で忘れられていた「マンボウ」をフォローするぞ

太平洋に敵ナシと言われた最強のマンボーが行く!(本当かよ!)

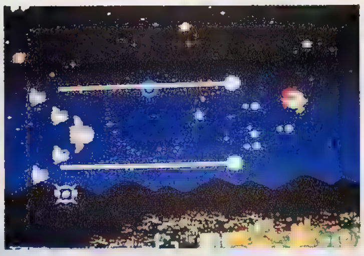
マンボウ

レーザーばかりでクリア困難と思われがちなマンボウ。
でも実はね、楽勝なのよ、パワーアップ次第だけどね…

担当：極パロページに通りすがった雪風

太平洋の暴れん坊マンボウとサンバが行く!

マンボウは、そのパワーアップを見ても分かるとおり、レーザーが主体（バブルも使うが）で攻めるマイキャラである。サーチレーザーやコントロールレーザーなど、強いものが少ないパワーアップで手に入るという点で、非常に復活が楽で、おそらくは8人中復活率はNo.1であろう。


1面スタート時でこの装備！（紫ベル使用！）

復活率が高いということは、クリアもしやすいのでは?そう、実はマンボウでのクリアは慣れれば簡単である。

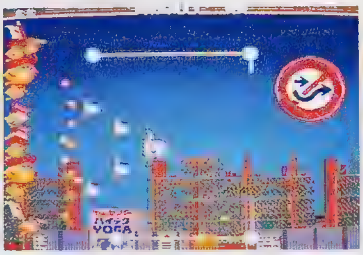
今回はその知られざるマンボウの強さについて説明しよう。

マンボウ使うならサーチを使いこなせ!

まずマンボウでクリアするためには、サーチレーザー抜きではまず無理だろう。全般を通じて使用するサーチの性能についてまずは知っておいてほしい。

●**利点**

サーチの最大の利点はなんといってもその誘導性にある。いったん誘導すれば後方の敵でも狙ってくれるので、非常に便利だ。後方に攻撃するパワーアップが他にないので、高速ステージなどで使おう。



他のキャラは赤ベルを使用する位置も使い方次第!

●**弱点**

威力はあるのだが、どうもレーザーゆえに弾切れが激しく、敵の撃ちもらしが多くなり、結果的にやられるケースが多くなる。特に、SDステージなどではそれが顕著に現れるので要注意だ。

では、次にどのようにパワーアップすべきかを考えてみよう。

4つのオプション…君はどう使う?

マンボウのオプションは、いったん4つ装備してしまうと、それ以降バラバラにパワーアップすることができない（4つ以降はすべてのオプションが変わってしまうため）。

このことから、始めからどのようにパワーアップしていくか決めておかなくてはならない。

ではその見本を2つ挙げてみよう。

パワーアップ抑制論　ランクを上げずに進みたい人へ…

まず、1～3面まではスピード×1とサーチ×2で行き、4面でスピードを2速に上げて乗り越え、5面、6面（モアイも含む）は、サーチ×2（またはコントロールでもよいが）を追加していくもの。


抑制論パターン最大の難所。スキッパー!とマロンを始めに狙え!

このパワーアップ方式で行くとランクが上がりづらい。

最初のうちは、サーチ×2だけの貧弱さが目立つかもしれないが、慣れてしまえば楽勝。ただし、ベルパワーが命なのにもかかわらず、この装備だと、調整がほぼ不可能。赤ベルや青ベルを取る時は、イーグルサブJrをタイミングよく倒した瞬間にすぐ取るように心掛けてほしい。

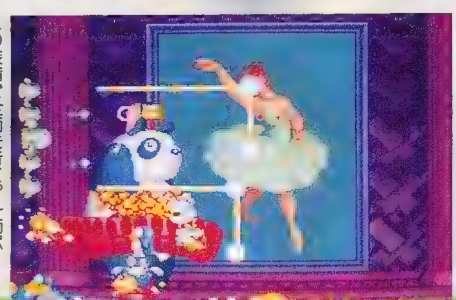
どちらかといえば、初心者向け。

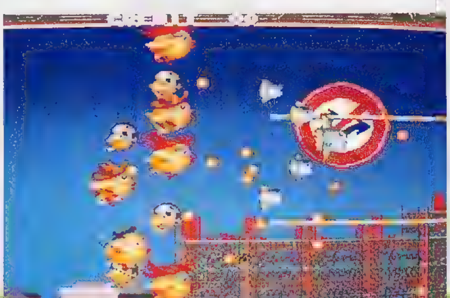

イーグルサブJrは倒すとこのようになるので、この時に欲しいベルを獲れ!

パワーアップ安定論　超よけができ、ランクが上がってもよい人へ…

一面のっけから、ガンガンパワーアップしていく方式で、装備はバブル×2→サーチ×2にスピードを1速というもの。この装備は4面でスピードを2速に変える以外、あとはこれだけで最後までいってしまう。ランクはかなり上がったままで行くことになるが、それはそれ。逆に、真ん中2つがバブルなので、ベルパワーが、抑制論よりは調整しやすいハズ。上級者は、こっちのほうが安定しているのではないだろうか。

とにかく、マンボウクリアはサーチをいかに使うかにかかっている。誘導が始まる位置などをちゃんと確認しておこう。CREDITのIとTぐらいに上のひれが当たる位置が後方へ誘導させる最大位置と覚えておいてくれ。あとその上びれと下びれには当たり判定がないかわりにマンボウは横に広い！3面ボスのレーザーなどは十分注意してほしい。じゃあガンバッテクリアを目指してくだせー。


この装備で全面を行く。一面ボスも逃げなくてすむ


この位置ぐらいがサーチで後方を狙う限界位置。これより前にはいくなよ!

SDステージの訂正

前回の攻略で赤ベルの1本目を使うところで、図11の編隊で使うと書いたが、図10の編隊のところで使ったほうがよいのでこちらをお薦めする。

ランクについて

前回の「こいつ」のページに書いてあったとおり、このゲームはプレイ時間と自機の装備によってランク（難易度）が変わってくる。

クレーンのステージの攻略のところで、お薦めのパワーアップとして「スピード×2、ロケットパンチ、オプション、3WAY」と書いたが、ここで少し訂正させてもらう。

まずスピードであるが、交通標識のステージ（高速スクロール）にいくまでは、1速で十分である。ただ、モアイステージのボス「よしこ&よしお」は少し辛いので安地（画面右下）を使おう。

ロケットパンチは取らなくてもよいだろう。おかしステージとSDボスのステージが少し辛いが、なくても十分いける。

オプションは2個あれば十分である。2個と3個では大きな差はないので、3個付ける必要はないだろう。

結論として、最初に「スピード、3WAY、オプション×2」を取ってしばらく進み、交通標識のステージ以降はスピードを2速にするのがよいだろう。

うさぎステージ〜竹取家、炎上！〜

ポイントを押さえればそれほど難しくはない。タコミスに注意しよう。

前半

まずこのステージが始まると、鶴（ニッポニア・ニポポ）とすずめ（ぱー坊、ぴー坊、ぷー坊、ペー坊）の編隊が出て、そのあとにおやつの編隊（お団子軍団3時のおやつ）が出てくる。

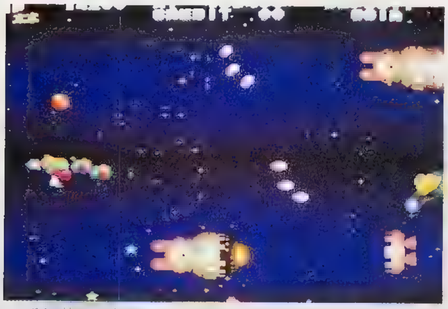
ここの前衛でベルが1個は出るはずである。このあとにうサタンロケットのラッシュがくるので、ここで赤ベルを取っておこう。まあ、うサタンロケットは見てから避けても十分間に合うが、一応写真で出現パターンを載せておきましょう。

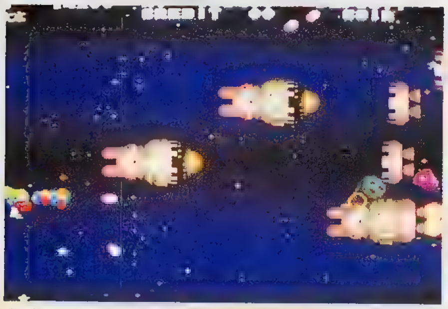
ちなみに、うサタンロケットは3個のパーツが合体した状態で出てくるのだが、パーツが分離するごとに加速するというのを覚えておこう。

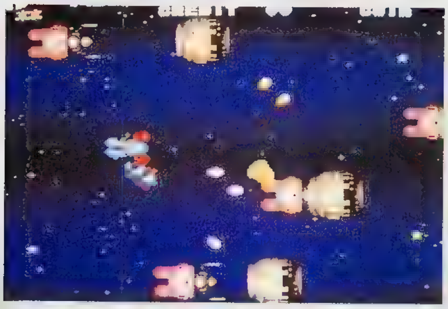
うサタンロケットラッシュのあと、鶴とすずめの編隊が2回きたあと地形が見えてくる。地形の入口から穴ほりうさが何匹かいるが、こいつらを残してしまうとあとですぐ近くに現れて弾を撃たれてしまう。場所を覚えて確実に倒しておこう。

出現場所は、後ろからうさダッカーが出てくる前に下に2＋1匹、上に2匹である。

このあとお茶所ハッチがあるのだが、放っておくとお団子軍団3時のおやつを多数出してくる。ロケットパンチを持ってない場合は、少し優先的に撃ち込んで壊そう。


まず上下に2本きて…、


次はまんなかに3本きて…、


最後にこんな感じで4本くる。

そして、うサタンロケットと穴ほりうさとお茶所ハッチが固まって出てくる。ここはまず、2本出てくるうサタンロケットの間を通って前に出る。このときも常に3WAYを撃っているようにして、上下に付いている穴ほりうさに当てよう。


まずこのすきまを通って前に出て…、

うサタンロケットを抜けると、目の前からすずめが出てくる。このすずめを撃ったあとは、下の地面にいる穴ほりうさとお茶所ハッチを壊す。ここにはお茶所ハッチが2個あるのだが、1個目のお茶所ハッチを壊したころちょうどうサタンロケットが途切れるので上に行く。


3本目と4本目のうサタンロケットの間に上にあがって…、

上に付いている穴ほりうさとお茶所ハッチを壊し、最後のうサタンロケットをやり過ごしたあと下に行き、残った穴ほりうさとお茶所ハッチを壊す。


5本目のうサタンロケットの右にいって、下にさがる。

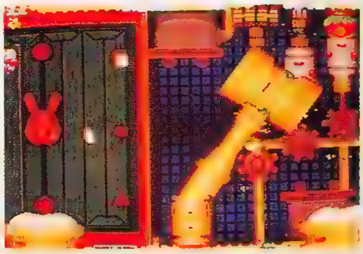
いざ出陣！

追いつき追いこせ最上ゲーム!!

後半

ここから屋敷の中に入っていく。まず目に付くのが巨大なもちつき機、キーネ&ウッスーだろう。このキネの部分は、こちらの弾も敵の弾も消えるが、敵本体は突き抜けてくるというのを覚えておこう。

画面左の上下から走ってくるうさダッカー3匹を撃ったあと、画面左の上のほうで待つ。そして画面左上からうさダッカーが2匹くるので倒す。



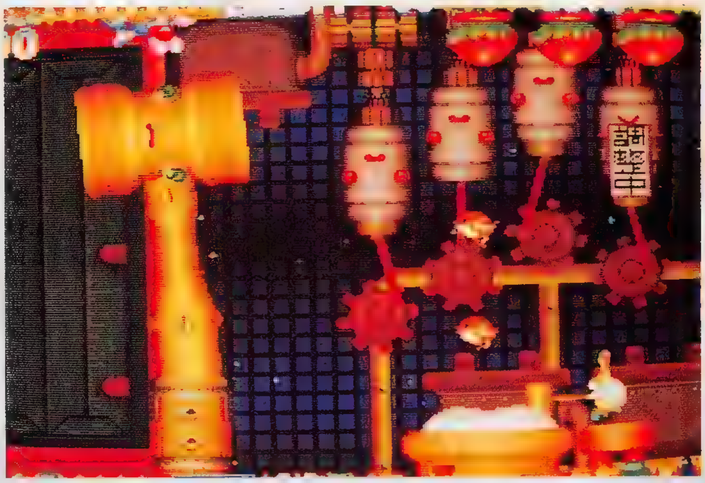
このへんにいてうさダッカーを倒して…。

この2匹目の赤いうさダッカーを倒したころ、前から鶴とすずめの編隊がきているので倒す。そしたら弾を上に避けて、そのままキネの前まで出る。

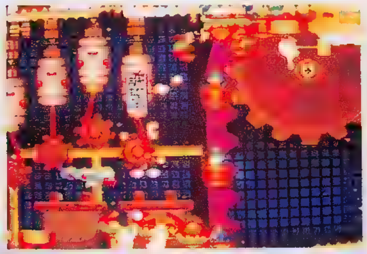
キネの前に出たらすぐに下にいき、前からくるすずめの編隊を撃って弾を避けるために少し上にいく。そしてすぐに前からくる鶴とすずめの編隊を撃ち、弾を下に避ける。またすぐ鶴とすずめの編隊がくるので、撃ってから弾を上に避ける。

このあと画面右にフラフラしているすずめ3匹を倒したころ、上下にいる不死つぼうさが動き出す。ちょうど上の一番左の不死つぼうさが、画面左上ギリギリにスクロールするタイミングである。ここは画面下のほうで待って、下の不死つぼうさに撃ち込んで弾がきたら上に避ける。

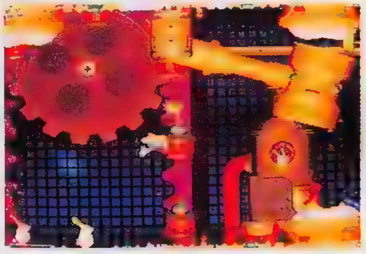
そして下向きにキネがついている場所にくる。ここはキネが右のモチをつきに行くときに画面まん中くらいまで行く。そして前からくるすずめを倒したころ、画面左下からうさダッカーがくるので、少し下にさがってうさダッカーを撃ちながら左にいく。そのあとキネの下を通って前に出て、前からくるすずめを倒したら上にあがる。



キネの上を通って前に出る。



このあたりで下の不死つぼうさを先に壊す。



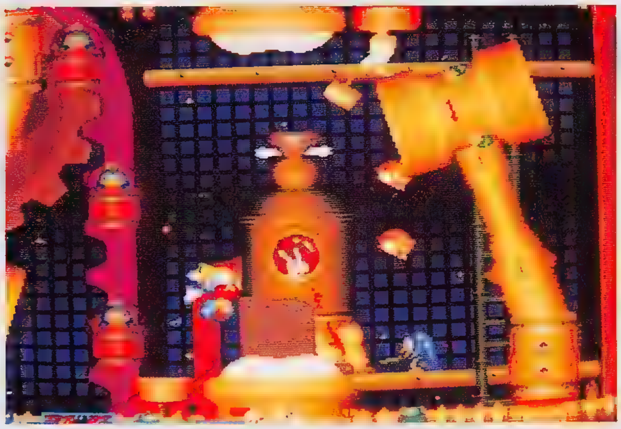
このへんで前からくるすずめを倒して…。

このあと下についているキネが左のモチをついているときに、前からくるすずめを倒しながら前のほうに出る。そしてキネが戻ってきたら上に避ける。再びキネが左側にいったら、画面前のほうに出る。

画面の右上からくるジャンピングうさを2匹ほど倒して、下のほうの穴ほりうさとお茶所ハッチを壊す。そして画面内に残っているジャンピングうさを倒したら、画面一番左にいって待っていよう。



下にいって左にいきながら、うさダッカーを倒して…。

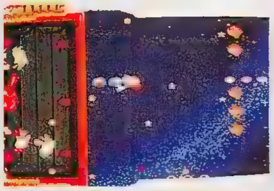


このすずめを倒して上にあがる。

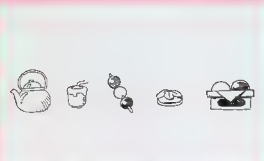
しばらくして、画面左の上下からジャンピングうさがたくさん出てくる。こいつらを2、3匹倒したとこで前にでる。すると前からすずめが縦



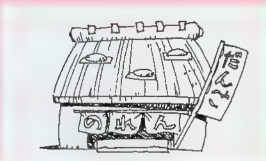
ジャンピングうさを残すと厄介、2匹倒して下にいく。



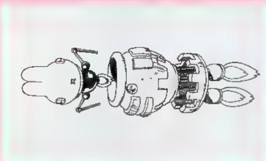
このすずめが出るころには、画面一番左からは離れている。



お団子軍団３時のおやつ



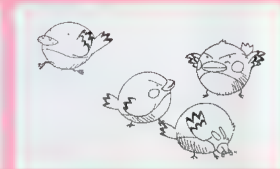
お茶所ハッチ



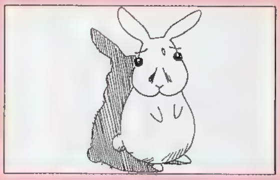
うサタンロケット



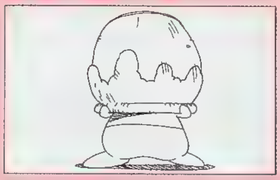
ニッポニア・ニポポ



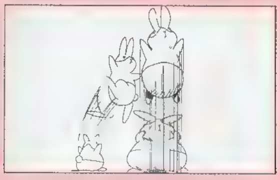
ぱー坊・ぴー坊・ぷー坊・ぺー坊



世界でただ１匹の「ウサ男」



不死つぼうさ

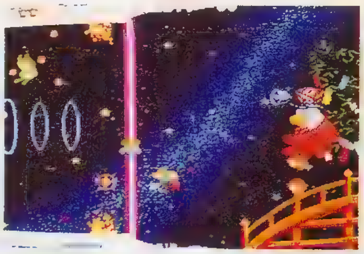


ジャンピングうさ



うさダッカー・人海うさ・穴ほりうさ

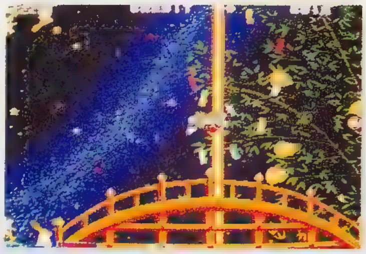
に並んでくる。そして、このすずめたちを倒したあとすぐ、画面前のほうの上下から人海うさがたくさん出てくる。出現地点に菊一文字を重ねよう。



人海うさの出現地点より右に赤ベルを出す。

そしたら菊一文字の右側に行ってしまって、前からくるすずめに注意しながらイーグルサブJrを倒そう。このあたりから、ミサイルボタンを連打しておき、1本目の菊一文字が消えたらすぐに2本目が出るようにしよう。

2本目の菊一文字が出たらその右側に行き、ベルを回収する。このとき次のディスコステージのために、赤ベルを1個取っておこう。そしていよいよボスと対決である。



2本目の赤ベルが出てから、ベルの色を合わせよう。

ボス かぐや姫

こいつはうさぎレーザーを撃ってくるのだが、春夏秋冬でそれぞれ違う撃ち方をするのでそれぞれ見ていこう。

春はあけぼの

一度に3匹のうさぎがまっすぐとんでくるのだが、パターンは4種類ある。このうち3種類は、画面の一番上にいれば当たらない。当たってしまうのは、4回目、8回目…と4の倍数回のときである。

夏は夜

うさぎレーザーは画面の上下を跳ね返りながら、一度に3匹ずつとんでくる。



これが「春はあけぼの」4回目のレーザー。

秋は夕暮れ

うさぎレーザーは一度に6匹ずつとんでくる。このうさぎレーザーは、直前の自機がいたY座標に合わせて突っ込んでくる。



このへんで撃ちこめば、春と夏はまったく問題ない。

冬は…

うさぎレーザーはフラフラと上下に動き、定期的にピタッと止まる。動きかたは、3匹一組で4パターンある。

それでは具体的なやり方を書いていこう。まず装備がある程度ある場合は、ボスが登場してくるとき、画面の一番上で3WAYの下方向の弾がボスの頭に当たる位置で待つ。ここで撃ち込んでいれば「春はあけぼの」モードと「夏は夜」モードが終わる。

「秋は夕暮れ」モードになったら画面の一番左上にいって待ち、うさぎレーザーの先頭のやつが目の前にきたら少し下にさがって避ける。そして6匹目が見えたら、一気に画面左下までいく。今度は左下でうさぎレーザーをひきつけて、先頭が目の前まできたら少し上に避けて、6匹目が見えたら一気に画面左上までいく。以後はこれを繰り返せばよい。

「冬は…」モードになったら、画面まんなかでボスの顔に3WAYの正面の弾で撃ちこむ。うさぎレーザーが出て一度止まって、すこししたら画面の一番下までさがる。

うさぎレーザーが2回目に止まったら、まんなかにいるうさぎの右側を通って上にあがり、ボスの顔の高さまでいって撃ちこむ。これで倒せているでしょう。



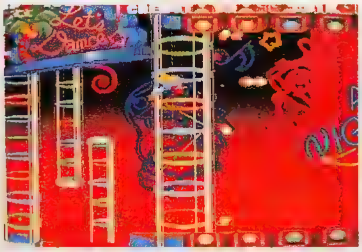
「秋は夕暮れ」は、このようにうさぎを横に並べて避ける。

ディスコステージ ～最終回 過去の栄光のひみつ！～

遂にここまでやってきました。やはり最終面だけあって敵の攻撃もかなりキビしい。そこで、再びずるずる氏力作のマップを載せておいたので、本文と併せて参考にしていただきたい。

前半

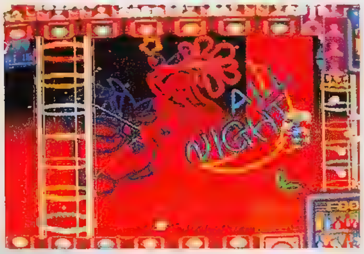
前からくるザコを倒しながら進んでいき、画面右のほうにカラフルな背景が見え始めたころ、画面右のまんなかからイーグルサブJrが出てくる。このあとザコが縦に並んで2回きたらしばらく敵が出ないので、この間にベルを回収しよう。もし赤ベルを持っていなかったり、数が減っている場合は、ここで赤ベルを1個取っておこう。



写真A、このあたりで待つ。かなり適当でいい。

さて音楽が変わってディスコの内部に入ったら写真Aのあたりで弾を撃ちながら待ち、前からくるザコを2回倒す。そして上下から歩いてくるペンギンダッカーと、上下の壁についているペンギン砲台を壊しながら前のほうに出る。

このあとはマップに書いてあるペンギン砲台の位置を参考に、上下の壁についているペンギン砲台を3WAYの上下の弾を当てるようにして、なるべく早めに倒すように進んでいく。途中、ミラーボールさんとカニが出てくるが、すぐに倒せるので問題ないでしょう。



これくらい前に出て撃っていよう。

そして写真Bの砲台を倒したころ、後ろからペンギンダッカーがくる。画面まんなかよりちょっと下の高さで、一気に画面左までいって上下2匹ずついるペンギンダッカーを倒して、またすぐ前に出る。



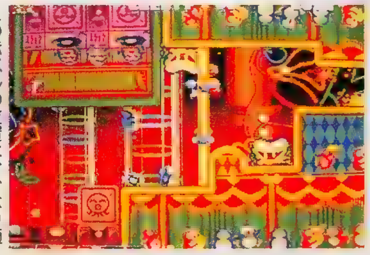
写真B、この砲台のこと。



これぐらいの高さでイッキに左へ。

急いで上下についているハッチを壊すのだが、しばらくすると再び後ろからペンギンダッカーがくる。

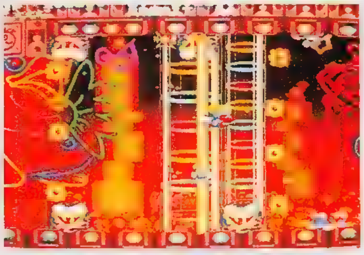
このときは赤ベルを使ってしまおう。ペンギンダッカーは、画面下の「FOODS&DRINKS」の壁の右側が画面一番左にいくころ出てくるので、その少し前に赤ベルを使うとよいだろう。そしてこの赤ベルに重なるなどして弾を避けながら、狭いところに上下についているペンギン砲台を倒そう。



この赤ベルの位置は、かなり適当でよい。

この狭い通路を抜けると、サブが縦に並んで計3回くる。サブが見えたら、撃ちながら後ろにさがれば問題ないでしょう。ここから上下にたくさんハッチとペンギン砲台がついている。ハッチは耐久力が8発と固いうえ、放っておくとビー（ハチ）を出すので優先的に壊していこう。

このあとザコがたくさん現れる。タイミングはマップで➡印をつけた壁が、画面の一番左にいくころである。この少し前に赤ベルを使って重なっていて、1回目に一番右から縦に並んで4匹出現するサブをやり過ごしたら、赤ベルの前に出てしまおう。そのあとのサブは、左側のほうからしか出現しない。



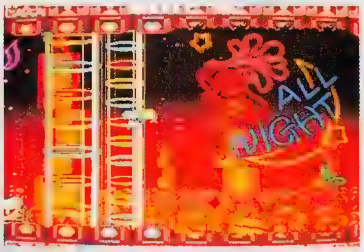
右側の4匹のサブをやり過ごして…。



赤ベルの右側に出てしまおう。

ここから上下の壁がはがれてたくさんとんでくる（バッキー）。自機が近づくと反応して壁がはがれるので、一度前に出てバッキーを反応させて後ろにさがって撃つというのを繰り返せばよいでしょう。

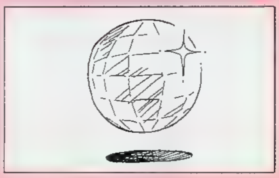
写真Cのハッチの残骸が画面左に消えるころ、左からミラーボールさんがくる。こいつはジャンプして頂点で弾を



写真C、左下にあるハッチの残骸のこと。



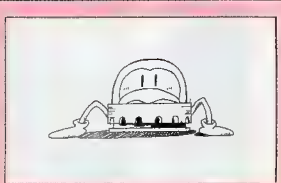
バッキー



ミラーボールさん



ビー



ペンギンハッチMKⅡ足付きスペシャル

ばらまくのだが、この弾は上方向にしか撃たない。よって、ジャンプしたミラーボールさんの下にいって倒せば楽である。



こんな感じで撃ちにいけばOK。

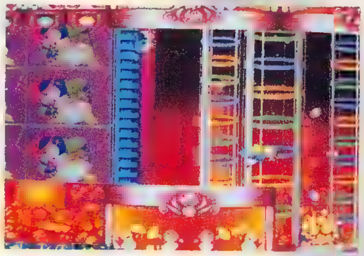
後半

壁のはがれる地帯が終わると、上下にペンギン砲台がついている。ここで前からひよことにわとりがくるのだが、ここらのカプセルあたりからゲージをシールドに合わせるようにしよう（シールドを使う場所は後述）。

このザコ2回を倒したら前に出て、上下についているハッチを壊す。ハッチを全部壊したら、その右の上下についているペンギン砲台を倒しにいく。なかなか撃ちづらいところにいるので、3WAYの斜めの弾をうまく当てよう。

背景の巨大9面モニターでペンギンが踊っている広い場所で、前からひよことにわとりが2回とんでくる。このザコを倒したら前に出て、上下についているペンギン砲台と、画面右の上下から出てくるペンギンダッカーを早めに倒そう。

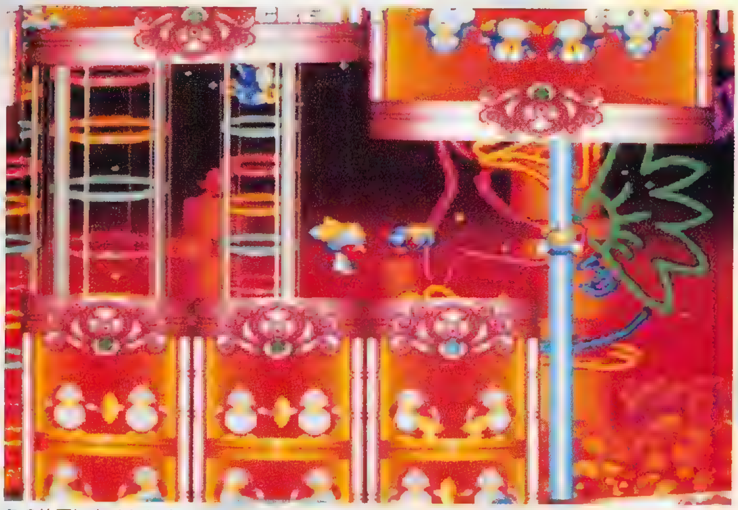
ここから上下の壁（お立ち台）がせり上がってくる地帯である。まず画面前のほうで待っていて、右下についているハッチを壊す。すると画面左の上下から2匹ずつペンギンダッカーがくるので、画面まんなかぐらいの高さを一気に左にいって倒す。

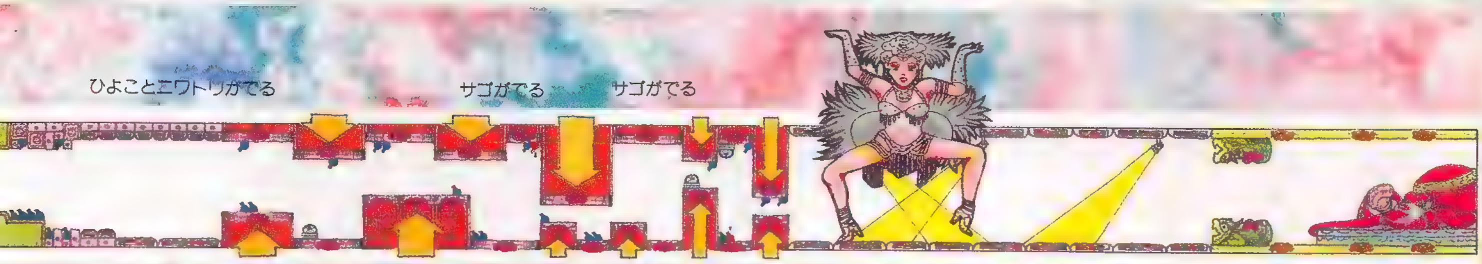

このハッチを壊して、左にいく。

そして前に出て上についているペンギン砲台を倒し、左下から出てくるペンギンダッカーを倒す。このとき画面一番左にミラーボールさんが出るが、弾を一度出したあと逃げていってしまうので無視してかまわない。


このミラーボールさんは逃げていってしまう。

そして画面右の上下からく


この位置に赤ベルを重ねよう。



FINAL‥


ニールとイライザ


猫潜水艦


アンナ・パブロワ

いざ出陣！
追いつき追いこせ最上ゲーム!!

るペンギンダッカーを倒したあと、上下の壁がせり上がってくる。ここは自機の状態によってやり方が変わってくる。赤ベルが2本以上残っているか、赤ベルが1本残っていてゲージがシールドに合っている場合は、壁にかくれて撃てない下のペンギン砲台に赤ベルを重ねよう。そして少し前に出ると、前からサブが3匹出てくるので後ろにさがって倒す。後ろにさがったら前に出ないでその場で待っていて、強制スクロールで2回目のサブを反応させる。そしたら後ろにさがってサブを倒して前に抜ける。



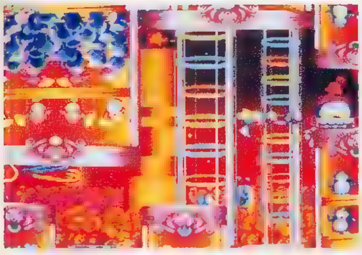
これが2回目のサブ、左側のサブは赤ベルで消えている。

その他の場合は壁にかくれて撃てないペンギン砲台を残したまま、今書いてきたパターンをやらなくてはいけない。なるべく画面左のほうでペンギン砲台の弾を誘導して、サブを出すときだけ前にいくようにしよう。やはり辛いので、この場所でいつもゲージをシールドに合わせておくようにしよう。

このあとの狭いところの下についているペンギン砲台を早めに倒して、下向きにせり出してきた壁の右側にいって上にあがり、画面右上から出てくるカニを2匹倒す。そしてサブが縦に4匹並んで現れるころ、画面左下からペンギンダッカーがくる。こいつらは少しジャンプしながらくるので、やや上のほうで撃って倒す。このとき、先ほどのカニを倒していないと後ろから戻ってきてジャンプをするので注意しよう。



このカニを速攻で倒そう。

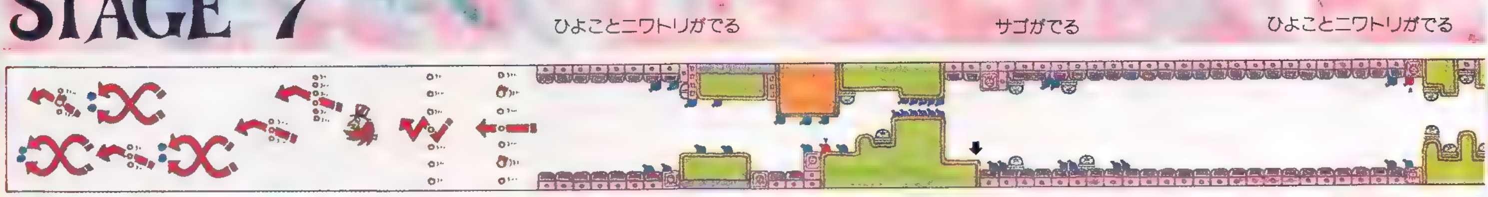


ペンギンダッカーのJUMP、汗が見えるかな?

このあとも自機の状態によってやり方が変わってくる。赤ベルが残っている場合は狭い通路にいるハッチとペンギン砲台を倒し、壁にかくれて撃てない下のペンギン砲台に重なるように赤ベルを使う。

赤ベルがなくてゲージがシールドの場合は、狭い通路のハッチとペンギン砲台を壊したあと、狭い通路の少し前に出て下からの弾がくる前に上のハッチとペンギン砲台を壊す。そしたら画面左上からペンギンダッカーがきているので、左に戻って倒す。このあとはペンギン砲台を写真ロぐらいまでひきつけてから前に出て、狭い通路を抜ける少し前にシールドをつける。そして一気に前に抜けるのだが、最後の狭い通路に出るカプセ

STAGE 7





カプセル怪獣「カプチーノ」



交通整理ロボット「クレージーコア」



デコレーションコア「食通大玉ロボイ号」



右上に見えるハッチとペンギン砲台を壊す。



写真D、このくらいまでひきつけよう。

ルを忘れずに回収していこう。

その他の場合は、シールドのパターンをシールドなしでやるのだが、かなり辛いだろう。ここまでシールドをスタンバっておくのを確実にパターンにしておこう。

ちちびんたリカ

スポットライトの光る広い場所に出て音楽が変わると、前からにわとりとひよこが2回くる。このカプセルを回収して、テイルガンを取ろう。もしベルが出てカプセルが足りなくてテイルガンが取れないときは、赤ベルを取ればよい。

テイルガンを取った場合は、画面右下のほうで撃っていれば左下から出てくるペンギンダッカーを倒せるので問題ないでしょう。ペンギンダッカーを撃てる高さをキープして、ちちびんたリカが画面まんなかぐらいまで近づいてきたら左へ抜ける。ちちびんたリカが戻ってきたら、2回目に右足（画面では左にある足）が上がったときに右に抜けよう。そして左下からくるペンギンダッカーを2匹倒したら、ちちびんたリカが落ちるので上にいこう。



このくらいのタイミングで下を抜けよう。

ちなみに、このちちびんたリカの出てくる地帯は上下の壁に当たり判定がない。上下どちらも、レバーを入れっぱなしにしても当たらない。

赤ベルの場合は、菊一文字で後ろからくるペンギンダッカーを倒す。この場所はスクロールが遅いので、かなり早めに使わないと菊一文字が自機の後ろにいってくれない。

赤ベルパターンのときは、まず最初に後ろから2匹くるペンギンダッカーを、菊一文字で倒す。そしてちちびんたリカの足をくぐって、画面一番左までいき、一番下より少し上で待って左下から出てくるペンギンダッカーを2匹倒す。そしたらテイルガンパターンと同じように、右足が2回上がったときにくぐって右側に抜ける。そのあと左下から2匹くるので倒す。



この位置で左下からくるペンギンダッカーを倒す。

ここからはテイルガンパターンと赤ベルパターン共通のやり方である。ちちびんたリカが落っこちて、今度は画面の一番上にいって抜ける。ちちびんたリカが画面右で止まったところに、下からペギコプターが出てくる。

ここは画面の一番左下で待ち、1匹目を出現と同時に倒す。このとき必ずといっていいほど弾を撃たれてしまうので、下からペギコプターが上がってくるのが見えたらすぐに上に避けるぐらいの気持ちで倒そう。

このあと少し前に出て下にさがっていくと、ちょうど2匹目が出てくるので倒せるでしょう。この2匹目は、1匹目より少し右側から出てくるので、1匹目より弾を避けるスペースがあるだろう。

そしてペギコプターを2匹倒したら、急いで画面の一番左上にいく。ちちびんたリカの右腕が一度動いたあとかなり近くまでくるが、左上にちゃんといれば当たらない。2回目に右腕が下がったときに前に抜けよう。

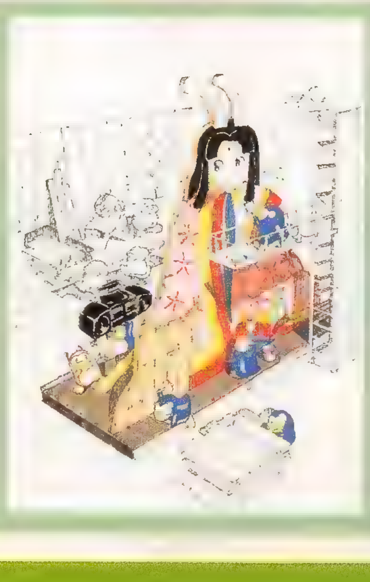


ここまで近づかれても当たらない。

ちちびんたリカが画面左に消えるころ、画面下からペギコプターが3匹上がってくる。ここは画面一番上のまんなかで待っていて、弾が近づいてきたら一番前にいって下にさがって左にいけばよい。3WAYのときも同じようにやればよいが、画面のまんなかの高さで左のほうで待ち、出てきたペギコプターを3WAYの下方向の弾で倒して弾を避けるやり方もある。やりやすいほうを選びましょう。

ボス タコのA子

やっとラスボスである。やはりラスボスだけに、何も攻撃してきません。とっとと倒して10万点をもらいましょう。ちなみに扇子を壊せば1000点入ります。



かぐや姫



ちちびんたリカ



タコのA子

生き残るためだけに、闘う！

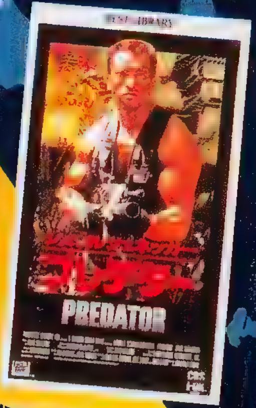
エイリアン VS プレデター

最終面に次いで難しいラウンド4。今回はこの面を完全攻略だ。エイリアン解説もあるぞ。

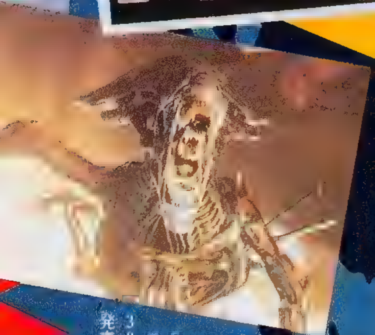
担当：エイ[illegible]ン対策委員会



FOXビデオ
エイリアン2
3800円（税込み）
発売中



[illegible]
プレデター
3800円（税込み）
発売中



エイリアンVSプレデターというゲームをより一層楽しむために

攻略に入る前に、このゲームの世界に入っていけるよう、プレデターやエイリアンについて、少し解説をしたい。

一応、前回は映画（ビデオ）の紹介をしたので、今回はプレデター、エイリアン、という生物そのものについて、少しだけ詳しく説明しよう。

謎の主人公プレデターとは？

プレデターは異星人。それもかなり高い科学技術と知能を持ち合わせているらしく、劇中では常に姿を消した状態で活動してい[illegible]この光を屈折させて姿を消[illegible]のおかげで、「どこから現れるのかわからない」という恐怖感をもっていたプレデターだが、元々視覚をもたないエイリアンには意味がないため、ゲーム中では[illegible]人間の出てくるステージでは？だって？…そんな[illegible]聞くんじゃないよー！

彼らは[illegible]民族らしく、人生のほとんどを「狩り」で過ごしているかのようだ。

また風習や思考形態も[illegible]のものを持っており、「敵にや[illegible]られるくらい[illegible]自[illegible]ころや、[illegible]分と[illegible]だけの実力を持っている相手なら、それがたとえ人間であろうと敬意を表し、戦士として認める習慣があるようだ。

ゲームオーバー時の腕のUPは、ガントレットに内蔵された自爆装置（時限爆弾）のタイムカウントを表している（このへんは映画「プレデター」を見ればよくわかる）。ゲーム中でリンとシェーファーに力を貸すのも、やはり一人の戦士としての実力を認めてのことなのだろう（でも本当は…エンディングを見るのだー）。このへんのことは、映画「プレデター2」を見ればよくわかるぞ。

[illegible]は約2m30cm。[illegible]と見られる武器を巧みに使い[illegible]また肉体を[illegible]時間がある。

肩のキャノン砲は、劇中では一撃必殺の殺傷力をもった[illegible]。また、彼らはメタン系の気体で[illegible]部のマスクなしでは、地球上では[illegible]できないようだ。

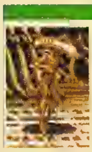
こういった、プレデターの[illegible]に関して、そしてそして、プレデターの宿敵（らしい）エイリアンとの戦闘を[illegible]き上げた、その名も「エイリアンVSプレデター」というコミックが、米国で[illegible]ている。ストーリーはゲームとは関係ないか、もうとにかく、プレデターがカッコイイし、ゲームの世界を理解する上でも[illegible]す役に立つはずなので、ぜひ読んでいただきたい。

プレデターを知らない人は、まずビデオを見る、そしてコミックを読む。これで絶対プレデターが好きになるはずだー！

FOXビデオ
エイリアン2
3800円（税込み）
発売中

エイリアン対策委員会より エイリアンに関する報告書 第2部

スマッシャー



モスグリーンのエイリアン。頭を前後にゆらゆらさせたのち、頭突きで突っ込んでくる。この頭突きは普通の攻撃で止まるが、数が多いときは、散らばらないよう注意だ。四方からの頭突きは脅威だ。

ディフェンダー

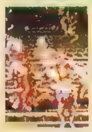


ダークグリーンで、頭部が白いエイリアン。

すぐにこちらの攻撃をガードするが、炎や爆発する系の攻撃、そして連続攻撃の最後の1発、特殊技はガードできない。

ディフェンダーが単体なら近づいて1セットを入れ、他の敵と混ざっているなら、ディフェンダー優先で手榴弾や火炎放射機、プレデターなら銃やリンなら双勁破を当てていく。すぐ後ろに回ろうとするので、動きが速くなったら注意。

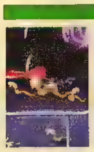
インフェクトイド



体内にチェストバスターが巣くっている生きている人間。

苦しさのあまりプレイヤーに「ヘルプ ミー！」と助けを求めて近づいてくる。こいつにつかまれたあと放っておくと、腹部からチェストバスターが顔を出しかじりつく。

チェストバスター



エイリアンの幼体。獲物の体にしばらく潜伏し、内臓を喰って栄養をつけてから体外へ出る。また宿主の生物学的特徴のいくらかを受けつぐらしく、人間に巣くった奴は人間に近く、犬や牛などに巣くった奴は四つ足で、やはりそれらしく成長する。成体にバリエーションがあるのはこのためだ。スライディングで対応。

フェイスハガー



エイリアンクィーンが生み落とした卵（エッグチェンバー）に近づいた生物の顔にへばりつき、挿入管を無理やり体内へ押し込んで幼体（のちのチェストバスター）を植えつける。役目をはたしたあとフェイスハガーは死に絶える。

劇中では、生理的に嫌悪感を抱く生物として描写されている。

エイリアンクィーン



アリ社会でいうところの女王アリに相当する。

尽きることなく卵を生み続け、種の絶対数を増やすことのみを目的に生まれてきたような生物だ。映画『エイリアン2』で、その異様な姿を拝むことができる。

ゲーム中では、高いところからの攻撃（ハイジャンプ系の攻撃）と、ふところに入っての特殊技連発が非常に有効だ。

難関ラウンド4を攻略!

ラウンド紹介

各キャラ別攻略ページと照らしあわせて見てくれ!!

さて今回は、誰もが詰まるラウンド4を詳しく解説しよう。

下にあるMAPは、このラウンド4の敵、およびアイテムの配置図。まずはこのMAPの見方から説明だ。

出現順番を覚えろ!

このMAPは、エイリアンたちの出現密度に応じていくつかのエリアに分けられている。そしてそれぞれのエリアをA、B、C、D、E、F、ボス、と呼ぶようにして、本文を読みながら、すぐにMAPを見て理解できるようなつくりになっている。

MAP中のエイリアンの記号につけられている番号は、基礎的な方法（主にウォリアーやシェーファー）で進めていった場合に倒すことになるエイリアンの順番である。つまり、エイリアンの出現順であるともいえる。

ただし、スクロールのさせ具合（どこまで画面をスクロールさせたか）によって、エイリアンの出現方向や順番が若干かわる場所もある。そういうものに関してはMAPでは触れていないので、本文を参照していただきたい。また同じように、エイリアンの出現数が多すぎてMAPに描き込めない所がいくつかある。Bポイント後半のインフェクトイド（ゾンビ）地帯と、ラウンド最後のFポイントに出現するエイリアンたちだ。これらの詳しい出現順なども、本文で解説している。

最後に、倒す順（出現順）の数字はあくまで基本的な方法で進めていった場合のものであって、場所によってはMAPの数字とは全然違う順番で倒していくキャラもいる、ということを覚えておいてほしい（特にリンを使っているプレイヤー）。

Aポイントのフォロー!

ここは全キャラ、ディスクを取って、一列に並んで出現するエイリアンウォリアー（以降E・ウォリアーと表記）に対して投げつけよう。

基本的には左上から7匹連なって出現し、その群れを倒すと同じ所から3匹追加されるが、時折初めの7匹が「左上4匹、画面右中央から3匹」だったり、「左上5匹、右2匹」だったりすることがある。これは「どこまでスクロールさせたか」によると思われるが、とりあえず初めに左上から7匹現れなかったときは、直後に右からも出現する、ということを覚えておけばいい。

それでも、敵の総出現数が少ないときがあるが、これは今のところまったくの謎である。

①、②の敵を倒したあと、少しずつスクロールさせると③のE・ウォリアーとスマッシャーを画面右に出すことができる。ここは先ほど拾ったディスクを投げて、敵が動き出す前にダメージをあたえておこう。

箱は残しておき、③の敵を全滅させた後に、箱の右側から壊してアイテムをこちら（つまり右）へ出現させ、そのまま残しておく。④～⑦のストーカーを倒したあとに取るのだ。

Bポイントのフォロー!

④～⑦の上から落ちてくるストーカーは、少しずつスクロールさせていけば、一匹ずつ出現させることができる。足元の影をみていればいつ落ちてくるのかわかるので、着地点をつかむなりセット（連発攻撃）入れるなりして片づけよう。ただし必ず左へ向いて攻撃するように（余分にスクロールさせないため）。

リンは④からのストーカーを無視してハイジャンプで一気に進んでしまおう。

⑧のスマッシャーには、Aポイントに落ちていたグレネードを叩き込むのだが、最初の一発は写真を参考にしてほしい。

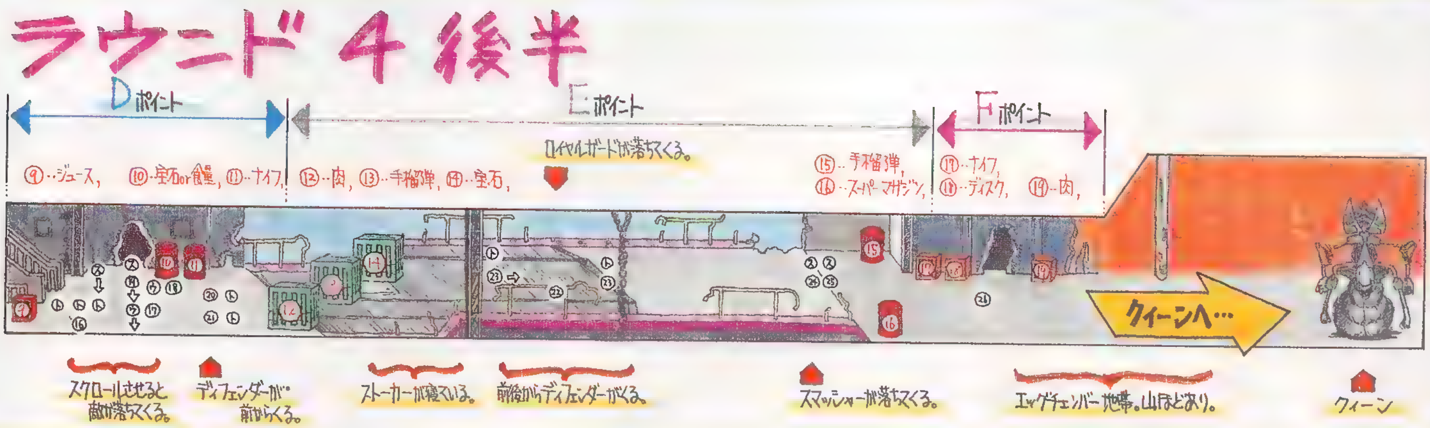


この位置で待ち、上から出現した奴が止まったら、グレネードを中央の奴へ向けて撃つ。

第一陣（⑧）を2匹以上倒すと⑨が出現する。⑧のスマッシャーを2匹以上倒したら画面右下で待ち、真後ろ（右）からくる一匹をかわし、すぐ上へ移動して、背後からグレネードだ。

この場面も敵の数が変化するが、初めの一発をしくじら

後半では、すべてのポイントが難関になってくる。各キャラの攻略を読んで、うまく対処しよう。



ないことと、⑩の右から出現する奴をかわし、後ろに回り込んでからグレネードを撃つことさえきちんとやれば大丈夫だ。

次はインフェクトイド地帯。インフェクトイドは炎や特殊技、アイテム（武器）に弱いので、それらを使ってさっさと片づけてもいい。

右上の箱は1つずつ壊し、2つ目は壊すと同時に飛び出すスマッシャーの下を歩いてくぐり、着地点を後ろから1セットで攻撃しよう。

Cポイントのフォロー

⑫、⑬のストーカーは、少しずつスクロールさせて、前の場面の手榴弾を使って倒す。

この後は、スクロールのさせ方によって敵の出現パターンが変わる。

エッグチェンバーは2個まで、ぎりぎり画面に出して銃攻撃で壊せる。この後、3つ目のエッグチェンバーを画面に出すと、画面内右側に、上からE・ウォリアーとスマッシャーが落ちてくる。これは危険なので、3つ目のエッグチェンバーがちらりと姿を見せたら、一気に右へ進んでしまおう。すると⑭のE・ウォリアーが中央に出現するので、こいつに1セット。その直後ちょうど1セットを入れ終えたところに左から⑮のE・ウォリアー×2とスマッシャー×2が並んで出現する。これにも、正面へ行って1セットを入れるのだ。

数匹倒すと、左からスマッシャーが2匹頭突きで突進してくる。中央より左にいると危険なので、銃を使いつつ、常に左を向いて闘えるよう、画面右側をキープしていこう。

Dポイントのフォロー

⑯のストーカー×3は、まとめて落ちてくる。影を見て着地点を攻撃だ。

⑰以降の壁の穴（？）から出現する敵に対しては、穴にはぴったりくっつかず、少し距離をあけて右へ向いて攻撃し、出現と同時にダメージをあたえていく方法が手堅い。が、この方法だと、右からくる⑳のディフェンダーへのフォローや、左側、つまり背後（自分と壁の隙間）をとられないように、こまめに上下に動いてまんべんなく攻撃していく必要がある。

そこで、左側（壁際）を守りきる自信のない人は、ドラム缶にぴったりくっついて、左へ向けて攻撃していよう。

ただしこの方法も安全とはいいきれない（ディフェンダーが背後から攻撃してくることがある）。またリンは、初めに一気に右までいってしまい、左へ向けて攻撃するほうが効率がいい。



ストーカー×3を倒したら、ドラムカンにくっついて左へ攻撃。でも……。

Eポイントのフォロー

寝てるストーカーは、手榴弾と銃で対処。

㉒のロイヤルガード地帯は、キャラによって対処法が異なる。覚えておくべきことは、すぐに㉓のディフェンダーが左右から出現するので、近くで闘ってて後ろからいきなり攻撃されたなんてことのないよう、なるべく中央付近で闘うということだ。

また、ディフェンダーを一匹でも倒すと左→右の順でE・ウォリアーが出現する。これも必ず覚えておこう。

Fポイントのフォロー

箱、ドラム缶は壊さず残しておく。

㉖のスマッシャーは一匹だけなので、アタックボタンを連打していればそのうちいなくなっているはずだ。

たくさんあるエッグチェンバーを3つ壊したら、上のほうを一気に右へ移動し、穴の横でボタン連打で待つ。

すぐに左から2匹、E・ウォリアーが出現し、酸を吐いてくる。数匹倒すと今度は右からも2匹、出現と同時に酸を吐くE・ウォリアーがくる。

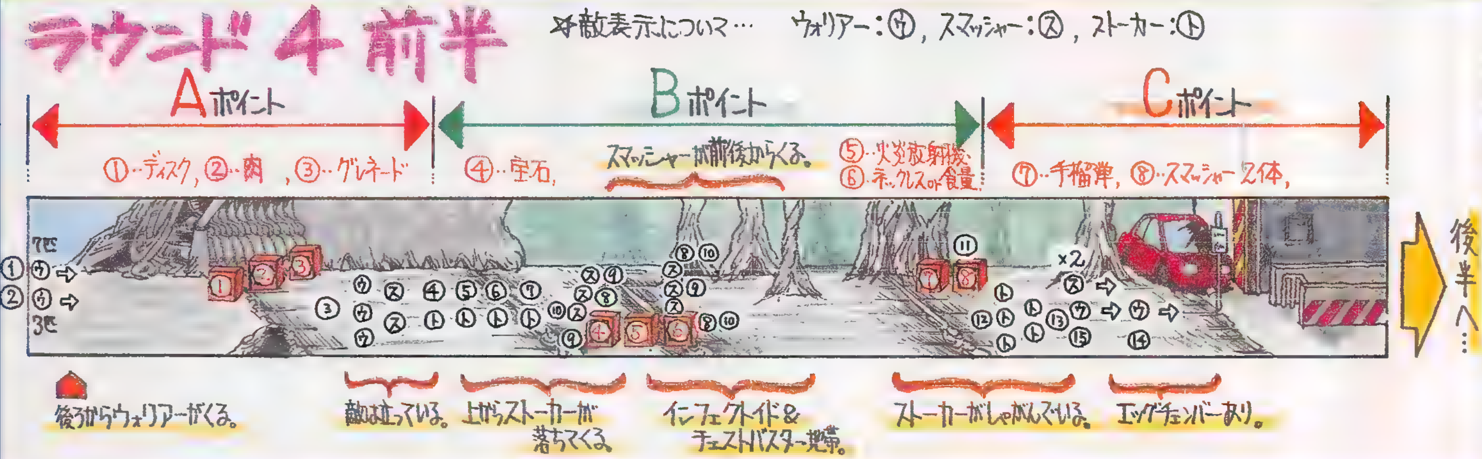
何匹か死んだな、と思ったら、画面の中央に位置するか、最上段、最下段にいこう。

残しておいたスーパーマガジンは、E・ウォリアー、スマッシャーを全滅させたあとに取り、右から大量にくるストーカーたちに対して使おう。



FOXビデオ
プレデター2
3800円（税込み）
発売中

ラウンド4での難関は、やはりBポイントからCポイントだろう。ここをうまく切り抜けないと、後半がつらくなるぞ。↗



クリアするなら、断然このキャラ！
プレデター
どのような場面でも切り抜けられる
万能さが最大のウリ！

担当：地球外生命体 KAL



ウォリアーとハンターの違い

まず初めに、一見同性能に見えるウォリアーとハンターの違いについて解説しよう。

ウォリアーは、連続攻撃1セットからのキャンセルダブルキック（連続攻撃の4発目が出たらダブルキックのコマンドを入れる）が非常に強力。プレデターということもあってリーチが長く、この…ダブルキック（レバーを…と動かしてアタック）の攻撃力の高さなどから、特にボス系の敵に対して強い。

ただし、敵が画面中にバラバラになってしまうと、肩のキャノン砲（以降、銃）などを使って追いかけなければならず、数でこられるとつらい場面がある。

対してハンターは、サプライジングロール（ジャンプ中にレバー＋ジャンプ）の攻撃判定が広く、敵が…けてしまっても、サプライジングロール（以降、団子）を出していれば、いつの間にか敵が全滅していた、もしくはまとまっていた、ということが少なくない。つまり、敵が大量に出れば出るほど、団子が活躍するというわけだ。

だが、あまりに適当に出しているとさすがにやられることもあるし、天敵であるストーカーのボディアタックには必ず負けてしまう。



ハンターはストーカーに対して団子を使う場合は要注意だ。

そこで、結局普段は連続攻撃1セットを使って闘い、敵がまとめて倒れたら、その…れている所へ、ノーマルジャンプからの団子で追い打ちをかける、という戦法が重要になってくる。1セットを狙うにはちょっとキツイかな…というときは銃を使って燃やし、燃えて倒れているところへ、低い団子（ノーマルジャンプからの団子）で追い打ちだ。

これは特に、ディフェンダーとストーカーに対しては鉄則のようなものだ。そのかわり、E・ウォリアーやスマッシャー、アラクノイドだけが比較的まとまっている状態なら、高い団子（斜めハイジャンプ）で突っ込んでいって爽快感を満喫しつつ、一撃で全滅させることも可能だ。いや、かえってそうしたほうがいい、と言える場合も結構多い。

どういうことか？それは、ハンターの連続攻撃は…ている間はウォリアーよりリーチも長く強力なのだが、…ってしまうと、4発目の硬直時間の長さが命とりになることもしばしばあるからだ。

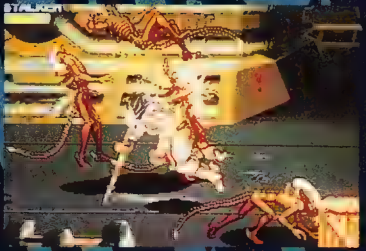
ウォリアーは、連続攻撃にあまり大きなスキがなく、…ダブルキックで跳んでいる最中に周りの敵を巻き込みつつ、背後の敵からは逃げる、ということが可能だが、ハンターは4発目のあとサプライジングアッパー（ウォリアーのダブルキックに相当）を出したところで、周りには全然…らたくさん敵を巻き込まないし、落ちてくるときが無防備すぎるので、その間にやられてしまうのが通例だ。かといって連続攻撃だけで終わらせてしまうと、やはり4発目の硬直時間が怖い。

実際にはそこまでかわるものでもないが、ハンターから入って団子に慣れてきた人も、ウォリアーあがりでつい連続攻撃で闘ってしまう人も、覚えておいて損はないだろう。



ストーカーなどには、囲まれて…

ちなみに、ウォリアーのサプライズアタック（団子に相当）は、きちんと狙って出さないといけないが、判定が非常に強力なので、ストーカーなど全く怖くない。むしろ、ストーカーがたくさんいる場合、銃で燃やしつつ連続攻撃…しかないハンターと違って、ストーカーのかたまっている所へサプライズアタックで突っ込んだほうがいいくらいだ。サプライズアタックを出すときは必ず斜めハイジャンプから出そう。



こうなって…、ウォリアーならサプライズアタック、または銃だ。

ラウンド攻略MAPと合わせて見てね

それではラウンド攻略に入る……といっても、基本ページのラウンド紹介でのパターンとほとんど同じなので、ここでは簡単な確認とフォローをしていきたい。

Aポイント

ディスクを失った場合、右



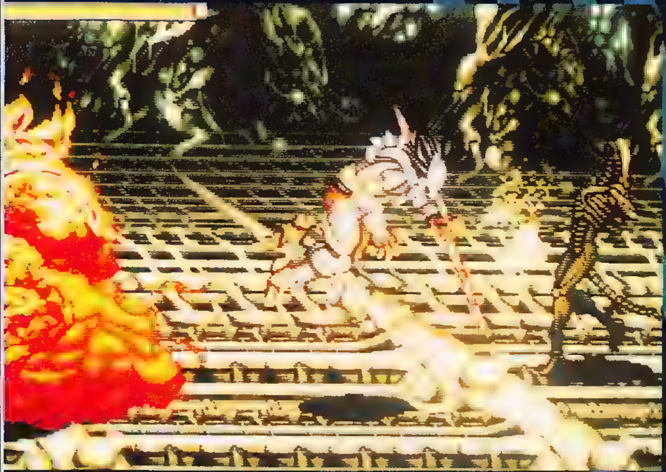
こう…。後ろからきたら、左右へ交互に…けたあと、前進し…ないこと。

か左のどちらか一方を銃で燃やしておき、その間に反対側の敵を攻撃する、というプレ…ーの基本中の…れぞれ、ハンターなら団子だけでもいい。

ディスクがある場合は、写真のように、出現地点へ向けて投げていよう。

Bポイント

④〜⑦を一匹ずつ確実に仕留めたら、左へ…



こうなってしまったら、数の多いほうへ銃を撃って燃やしておき、すぐ反対へサプライズアタックだ。

ードを拾い、画面中央の段を一気に右側まで移動（こういうときはもちろんジャンプで）。あとは基本どおりでいいのだが、グレネードを撃ったあとに銃で追い打ちをかけると効率がいい。

グレネードがなくなったり、バラバラになって困ったときは、片側を銃で燃やして…対側へサプライズアタック（団…合は、片側を燃やしたあとは、…連続攻撃（ウォリアーなら続けてダブルキック）を繰り出そう。

この…ラッシュ地帯があるので、無理せず…（…ッシュ）を使うのもポイントだ。

火炎放射機は取らないほうがいい。

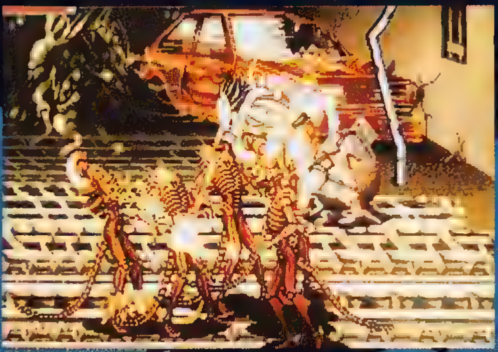
…にチェストバスターに注意。他のキャラのようにスライディングで始末しようとすると、なぜかプレデターはよくくっつかれる。銃と団子で対処し…

いざ出陣！

追いこせ追いつけ最上ゲーム

Cポイント

⑭のE・ウォリアー[illegible]して[illegible]攻撃[illegible]セットを入れ[illegible]いて[illegible]の4匹に[illegible]ト[illegible]入れる[illegible]。[illegible]サプライズアタック（団子）が有効な場面だ。



[illegible]

Dポイント

[illegible]る。[illegible]ウォリアー[illegible]スマッシャー[illegible]ンサーに対して[illegible]セットを入れ（ここでは、ウォリアー[illegible]ダブルキック厳禁！）、[illegible]らくるディフェンダー[illegible]めがけて銃攻撃をしつつ[illegible]返していく。オーバ[illegible]これは[illegible]つかれたら[illegible]ただの[illegible]セットを[illegible]斜めハイジャンプでエイリアンたちの頭上を跳び越え、右側へ行ってしまい、そこから左へ向けて1セットでもいい。

Eポイント

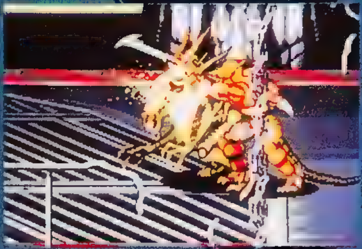
[illegible]ストーカーは手榴弾[illegible]

[illegible]こうなったら、すかさずロイヤルガードに対してサプライズアタック（団子）だ。



[illegible]で[illegible]攻撃。ディフェンダーが[illegible]ないようなら、ロイヤルガードに対して[illegible]上下に少しずらして1セットを入れよう。[illegible]これでいいが、もしディフェンダーやE・ウォリア[illegible]

[illegible]この場面[illegible]る程度[illegible]気に[illegible]へ行き、ロイヤルガー[illegible]ウォリアーは[illegible]ダブルキ[illegible]で[illegible]へ吹きとばす。[illegible]その後すぐ[illegible]ディフェンダ[illegible]ーがくるので[illegible]いって[illegible]セットを入れるか[illegible]してディフェンダーとロイヤ[illegible]



[illegible]すぐにロイヤルガ[illegible]向けてサプライズアタック（団子）だ。これで[illegible]攻略。もちろん[illegible]た瞬間に、[illegible]ているロイヤルガ[illegible]やすために銃を撃つのを忘れないように。

[illegible]フェンダーの動きに注意すると、ロイヤルガード[illegible]には絶対いないこと。㉕㉖のスマッシャーは[illegible]ずつ進むと1匹目に1セッ[illegible]



右からくるこの2匹に注意。1セットを[illegible]中央で[illegible]るといい。手早くいくなら上か下だ。

Fポイント

[illegible]ドラム缶は[illegible]エックチェンバーは[illegible]スクロールさせていけば[illegible]攻撃で[illegible]

[illegible]とはサプライズアタック（団子）だ。ドラム缶の中のチェストバスターに対しても、銃[illegible]

1セット→銃で追い打ち、で闘う。

あとは基本どおりだが、[illegible]に[illegible]現れる追加ウォリアー（出現後酸を吐く）には要注意。この場面は、サプライズアタック（団子）をうまく使うと非常に楽になるが、[illegible]

あわされる、という意味で、これらの技の練習にはいいかもしれない（肉あるし）。E・ウォリアーとスマッ[illegible]とに右か[illegible]

[illegible]できる。ディスク（1発1000点）を使って[illegible]

ら大挙して現れるストーカーには、残しておいたスーパーマガジンとディスクで対処。ただしディスクは最後には捨[illegible]

ラウンド4ボス エイリアンクィーン

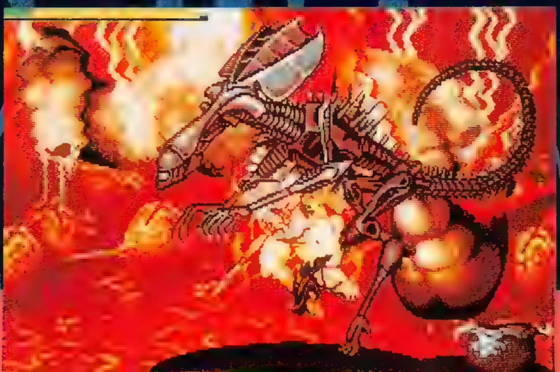
[illegible]ら上へ移動し、その場から[illegible]サプライズアタック（団子）で突っ込む。着地したら、何も[illegible]ジングアッパー）をひたすら出し続けよう。タイミングがバッチリなら、ウォリアーだとザコが現れると同時に、ハ[illegible]ならその少し[illegible]

別の方法では、必殺技で無敵の間に近より、再び必殺技[illegible]ずれてから斜めハイジャンプサプライズアタック[illegible]で突き抜けて、着地と同時にジャンプで逃げ、[illegible]殺技を使[illegible]方で[illegible]ザコが[illegible]たら、クィーンがこちら[illegible]向くのを待ち、振り向いたら端から斜めハイジャンプサプライズ[illegible]待ち、端で待ってクィーンが振り向くのを待ち、振り向いたら再度斜めハイジャンプサプライズ（団子）で…というパターンにはまる。

途中、クィーンの腹の下に入ったときに、着地と同時に必殺技を使って無敵になっている間にパルスガンを拾い、すぐにジャンプで離れて全弾クィーンに撃ち込もう。ザコがいる場合は銃で燃やしておき、その間に撃ちこむ。パルスガンを使うとかなり楽になるので、これは重要だぞ。



突っ込む前、アイテムを拾う前には必ず必殺技だ。



[illegible]ところに入ったらダブルキック連発。もしやられても必殺技を使って無敵になっている間に再び[illegible]

空中投げ神体になれ！
リン・クロサワ中尉

ハンドガンと双勁波をうまく併用しよう。カッコイイ空中投げについても解説しよう。

担当：エイリアン対策委員 松っちゃん



さっそくリンの4面攻略に入る前に、もう1度基本攻撃パターンを復習してみよう。

基本攻撃パターンの復習

●ガン勁波パターン

ハンドガンと双勁破を併用するパターンだ。まず、ハンドガンで敵を蹴散らす。残り弾数が少なくなったら、双勁破で敵を吹きとばしてからハンドガンを撃ち切って再装填する。ハンドガンを撃っている時は常にアタックボタンを押しっぱなしにして双勁波を充電しておこう。

ここでメガクラッシュに関する補足説明をしておこう。

インストではショット、アタック、ジャンプボタンのうち2ボタン同時押しと書いてあるが実はそれ以外の操作でも出せる。詳しい出し方は表にまとめてみたのでそちらを参考にしてほしい。

●滑刀波パターン

スライディングで入り、居合抜き双勁波とつなぐコンビネーションだ。敵がバラバラの時は双勁波のスキが大きすぎていまいちだが、敵がまとまっている時はかなり使える。

ところがストーカーにスライディングを入れようとするとジャンプ攻撃（昇りボディ）をしてくるので注意したい。



この時はアタックボタンを押しっぱなし。



双勁波で敵を吹き飛ばしてからリロードにする。

メガクラッシュの出し方表

	Aを押す	B	C
Aを押しながら	＼	○	○
B 〃	×	＼	×
C 〃	○	×	＼

○…出る　×…出ない

＊A、B、Cのうちどのボタンでも2つ同時押しで出る。

A…ショット
B…アタック
C…ジャンプ



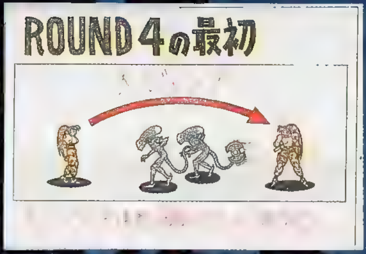
こういう時に使おう。

4面徹底攻略

マップページに書いてあるようにA～Fポイントとボスのポイントに沿って攻略していくぞ。マップページの基本事項をすべて読んでからこれから先の攻略を読んでね。

Aポイント

まず、ディスクを取って左から出現するウォリアーをまとめよう。しばらくしたら、ウォリアーの追加がある。基本的には、右から出現するので、右に大ジャンプしてからディスクを投げよう。ウォリアーの数が減ったらもう1度ウォリアーの追加があるので同じようにディスクで倒そう。



次のスマッシャーとウォリアー地帯は画面を少しずつスクロールさせてディスクで倒す。

ここから先も、ディスクを使った攻略を書いていくつもりなので、ディスクを持ってない場合はガン勁波パターンを使ってほしい。リンは、どちらの場合でもOK。



この出現パターンを覚えよう。

Bポイント

降ってくるストーカーの群れは大ジャンプを使って一気にスクロールさせるとまとまるので楽に倒せるぞ。

次は難関スマッシャー地帯。スマッシャーの出現パターンはくの字（逆くの字）形。1匹目のスマッシャーが出現した時点で2、3匹目のスマッシャーの出現位置をイメージして待ちかまえよう。

画面に全部出してしまえば、他の敵と同じ。でもディスクやガンではスマッシャーの突進は問題なく返せるが、双勁波は遅めに出すと相打ちになる。

さらに2回スマッシャーの出現があるが同じように対処しよう。スマッシャーに囲まれたらすぐにメガクラッシュを使おう。メガクラッシュはかなり強力なので他の場所でもどんどん使っていこう。

チェストバスターはスライディングで、インフェクトイドは滑刀波パターンが有効。インフェクトイドが双勁波に弱いためだ。



囲まれたら[illegible]

Cポイント

まるまっているストーカーがまず出現。ここもゆっくり前に進んで少しずつ倒してい



大ジャンプで画面端に行って壁に背を向けよう。

いざ出陣!

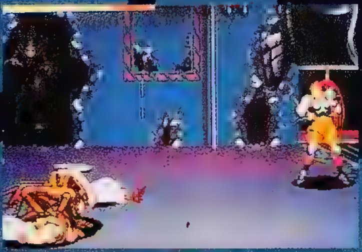
追いこせ追いつけ最上ゲーム

こう。

エッグチェンバーが見えたらまた大ジャンプして一気に画面端まで進もう。左から走ってくるウォリアーは酸を吐くのでディスクやハンドガンで攻撃しておこう。左からウジャウジャエイリアンが出てくるかディスクを持っていれば楽勝。まとめるのがすごく楽だ。ディスクがない場合はガン勁波で。メガクラッシュも使えば大ダメージをくらうことはない。

Dポイント

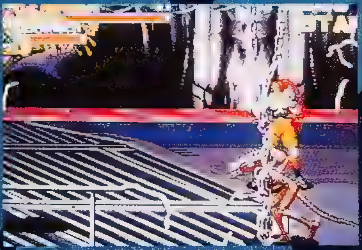
ここも大ジャンプを使い一気にスクロールさせたほうが楽だろう。先にストーカーを倒して、ウォリアーとスマッシャーを相手にするよりもまずストーカーとウォリアーをさっさと始末して次のウォリアーとディフェンダーに備えよう。


この位置で待つのがポイント。

Eポイント

まるまっているストーカーはお約束のちょっと進みで倒していこう。手榴弾を使ってもかまわない。

この先はロイヤルガードとディフェンダー×2。ここはディスクを使うよりガン勁波のほうが断然楽だ。この3匹のエイリアンのうち1匹を倒


ウォリアーが出現するので、こし上にいること。

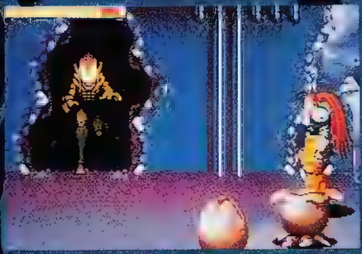
すとウォリアーの追加がある。これだけ覚えていればOKだ。

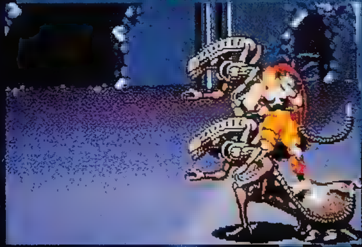
このポイントの最後にスマッシャーが降ってくる。奥のドラム缶をあけてチェストバスターを出さなければ問題なし。

Fポイント

ここまでにディスクを失った人は、木箱に入っているディスクをまず取ろう。

1匹だけ先に出るスマッシャーを倒したら、また大ジャンプをして一気にスクロールさせて画面右上を陣取る。左からエイリアンが大量発生するのでディスクでまとめよう。ステーキが落ちているので、どんどんメガクラッシュを使っても構わない。ここも、右


初めの位置取りはココ。


追加ウォリアーに注意。

からくる追加ウォリアーは酸を吐くので覚えておこう。

1度エイリアンの群れを倒したら、メガクラッシュになる。ディスクがあれば問題ないだろう。

エイリアンクイーン

リンは4人の中で1番ボス戦が楽。まず画面端まで下がってメガクラッシュで近づく。あとは、下突きのみ。これだけど。一生懸命連打せずに、タイミングよく連打しよう。


まず、必殺技で近づいて、


ひたすら下突きだ。

初歩からの隼落投講座(空中投げ)

リン使いのみなさん、ド派手な空中投げについて解説しよう。基礎となる2つのパターンをまず紹介するぞ。

●下突き投げ

空中でレバー下に入れて下突きを出して空中投げするもの。下突きで吹き飛んだ敵を吸い込む。レバーを下に入れたままアタックをタイミングを考えながら目押しする。

●ダイレクト投げ

上から降ってくるエイリアンを投げ捨てるもの。降ってくるエイリアンを覚えていれば、ロイヤルガードなど大型のエイリアンでもポイポイ投げられる。

次回はもう少し詳しく、隼落投講座をするのでお楽しみに。


下突きをして、


吹き飛んだ敵をポイッと投げる。


画面に影が映ったら、


ジャンプ後下+アタック。

OK!この一言で十分だろ?
ダッチ・シェーファー

最大の難関、4面。この面を[illegible]るかどうかで、後の展開が[illegible]。

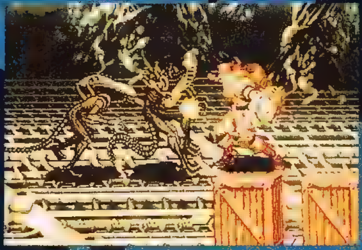
担当:MoMo



シェーファーの基本戦術

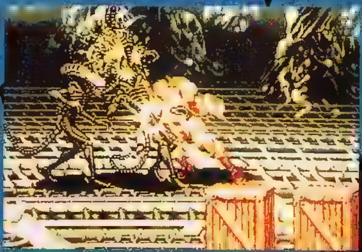
基本的には、連続技（1セット）、投げ、スライディング、ダッシュから追い打ちだろう。ダッシュからの追い打ちについては前号でも載せたが、もう一度説明しておこう。

ダッシュ中、スライディングコマンド（攻撃ボタン）を押すとハンマー・ナックルという強力なパンチが出るのだが、硬直時間が長く、使いづらい。だが、ハンマー・ナッ[illegible]



ダウン[illegible]して、[illegible]

[illegible]ルの前[illegible]に攻撃[illegible]ことにより、キャンセルをすることができるの[illegible]連続技は超使え[illegible]で、絶対に[illegible]えよう。



中[illegible]パンチが出て[illegible]



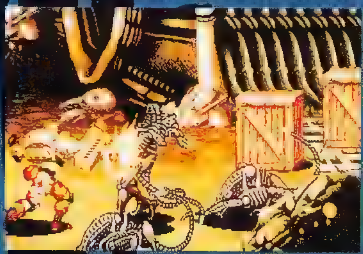
A[illegible]キャンセルがかかるので[illegible]

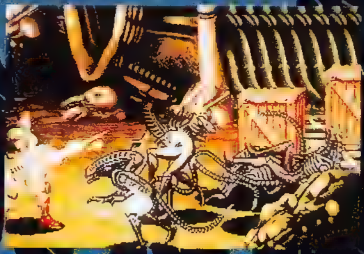
また、前回より進歩した点。連続技（1セット）の後に必ず銃攻撃をするようにしよう。これは、まとまっているスマッシュなどを相手するとき有効だぞ。

最初の難関「クイーン撃封作戦」

4面を越えられるようになると次の難関は、この4面だろう。この4面を[illegible]抜けないかぎり、このゲームのクリアは難しいだろう。

それでは気合を入れて攻略してみよう。



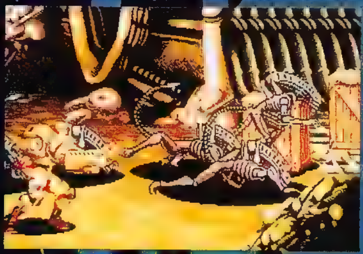


銃で弾幕を張ろう。

Aポイント

ウォリアーたちをディスクで倒してもいいのだが、足の遅いシェーファーでは、前(画面右)から追加のウォリアーがきたときに対処に困る。

ディスクが不安な人は、写真①の場所で闘うといいだろう。この位置で連続技を出していれば、自然とエイリアンたちを右にまとめることができるぞ。ここでは、連続技の後に銃攻撃をするパターンを使おう。



（写真①）このあたりで、パンチ[illegible]

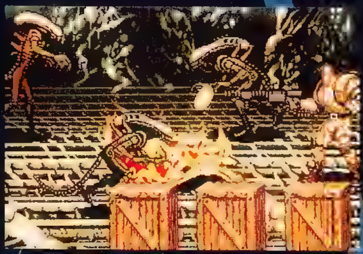
Bポイント

上から落ちてくるストーカーを3匹倒したら箱を壊し、グレネードと体力回復を取る。

そして一気に、画面右までダッシュしよう。

すると、[illegible]スマッシャー3匹が現れる。出てくるスマッシャーに当たらないように、画面右端中央で待機しよう。そしてエイリアンたちが中央にまとまったら、グレネードを一発撃つ。

このときに、画面右に向かって吹き飛[illegible]いたら、近づいて銃攻撃を[illegible]



まとまったら、一発ぶち込む。



[illegible]足元のスマ[illegible]で追い払おう。

[illegible]使って追い返そう。

後は銃攻撃とグレネードを交互に使い、スマッシャーを倒す。追加でスマッシャーが6匹[illegible]は上よけ、グレネードを使い中央にまとめよう。もちろん足元のエイリアンは銃で追い返すのだ。

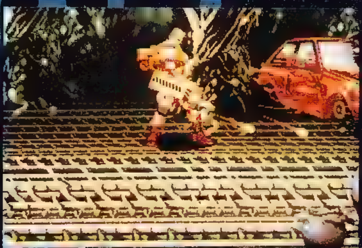
この場面でグレネードを使い切っても数匹残るので、そいつらにはダッシュタックル→ハンマー・ナックル→銃攻撃で闘うと楽だぞ。

[illegible]を持ち、チェ[illegible]ドバスター、インフェクトイ[illegible]に入る。ここではスライディングからの連続攻撃を使い、火炎放射機は[illegible]こう。インフェクトイトを倒したら箱を壊し、スマッシャ[illegible]火炎放射機で倒そう。

Cポイント

まず手榴弾を使い、手前にいるストーカー5匹を倒す。倒したら写真②の場所で銃を撃つと、画面の外にある標識が崩れてパイプが出てくるので、手に取ろう。

ここでウォリアーとスマッシャーが落ちてくるので、ウォリアーをつかみ、左に向かってアトミック・ボム。このときに左から出てくるウォリアーとスマッシャーを巻き込[illegible]

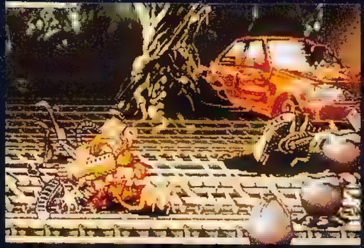




パイプ[illegible]くるぞ。

[illegible]んでいると、一番ベストだ。着地後の無敵を使って、[illegible]のスマッシャ[illegible]している）をつかんで、左にまとめてしまおう。

後は画面右上に移動して、壁を背にしてパイプを振って[illegible]



つかんで、左に投げろ！次の狙いは、近くのスマッシャーだ。

いざ出陣！

追いつき追いこせ最上ゲーム!!

いよう。だが、これだけでは安全ではない。基本的にはパイプで攻撃なのだが、スマッシャーが走ってきたり、ウォリアーがジャンプをしたら銃をすぐに使おう。理想としては、パイプ→銃→パイプ→銃と繰り返しているのがいいぞ。



パイプだけでは不安なので、銃も使おう。

また無理矢理後ろに回り込もうとするエイリアンが近づいてきたら、メガクラッシュを使ってしまおう。前方だけに集中していると、やられることもあるぞ。

パイプを手にしたまま、下（Dポイント）に入ろう。

Dポイント

まずストーカー3匹を倒してしまい、次のエイリアンたちを出してしまう。このとき、ドラム缶はなるべく残しておこう。

穴より少し離れた位置で待ち、出てくるエイリアンを殴ろう。最後に穴から出てくるスマッシャーを殴ったら、左上で壁を背にして闘おう。ここも安全にいくならば、パイプ→銃→パイプを繰り返そう。

この場所で闘っていれば後ろには絶対的に強いので、前にだけ集中していよう。

Eポイント

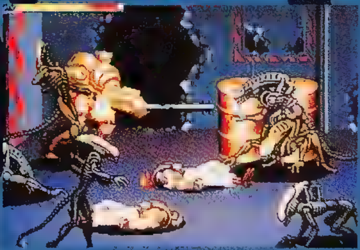
ストーカーたちが寝ているが、ここで気を抜いてはいけない。最初はパイプで殴りつけ、起き上がったら手榴弾で倒そう。この先からパイプはいらないので、手榴弾を手にしたらパイプは無視しよう。

先に進むとロイヤルガードが現れる場所があるが、ここは徹底したパターン化によって確実に仕留めるぞ。しかし失敗すると、恐怖が待っているので注意が必要だ。

まず落ちてくるロイヤルガードをつかみ、左に向かってアースクェイク・ボム。この着地点にディフェンダーがくるので、無敵時間を使ってつかみ、右を向いたまま垂直アースクェイク・ボムだ。



最初は、このへんで殴って



後は、ここで闘おう。

この一発でディフェンダーは倒せるぞ。この着地点に、左から出てきたディフェンダーがよくいるので、当然つかみ垂直にアースクェイク・ボム。

やはり同じように、次は右からきたウォリアーをつかむことができるのだ。これがうまくいけば、敵はロイヤルガードとウォリアー1匹のみ。十分楽になるぞ。後は軸ずらしパンチ連打でOKだ。

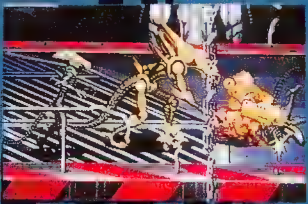
落ちてくるスマッシャーは、とくに問題はない。チェストバスターの入ったドラム缶は無視していいだろう。

Fポイント

最初はスマッシャーとエッグチェンバーを倒しながら少しずつスクロールさせる。スーパーマガジンを取ったらダッシュで右端までいき、写真の位置で[illegible]撃ち終わったら右上までいき、パンチ連打。しかし、この場所は絶対安全ではないぞ。もし[illegible]たら、アースクェイク・ボムで投げまくり、うまくまとめよう。まとまったら、ダッシュで[illegible]



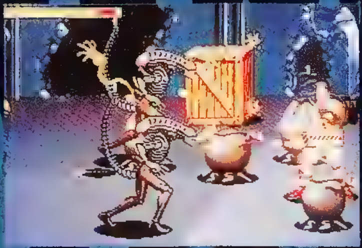
こいつにもアースクェイクを決めれば、近くにウォリアーが。



垂直ジャンプ→アースクェイク。次は左のディフェンダーだ。



左に投げたら、右にいるディフェンダーをつかみに行こう。



（写真③）[illegible]ない。この位置にいれば、ウォリアーの酸も当たらない。

コ[illegible]クルからの連続技だ。

実は最後にくるストーカーが非常にイヤなので、ディスクを使って倒すと[illegible]ディスクを手離したら、ついにボスだ。

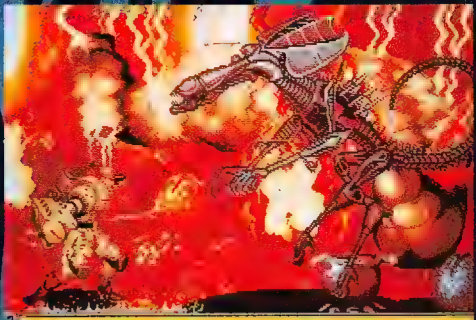
エイリアンクイーン

ここでは運が多少からむので、死ぬこともあるが、この戦法ならば、あまりないだろう。

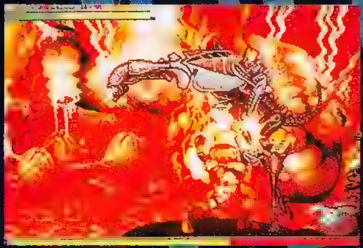
まず酸攻撃をメガクラッシュで逃げつつ、一番上のラインにつく。ここから、ダッシュ→メガクラッシュ→ダッシュを繰り返し、クイーンの懐に入り込む。

ここで連続技→パーティカル・スマッシュを出し、落下[illegible]そして安全のために、着地にメガクラッシュ。これを[illegible]

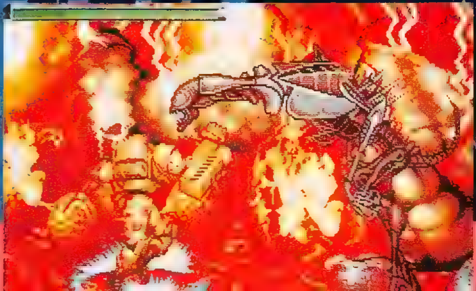
ちなみに、パーティカル・スマッシュ中に銃を撃つときは、頂点から落ち始めたら撃とう。こうすると、落下スピードが速いのだ。



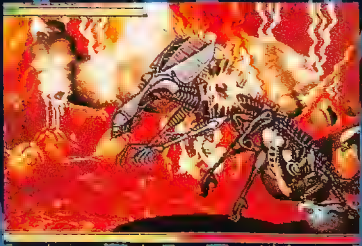
ダッシュで突っ込み…、



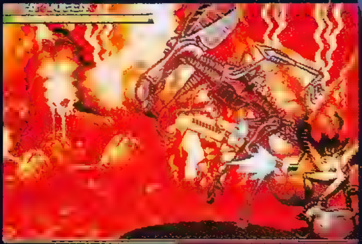
1セット入れて…、



すぐにメガクラッシュ。無敵時間を利用して、クイーンに近づけ。



パーティカル・スマッシュと出撃[illegible]



で、落下中に銃攻撃。着地後は、メガクラッシュだ。

'95年度生募集中



「とんでも発想」学院だ。

当たり前じゃ、ツマラナイ。面白くなければ、学校ではない。
この春開校のアミューズメントメディア総合学院は、そんな発想の新・スクール。
とにかく徹底的にエンターテイメント主義。
制作現場直結のネットワークで、"とんでも発想"のアミューズメント・クリエイターを養成します。
さあ、現場で学んで、ニューメディアのプロへ。こんな学校、いままでなかった。

学院説明会開催

7月23日 東京/恵比寿本校舎
7月28日 仙台/仙台ホテル
7月28日 広島/メルパルク
7月29日 福島/グリーンパレス
7月29日 福岡/ホテルステーションプラザ
各会場、午後2:00開始
詳しくは、お電話でお問い合わせ下さい。

次代のムーブは、君たちが創る！

コンピュータゲーム・クリエイター科

(2年制) 定員:100名
【デザイン、シナリオ、プログラム、サウンド】
現役の一流ゲームクリエイターが実践的かつ総合的に指導。次代のプロフェッショナルを育成。

CG・アニメーション科

(2年制) 定員:100名
【コンピュータアニメ、キャラクターデザイン、CGデザイン】
最新のテクノロジーを指導し、3Dの立体アニメなどを実習。新映像時代のスペシャリストを育成。

声優タレント科

(2年制) 定員:100名
現役トップクラスの声優を講師に迎え、基礎から実戦的なテクニックまで総合的に指導。デビューオーディションまでバックアップします。

千葉麗子
シングル:「Non Stop! One Way Love」
アルバム:「餓狼伝説SPECIALイメージアルバムPART2」
Now On Sale《PONY CANYON

マルチメディア時代の夢工房。

東京・恵比寿本校舎
JR山手線恵比寿駅、地下鉄日比谷線恵比寿駅より徒歩約5分　東急東横線代官山駅より徒歩約3分

フジサンケイグループ
株式会社ポニーキャニオンがサポートします。

アミューズメントメディア総合学院

学院案内無料進呈

●申込方法:官製ハガキに 1.住所 2.氏名 3.年齢 4.学校 5.学年 6.電話番号 7.志望学科を明記の上、下記の宛先までお申し込み下さい。
●あて先:〒150東京都渋谷区恵比寿南3-2-13 アミューズメントメディア総合学院　ゲーメスト　A-⑥係

特別奨学生制度、産経新聞奨学生制度有り、

入学についてのご相談はお電話で。**03-5721-4151**(担当:大槻)

第4期
新人声優
募集オーディション

【開催地】東京地区／大阪地区／名古屋地区
締切日平成6年7月31日
(当日消印有効)
【オーディション 11月開催予定】

新時代のアニメ界で活躍する声優・アニメ歌手を広く募集します。

【特色】■合格者は、製作会社を母体として設立された原宿声優プロデュース・オフィスに登録されプロへの道が開けます。■研修生には、現役講師陣による少人制授業で、基礎から適切指導しますから、初心者でもOKです。■通勤・通学に支障ありません。【応募条件】13歳～28歳の健康な男女。学歴・経験不問。【応募方法】履歴書1通(市販のもの)顔写真1枚(顔のはっきりわかる)、80円切手を10枚同封のうえ下記あて先まで郵送してください。経験者は、その旨必ず履歴書にお書きください。応募書類はお返ししません。

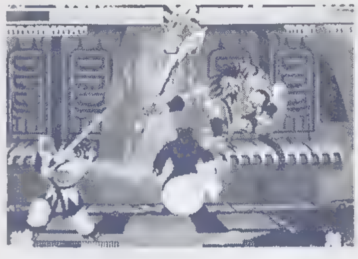
アミューズメントメディア総合学院提携
HSP 原宿声優プロデュース・オフィス
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-2-13　ゲーメスト　A-⑥係　TEL.03-5721-9409



CONTENTS〈目次〉
VIDEO GAME MAGAZINE
GAMEST No.121
7.30 30 JULY 1994



●暑い夏とともに、熱いゲーム大会のシーズンがやってきた。7回目となる"幸せを呼ぶ"ゲーム大会は「サムライスピリッツ」で開催する。1年以上も前にゲーセンに登場したゲームだが、アンケートによる大会希望ゲームでも堂々の2位。やっぱりいいものはいい。だから我々はサムスピでやる。最高に盛り上がる大会にするぞ！



いざ出陣！
追いつけ追いこせ最上ゲーム

敵の猛撃返り討ち！
パワー全開絶頂攻略!!

ニューゲームジャングル

特別付録
ビデオゲームCD＆ビデオ・オールカタログ
PERFECT Ⅳ

好評連載

ゲーメストからのお知らせ

広告掲載ページご案内
ゲーメスト7月30日号

表紙：「スーパーストリートファイターⅡX」CAPCOM イラストby藤原ひさし／表紙写真：「ヴァンパイア」

スーパーストⅡエックス

Grand Master Challenge

©CAPCOM

タイヤグラムも佳境に入り、ますます円熟味を増す対戦攻略！
今回は対戦野郎に贈る狂想曲"究極対決〟がついに発動す!!

少佐の新たなる日々…
足クセの悪さ25%UP講座

ガイルといえばキック、少佐といえば蹴り…新技を使いこなして黄金の中足払い、閃光のジャブ（いずれも初代ストⅡ）を補え!!

C-LAN

ストⅡから3年…遂に少佐にもたらされた奇跡の新技群

初代ストⅡで確固たる最強の座をものにして以来、ガイル少佐には試練の日々が続いた。ほかのキャラクターたちが目覚ましい進歩を遂げる中、彼はひたすら堪えた。

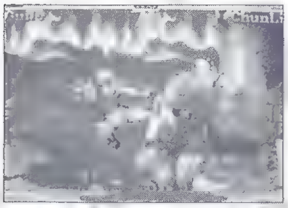
そしてついに、ストⅡエックスで初めて、新技らしい新技を彼は手に入れることができたのだ。

かつて中足払いとサマーソルトに代表されたように、ガイルの強さは足技にあった。彼がこのたび新たに手に入れた数々の新技も、そのほとんどが蹴り技である。ここではそれらについて用法と効果をみていきたい。

前進・後退なんでもありのローリングソバット

新技の中でも、最も自由度の高い使い方ができるのが中キックのローリングソバットだ。レバーの入力方向に移動できるということは、常にガイルの闘いやすい間合いをキープできる（相手を押さえ込みつつ）ということだ。こういう場合用いるのは基本的に前移動のソバット。しゃがんだ相手にも当てることができるため、スカる（＝スキができる）恐れがない（ブランカ以外）。足先をギリギリかすらせるように出すと効果的だ。

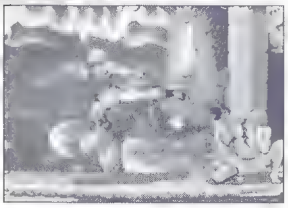
そしてこのソバットの最大の利点は「足元の判定がなくなる」ということ。これにより、下段攻撃のうっとうしい相手…例えば春麗やダルシム、ディージェイといったキャラとの闘いで実に重宝する。サガット戦で下タイガーを抜けるのも楽になった（しかも攻撃できる）。



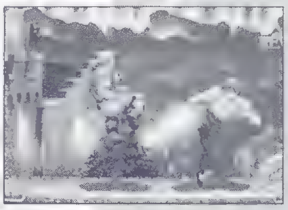
春麗中足もなんのその。天昇脚も潰せる。

前ソバットをガードさせた後は、再び前ソバットや足払い、逃げソバット→大キックなど様々なバリエーションが考えられる。注意するのは、ソバットの戻りが意外に遅いこと。ギリギリ先を当てないと、次にガイル側が攻撃した場合くらってしまうことが多い。連続でガンガンたたみ込むというより、つかず離れずチクチク牽制する、といった感じに近い。空中に浮いている時間も意外に短いのであまり過信はしないように。

次に逃げソバット。こちらは、ほぼ密着に近い間合いから出さなくては当たらないため、おもに相手の起き上がりなどに使う機会が多くなる。このときは、当てるためではなく、相手の必殺技をスカすために、少し早めに出しておく（出されても完全に勝てるのは天昇脚ぐらい）。また、逃げソバットを使ったコンビネーションもいくつか考えられる。例えば「ジャンプ攻撃→小足払い→逃げソバ→ソニック→前ソバ…」とか「ソニック→ニーバズーカ→逃げソバ→大キック→ソニック…」などなど。さりげなく、かつカッコイイ君だけのコンビネーションをいろいろ考えてみよう。



サガットにもこんな使い方も。ヒットさせなければダメだが。



起き上がりなどに早めに出し、必殺技をスカらせる。

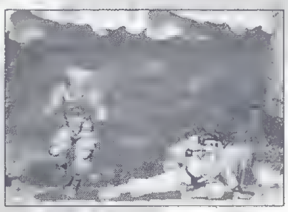
大キックも充実めくり技も手に入れたぞ

ほかの新技としては、大キックがある。近距離時は対空に適したメイジャーキック（蹴り上げ）、遠距離時は、前方移動するヘビースタブキック（横蹴り）だ。ヘビースタブキックを使う場合注意するのは、スカるように出してはいけないということ。また、攻撃力を持つまでが長いので、小技やソニックブームをガードさせてから出すようにして、相手を固めつつ端に押し込んでいこう。横ためしながら前進できる点は大きいので、攻めのバリエーションに組み込もう。

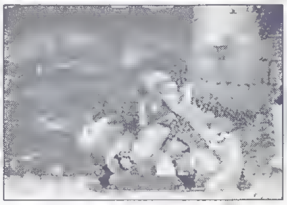
また、エックスガイルの特徴として、ジャンプ小キックがめくり技になったことが挙げられる。ただ、小である点と、ジャンプ自体が緩い点で、どっちガードか迷わせて連続技につなぐ、といった使い方には不向き（露骨にめくらないとくらい投げされやすい）。端に追いつめられたときにサマーソルトで転ばせることができたなら、めくりからしゃがみジャブ×2→立ち中パンチ→ソニックなどで逆に相手を端へ追いつめる、といった使い方以外は今いち目的のある利用法は見つかっていない（小さな変更点だが、立ち中パンチのトルネーディアッパーがしゃがんだ相手にも当てることができるようになっている）。



やはりソニックの上からたたき込むのがセオリーだ。



攻撃判定を持つまでが実は弱いヘビースタブキック。



トルネーディアッパーはしゃがんだ相手にも当たる。

バーンストレートはベガ戦でね!

これまで変更がほとんど加えられなかったせいか、新技を積極的に使っている人は少ないようだ。まぁ、今までの戦法でも十分闘えるし手堅いけれど、やっぱあるからには使ってあげなきゃね（しかも全然使えない技ってわけでもないし）。なお、パンチ系の新技、バーンストレートは次のページのガイルVSベガを見てくれい。んじゃ。

究極対決

地道野郎ガイルと1発屋ベガの熱き闘い
ガイルVSベガ

ガイルの新技バーンストレートに帝王苦戦！この組み合わせの奥の深さは並じゃない。

担当：松っちゃん

ガイルVSベガの闘いは、五分五分か攻撃力の大きいベガが若干有利か。

この組み合わせの特徴は、なんといっても間合いによって闘い方がいろいろ変わることだろう。近距離（密着より少し離れたところ）と遠距離はガイルの間合い、中間距離はベガの間合いだ。この複雑な間合いの関係が熱い闘いを作り出している。

では、双方がどのように攻めればよいのか見ていこう。

▼▼ガイルの攻め方

●遠距離での攻防

ベガとの間合いがかなり広いとき、ガイルの取るべき行動は待ちガイルだろう。ソニックサマーさえしていればよい。ソニックをデビルリバース、ヘッドプレスでかわされたときは早めに昇り大パンチを出せばベガの攻撃を完全に返すことができる。もし、ヘッドプレスをガード（喰らっても）した後ベガがスカルダイバーをしてきたら、同じく昇ジャンプ大パンチで撃墜してやろう。

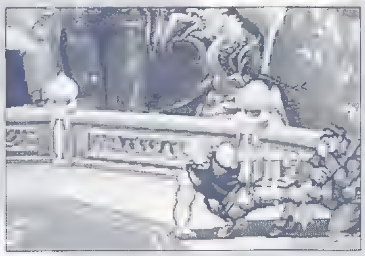

これが強力、ガイルのロケッティア。

遠距離間合いで注意すべきベガの攻撃はホバーキック。対処を間違えると一気に攻め込まれてしまう。ホバーキックの安全な返し方はガードした後にしゃがみ中パンチ大ソニックか大足払いだろう。投げにいってもいいのだが受け身を取られると後が続かない。これらの攻撃でベガをダウンさせることができれば、次に説明する近距離での闘いにもっていこう。

●近距離での攻防

近距離ではベガを動けないように固めるのがガイルの主な攻め方だ。ソニックを撃った後、少し歩いてから小足払いをガードさせてバーンストレート。ここで待望の新技のバーンストレートが重宝する。


まず小ソニックを追いかける。


小足払いをガードさせて固めて、


バーンストレートでバーン。

バーンストレートは、ナイトメアを除くすべての必殺技に勝つ（近距離のとき）ことができるのだ。しかも大攻撃のくせに意外とスキは小さい。技の引っ込みが早いためだ。ただし、まったくスキがないわけではないので単調な攻めをしないように。

ここで登場する2つめの固め方は、ソニックからジャンプ中キックしゃがみ中パンチ大ソニック。ジャンプ中キックからの3段はコンボになるようにつなげないと喰らい投げされてしまうぞ。

これらの攻撃をしてもベガが何もせずに固まっているようならは気にせずに投げにいこう。投げをまぜることによってより効果的な攻めになるのだ。

▼▼ベガの攻め方

ガイル戦でよく使う技は、ニーミサイル（斜めジャンプ中キック）だろう。この激強なニーミサイルをいかにうまく使うかが勝負の分かれ目となるぞ。

ニーミサイルの使用法を中心にベガの攻め方を見ていこう。

●ハイポイントミサイル

これは早めにニーミサイルを出すことの意味。出すタイミングはジャンプの頂点ぐらいがベストだ。もし、ガイルがサマーで返そうとしても勝つことができるのだ（超引きつけられると負ける）。少しめくりぎみに跳び込めれば、さらにガイルは返しにくくなるぞ。

ガイルのリフトアッパーや昇りジャンプ攻撃にも勝てる（ガイルの技を出すタイミングが完璧なときはさすがに負けるが）のでどんどん使っていこう。


ニーミサイルをサマーで返そうとしても、


なんと勝てるのだ。

●めくりミサイル

ベガのめくり中キック（めくりミサイル）は、ガイルに対して特にめくりガードか通常ガードかが分かりにくくなっている。ヒットマークが背中や腰あたりに出てもめくりではないことがしょっちゅうあるのだ。


この位置でもなんと通常ガード。

めくり中キックが入ったら、そこから立ち小キック×2中足払い大サイコ(5段)とつなげばピヨリ確定。ここで、ジャンプ大キックから立ち小キック中足払いダブルニー（これも5段）とつなげば瀕死は免れない。

もし、クセで小足払い中足払いとつなぐガイルがいればダブルニーを決めてやろう。ガイルの足クセの悪さもベガ戦では使いづらくなっているのだ。


足払いマニアにはダブルニーを多めに使ってやろう。

最後に、忘れてはいけないのがナイトメア。ガイルの固めーるモードに入ってもナイトメアなら楽に脱出できることを常に頭の中に入れておこう。

バルログ爪講座
〜実戦編〜
基本の爪の使い方を再び

いいかげんに爪を出しているわけではない。実は使い分けが重要な、バルログの通常技をじっくり説明していこう。バイソンラッシュでさえ、止めることは可能だ。

担当：石井ぜんじ

▼▼バルログ爪講座

バルログといえば爪、または足だ。長いリーチでチクチク攻撃する戦法はなかなか嫌らしい。相手にしてみれば、適当に伸ばしているだけで強い、ずるいーと思えるほどだ。

だが、バルログにしてみれば、適当に出しているわけではない。爪の先に攻撃が当てられることは多いし、別にガードの上から体力を削れるわけではない。

そこで、今回は通常技の爪、足に絞って、もう一回使い方の復習をしていこう。本当はこのほかに、ローリングクリスタル、ジャンプ攻撃、バルセロナが加わっていく。

①立ち小キック

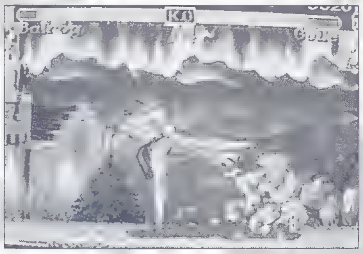
最も出るのが速く、判定も意外に強い。そのため、フェイントに使える。また、接近したときに、この技で固めていくことも可能だ。しゃがみ小爪から使うと、投げを警戒している相手はひっかかりやすい。

②しゃがみ小爪

とにかく出るスピードが速く、そこそこリーチもある。連打で相手を固めつつ、キャンセルをかけてローリングクリスタルで相手を画面端に追いやっていく使い方ができる。

③立ち中キック

判定が強く、敵の技に負けにくい。そこで相手の技を潰すのに使える。しかも、出るまでの時間が速く、判定の出ている時間も長い。接近戦でもつれたときにも使える。非常に使う頻度の高い技だ。



ソニックブームの出かかりをバンバン潰せる。

小昇龍拳連打も、一番確実にダメージを与えられるのはこの中キック。普通に反応すればまず下降中に攻撃できる。また、ソニックブームの出かかりを潰すのもよい。いきなりのサマーソルトにもひっかかりにくい。さらに、距離が離れていれば、先を当てることによって対空兵器にもなる。

④立ち中爪

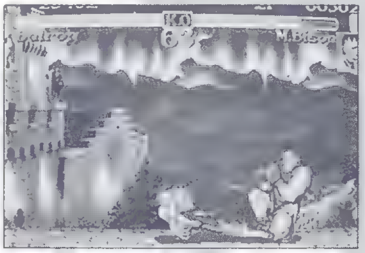
中キックより若干遅いが、リーチがあるのが強味。しかも爪の先端には判定がなく、相手の技で返されにくい。ザンギエフなどに、爪の先端を当てるように出すのが有効。通常戦でのけん制に有効。

ただし、しゃがまれると空振りしてしまうキャラがいるので、注意が必要だ（サガットなど）。

⑤しゃがみ中キック

下段技なので、起き上がりに重ねるのが有効。中足・中足・中爪と3段攻撃にもつないでいくこともできる。

また、接近戦でもつれたときに出すといい。相手の投げを防ぎつつ攻撃することができる。



起き上がりに重ねると有効。バイソンには先のほうを重ねると反撃を受けにくい。

⑥しゃがみ中爪

リーチがあり、出るのが速い。固めつつキャンセルをかけてローリングクリスタルで押していくことが可能だ。出かかりが速いため、相手の技の出かかりに先にヒットさせることができる。

また、やられ判定が前に出るため、春麗のジャンプ小キックなどに対して対空技にもできる。

⑦立ち大キック

基本的には対空技。出るまでがやや遅いが、たいていの跳びこみは落とせる。

また、相手がジャンプしてくるなとわかっていれば、先読みで出した大キックにそのまま当たってくれる。特にリュウ、ケンに有効だ。竜巻旋風脚の出かかりもつぶせる。

⑧立ち大爪

主に、相手が通常技を出そうとしたり、歩いてこようとした瞬間に、遠間から当てるように使用する。ジャンプしようとしているときもこれで潰すことができる。



昇龍拳の落下中に、ぜひ狙いたい立ち大爪だ。

昇龍拳も、できるだけ下降中にこの技を当てたい。威力が中の技と比較にならないぐらい大きいからだ。しゃがんでいる相手にもキャラに関係なく当たるのが強味。

⑨大スライディング

遠間から歩こうとしているところを当てるのが一番基本的な使い方。それ以外に、ローリングクリスタル、しゃがみ中爪のあとにすぐ出したりして、相手をどんどん固めつつ追いつめていく使い方もできる。

また、足先の判定が強いので、相手の技に勝ちやすい。そのため、応用範囲は広い。

ブランカの電気には余裕で勝てる。また、バイソンのダッシュグランドストレートも、先に出しておけばOK。ソニックブームも潰しやすく、サマーソルトにひっかかりにくい。よくソニックブームと相打ちになるが、リードしていれば相打ちOK。変わったところでは、ベガの小サイコの着地を狙って出すと確実に転ばせることができる。

しかし、意外に出るのが遅いため、相手の技の一瞬の隙に決めようと思うのは危険だ。小昇龍拳連打や、スライディングでめりこんだ隙に狙っていくのはやめたほうが無難。



サイコクラッシャーの降りぎわに当てること

⑩しゃがみ大爪

早めに出しておくことによって、対空技になる。しかし、地上の敵に対して意外に使える。隙をついていくこともできるし、先読みで出しておくのもいい。



前もって置いておく感じで使う。すると、相手が動こうとして当たることが多い。

究極対決

バイソンラッシを止めろ!
バルログVSバイソン

使っていい爪といけない爪を理解して、突進を封じ込めよう。

石井せんじ

それでは、実戦での爪の使い方を、バイソンを例にとって紹介しよう。バルログはバイソンに分が悪く、下手に対応すると一気に負けてしまう。何としてもバイソンラッシュを止めねばならない。

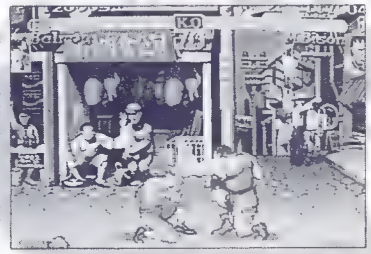
バイソンとしても、バルログごとき一気にラッシュがかけられなければ甘い。一発逆転のカウンターがないバルログなので、よほどうまく対応されない限り攻め続けていこう。

▼▼いけ!バイソンラッシュ

バイソンは、ためを持続しつつダッシュグランドストレート（DGS）を突然出して当てるか、バッファローヘッドバット（BF）で転ばせるかのどちらかの攻撃がメインとなる。

もっと具体的に説明すると、最初は遠間からDGSでガードさせるのが攻めへの第一歩だ。これ自体、とてもスピードが速いので、なかなか止めるのが難しい。

次に、間合いが近いようならしゃがみ中パンチ→DGSで削りに来る。これは連続攻撃になっているので、動こうとしてDGSだけくらうことも多い。もちろん、しゃがみ中パンチをくらうと2段になってしまい、とても減る。この連係は、もはやガードするしかない。


しゃがみ中パンチのあとにキャンセル気味にDGS。連続技だ。

しかし、間合いが離れてしまうほうが多い。この場合、バイソンは、攻めるか、ちょっと待つという選択が成り立つ。攻める場合の選択肢は、まずターンパンチがある。この間にタメを作りつつ近づくのだ。

次に、バッファローヘッドバットがある、ターンパンチの出かかりに技を当てようと相手が考えているときに、非常に有効だ。ひんぱんに空振りしても、意外に大きな反撃を受けないのも強味。空振りしてしまったら、すぐ着地と同時にボタン連打でつかみにいけばよい。

そして再び、しゃがみ中パンチ、DGSのパターンに戻る。もちろん、ターンパンチの後にバッファローヘッドバットというパターンも可。

さらに、すぐゲージがたまるから、クレイジーバッファローで削っていける。ターンパンチからバッファローヘッドバットのかわりにクレイジーバッファローを出す攻撃がひっかかりやすい。

▼▼さて、どうやって止めますか…

バルログとしては、まず通常技で比較的遠くから突っこんでくるDGSを止めたいところだ。距離が長いと立ち技で止めたくなるのだが、これが意外に危険。DGSが止めにくいばかりか、バッファローヘッドバットにもかかりやすい。逆に、バイソンは遠間でBFを空振りしても、バルログに反撃を受けることはない。

一番確実に止められるのがスライディングだ。バッファローヘッドバットにかからないのがよい。ただし、どんどん近づいてバイソンの間合いに入ってしまうのが危険だ。また、ジャンプされるとちょっと困る。

そこで使えるのが、しゃがみ大爪だ。この技を使うのは、かなり離れた位置で、小のBFの上昇中にひっかからない位置で出す。ブンブン空振りしてしまってよい。

リーチがあり、出るのが速いのでDGSを止められるうえ、この技は対空技。離れていれば、ジャンプ攻撃や、中、大のBFも止めることができる。威力が大きいのも非常にいい。

離れた間合いでは、スライディングとしゃがみ大爪、この組み合わせでバイソンはなかなか近づいてこられないはずだ。


しゃがみ大爪がDGSを止めやすい。スライディングと併用しよう。

▼▼▼しまったぁ〜近づかれてしまった!さてどうする

バッファローヘッドバットと、しゃがみ中パンチ両方が当たる間合いになると、バルログ圧倒的不利。こうなると、打開策は3つしかない。スカーレットテラーを直接ぶち当てるか、小爪を当てるか、中足払いを当てるかだ。

突っこんでくるところにスカーレットテラー、これは一見よさそうだが、ほとんど先に読んで出すことになるので大バクチに等しい。決まれば大きいが、空振りすると悲惨。着地の隙にしゃがみ中パンチDGSをくらってしまう。

しかも、バッファローヘッドバットと同時に出すと、確実に負ける。リスクが大きいので、よほどのとき以外は使わないようにしよう。

しゃがみ小爪は、ターンパンチやDGSの出かかりを止められる、かなり使える技だ。前に身を乗り出し、一瞬しか出ないのでBFにもひっかかりにくい。もちろん、多用するとさすがにひっかかるので、ちょっと考えて使うこと。

しゃがみ小爪を当てたら、後に余裕があればバックジャンプしたり、しゃがみ中爪につないでスライディングしたりしてペースを取り戻す。しゃがみ小爪からバルセロナでめくり、位置を広いほうへ入れ替わるのも非常に使える。


近寄られたらしゃがみ小爪を当てよう。BFに注意!


バルセロナは、後に回りたいときにしゃがみ爪キャンセルで使う。

ガードを固めていると、バイソンは最終手段として、ダッシュアッパーや、バッファローヘッドバットをすかしてつかみにくることがある。このときに、中足払いの出番だ。投げ返してもよいのだが、投げ返しには危険が伴う。中足払いで確実に反応して止め、中足連打からしゃがみ中爪で追い払うことができる。また、中足払い連打から投げたり、跳び蹴りをからめて投げたり、押し返したりすることができる。


BFガスカッたら、即座に中足払いを当てる。つかませるな。

バルログ側としても、起き上がりなどに攻め手はある。とりあえず今回は、ラッシュの止め方を中心に説明してみた。これで、なんとか五分に渡り合えるのではないだろうか。少なくとも、一方的負けは避けられるはずだ。

じっとしてられない人のために
近距離技&ドリル攻撃

いつでも出せる近距離技は超～便利。強い判定の技はドンドン使おう。

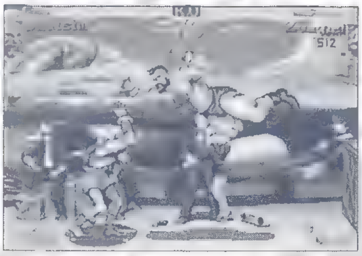
近距離技が相手の間合いに関係なく使えるダルシム。きちんと使いこなせれば、相当な強さを発揮する。

では、どのキャラにどのような近距離技が有効なのか探ってみよう。

▼▼対空技編

以前から、手刀チョップや立ち小、中キックは非常に強く、なくてはならない存在でもある。

しかし、エックスからは、もうみんなも知っているとおり、どこでもOKになった。



返せるときもあることはある。過信禁物。

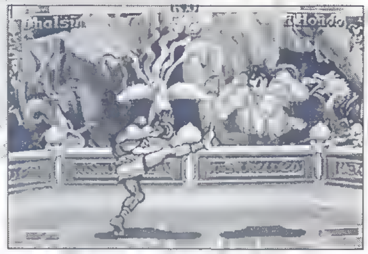
手刀チョップ（レバー後ろ小パンチ）は、今までと同じく頭の上のほうに落ちてくる相手であれば、ほとんど落とすことができるので（ケンの大パンチはダメ）、この間合いなら信頼度は高い。

しかし、やや離れているときはどうだろうか。確かに、思わず（あせって?）だしてみたチョップで返せる場合が少なくない。だが、相打ちをとられてしまっても体力的に損なのではないだろうか?（場合によるが）

相打ちでも、**相手に押されないように対抗しつつ返したい**のであれば、むしろ立ち小、中キック（レバー後）がオススメだ。

とくに、E・本田のハラやケツに絶大な効果を発揮するぞ。今までは手刀水平チョップを使っていたと思うので、こちらの技を使っていこう。

とはいえ、大キックで来られると負けてしまうのは水平チョップと同じだけど…。

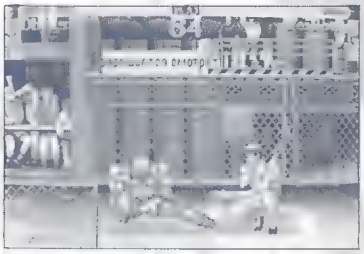


読みが必要だが、これは強い。

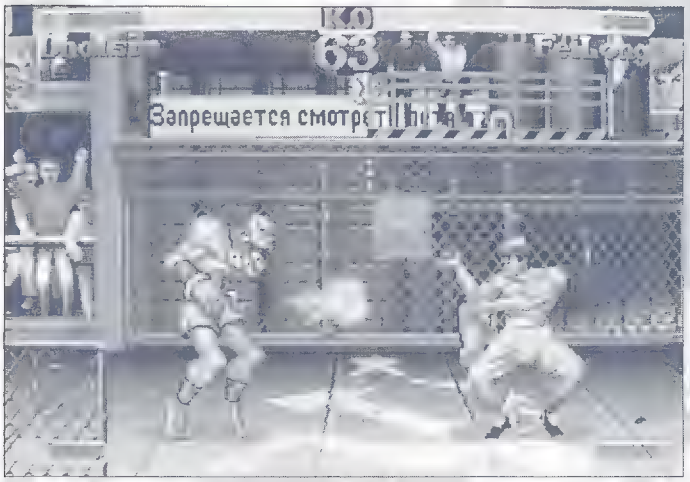
ほかに、ガイル戦も有効。有利になった理由に、しゃがみパンチだけでなく、この立ち中キックによるところが大きい。**出すタイミングは早めがよく、無理に引きつける必要はない**。伸びないので死角もなくなったのは嬉しい。

ディージェイに使うのもいいだろう。スライディングが出せればそれで問題ないが、とっさに反応できないときは、相打ちだが立ちキックで押し返す。

ほかの返し技では、相手が手前に落ちたときに、スラストキックというのもある。もちろん、先がギリギリ当たるぐらいで、そのあとは、キャンセルファイヤーで押し返すこと。タイミングはむしろガードされるぐらいでいい。



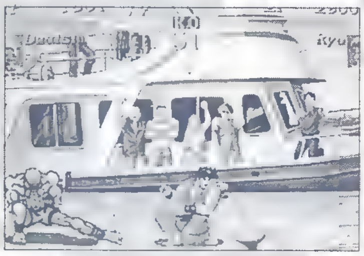
これで止めて…、



押し返す。

▼▼地上編

じつは、地上で使うスラストキック（中）が、相手にとって非常にいやらしくて使える。近づかれたときに、牽制でシャカシャカ出してみると結構相手は喰らってくれる。



くるな!!くるな!!

あまり多用すると読まれてしまい、大足払いで相打ちをとられるので注意。じっとガードを固めて、耐えるのがイヤな人にオススメ。

▼▼ドリルを使いこなそう

お次はコーナーを変えて、ドリルキックをみてみよう。

スピードが速くなり、3種類に増えたドリルは、**攻め派の人、手数で圧倒する人**には必要不可欠な代物だ。

特に有効なのは大で使うするドリルで、反応で返すというのは結構ツライはず。

するドリルは、低い位置に当たるので喰らい投げもほぼされない。スラストキックが連続でつながりやすいのでガンガン押していこう。

さらにするドリルをスカしてからの投げやスラストキックも読まれにくいので、接近戦ではかなり有効。



この角度が見切られにくい。

やはり、ふつドリル・スラスト・するドリルのような、コンビネーションを作っておけば、相手にとってはかなり嫌な攻撃になるだろう。

ドリルの連打で攻めまくるというのは、読まれてしまうとただの自滅技になる恐れがあるので、単調な攻撃は絶対に避けよう。スラストファイヤーやヨガフレイム、スライディングも混ぜたほうがいい。

▼▼最後に…

近距離対空技といっても、スライディングや逃げ大パンチ、伸びるほうの立ちキックもあるので、そちらを基本に使いつつ、どうしても近づかれたくないときに、ガードで耐えるのがキライな人向けに書いてみた。

地上でのスラストキックやドリル攻撃も落ち着きのない人向けで、全般的に合わないプレイスタイルの人もいるかもしれないがどうだろうか。

技の選択肢が非常に増えたので、普通やらない技でも試してみて、技のバリエーションを増やしていこう。

究極対決

燃やすか、吸うかのデスマッチ

ダルシムVSザンギエフ

ほとんどがダルシムペースで進んでいく。ザンギはここをというときまで辛抱だ!!

ダルシム対ザンギエフは、やはりダルシムのほうが有利である。しかし、場数を踏んでいるザンギエフに詰んでいるという言葉はみつからない。経験の差が結果に出る対戦でもある。

▼▼ダルシムは「返し技」が勝負のカギを握る

弱のファイヤーを撃ち、跳んできたザンギを迎え撃つのが基本。しかし、この場合の返し技を読まれると非常に辛くなる。

主な対空技は、

- **立ち大キック**
- **しゃがみ大パンチ（短い）**
- **手刀水平チョップ**
- **しゃがみズームパンチ**
- **逃げ大パンチ**

といったところ。

ほかに、スライディングもあるが、ドロップキックで潰されて以上、の場合が多いので怖くて使えない。手刀チョップも超ピンチのとき以外はよしたほうがいい。

さて対空技は、使う頻度の高い順に書いておいた。

立ち大キックはもろ相打ちで構わない。そのあとはファイヤーで問題ないが、前のファイヤーが残っていたら早く画面から消すために、一歩後ろへ退ってから撃つこと。

大キックを多用しているとザンギは、ボディプレスや登りドロップキックを使い始めるので、しゃがみ大パンチ（レバー斜め後）や手刀水平チョップを使う。

しゃがみズームパンチは、スーパーからヒザに負けてしまう（一方的に）ので、たま



エックスならではの返し技。距離があればあるほど良い。

に使う程度。

逃げ大パンチは、クリーンで返せるがチョット難しいのでやはりほどほどに（画面端に追い込まれやすい）。

小のファイヤーがメインだが、大もほんの少し混ぜる。相手をかく乱させよう。

じつは、ヨガフレイムもたまには有効。両極端に小か大で読まれにくくするといい。もちろん多用は禁物。

とはいうものの、とりあえず距離を空けないと厳しいので、ラウンド開始後はバックジャンプが無難だろう。そのほかの行動は、いきなり体力を大きく奪われる可能性があるのでバクチに近い。

中間距離のお見合いで牽制技を出すのであれば、立ち中パンチかキックがいいだろう。パンチなら転ばされても相打ちなので、立ち直りが可能だし（画面端はムリ）キックはジャンプを未然に防げる。



じつは相打ちでも結構ヤバイ。やたらと手足は伸ばさないこと。

バニシングフラットはすぐに立ちキック（中か大）、ダブルラリアットは迷わず大パンチを叩きこもう。

ダルシムにとって、ファイヤーモードで押していないときは、常に死ととなり合わせなので、この状態で読み負けしないためには、やはり冷静な判断と経験が必要。

画面端でスクリューハメをされたら、一度ガードしてからのテレポートか、いきなりインフェルノを出すのがいいのでは。

▼▼▼ザンギエフは自分の読みに自信を持とう

ザンギエフ側としては、まず相手を転ばしたいところ。だが、相手の技を読めないと何もできないので、こちら側から勝負を仕掛けなくてはならない。

近づく手段としては、

- **ダブルラリアットで転ばす**
- **大足払いで転ばす**
- **バニシングフラット**
- **歩く**
- **ジャンプ**

といったところ。

ラリアット or 大足で転ばせればそれに越したことはない。

ラリアットは相手が何もしなかったら反撃されるし、難しいのであまり狙わない。

やはり大足払いのほうがチャンスはある。だが、ただ振り回しているだけでは当たってくれないので、小足→大足のように誘ってみるのも有効。

バニシングフラットは奇襲



このあと、一気にケリをつけられるか？

程度に抑える。むしろ、相手を転ばした後に使うほうがいいだろう。

歩く場合も、最後まで歩いて近づけるわけじゃない（多分）ので、その後の行動は読みにかかってくる。

結局最後のジャンプがメインとなる。ファイヤーを先読みしても、弱で撃たれると近くでなければ、燃えてしまう（火の上に乗っかる）ので、ファイヤーを確認してからでも構わない。

この際、ダルシムは何らかの返し技を行ってくるので、最低でも相打ちをとりにいく。

大キックであれば早めに技を出し、しゃがみパンチなら遅めのドロップキックで対抗する。手刀水平チョップでは、大のドロップキックでスカらしてスクリューを狙う（難しいけど）。しゃがみズームパンチなら中のヒザでつぶす。



大キックでスカらせることが可能。当然スクリューだ。

とは簡単そうに言ってしまったが、実際はかなり厳しいモノがある。ザンギ側が読み勝っても、相打ちが精一杯という場合があまりにも多い。やはりダル側の判断ミスを待つ型とならざるを得ない。

くどいようだが、ファイヤーは積極的に前へ跳ぶこと。ガードしても、もう一度撃たれれば振り出しに戻ってしまうし、ラリアットは何の解決にもならない。このとき、大のファイヤーとフレイムに注意すること。

中間間合いでは、地獄突きで牽制しつつプレッシャーをかける。立ちキックにカウンターを合わせることができれば、相手は立ちキックの割合を減らしてくるので跳び込みやすくなるだろう。



相変わらず強い地獄突き。

しかし、ザンギ側が小技に固執していると、したたかなダルシムは、ファイヤー連発モードに切り替えてくるのでこのあたりは読み合いになる。

画面端に追い込んだら最後までスクリューだ。立ち弱パンチからがいいだろう。きちんと端に向かってスクリューがかかるように調整しよう。

ダルシム側にミスがなければザンギの勝算は薄いが、それはあまりにも極論で、ミスがないなど実際はあり得ない。

陣取り合戦のようなこの対戦は、相手を端に追い込んだほうに軍配が上がるだろう。しかし、お互いにアセってはいけない。

究極対決
ブランカ有利は動かしがたいが…
ブランカVSケン

豪快君が売り物だったケンにその面影はない。牽制から読み勝ちを狙うのだ。

担当：珈琲FREAK!

ブランカの闘い方

ブランカは間のとり方が重要になってくる。ケンに対しては2つの有利な間合いがある。

まず一つ目はアマゾンリバーランがぎりぎり当たる間合いだ。ここではアマゾンリバーラン、小ローリング、大ローリング噛みつき、中ローリング、しゃがみ大パンチ、サプライズフォワード噛みつきといったところが使える。波動拳には跳び込んで3段攻撃を入れよう。

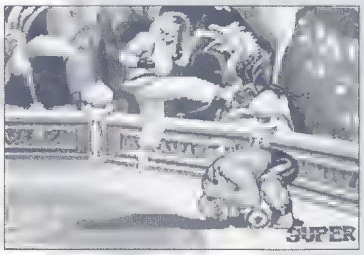
もう一つの間合いは立ち小キックがぎりぎり当たらない間合いだ。ここで立ち小キックを出しているとケンがなにかしようとして当たってくれるのだ。しゃがみ小パンチ、しゃがみ中キックなどもまぜるとさらに良い。またこの間合いでは垂直ジャンプが非常に効果的だ。小昇龍には大パンチを当てる。それ以外は中キックが良いだろう。ケンの攻撃に合わせていけば相打ちはとれる。大昇龍拳などに相打ちしてケンの戦闘意欲を奪おう。ちなみに、この間合いでケン本体にとどく垂直ジャンプ技は大パンチのみだ。中キックと大キックは同じリーチで大パンチより少し短い。


おなじみアマゾンリバーラン間合い。


立ち小キック当たらない間合い。


とりあえず相打ちね。威力はブランカが上。

ケンを転ばせたらアマゾンリバーラン重ねや、跳び込み大パンチor中キック重ね、頭突き重ね、重なりサプライズフォワード逃げ、立ち小キック重ね、などを狙っていこう。

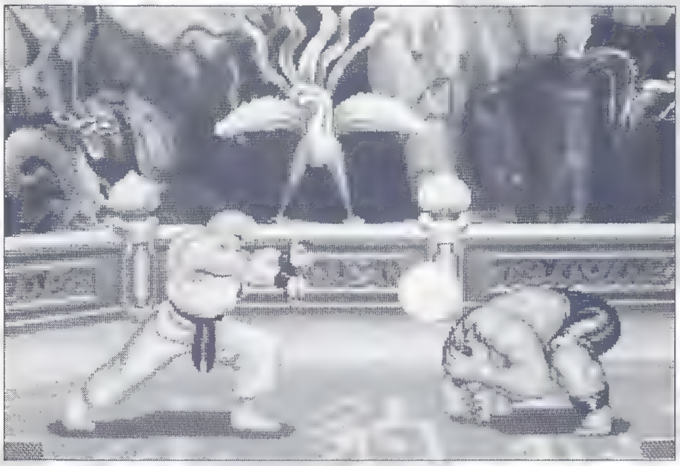

ケンが絶対やってはならないことの一つ。

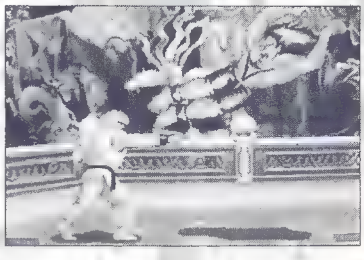
対空技としては垂直ジャンプ大パンチやジャンプ中キックが使える。溜まっていればバーチカルでOK。グランドシェイブという手もある。竜巻で頭上を通り抜けようとしたら5HITをたたきこもう。

ケンの闘い方

ブランカペースで試合が進んでいくので非常につらい。次に跳んでくるようなブランカなら昇り大キックや立ち大パンチで落とせるので苦労はしない。ブランカの項で書いたブランカ有利の間合い（すなわち近間合い）で闘うと完全に読み勝てない限り勝てない。ではケンの有利な間合いは、と書きたいところだが実はそんな間合いはないと言って良い。遠間で波動拳を打っても跳びこまれて大キックが怖いし、一文字蹴りはさらにスキが大きい。それ以外はリーチが短く当てるにはブランカ有利の間合いに入らねばならない。

こんな感じで非常につらいが、闘い方がないわけではない。アマゾンリバーランの当たらない間合いで小中のパンチ、キックを牽制として使う。そうするとブランカは間合いをつめることに少し忍耐力が必要になる（ほんの少しだけどね）。そこで安直にジャンプしてきたところを立ち大パンチや昇り大キックで落とす。それより近い間合いでも牽制して落とすのだがこの場合は対空に昇龍拳を使おう。ブランカペースなのでこの近い間合いで闘わざるを得ない状況のほうが多いと思う。この間合いで闘うときは、アマゾンリバーランと小ローリング噛みつきを警戒しよう。また相手の好きな攻撃、例えばしゃがみ大パンチや中キックを先読みして昇龍拳を当てよう。ただこれはバクチではなく完全に読めたときだけにしよう。ブランカにとってドラゴンダンスはまったく怖くないのだ。


波動拳をガードした瞬間はケンペース。


安直に跳んできたら立ち大パンチ。

あとブランカを転ばせたら前ジャンプ大キックを重ねよう。めくりで重ねるときはよっぽどうまく重ねないとバーチカルで落とされてしまうので注意しよう。鉈落とし蹴りは反撃が怖い。あとはバーチカルの先読みで逃げ大キックという手もある。


対アマゾンリバーランは、しゃがみ中パンチ。

それでもやっぱ読みが一番大事

究極対戦がブランカによるケン虐殺講座になってしまった感があるが、ケンも努力と根性で頑張ってほしい。ケンに勝機があるとすれば読み勝ちの積み重ねだろう。

もし対戦猿なんてボーナスステージだぜ！というつわもののケン使いがいたら、ケン向上委員会までおたよりをよろしく。

ついに私はたどり着いた!!

キャラ勝ち放浪記

—IN　ディージェイ村—

念願のダイヤグラム1位に輝いたディージェイ。このキャラの強さを徹底検証する!

エックスのダイヤグラムも2回目が発表され、現在もディージェイのトップの座が守られている。

本当にディージェイは、それほど強いのだろうか?

なぜディージェイは強い?

ディージェイは待つことが基本だ。そしてそれが難しくはなく、しかもかなり堅く守れる。さらに攻めやすくもあり、強力な連続技も非常に実戦的なのだ。

ずいぶん簡単に済ませてしまったが、これがディージェイがトップたるゆえんだと思う。そこでまずは復習の意味を兼ねて、基本的な闘い方を見ていくとしよう。

まず待ってみようか…

いまさらだが、スーパーでは強力で信頼できる対空技がなかった。しかし、"J・K・M"この技の追加が、エックスでのディージェイをトップの座に押し上げている。



J・K・Mが間に合う。2回入れるのが常識。



この間合いでA・スラッシャーを跳び越えても…、

待つときは当然、この必殺技を最大限に活用すべきだ。

距離が開いているときは、エアスラッシャーで相手を威嚇し、移動するときはスライディングを使う。ある程度間合いが開いていれば、弱スラッシャーを跳び込んでこられても、ガイルのソニックサマーの要領でJ・K・Mで落とす。

ほかの対空技は、ひらいた足先に当てられるのならスライディングが強力だ。

近づかれたら、中足払いを相手の技の出かかりを潰すように出していく。

今度は攻めてみるか…

最初にディージェイが得意の、カタメについて、例を挙げてみると…、

・スラッシャー→スライディング・中足払い。

・通常技→スライディング。

・小パンチ×2→しゃがみ中パンチ→スライディング。

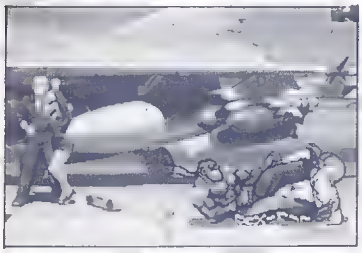
つまるところ、スライディングを中心にカタめていくのが基本だ。もちろんリバーサルで、無敵技を出されたらヤバイけど…。

次にJ・K・M、投げなどで相手を転ばせたとき、起き上がりに攻める場合だ。これはエックスになって、あまりにもめくりやすくなった中キックを使う。

一度めくってしまったら連続技を狙うわけだが、ディージェイの連続技は超強力で簡単だ、(これも強い理由の一つ)一番有名な連続技が、しゃがみ小キック→マシンガンアッパー。体力の半分近くが減り、ほぼ確実に気絶状態にもって行ける。



スラッシャーをガードさせて…、



スライディングで固める。無敵技に注意だ。



小足払いキャンセルM・アッパー。連射がそれなりに大変。



一度中足でめくってしまえば…

この連続技と投げを使い分ければ極悪。相手が投げ返し

を狙ってくれば、しゃがみ小パンチ×2立ち中パンチ→強R・ソバットが有効だ。立ち中パンチは、しゃがんで喰らった相手にはスカるけどね。

このように2つの連続技と投げを、相手の心理を突いて決めてしまえば、勝負はほぼ決まってしまうのだ。

相手が跳び込んできたら、J・K・Mかスライディングで返す。歩いて近づいてこられたら、中足払い。一度めくってしまえば、連続技か投げ。

はたしてこの簡単な作業(M・アッパーの連射は少々難しい)で、勝てるのだろうか?

確かに有利には、試合を運べるだろう。そしてこれらの基本が、簡単であるということは大きな利点だ。

だが待って、相手の起き上がりにめくっているだけではダメだ。相手がリュウ、ケンなら、完璧なトリカゴをやってくるし、フェイロンなら中足の隙に烈火拳を入れてくる。またザンギエフなら、中足をスカったら確実に吸ってくるだろう。ほかのキャラでも、いくらでも対抗策がある。

ゆえにディージェイの強さを完璧にするには、基本に加え、スーパーからの多彩かつ、性能の良い通常技を駆使してこそ成り立つのだ。

通常技を駆使する時…

先に通常技の主な使い方を見ていこう。

・レッグクラッシャーエルボー(しゃがみ中パンチ)

その名のとおりほとんどが、近づいて来た相手の足払いを潰すことを目的とする。

何をさしおいても、ガイルの中足払いに対しては多用してほしい。タイミングが難し



フェイロンには、中足払いを慎重に出すべし!

いが、ダルシムのしゃがみ大パンチに合わせてもいいぞ。



ダルシムにはこれを狙ってみよう！

・アッパー（立ち中パンチ）

とにかく出るのが早いこの技は対空、近間のキャンセルにと、攻め派には必要不可欠だ。

下方向に強いキャラ、春麗、ベガにはJ・K・M以外では、この技で返したほうが良い。リーチがないので近間で使う。



出るのが超早い。近距離対空技だ。

・エルボーアクス（しゃがみ大パンチ）

ガイルのリフトアッパーのように、フェイントにも使える技だ。

ザンギエフに対しては信用できる対空技になり、リュウ、ケンの大足払いも潰せる。



大足払いがこれで潰せる。立ってるようにも見えるねぇ〜。

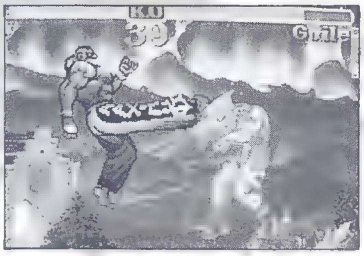
・マキシマムキック（立ち大キック）

一番リーチのあるこの技は、常に相手にガードさせせつつタメを作っていく。リュウ、ケンには波動拳の出かかりを当てるようにすれば有効だ。もちろん遠間の対空にも使える。



中間距離には絶対必要。ガードさせていこう。

ここに挙げたのは一部だが、ディージェイの通常技で共通して言えることは、いろんな役割をこなす、ということ。地上戦で相手の技に合わせられる。そんな技が多く、ほとんど出るのが早い。



垂直ジャンプ小足、対空バリアーだ！

この点が他キャラと一線を画していると言えるだろう。基本戦法を完璧に組み立て、通常技を使いこなせば、ほぼディージェイには死角がないのだ。

最後にボクが街で体験した、ディージェイについての話をお聞かせしよう。

▼ディージェイ村へようこそ！

その日私は池袋のゲームセンター街をあてもなくさ迷い、一つのとある店にたどり着いた。さっそくエックスの対戦台へ…。

一目見て私は驚愕。次の瞬間、ため息が漏れた。なんと3つある対戦台は、すべてディージェイの同キャラ対戦で占められていたのだ。しかも皆、徹底した待ちである。

青ざめた私の顔に気づいたかのように、店員は耳もとでつぶやいた。「ここはね、ディージェイ村なんですよ」と…。

「マチなのに村……オッ恐ろしいー」そんな言葉を残し、私は逃げるように立ち去った。



今号は対戦一直線！

ワールドヒーローズ2 JET

今回は、ダイヤグラム直前の予想レースから対戦、屈辱技まで。対戦一直線だ！

ダイヤグラムを発表する前に…
ダイヤグラム予想レース

時代と国を越えた英雄が、今君たちの手で馬となる!! さぁ、有り金全部賭けてみようか。

担当：予想屋アディオスToshi

しばし待たれよ、諸君！

本当ならこの場で、WH2JETのダイヤグラムを発表したいのだが…、いやあーすまない。

現在編集部では日夜対戦を繰り返しているのだが、どうも意見がまちまちなのだ。

そんなわけで今回は、ダイヤグラムに影響があると思われる、各キャラ別のポイントを皆さんにお伝えしたい。

各キャラ別に◎○△×で強さを評価しているから、皆も来たるべきダイヤグラム発表に備えて、我らと一緒に予想してくれ！

各キャラゲートイン！

そんじゃあ各キャラずつ、ポイントを押さえていこうか。

ハンゾウ－○

前作で4位のハンゾウ。隙はでかいものの、完全無敵技を持っていることは大きい。

しかし前作のような跳ばせて落とす戦法は、今回かなりツライ。そのかわりと言ってはなんだが、忍者レッグラリアートが使えるようになった。

フウマ－○

新技はちょっと…。ハンゾウよりは確かに強いはず。空中投げも相変わらず使いやすい。爆烈究極拳は、めくって当てるようにすれば、かなり利用価値が上がるだろう。レバー入れ立ち大キックは出るのが早いぞ。

ドラゴン－◎

前作よりのパワーアップは、誰もが認めるところ。特に飛び足刀のパワーアップが著しい。飛竜脚の返し方もなかなか難しそうだ。


この状況なら、めくっているはずだ。

J・カーン－△

スライディングの出が遅くなったのはかなりイタイ。ダイナマイトも潰されやすいし、モンゴリアンアタックは、まぁ使えるかな。モンゴリアンプレスは、まだ奥が深そうだ。一応三角跳びはプラスになるだろう。

ブロッケン－○

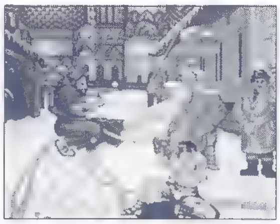
前作ではブービー賞。新技はそこそこ使えるし、レバー入れ立ち大パンチも強いから、パワーアップしたと言えるだろう。しかしのばした手足の、やられ判定がでかくなったのは命取りでは？

ラスプーチン－○

グゥはリーチがあり、出てる時間もながいし、逃げチョキも使える。でもコサックの弱体化はイタすぎるねェー。

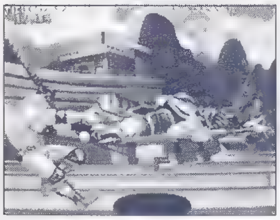
ジャンヌ－○

前回の女王様は、ランクダウンはやむを得ないだろう。ジャンヌだけではないが、スライディングが非常に弱くなった。さらにフラッシュソードも弱体化。新技も使いにくいとくれば…。


しゃがみガードできるのはイタイよねエー。

マッスルパワー－△

ケツが斜めジャンプで出せるようになったのは大きい。ドロップキックの低空化も、プラス材料だ。新技のジャイアントスイングはかなり出しにくいが、安定して出せれば上位にくい込むはず。マッスルボンバーが、ガード後離れるのは、プラスと見るかマイナスと見るか？


これがいつでも出せれば、上位キャラ？

シュラ－◎

前回猛威をふるった、しゃがみ大足払いは今回も健在。やや隙があるのは気になるが、ダブルニーキックの追加は、確実にパワーアップと見ていい。前回11位だったが、今回は上位キャラになるだろう。

リョウコ－×

ほぼ連続技用と化した戊殺掌。しかし投げ系が決まりにくいこのゲームでは、ツライ闘いを強いられるだろう。飛燕拳は、今のところ使えると見ているが…。

キッド－○

シャークキックは、跳ね返りに攻撃されるキャラにはツライだろう。スパイラルキックの隙が小さくなったのはいい点だが、無敵時間がなくなってしまった。前回では2位だったが、今回も一応上位は守れそうだ。

マッドマン－◎

このゲームでは珍しく使えるスライディング技が、マッドマンスライダーだ。マッドジャイロは横判定は弱いものの、無敵時間の長さがオイシイ。強攻撃の削りがある本作では、手数の多いマッドマンは有利に闘えるはずだ。

エリック－◎

トールハンマーがコマンドになり、削る機会が多くなった。ロングホーンは、今回ガード後に跳ね返るようになったのが強い。全体的にもかなり強いから、今回は1位も狙えるかな？

マキシマム－△

闘い方が一番大きく変化したキャラだろう。ショルダーチャージからの連係がバレルと、非常にヤバイ状況を産む。一見強そうに見えるのだが…。

ジャック－○

接近戦が弱いのが難。変則的な動きからの、ニースマッシャーは使用頻度が高い。また、アイアンクロールが出てる間は、無敵技でも返せず削りが極めて強い。


あぁースライディングも弱い。前作が懐しい…。

リョフー－◎

しゃがみ、逃げの大パンチが主戦武器。リーチはあるし、判定も強いので言うことなし。懐が弱そうにみえるが、それほどでもない。侮り難し－

そこで意見を募集！

このゲームの全般的な特徴は…、

①ため系の必殺技にキャンセルがかかりにくい。
②投げ系のダメージが極端に小さい。
③相打ちが跳ね返るので、通常技の対空技で無理矢理相打ちOK戦法がとれない。

これらの点を考慮して対戦に臨み、かつダイヤグラム制作にあたり、意見も募集したい。

宛て先はゲーメスト編集部、「WH2JETダイヤグラム」係まで。

できれば数字だけ、または主観的ではなく、客観的な意見を詳しく書いて送ってくれ！

硬派一徹！勇気ある発足!!
ジョニーズ事務所

タイトルに疑問を感じつつ、ついに設立！うちのNo.1アイドル、J・マキシマムを対戦で使ってやってくれ!!

担当：所長アディオスToshi

突然だが、マキシマムの対戦攻略をやることにした。理由としては、全キャラ中一番変更が施されているキャラだからだ。

そこで新生マキシマムの闘い方は、クローズアップする必要があると考え、ページをいただいた。ぜひ参考にしてほしい。

奴には闘う場所がある

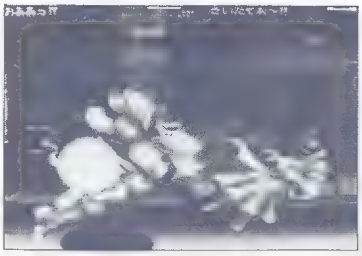
マキシマムには闘うのにふさわしい場所がある。それは画面中央だ。

このキャラが最も当てるべき必殺技は、ライトニングタックル。飛び道具を無敵時間を使って抜けつつ当てたり、相手の技に合わせて出す。

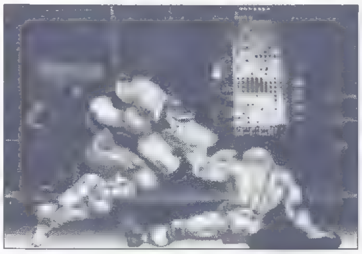
これがマキシマムの基本方針だが、どうしてもカウンター狙いになってしまうため、常に危険を伴う。

ゆえにガードされても間合いが離れるよう、大で出すことが宿命。しかし画面端だと間合いが離れないために、うかつにライトニングが出せないのだ。これでは攻撃力が半減する。したがって画面中央こそが、マキシマムの能力を十分に引き出すことができるのだ。

エッ?ということは…。



無敵時間は長い。ほとんどの飛び道具は抜けられるぞ。



一番メジャーなのが、大足払いに合わせること。

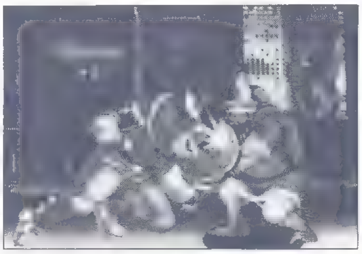
コンビネーション

ライトニングを当てるためには、やはりカウンターばかりでは安定しない。そこで有効な連係技を紹介しよう。

右の表は一例としてあげてみた。実際この連係はかなり効く。要は大ショルダーを出し、ガードされてからだ。

次にライトニングばかり出していては、すぐに対応されてしまうので、ヘッドクラッシュを出してめくってみるのもいい。またしゃがみ大キックや逃げ大パンチなど、相手の心理とキャラ性能を巧みに利用すべしー

ショルダーチャージ（←ガードされる　←当たる）
ショルダーチャージ →（当たる）終了
ショルダーチャージ →（ガードされる）ライトニング
ライトニング →（当たる）終了
ライトニング →（ガードされる）ライトニング（折り返し）



ショルダーをガードさせることから始まる。



大足払いも悪くない。逃げ大パンチも使える。



意表をついてヘッドクラッシュ。空中で揺さぶれ!

ジョニーを決めろ!

JETになって追加された新技、ジョニースペシャル。

コマンド系の投げ技で、見た目が超カッコイイ。がしかし、威力はさほどでもない。

そんなジョニーの対戦での、決めやすいシチュエーションを伝授しよう。

この技の間合いは、通常の投げよりも確かに広い。小パンチなどからつかむことも、一応できる。しかしかなり難しく、通常技で抜けられるのだ（ザンギのようなハメにはならない）。

一番確実に決めやすいと思われるのが、**ショルダーすかしジョニー**だ。やり方は相手の起き上がりに、かなり早くショルダーを出しておきコマンドを入力する。

ショルダーはガードさせず、ちょうど相手が起き上がったところに出きっているとつかみやすい。

タイミングがかなり重要だ。当然無敵技を出されたら終わり。また通常技で返されることもあるが、前述のコンビネーションと使い分けていくとかなり返されにくいはずだ。

ジョニーが決まったとして、画面端にフィールドが移動するわけだが…使わないほうが良かったりして…。

タイプセレクト

最後に、マキシマムに適したタイプセレクトを考えてみよう。次の2つが考えられる。

●攻撃重視…ジョニースペシャル、ライトニングタックルをバシバシ決めたい人にはお勧めだ。

●スピード重視…ショルダーチャージからの、一連のコンビネーションに重きを置く人は選ぶべきだ。

ここに書いた内容はすべて攻め。ゆえにカウンターも喰らいやすいので、ノーマルが一番無難と言えば無難だ。



エッもう出すの?というぐらいに早く。



当たってないねェ～。



ハッとね。ちょっと待て、画面端にいくの?

弱くなったヒロイン 対戦攻略 リョウコ

すっかり弱くなってしまったキャラ、リョウコ。しかし、弱くなったからといって、見捨てない。それがリョウコ使いだ。

担当：MOMO

リョウコ強化…?

ワールドヒーローズ2JETのなかで、これほど弱体化ぶりが見えるキャラは、そうはいないだろう。

なぜ弱くなったのか?それは、投げの専門家であるリョウコの投げ技が弱くなったことと、決めにくくなったことにある。

こんな2つの問題点を持つリョウコを使って、いかに勝ち抜くか?難しいが、考えてみよう。

基本戦法は…

まず、基本的な闘い方を見てみよう。

前作と違い、投げ技だけにたよる戦法はとれなくなった。

なぜとれないのか?それは、簡単に投げを返す方法があるからだ。その方法は、ただ通常技を出すだけでいいのだ。よって、ダッシュで近づいての二段背負い投げや、小技からの投げ、起き上がりに重ねるなどの戦法は、ほとんど無理だろう。

投げ技が無理となると、通常技、必殺技にたよるしかないだろう。



首切り投げも技を出すだけで返されてしまう。

では、どういった状況で、どの技が有効なのかを説明してみよう。

まず遠距離では、あまり手は出せない。とにかく近づくことを考えて攻撃するのだ。使える技としては、居合い蹴りや三角跳びからの飛燕拳などだろう。



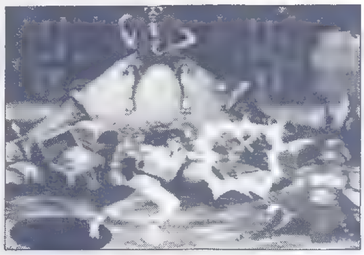
結構使える、飛燕拳。ガードされても反撃は受けないぞ。

しかし、居合い蹴りはガードされると必ず反撃を受けるので注意して出そう。

よって遠距離では、相手の出方を見つつ、飛燕拳で突っ込み、ときどき居合い蹴りで奇襲をかけるのがベストだ。

中間距離では、通常技で闘うのだ。ここで有効なのは、レバー入れ大パンチと大足払いだろう。

とくに強いのが、レバー入れ大パンチだ。出しているだけで、相手の攻撃に打ち勝つことがほとんどだ。



非常に強力な大パンチ。これでズンズン近づくのだ。

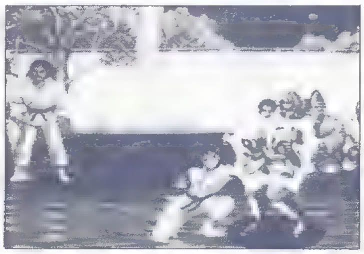
接近戦、起き上がりを攻めろ!

接近戦では、リョウコの本領発揮だ。接近戦では有効な技が数多いのだ。

基本的な攻めは、小技からの連続技だろう。しゃがみパンチからの戊殺掌などを狙っていくといいぞ。戊殺掌の連打だけでも十分、有効だ。

相手が倒れたら、起き上がりをガンガン攻めよう。起きが上りの基本的な攻め方は、めくり大キックからの連続技だが、ほかにもある。

まずは、掌底破を重ねる戦法だろう。掌底破は重ねやす



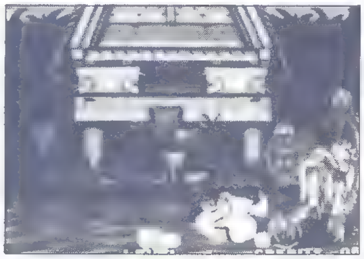
起き上りに重ね…、



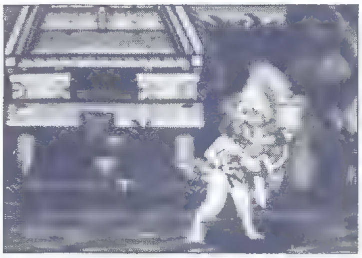
しゃがみ小パンチ…、



大キック→居合い蹴り。キャラによっては、入らないのだ。



よし、重ねるか…、



アレ、投げられた。

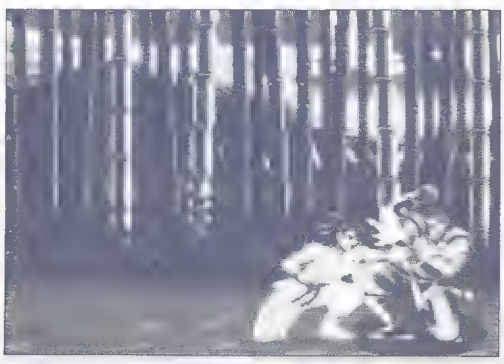
いので、タイミングは少し早めでも十分なのだ。掌底破が当たったら、立ち大キック、戊殺掌か、しゃがみ小パンチ→立ち大キック→居合い蹴りを狙おう。

ただし、相手が投げを狙っていると簡単に投げられてしまうぞ。あまり狙いすぎると危険だ。

次に、しゃがみ小パンチからの垂直ジャンプ大キック、というのもある。これは今は詳しく書かないが、相手がしゃがみガードしているときに垂直ジャンプ大キックをすぐに出せば、ガードできないのだ。これは、かなり有効だ。

最初に、相手の起き上がりに投げを狙うことは危険と書いたが、これだけ起き上がりを攻める要素があれば、そのなかに起き上がり投げを加えてもいい。相手がガードしていれば、投げられるぞ(ガードしていればの話である)。

起き上がりに重ねる投げは新必殺技の首切り投げでもいいが、簡単にバレてしまうので、二段背負い投げがいいぞ。



しゃがみ小パンチをしゃがみガードしたら…、



この垂直ジャンプ大キックは絶体ガードできないのだ。

鮫へのこだわりがシャークキックを生んだ

対戦攻略 C・キッド

基本的には闘い方に大きな変更のないキッド。シャークキックをうまく使って友達に差をつけろ！

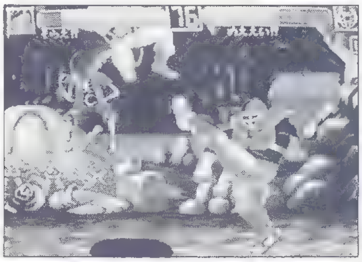
担当：C・LAN

JETになってのキッドの変更点…まずはそこから見ていこう。

新技・シャークキックの長所と欠点

ジャンプの遅いキッドにとって、この技の追加はありがたい。使い方としては、主に奇襲として使うことが多くなる。もちろん飛び道具の硬直中を狙ったりもできるが、空中で一瞬停止するため、ある程度の先読みが必要となる。

だが逆に、この静止時間を利用して、対空技をスカらせたりすることもできる。通常技を対空に用いるキャラには有効だ（とはいえ実はそんなにいないのだが）。

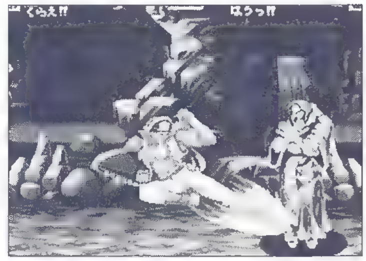

時間差を利用し、対空技をスカらせる。

また、ダッシュしていっていきなりバックジャンプから低空でシャークキックを出してみるのもいい。足払いなどを出してくれれば、見事にカウンターでヒットする。遅い鮫を起き上がりに重ねてからやると、さらに効果大。

しかし、この技にも欠点はある。まず、対空技が強力な相手（特にハンゾウ、フウマ）にはほとんど意味がないということ。ジャンプ攻撃を対空に用いるリョフなどにも、時間差を利用したタイミングずらしは無意味。

そしてもう一つ。ガードされた後のスキである。後方にフワァとはねかえるため、リーチのある技を持つキャラにガードされると、きっちりとおつりをもらってしまう。ブロッケンやリョフ、ラスプーチンあたりには使うと泣きを見る。ガードされたときのリスクが高いので多用は控えよう。とはいえ、実はある当て方をすれば、この「はねかえり」を打ち消すことができる。それは打点に関係ある。

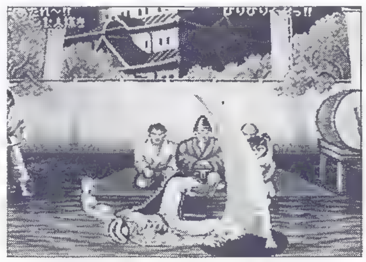
足元を狙うようにシャークキックを出してみる。すると…なんとはねかえらずに、そのままスッと着地することができるのだ。しかし相手も動く。前後にこまめにダッシュができるこのゲームでそれはなおさらだ。小鮫を撃ってからや、端に追いつめたときなどに、この低打点シャークキックを使うようにしよう。


足元ギリギリを狙うとすぐに着地するので跳ね返りのスキがない。

弱体化？ そんなことはない スパイラルキックを使え！

無敵時間が完全になくなり、出し終わると後方にジャンプするようになったスパイラルキック。一見弱くされたように思えるが、それは誤りだ。確かに無敵時間の消失は痛いが、当てた後の後方ジャンプは前より「強く」なったといえる変更点だ。

スパイラルキックをガードされても、適度に間合いが離れ、相手の足払いなどをガードできる（ハンゾウ、フウマの大足は早いので×）。ガードできるということは、つまりシャークアッパーを出せばヒットするのである。スパイラル→シャークアッパーで相手をびびらせたら、スパイラルの後に再びスパイラルや、シャークキックなどを出してみるのもいい。


スパイラルをガードされてしまっても反撃は意外と受けにくい。


そこでシャークアッパーをカウンターで当ててやるのだ。

スパイラルがスカったり、あまりにも近いとさすがにダメだが、ガードされてもいいのだから、スパイラルキックの利用価値は前より確かに高くなっている。間合いをある程度開けた状態ならば、早めに出すことで飛び道具の下をくぐって攻撃することもできる。

絶対にガードできない逃げパンチ

多くのキャラが持つ、しゃがんだ相手に入る逃げ（登り）攻撃。キッドの逃げ大パンチも例外ではない。ただし入力は少し注意を要する。跳んでからパンチを押したのでは間に合わないので、Aを押してからジャンプする感じで行おう（Aは押しっ放し）。小鮫と一緒にダッシュしていき、敵の目の前へいって逃げ大パンチ、というコンビネーションが超使える。

また、立ち小キックのひざからすぐに逃げパンチ（この場合、ひざと同時にレバーだけ入れておき、タイミングよくAを押すようにする）。

実はこの、何らかの技をガードさせてからの逃げパンチは、ワーヒージェット(2)のガードシステムの虚をついた、理にかなった戦法なのだ。

ワーヒーでは、ガード時間がほかの格闘ゲームより長めに設定されている。めくりからの足払いなどをガードすると、足払いも立ちポーズでガードする。これは内部的にはしゃがみガード（と立ちガードを兼ねた最強のガード状態）なのだが、この逆、しゃがみガード状態から、とっさに立ちガードに切り替えることは…できない。つまり、小鮫をガードさせた後や立ち小キックをガードさせた後、素早く逃げ大パンチを出せば必ず決まってしまうのである。

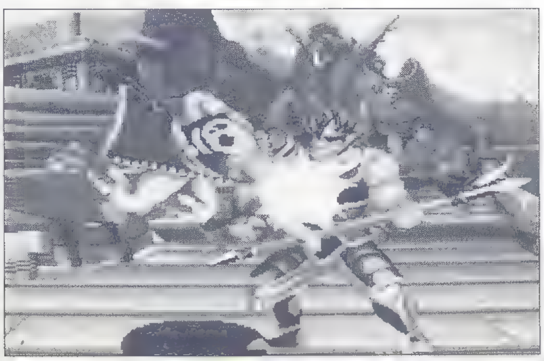
ただし、初めにしゃがみガードさせる技と逃げ攻撃のつなぎが迅速でなくてはならない。条件として…

①しゃがみガードできない登りor逃げジャンプ攻撃を持つ
②小技の戻りが早い（飛び道具は例外的なので省略）

が満たされていればいい。キッドが使う小技はしゃがみ小パンチか立ち小キック。接近戦ではあまりにも有効だ。

ジェットでも2のときと比べ大きな変更のないキッド。そのせいもあって、ポイントを絞ってみましたがどうでしょう。タイプはノーマルかスピードがお勧めだ。


立ち小キック。もしこれをしゃがみガードしたなら…、


必ずこれが入る。なんとガードできない。



ダメ押しもいいとこ………。倒した後も、うならせよ!!

バトルポイントを少しでも多く稼ぎたいアナタ、これをためしてみよう。

担当：悪人MAN

ワーヒーJET、倒した後HITはこれだ!!

みなさん、このゲームには、相手の体力が後1発というときに、2発以上の攻撃を当てられることをごぞんじか!!やり方は、キャラによって楽なものもあれば、難しいものもある。しかし、それをやることによって、バトルポイントを稼ぐことも可能で、超お得だ。しかも、それを対戦でやると、敵のやられたときの声が何度も聴ける（対CPUでもだが）上に、対戦相手はやられると悔しがるので、まず練習するしかない。このことを、以後、「倒した後HIT」と名付けることにしよう。

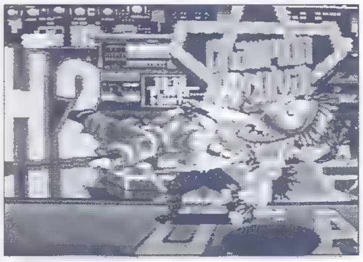
では、数々の倒した後HITを、各キャラ別に説明するぞ。

少しの数しか技の当たらない人たち…。

ハンゾウ

●立ちアッパーキャンセル忍法光輪渦斬(弱)　**HIT数1発**

アッパーにキャンセルをかけると、相手のダメージを多く減らせていいが、この光輪渦斬の実用的な使い方にしてみれば、他のもう少しリーチの長く、素早い小技などにキャンセルをかけたほうが良い。



忍者は強弱を使い分けよう。

フウマ

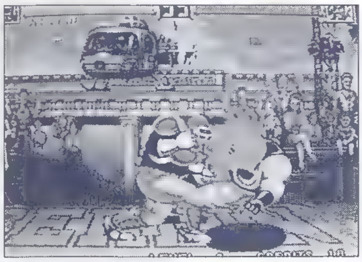
●立ちアッパーキャンセル忍法風輪華斬(強)　**HIT数1発**

ほとんどハンゾウと同じだが、フウマの場合は、アッパーにキャンセルをかけて炎龍波も入るぞ。だが、フウマもほかの基本技にキャンセルをかけたほうが、いくらか使いやすい。

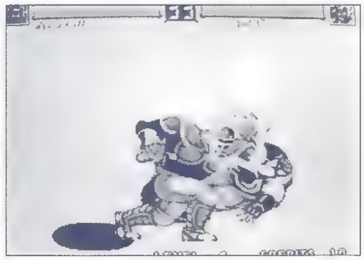
マキシマム

●遠距離立ち強パンチ　**HIT数1発**

彼には、そんなにスゴイという技はない。あるのは、これ一つだけ。しかし、この技は通常技のために、キャンセルをかけてこの技を出すこともできない。この技はリーチも長く使いやすいが、必殺技がからんでないので、わざわざねらうほどのものでもないだろう。



倒した後にもう1発。



ゆっくり1発。

J・カーン

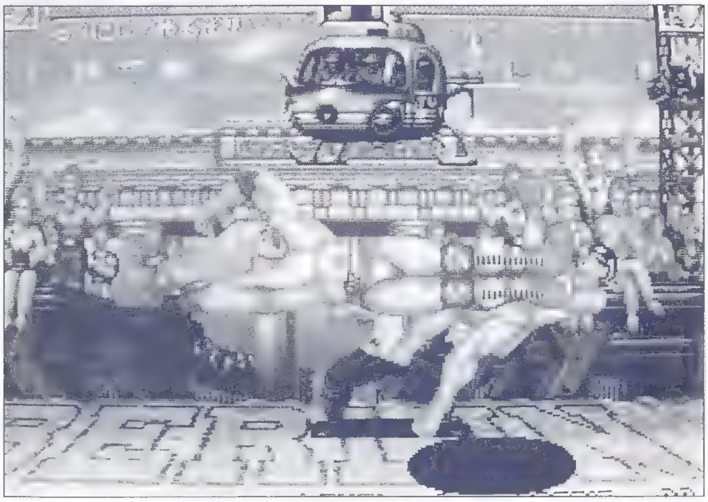
●近距離立ち強パンチ　**HIT数1発**

J・カーンの技も、やはり通常技だけのもの。だが、何かの技にキャンセルをかければ、蒙虎覇極道を使うのも良い。キャンセルをかける自信のない人は、近距離立ち強パンチを使おう。

マッスルパワー

●技をキャンセル超ドロップキック(強)　**HIT数1発**

はっきりいって、マッスルパワーには何もない。しかし、どうしても挙げなければならないならこれだろう。マッスルパワーは、キャンセルをかけるのが少々難しいので、練習してみよう。彼は使いにくいので、技ができたときのうれしさもひとしおに感じるハズ。



威力は強いのに1発しか…。

エリック

●小技キャンセルロングホーン(弱)　**HIT数1発**

動きが遅いエリックだけに、倒した後HITも1発だけ…。ここまできたらねらうまでもないでしょ。キャンセルも実戦で使いにくいし。

リョウコ

●小技キャンセル戊殺掌(弱)　**HIT数1発**

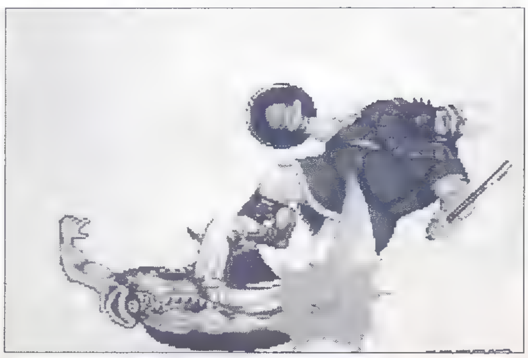
リョウコの戊殺掌、今回はコマンドがやや使いやすくなったので、キャンセルをかけるにあたっても楽ちんだ。やはり、倒した後HITは、コマンドの良し悪しで左右されるぞ。

ジャンヌ

●しゃがみ弱キックキャンセルフラッシュリード　**HIT数1発**

この技は、ジャンヌの連続技の中にまじっている動作だ。しゃがみ弱キックでとどめを刺し、フラッシュソードで殺した後にもういっちょ入れば大ラッキー。しかしそれは、ねらって決めることがかなり難しく、ほとんどがフラッシュソードでトドメになるだろう。あまりこだわらないほうがよく、ジャンヌならそのまま倒してしまうのが楽だ。

倒した後は俺たちにまかせろ!!



スパイラルで2発!!

シュラ

●小技キャンセルダブルニーキック　**HIT数2発**

コマンドも簡単で、リーチも長い、少々当たる数は少ないけれど使える技だ。相手の体力が0の時にこの技を出すと、いやでも一発は入るぞ。

C・キッド

●小技キャンセルスパイラルキック　**HIT数2発**

コマンドがタメ技なので、使い方が限られてくる。しかし、スパイラルキックは、対空や削りに使えるので、それなりにもねらえそうだ。

ラスプーチン

●アクセルスピン(強)　**HIT数4発**

はっきり言っていつでも使える。攻撃範囲も左右に広く、しかも自分で操作することも可能だ。無理にキャンセルを

かけてねらうよりも、アクセルスピンでガリガリ削りながら闘うほうが、倒した後はHーTしやすい。

マッドマン

●対空にマッドジャイロ（強）　HーT数4発

一見使えなさそうに見えるこの技は、実は対CPUでかなりつかえるのだ。今回の無敵時間の長さは、プレイヤーにかなりの安心感をもたせる。また、相手が起き上がりに跳んできた!!ってなときもフルに使えるぞ。できるだけ対空で使う練習をしておこう。

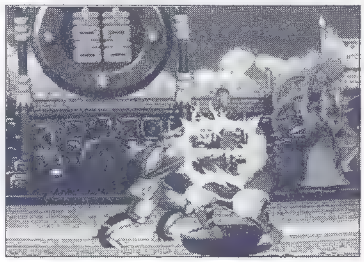
ジャック

●ジョーズアタック（弱）　HーT数4発

地中から爪を出して、弱なら削り殺した後も、うまくいけば4発当てることが可能。強のジョーズだと、速すぎてたくさん当てる前に通りすぎていく…。したがって使うときは弱でね。



へ〜っこんなの当たるんだ?



当たっても威力はこんだけ。しかし、倒した後はまかせろ。

ブロッケン

●小技キャンセルアームパンチ（強）　HーT数7発

この技は、知っての通り威力がかなり小さい。だが、倒した後HーTにすると、威力大!!キャンセルかければ計7発、削りにいってもだいたい5〜6発と超お手軽。多用してもいいぞ。

ドラゴン

●対空で百烈蹴り　HーT数10発以上!!

百烈系の技が多いドラゴン、百烈蹴りが、一番相手にHーTする。しかし、おせじにも使える技ではないので、倒した後HーT数は入るが、百烈拳（強）のほうが、ラッシュをかけたときなどにドッカンドッカン入るので超強力だ。そのほかでも、飛竜脚を使えば数発は当たる。

はっきりいって、ドラゴンは倒した後HーTをねらうほうが男らしいぞ。



こっちのほうが使いやすいぞ。

リョフ

●槍撃破（強）　HーT数10発以上!!

なんと言っても一番HーTさせやすく、その上ザクザクと切りつけられる技のもちぬし、それがリョフだろう。使い方は、敵の起き上がりに槍撃破を重ねるだけでガンガン入るぞ。ほかにも、投げで倒した後HーTをねらうこともできる（どちらも7発）。面白いのでねらってみよう。



ザ、ザザザザクッとね。



皿まわし〜グルグル、オア、オア〜っ。

キャンセルじゃなくて、こんなことも



まずははね返してと、



ドカーン!!

飛び道具を持っている相手と闘っているときに、その飛び道具をはねかえし、それを追いかける。そして、敵に飛び道具が当たる瞬間に自分も技を出す。そうすると、マキシマムの強パンチなども、倒した後HーTが2発入る。こんな感じで、全キャラが一発（削り分）余計に当てることができるので覚えておこう。

さあ、これを見て相手をいつもより余計につっつこう。

ご期待の牛初登場！

ファイターズヒストリーダイナマイト

前半部は、クラウンの対戦。後半部では牛の出現条件を公開するぞ。

闘う男色ピエロ活用講座 対戦ワンポイント・クラウン

担当 TKO

本編に入る前に、まずは前々号の訂正モード。クラウンの大攻撃は、遠距離立ちキック以外のすべてにキャンセルがかけられます。土壇場の修正が間に合わなかったみたいなので、ここで改めて訂正させていただきます、ハイ。

今回はワンポイント講座ということで、対戦で知っているとお得な知識、と題して構成してみました。

対空技は間合いで使い分けよう

クラウンの対空技で最初に思い浮かぶのは「しゃがみ大パンチ」。確かに汎用性は高いが、無論これ一つですべての技に対応できるはずもなく、中にはジャンのジャンプ大キックなど、出されたら返せない技がある。

そこで、これらのしゃがみ大パンチで返せない技に対しては、立ち小パンチを指先で当てるようにして対処しよう。

これは「返せない技」に限らず有効な対空技だ。

立ち小パンチでは間合いが遠いかな？という場合は、立ち大キックで返す方法もある。

こちらの場合は、相手の着地するところに足の先を置いておくように出そう。立ち小パンチで返す場合に比べ、安全性が高く威力もある。

ただし、これらは正面から跳ばれた状態での話であり、相手に上からかぶられた場合は適用外となる。

上からかぶられた場合、必殺技の溜めが完了していればスピンドロップで返そう。

溜めが完了していない状態では「しゃがみ大パンチ」で無理にでも返したくなるが、これはやめたほうがいい。



技は出かかっているけど、実は潰されてしまうのだ。



指先でピシッーと弾くように返すべし。

かぶられたのを確認してから大パンチで返そうとすると、（弱点との）相打ちになることが多いのだ。溜めが完了していないのであれば、ガードをするのが無難。ガード直後は、投げもしくは一拍おいてスピンアタック or ドロップを狙ってみよう。



これもまた、人をくったような対空技といえよう。

ヘッドスタンプの弱／強

弱では速度が遅いので、主に強で使用されるヘッドスタンプだが、しゃがんでいる相手に対して強のヘッドスタンプを単発で出しても、頭上を通り抜けてしまう。

立ち防御でガードされてしまう技なのに立っている相手にしか当たらないというのも妙な話だが、実は画面端に相手がいる場合、もしくは通常技からキャンセルで使えば、強で出したとしても、正確に相手にヒットさせられるのだ。

弱のヘッドスタンプは速度こそ遅いが、相手が画面上のどの位置にいて（しゃがんでいたとして）も、正確に誘導される、という利点がある。

このことからも分かるように、単発で使う場合は弱で、大足払いなどからキャンセルで使うのならば強といった、明確な使い分けが必要なのだ。



大足払いから…、



キャンセルヘッドスタンプ。一拍置いて再び大足払いも可。

跳び込むのなら小パンチ

クラウンのジャンプ小パンチは、指の先から腹部の辺りまでまんべんなく攻撃判定を持っている。この攻撃判定の広さを利用して、さながらめくるかのように胴体を当てるようにして、相手にガンガン跳び込んでみよう。ヒットしたら着地と同時に、頭が弱点の相手には立ち小パンチ→立ち大パンチ、足ならしゃがみ小パンチ→立ち大キックといった感じで、気絶への布石を打っておこう。

また、技の判定自体も強いので、相手が跳んだ瞬間にこちらもジャンプ小パンチで跳んで撃墜を狙うといった戦法も有効だ。クラウンはジャンプの速度が速いので、反応が早ければ早いほど確実に相手を撃墜することができるぞ。



体を預けるようにアターック！この判定の広さが心強い。

投げたらボタンを連打

クラウンの投げ技は、相手を足で玉回しの如く扱うもの。

一見、単に相手をおちょくっているだけのようにも思える仕草だが決して無意味な動作ではなく、足で回している間にボタンを連打することによって、投げの威力を増すことができるのだ。連打するボタンは、大小PK、どれでもかまわない。

つかみ系の投げ技であるということなんだけど、割と忘れられやすいみたいなので、一応チェックしておこう。

クラウンは必殺技がすべて溜め技なので、攻撃の連携を保ちにくいかもしれないが、小パンチとヘッドプレスで巧く間を補って闘おう。

さあ、牛だ!!

遅くなってすいません。牛の大特集だ。

担当 松っちゃん

さっそく牛について書きたいのだが、その前に対CPU戦で楽に勝ち進めるワンポイントアドバイスをしておこう。

強いCPUを手玉に取るパターン大紹介

クリアできなければ念願の牛を拝むどころか、1コインクリアエンディングさえ見られない。次のパターンを読んで安定してクリアできるぐらいの腕前になってほしい。

●飛び道具跳び越えーる法

小足払いを連打(といっても3〜4回でよい)してまず飛び道具を誘う。この飛び道具を飛び越してジャンプキック大足払いの2段を決める。別に気持ちよく連続技を決めてもいい。

レイのホイールキックやサムチャイのティーカウコーンを使えば、飛び道具を抜けてそのまま攻撃することもできるのだ。

このパターンは、対レイ、フェイリン、ジャンに有効だ。



まずは、お約束の小足払い連打をしよう。



飛び越えーる。



白鶴双飛拳で抜けることもできるぞ。

対ジャン戦ではしゃがみ小パンチを連打して小スラ↓フリックフラックを誘い、このスキに攻撃してもいいだろう。



小スラをガードして、



スキの大きいフリックフラックに技を決める。

●オーラピチ法

対ヨンミー専用のパターン。小足払いを連打してオーラスマッシュを誘って立ち攻撃で返す。思ったより楽に返せるので1度試してみよう。

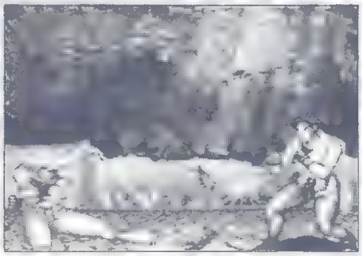
ヨンミーが垂直ジャンプしたときはオーラスマッシュがくることも覚えておこう。

●ヘリコプター法

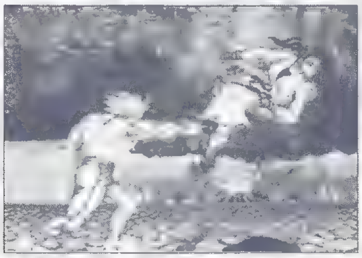
対ミゾグチ、カルノフに使えるパターン。小足払い連打でチェスト(スーパー100キック)を誘い対空技で落とす。このパターンはフェイリンの白鶴双飛拳のような強力な対空技がないと使えないぞ。

●小足払い大足払い法

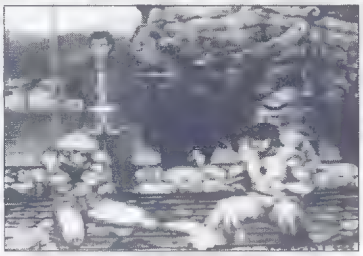
ほとんど全キャラに対して有効なパターンだ。しかし、小足払いを重ねる位置が近いとCPUの起き上がりに投げられてしまうぞ。このことにさえ注意すればとても使えるパターンだろう。



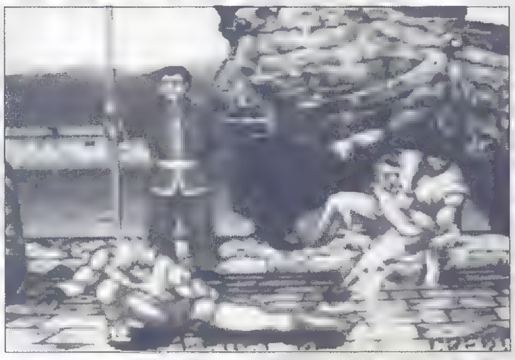
小足払いでオーラスマッシュを誘って、



ピチッと返す。



浅めに小足払い、



大足払いへとつなぐ。

牛の出現条件とは?

ズバリ言えば
①1コインクリア
②負けなし
③アーケードレベル2以上
　家庭用レベル4以上
の3点。どれか1つが欠けても牛は出ないぞ。しかも、メモリーカードを使ったインチキ?全勝も使えないのだ。3つの条件が満たされればエンディングとスタッフロールの間に、牛との対決になる。エキストラウンドの表示終了後、すぐに牛との夢の戦いだ。



牛が降ってきて、



エキストラウンド・スタート。

対CPU戦のシステムのすべて

このゲームの対CPUの敵の並び方は4とおり。1人目に来るのはリー、ザジィ、ヨンミー、ミゾグチ。1人目がこの4人から決定すれば2人目以降の順番が自動的に決定される。

さて、気になる得点システムのほうは、表を作ったので見てほしい。

このゲームには使えない？裏技が1つある。CPUにつかまれたとき（サムチャイやクラウンなどに）2P側のレバーを左右に振るとCPUのつかむ回数が増えるといった技だ。何か使い道があるのでしょうか？



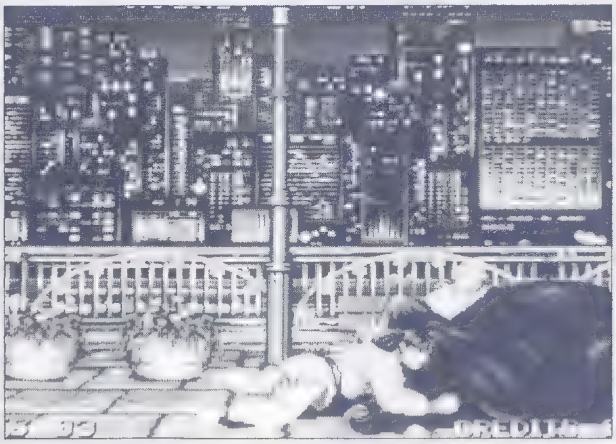
ここで2P側のレバーをガチャガチャ左右に振る。

得点システム表

当てた技1種類につき	100点
2ラウンド目に勝つ	1000点
パーフェクト	1万点
弱点を取る	2000点
必殺技KO	5000点
タイムボーナス	タイム×100点

強そうに見えるが実は…

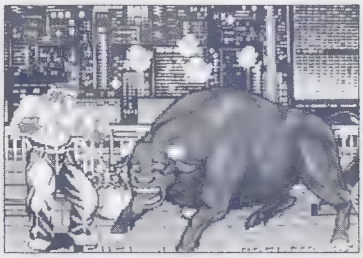
牛はやたらと大きいが角が弱点として折れるし、投げも決まるぞ。しゃがみ小パンチが連打できるキャラで牛までいっていれば、しゃがみ小パンチのみで勝つことも可能。サムチャイはしゃがみ小パンチ連打が遅いので、大足払いマットロンで牛を跳ばせてからティーカウロイで落とすパターンを使おう。



リョウコの縦四方固めも決まるぞ。



しゃがみ小パンチで突進を止めて、



ついでに角も折る。

冒険初心者に
捧げるの巻

ライトブリンガー

LIGHTBRINGER

©TAITO CORP.

この記事を読んでプレイの糧とし、肉とせよ！

担当：SIVA

悪の根を絶つためにマスターすべし！

今回はこのゲームをプレイするうえで最低限知っておかなければならない基本項目をいくつか紹介しよう。

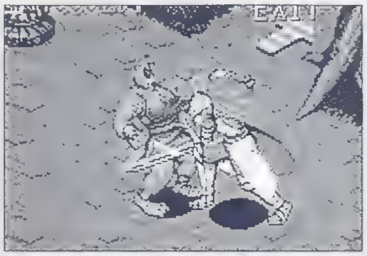
戦闘の基礎

1、アタック投げ

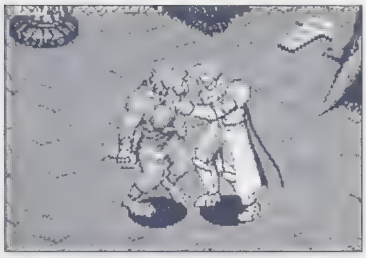
前々から書いてきていることだが、ライトブリンガーの世界における戦闘の基本だ。

戦法としてはごく簡単なものだ。投げというシステムがあるのを利用して、歩き攻撃したあとにさらに投げるだけ。感覚的には格闘ゲームの投げはめのような感じといえばわかっていただけるだろうか？

この戦法はザコキャラとの闘いには非常に使えるものだ。ボス戦で使えないのが残念だが（ボスは投げられない、しかし一部例外あり）、たいていのザコキャラはこれで楽勝だぞ。



攻撃しては少し歩く、これが歩き攻撃だ。



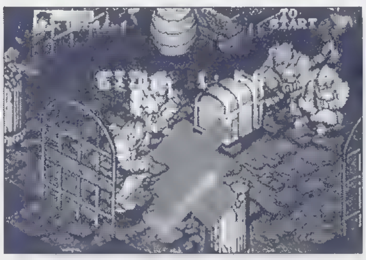
写真ではわかりにくいけど、こんな感じ。

2、先手ため攻撃

これは特にヴォルドが使うと有効なテクニック。

このゲームをプレイしたことのある人はすでにご存じだと思うが、ライトブリンガーの世界はいくつかの部屋から構成されている。そしてそれぞれの部屋にはプレイヤーが自由に動ける時間がセットされているのである。突然こんなことを書いたのは、ここで解説する戦法がこれに関係しているからだ。とにかく順を追って説明しよう。

まず、ひとつの部屋にいる敵キャラをすべて倒す。と、普通ならここで次の部屋へと進んでしまうところだろう。だが、よく考えてみよう。敵キャラをすべて倒してもたいていはタイムアップまでには時間は残っているものである（よほど広い部屋でない限りは）。そこで次の部屋へ向かう前に、ため攻撃をMAXパワーまでためておくわけである。ため攻撃がMAXパワーまでたまったら、次の部屋へと移動してみよう。ため攻撃は部屋を移ってもためが持続したままなので、あとは敵キャラが接近してきたところにぶち当ててやろう。



各部屋にこの程度の時間がセットされている。

この方法は敵キャラの中でもHPの高いリザードマンや中ボスクラスの敵キャラには特に有効だ。厄介な敵キャラの出現場所を覚えておくといいだろう。

しかし、これを実践するうえで注意してほしいことがひとつある。それはため攻撃の特性を理解してほしいということである。ここでまだ正しい認識をもっていない人のために、ため攻撃の特性を挙げてみよう。

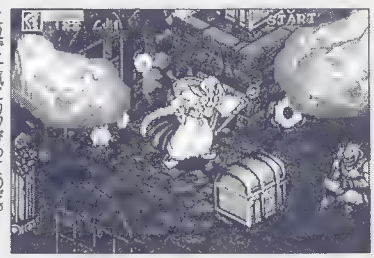
1、ため攻撃はためるほど強い（MAXパワーは身体が黄金色に輝く）。

2、移動しながらためることが可能（部屋から部屋へ移動している間もOK）。

3、ため攻撃がたまっている状態で攻撃を受けると、ためが解除される。

4、プレイヤーのレベルが高いと、ため攻撃のため時間も早くなる。

5、ためている状態でアタ



これで一気にカタがつくのだ。

武器アイテムについての詳細!!

ここで読者の方からも希望のあった武器アイテムの効力、ダメージ値などについて詳しく説明してみよう。

まずひとくちに武器アイテムといっても、ライトブリンガーにはキャラ別に設定されているものと全キャラ共通のものがある。先にキャラ別に設定されている武器アイテムについて解説しよう。

キャラ別に設定されている武器アイテムを拾った場合、点数が加算されることは通常ない。だが、現在装備している武器アイテムと同じものを拾った場合に限り、ボーナス点が加算されるのだ。

パワーアップは当然しないが、レベルを早く上げるためにはかなり重要なことだ。

表にしてあるので、ボーナス点を参考にして効率的なレベルアップをしてほしい。

入手武器	ボーナスポイント
標準武器	200000P
火の武器	70000P
雷の武器	70000P
氷の武器	70000P
力の武器	90000P
聖の武器	90000P

ックボタンを離すと、ため攻撃が出る。

と、このぐらいが最低限知っておいてほしい特性だ。とりあえず1〜4までの特性については、ここではあまり問題にならないだろうと思う。

ここで注目してほしいのは5番目に挙げた特性である。先に書いたとおり、ため攻撃は部屋を移ってもためが持続している。ということは、部屋から部屋へ画面が切り換わる間もためることができるということだ。

そこで、この"先手ため攻撃"を使う際に注意してほしいのは、次の部屋へ画面が変わる間もアタックボタンを押し続けたままにしておく、ということである。つまり、次の部屋へ移るあいだにアタックボタンを離すと、次の部屋に移動した瞬間にため攻撃が出てしまうのである。このミスは、ため攻撃の特性さえ把握していれば未然に防げるものだ。このゲームのクリアを目指している人は、ため攻撃の特性5つは必ず覚えておくべきだろう。

ボスとはこう闘え! 1面特集

このゲームをプレイしたことのある人なら知っているだろうが、ライトブリンガーに登場するボスはかなりの強さだ。そこでこれまでの攻略で登場した中ボス・面ボスの中から特に苦戦になりがちな1面をキャラ別ワンポイントで見ていくことにしよう。

1面中ボス ジャイアントスネーク

最初のころはこいつに泣かされた人も多いことだろう。

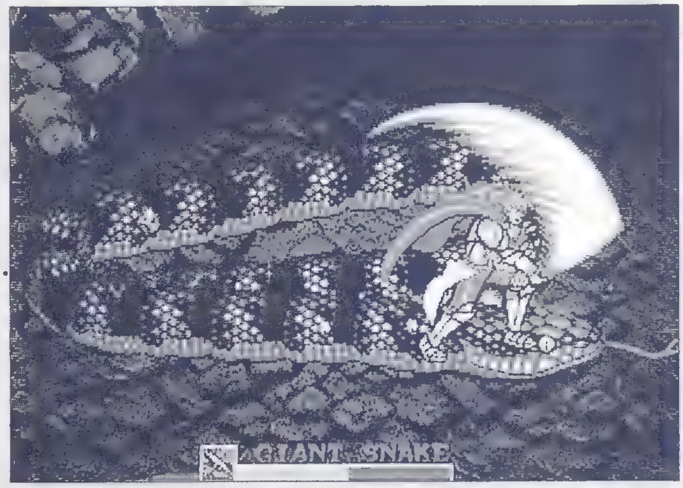
おそらくライトブリンガーをプレイしている人ならこいつに手こずることはもはやないと思うが、キャラ別で最良の手段と思われるものを説明してみることにしよう。

●アッシュの戦法

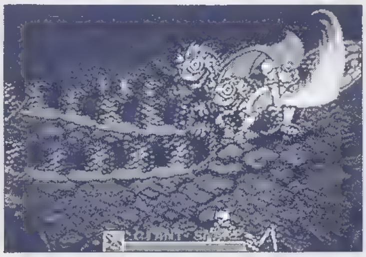
アッシュの場合、この闘いでカギを握るのは必殺技バーサークだろう。攻撃中全身無敵というのも大きいが、このジャイアントスネーク戦では別の狙いがある。

ジャイアントスネークの攻撃は画面中を動き回り、時折動きを止めてはプレイヤーを飲み込むために奇襲してきたりする。また、まれにとぐろを巻いているときもある。別の狙いというのはほかでもない、このとぐろを巻いているときにバーサークでめった斬りにするというものだ。

まれにと書いたが、こちらの誘導しだいでは簡単にとぐろを巻いてくれるはずだ。バーサークはほかキャラの必殺技と違い攻撃時間が長いので、ジャイアントスネークが固まっているところを斬り刻んでやろう。うまくいくとバーサーク2回分でジャイアントスネークを瀕死の状態にできるのだ。



狂戦士と化したアッシュ。ジャイアントスネークがかわいそうな気さえする。


うまくいくとここまで減ります。

●グレンの戦法

ジャイアントスネークに限ったことではないが、グレンのボス戦はほとんどボディプレス(レバー下+アタックボタン)で決着がついてしまう。ボディプレスは当たれば敵は倒れるうえに、数回ヒットするのだ(ジャイアントスネークは倒れないけどね)。

というわけで、この闘いも例外にもれずボディプレス中心で臨もう。余裕があれば必殺技の爆砕陣を使うと勝負が早くつくぞ。

●システィーの戦法

基本はダッシュ攻撃のスライディング。このスライディングは下段攻撃なため、連続攻撃では背の低い敵に攻撃できないシスティーにとっては重宝するぞ(連続HITする)。

ため攻撃はスカる可能性が高いためこの闘いでは使えない。

●ヴォルドの戦法

必殺技メテオストライクが使えるなら、メテオで決まり。やはりジャイアントスネークがとぐろを巻いたところを狙うとGOOD!(メテオ2回でほぼ勝利確定)

ちなみに、メテオが使えないと少々キツイ展開になる。その場合はため攻撃(MAXパワー)で攻撃するしかない。



ああ〜。はずしちまったぁ〜。



みよ!このメテオの破壊力!

次に全キャラ共通の武器アイテムについて。

これについては武器系は敵にあたえるダメージ値をドットで、防具系は防げる攻撃の回数を表に記してある。公開が遅れて申し訳ありませんが、前々回で載せた一覧表と照し合わせて見るとよいでしょう。

武器アイテム名	ダメージ
CROSSBOW(矢一本)	4ドット
BANDIT SABER	5ドット
HAND AXE	6ドット
SPEAR	8ドット
MORNING STAR	10ドット
BULLOVA	12ドット

防具アイテム名	耐久値
WOOD SHIELD	1
ROUND SHIELD	2
HORN SHIELD	3
IRON SHIELD	4
SPIKE SHIELD	5

ほかにも随時明らかになった事柄は載せていく予定ですので、ご覧下さい。

1面ボス ダークナイト

初めて闘ったときに、1面のボスにしては強いと感じた人が多いのではないだろうか?

すでにご存じのとおり、このダークナイトの正体はかつての王国の騎士団長"アルビオン"である。そしてアルビオンは剣士として王女救出に向かったアッシュの父親でもあるのだ。

たしかにこれなら強いのも納得できる。しかし、ここではキャラ別にその邪悪なパワーに支配されてしまった彼の倒し方をお教えしよう。

●アッシュの戦法

肉親対決ということが影響してかツライ闘いである。基本的には1回斬っては逃げるという作業を繰り返すことになる。

ダークナイトの攻撃は動きが鈍いが、1発の攻撃力はかなり大きい。とにかく最初は奴の手にしている魔剣を落とすことだ。この魔剣は、ダークナイト自身を攻撃すれば落とすことができるぞ。

だが、これで安心してはいけない。魔剣がなくてもダークナイトには投げ技があるからである。強引につかみにくるので、1回接近して攻撃したら即座に逃げよう。

と、以降はこの繰り返しでよさそうだがそうでもないのだ。実はダークナイトの持っている魔剣は意思を持っている。そのためダークナイトの手から魔剣が落ちても常に魔剣には注意をしておこう。落ちた魔剣はしばらくしたあと宙を移動してダークナイトの手に戻ってくるのだ。ダークナイトとの闘いに夢中になっていると、宙を移動してきた魔剣に後ろからバッサリということがありがちなので、用心しておいたほうがいいだろう。

とりあえず魔剣にさえ注意すれば長い戦闘にはなっても勝てる闘いなので慎重にいこう(要忍耐)。

●グレンの戦法

ジャイアントスネーク戦でも書いたことだが、この闘いもボディプレスのみでいける。

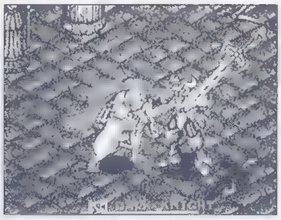
●システィーの戦法

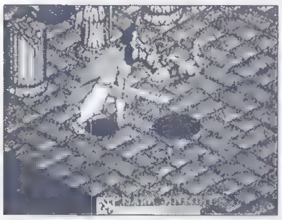
基本的にアッシュに同じ。だが、システィーの連続攻撃は蹴りが主体なため、アッシュに比べてリーチが長いのでやりやすいだろう。

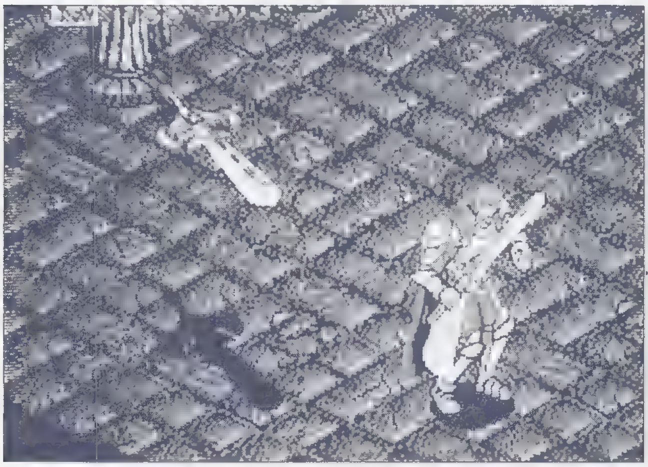
●ヴォルドの戦法

やはり頼みとなるのはメテオだ。しかし、必殺技が使えない状況にあるのなら別にため攻撃でもかまわない。ダークナイトは動きが鈍いので、ヴォルドにとっては楽な闘いといえるだろう。

今回はプレイ初心者のための内容にしました。次号では3面へ進みます。


こうして魔剣を落として…、


逃げつつ斬る。


この魔剣の動きに気をつけるべし。

新発売!!

6ボタン全て使用(1P・2P両用)
家庭用NEOGEOケーブル ¥9,800

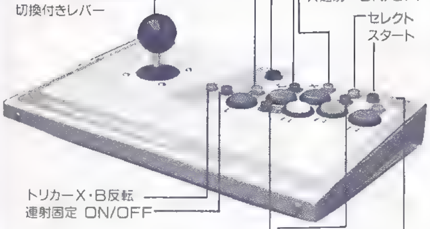
VEGA-9000DX専用 ※トリガーボタン:自由にセットできます。※同時押しボタンOK。

"VEGA-9000DX" ¥53,000 究極のコントロールボックス



※写真はスーパーストリートファイターⅡ専用パネルタイプです。

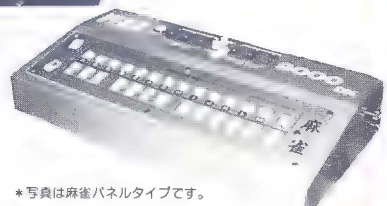
在庫大処分!



型番*SF-1000*
特価¥6,000(在庫限り)

SF用ジョイスティック SF-1000の特徴
- 樹脂と違い重量感のある金属ケースですので素晴らしい安定感があります。
- 使用しているパーツは全て業務用のものでバツグンの耐久性と操作性です。
- R・A・B・X・Y・Lの6つボタン全て連射ON/OFF機能付きです。
- トリガーボタンを押さなくても連射する連射固定SW付きです。
- 連射VRでスピードを変えられます。
- トリガーX・B反転することができます。
- デザインも刷新されました。

■VEGA-9000DX ターボパネル仕様 限定在庫処分
▶¥47,000 ※数量に制限があります
- ■スーパーストリートファイターⅡに対応。(カプコンオリジナルスーパーストⅡ専用パネル使用)
- ■ビデオ RGB21ピン S端子TVに対応。
- ■ステレオ基板内蔵。
- ■連射ON/OFF SW12コ付き。
- ■連射スピードが目で判るLED付き。
- ■電源セルフチェック機能付き。
- ■マージャンパネル(別売)取り換え簡単に出来ます。
- ■秘密のコネクターでおもしろさ倍増。
- ■PCエンジン・メガドライブ・Fコン用のジョイスティックとしても使用出来ます。



*写真は麻雀パネルタイプです。

(別売)

○PCエンジン(6ボタン用)ケーブル	¥8,000
○PCエンジン用ケーブル	¥3,500
○メガドライブ用ケーブル	¥3,500
○Fコン用ケーブル	¥3,500
○パソコン用ケーブル	¥2,500

VEGA-9000DX対応
スーパーファミコン用ケーブル 新発売
¥8,000(2P可)



★基板ニュース★
- ●スーパーストⅡX絶賛発売中。
- ●スーパーストⅡからスーパーストⅡXへの改造も受付中。
- ●エイリアンVSプレデター発売中 エイリアンVSプレデター改造も受付中
- ●極上パロディウス発売中
- ●その他新製品、中古基板多数あります。くわしくはお電話で。

■全基板、格安にて販売中!!

ハッピー商会

GM係
〒662兵庫県西宮市獅子ケ口(シシガクチ)町13-2
TEL0798(71)2910 FAX 0798(71)7107
上記の電話にかからないときはマニア専用なんでも相談室
030または040(71)84103まで!

VEGA-9000DX
取扱店
関西地区
ソフトランド
秀 和
☎06-649-7177

資料希望の方は、80円切手3枚同封して下さい。
どんどん送ってね。

■お申込方法
- ●商品のご注文は、住所・氏名・電話番号・年齢・希望の商品名をハッキリ書いてハガキでお申し込み下さい。
- ●お急ぎの方は電話でお申し込み下さい。
- ●代金は商品と引き換えで、お支払い下さい。
- ●3カ月間保証書付きです。
- ●アフターサービスは完全ですので安心してください。

おかげさまで20周年 TFCファミリークラブ

TFCファミリークラブの通信販売

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

NEO·GEO® ファンに贈る熱きメッセージ

6月10日発売!!

ワールドヒーローズ2 JET

(178メガ) 定価¥29,800(税抜)
10%OFF➡¥26,800(販売価格)

世界中の英雄を集め、一本勝ち抜き大会形式で繰り広げられる超武会。しかし、その華やかな大会の裏で暗躍する黒い陰が…。

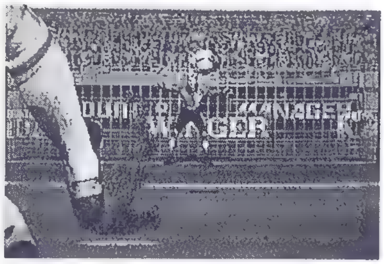


5月27日発売!!

得点王2

(106メガ) 定価¥28,000(税抜)
10%OFF➡¥25,200(販売価格)

四年に一度の世界最大のサッカーの祭典「ワールドトーナメント」地方予選最終戦を皮切りに、熱狂と興奮の闘いに挑戦!!



好評発売中!!

ハイパワーゲームマシン「ネオ・ジオ」

定価¥48,800(税抜)
20%OFF➡¥39,040(販売価格)

ゼーセンそのままのプロ仕様。
アクションが多彩。グラフィックが美しい。サウンドがリアル。大容量ゲームが続々登場。テレビでハイパワーゲームを楽しんじゃおう!



※尚、「ネオ・ジオ」本体には付属のコントローラーは1台のみです。二人プレイには下記別売が必要です。
●専用コントローラー ¥6,480(販売価格)

NEO·GEOグッズプレゼント!!

只今、本誌掲載のNEO·GEO商品¥10,000以上お買い上げの方、先着100名様に1件につきプレミアムNEO·GEOグッズ(NEO·GEOキャップ·Tシャツ·キャラクター人形等)プレゼント!! お申し込みは今すぐTELにて!

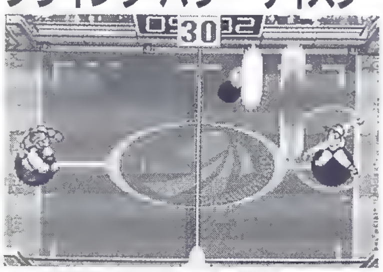
ファイターズヒストリーダイナマイト

(122メガ)



フライング·パワー·ディスク

(74メガ)



好評発売中!!

マルチアミューズメント·プレーヤー「ワンダーメガ」

定価¥59,800(税抜)
20%OFF➡¥47,840(販売価格)



ゲームからカラオケ、電子ブック、音楽まで、楽しさ満載、6ボタンコードレス「ワンダーメガ」。どんな早ワザにも確実にレスポンス、CDアクセスも敏速、しかもTVもゲームもこのパッドひとつで操作可能。

好評発売タイトル(オール10~15%OFF)

タイトル	定価(税抜)	販売価格
ファイターズヒストリーダイナマイト	¥28,000	¥25,200
フライング·パワー·ディスク	¥25,000	¥22,500
龍虎の拳2	¥29,800	¥26,800
ミラクルアドベンチャー	¥25,000	¥22,500
餓狼伝説SPECIAL	¥28,000	¥25,200
サムライスピリッツ	¥28,000	¥25,200
ファイヤー·スープレックス	¥28,000	¥25,200
餓狼伝説2	¥28,000	¥25,200
ワールド·ヒーローズ	¥25,800	¥23,200
龍虎の拳	¥38,000	¥25,200

▼通信販売でのお申し込み、ご予約は下記へ(地方発送可)

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

まとめて欲しい! クレジットでらくらくあと払い。(3万円以上)

お申し込み方法
タイトル名·メーカー名·金額·住所·電話番号·氏名·年令を明記の上、右記いずれかの方法でお申し込みください。
お申し込みの方は商品梱包費·送料として¥800いただきます。

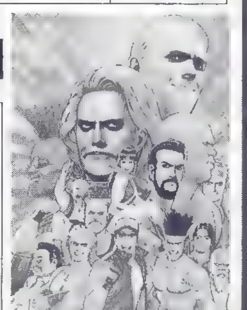
お申し込み先

TFCファミリークラブ ゲーメスト⑧係
☎03(5965)2809 FAX. 03(5965)2810
〒171 東京都豊島区高松1-11-15 西池袋MTビル502 GM-8
●電話受付時間▶日曜·祭日·第1·2土曜日を除くAM10:00~PM6:00

※TFCファミリークラブは11月24日より移転致しました。お申し込み、お問い合わせは新住所でお願い致します。

〈お支払い方法〉税込価格にてお申し込み下さい。

先払い	①銀行振込み(一括)	振り込む前に必ず左記の必要事項を、電話かハガキでご連絡下さい。(振込先)第一勧業銀行 下谷支店 (普)1321716 さくら銀行 代々木支店 (普)6367784 (口座名)TFCファミリークラブ
先払い	②現金書留(一括)	左記の必要事項を別紙に記入し、現金と同封の上、お申し込み下さい。
後払い	③代金引き換え (郵便局)後払い	手数料として、100円切手12枚同封の上、お申し込み下さい。郵便局より配達通知書が到着次第、代金と印鑑、配達通知書を持参の上、最寄りの郵便局にてお受け取り下さい。
後払い	④クレジット 分割後払い ボーナス一括払い ジャックス(代行)	ご購入金が3万円以上の場合にご利用できます。希望支払回数または、お支払いボーナス月とお支払い方法(銀行振込、銀行自動引落とし、郵便振込)をお電話かハガキにてご連絡の上お申し込み下さい。※学生の方は必ず保証人が必要です。



コミック注文書

貴店TEL（　　）
FAX（　　）

申込数　　冊

お名前

お電話

書名	定価	冊数
「餓狼伝説スペシャル 4コマ決定版」	定価580円	冊
「ダークエッジ①」なかどくにひこ	定価980円	冊
「アクアリウム」須藤真澄	定価980円	冊
「ゲーパロ 4コマグランプリ①」	定価580円	冊
「ワールドヒーローズ2 4コマ決定版」	定価580円	冊

A5版

月　日

株式会社　新声社

書店（帖合）印

部数　　冊

ゲーメスト

No.38	No.64	No.104
No.44	No.77	No.105
No.47	No.80	No.106
No.48	No.81	No.107
No.49	No.84	No.108
No.50	No.86	No.109
No.51	No.90	No.111
No.52	No.91	No.112
No.53	No.92	No.113
No.54	No.93	No.114
No.55	No.94	No.115
No.56	No.96	No.116
No.57	No.99	No.117
No.60	No.102	No.118

●お求めの号に○を

お名前

お電話

新　声　社
雑誌03659

既に100枚ぐらい送られて来てるけど、まだまだこれは、という疑問がないのが残念。まだ1カ月もあるので素晴らしい疑問を待っているぞ！　ぜひ送ってくれ〜〜!!!

◆GAMEST◆7月30日号プレゼント◆

◆158ページのゲーメスト7月30日号プレゼントのアンケート用紙です。アンケートに答えていただいた方の中から抽選でご希望の賞品をさしあげます。表側に希望する賞品の番号を忘れずにご記入ください。

Ⓐ：１番よかったコーナーは？

Ⓑ：おもしろくなかったところは？理由もね！

Ⓒ：今号の表紙は？あと、次号以降で希望する表紙の図柄は？

Ⓓ：今号の攻略法で役に立ったゲームは？

Ⓔ：今号で一番アマイゾ！と感じた攻略は？理由もね。

Ⓕ：ゲーメストの攻略内容をどう思いますか？
①もっと早く②もっとくわしく③その他

Ⓖ：月2回刊になって、新しく欲しいコーナーは何ですか？

Ⓗ：今号のアイランド掲載の文字作品・イラスト作品で一番気に入ったのは何ですか？

Ⓘ：あなたのご意見ご自由に（P.N　　　　　　）
アイランドへの投稿もどーぞ。

キリトリ線

キリトリ線

ビデオ用注文書

貴店印

Ⓐファイナルファイト 定価7800円(税込み)	
Ⓑ餓狼伝説2 定価6000円(税込み)	
Ⓒワールドヒーローズ2 定価6000円(税込み)	
Ⓓサムライスピリッツ 定価7000円(税込み)	
Ⓔ餓狼伝説2最強バトル 定価6000円(税込み)	
Ⓕ餓狼伝説スペシャル 定価7000円(税込み)	
ⒼスーパーストリートファイターⅡ 定価6800円(税込み)	
Ⓗ龍虎の拳2 定価6800円(税込み)	
Ⓘスーパーストリートファイター II X 定価7000円(税込み)	
お名前	
お電話	
条件	買切

年　月　日

株式会社　新声社

コミックス注文書

貴店TEL（　）
FAX（　）

申込数	冊
お名前	
お電話	
「アンダーカバーコップス」 定価980円　古葉美一	冊
「餓狼伝説」 定価980円　LEO ADVER	冊
「ワールドヒーローズ2」 定価980円　雑君保プ	冊
「餓狼伝説2 4コマ決定版」 定価580円 コミックゲーメスト編集部	冊
「サムライスピリッツ 4コマ決定版」 定価580円	冊

A5版

月　日

株式会社　新声社

郵便はがき

ここに50円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社 新声社
ゲーメスト編集部 行

(7月30日号)

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　）	
1 小学（　）年　②中学（　）年 3 高校（　）年　④大学（　）年 5 社会人　⑥その他（　　）	
ご希望の賞品名	

ゲーメストは、とこでお買いになりましたか？
1 書店　②ゲームセンター　3 コンビニ　4 その他

郵便はがき

ここに50円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社 新声社
サムライスピリッツ
疑問大募集
侍魂の謎係 行

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢（　　）歳 性別（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　）	
1 小学（　）年　2 中学（　）年 3 高校（　）年　4 大学（　）年 5 社会人　6 その他（　　）	

おてもとに!!
サービスをご利用ください

商品代金と商品の
引き替えシステム

アーケード基板から 家庭用ゲームソフトまで 豊富な在庫

ほんの一例

カプコン

ストリートファイター	¥15000
ストリートファイターII	¥10000
ストリートファイターII'	¥16000
ストIIダッシュターボ	¥19000
カプコンクイズ2	¥19000
バース	¥29000
スーパーストリートファイターII	¥65000
スーパーストリートファイターIIX	TEL

コナミ

X-MEN	¥25000
エスケープキッズ	¥22000
グラディウスII	¥19000
亀忍者	¥10000
クライムファイター	¥ 9000
グラディウスIII	¥19000
ガイアポリス	¥19000
クォース	¥ 3000
サンダークロス	¥16000
ゼクセクス	¥22000
サンセットライダーズ	¥36000
G.I.ジョー	¥32000
出たなツインビー	¥18000
トライゴン	¥15000
バッキーオーヘア	¥32000
パロディウスだ!	¥15000
マーシャルチャンピオン	¥29000
ミスティックウォリアーズ	¥35000

タイトー

レイフォース	¥79000
阿修羅ブラスター	¥15000
グリッドシーカー	¥28000
ガルメデス	¥10000
麻雀クエスト	¥29000
グランディア	¥15000

データイースト

クルードバスター	¥10000
キャプテンアメリカ	¥19000
デスブレイド	¥13000
ダークシール	¥12000
ダークシールII	¥15000
ファイターズヒストリー	¥13000
ファンキージェット	¥13000
ロボコップ	¥10000

アイレム

アンダーカバーコップス	¥35000
R-TYPEII	¥12000
R-TYPEレオ	¥18000
イメージファイト	¥ 8000
エアーデュエル	¥12000
ガンフォース	¥10000
海底大戦争	¥39000
ギャロップ	¥ 8000
ガンホーキ	¥12000
サンダーブラスター	¥10000
大工の源さん	¥ 6000
ドラゴンブリード	¥12000
ボンバーマン	¥10000
メジャータイトル	¥29000

東亜プラン

究極タイガー	¥ 8000
達人	¥10000
達人王	¥19000
ドギューン	¥15000
フィクゼイト	¥12000
アーピー	¥ 8000
ゼロウィング	¥ 8000
ヴィマナ	¥10000
V・ファイブ	¥19000
ナックルバッシュ	¥28000

バンプレスト

戦国エース	¥35000
マクロス	¥26000
マクロスII	¥16000
ウルトラマン	¥ 6000
SDガンダム	¥ 6000
機動戦士ガンダム	¥13000
SDガンダムネオバトル	¥12000
ウルトラマン倶楽部	¥ 6000

ナムコ

ニューマンアスレチックス	¥39000
スーパーワールドコート	¥39000
ナックルヘッズ	¥25000
F/A	¥22000
エクスバニア	¥10000
エメラルディア	¥19000
ネビュラスレイ	¥85000
ティンクルピット	¥55000

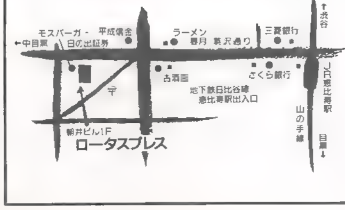
その他

シュトラール	¥ 6000
オメガファイター	¥ 7000
ゴモラ	¥ 7000
エアバスター	¥15000
F1グランプリ	¥ 3000
ソニックウイングス	¥26000
ゼロチーム	¥36000
ソルダム	¥ 5000
上海	¥ 5000
ハチャメチャファイター	¥14000

その他基板は豊富に用意してあります。



初めての方大歓迎!!
お気軽にTELください



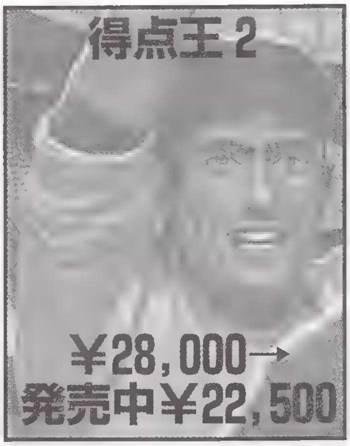
株式会社ロータスプレス
LOTUS PRESS

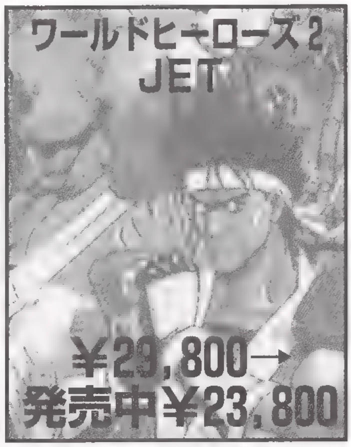
翌日商品が
日本全国早くて便利なコレクト

NEO·GEO　3DO Panasonic R·E·A·L 3DO™ INTERACTIVE MULTIPLAYER™

ザ・通販









NEO GEO



本体……………………48,800円
→32,800円

3DO　R·E·A·L

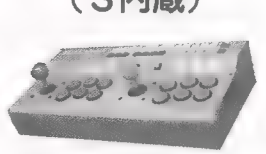


本体……………………54,800円
→49,800円

ソフト名(新品)	定価	販売価格
餓狼伝説スペシャル	28,000円	21,800円
サムライスピリッツ	28,000円	21,800円
ファイヤースープレックス	28,000円	13,800円
龍虎の拳	28,000円	19,800円
ワールドヒーローズ	25,800円	13,800円
キングオブザモンスターズ 2	25,800円	13,800円
餓狼伝説	23,800円	9,800円
戦国伝承	19,800円	9,800円
フライングパワーディスク	25,000円	18,800円
龍虎の拳 2	29,800円	19,800円

※価格は変動する場合があります。

KIC PANA TWIN
（S内蔵）



本体……………………38,000円
RGBケーブル………3,000円

シグマAV-3000
（S内蔵）



AV3000………………25,000円
Σ6000ターボ…………13,800円

NEO·GEOパーツ類	定価	販売価格
コントローラー	6,300円	5,700円
ファイティングスティックNEO	6,780円	6,200円
メモリーカード	3,300円	3,200円
ACアダプター	3,500円	3,400円
AVコード	1,200円	1,100円
RFコンバータ	2,000円	1,900円
RGBケーブル	2,200円	2,100円
業務用MVS-1（新品）	48,000円	48,000円

※送料・代引手数料は一律1,300円／表示金額は税別価格です。

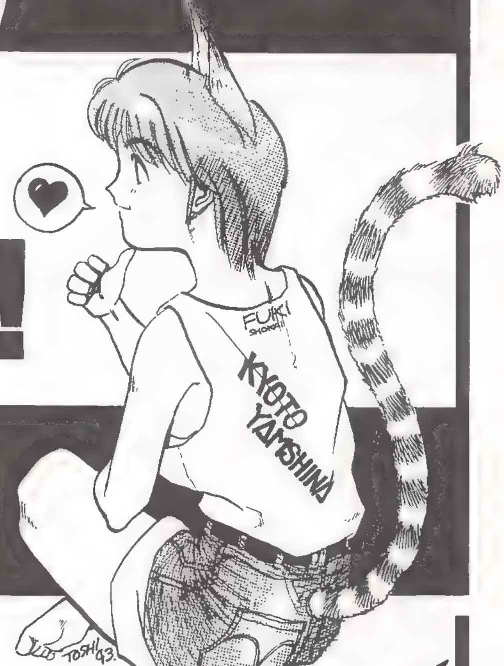
☎03-3760-6630
AM11:30〜PM8:00

㈱ロータスプレス

〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-1-9朝井ビル1F
TEL.03-3760-6630　FAX.03-3760-5359

CD・ビデオもたくさん扱ってるよ!!

京都・山科に来たら、富貴に寄ってね!



大型ゲーム機もあります。価格・在庫はTELでお願いします。

イメージファイト	¥9,000
海底大戦争	¥48,000
フック	¥18,000
ブレイゾン	¥3,000
マジカルクリスタル	¥8,000
スーパーストII	¥95,000
ストII	¥9,000
ストIIダッシュ	¥13,000
ストIIダッシュターボ	¥28,000
バース	¥25,000
マッスルボマー	¥50,000
クォース	¥7,000
サプライズアタック	¥6,000
パンクショット	¥5,000
ヘクシオン	¥5,000
ファイナライザー	¥8,000
サイバトラー	¥18,000
ソルダム	¥18,000
ビッグストライカー	¥23,000
ファンタズム	¥18,000
ゼロチーム	¥45,000
タントアール	¥25,000
テトリス	¥23,000
フラッシュポイント	¥10,000
レッスルウォー	¥15,000
モンスターレア	¥15,000
カダッシュ	¥12,000
スラップファイト	¥8,000
龍神	¥18,000
ダブルドラゴン	¥9,000
S.T.G.	¥13,000
ガンネイル	¥18,000
レッスルフェスト	¥3,000
ボンジャック	¥15,000
雷牙	¥12,000
ダイエットゴーゴー	¥10,000
デスブレイド	¥12,000
ナイトスラッシャーズ	¥35,000
バルダーダッシュ	¥12,000
ファンキージェット	¥12,000
ワンダープラネット	¥8,000
ゼロウイング	¥10,000
ドギューン	¥20,000
ナックルバッシュ	¥18,000
ヴィマナ	¥15,000
フィグゼイド	¥18,000
ブイファイヴ	¥25,000
F／A	¥22,000
エメラルディア	¥25,000
ドラゴンセイバー	¥60,000
ウルトラマン	¥3,000
機動戦士ガンダム	¥10,000
マクロス	¥23,000
ターボフォース	¥15,000
タオ体道	¥15,000
ハットリス	¥3,000

今月の超目玉

ドラゴンボールZ……¥9,800
豪血寺一族……………¥14,800

パイプドリーム	¥3,000
シュマイザーロボ	¥30,000
アクロバットミッション	¥10,000
シュトラール	¥12,000
ブラックハート	¥12,000
魔法大作戦	¥35,000
戦国エース	¥35,000

クイズ各種3000円より・業務用ネオジオソフト各種あります。

その他、多数値下げしました!!
ぜひ、TEL・FAXでお問い合わせ下さい！

大型ゲーム機、中古基板多数在庫有ります。最新基板も有ります。TEL下さいネ。

アミューズメント機器総合商社

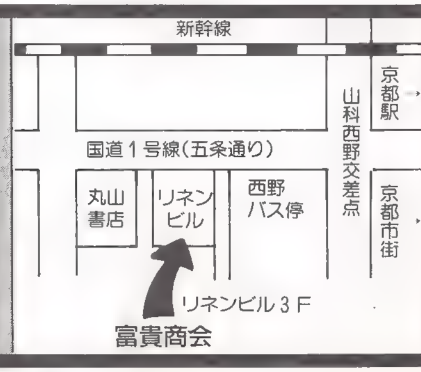
富貴商会

〒607 京都市山科区西野広見町32-2 リネンビル3F
TEL(代)075-595-1136・FAX075-595-1139
※振込先：京都信用金庫山科支店普通No.462446 富貴商会 高橋靖和

営業時間

AM10:00～PM7:00
日・祝日、第2・4土曜日定休

問い合わせ歓迎!!



ティンクル・ピット

©ナムコ



4界域の覇者となれ！

前半戦のクライマックス、「NAKA-G1号」と対決！前半ステージ制覇の快感をキミも味わってみないか!?

担当：立衆多

NAKA−G1号を倒せ！4界域の覇者となるのだ

フルブルーム、トイポップ、エメラルディア、そしてスイートショップと4界域を戦い抜いてきたピット。しかし前半ステージ最後の砦には、巨体を揺すぶってピットに迫るボスキャラ「NAKA−G1号」が待ち受けているのだ−！

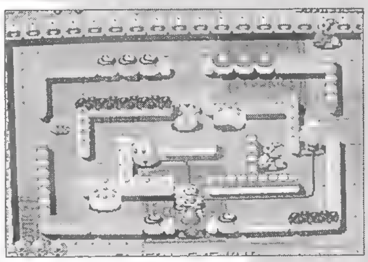
最初はかなり強いと感じるだろうけど、これさえ読めばもう大丈夫。さあ、キミも前半ステージの覇者となるのだ（半分だけでも）。友人に自慢できることウケアイだよ。

フラッグで稼ぎたい。でもミスをしていたら…

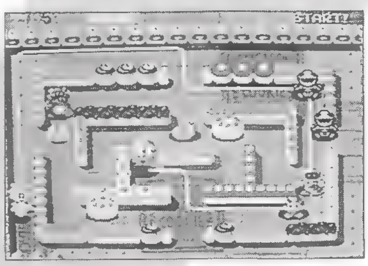
ボスの攻略に入る前に、残っている21、22面の攻略をやっておこう。ただし、フル装備（足＋S(スピード)アップ×2＋L(ライン)パワーアップ×3）でないとほとんどフラッグを取るのはムリ（最低限、各パワーアップを1個ずつ持っていないと、ちょっとねえ…）。

もしパワーアップが不十分であれば、ハッキリ言ってフラッグを狙わないことをお薦めする。確実に1匹ずつ倒していき、再びパワーアップを揃えてボスに備え、そして次の界域からまた稼ぎにいくぐ

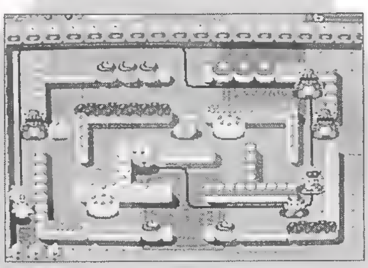
GAME21



写真の位置で、クリッパーガドル袋の方へ行くのを待つ。

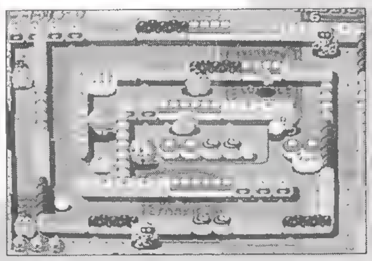


以下、残ったファイガーをよく見て…

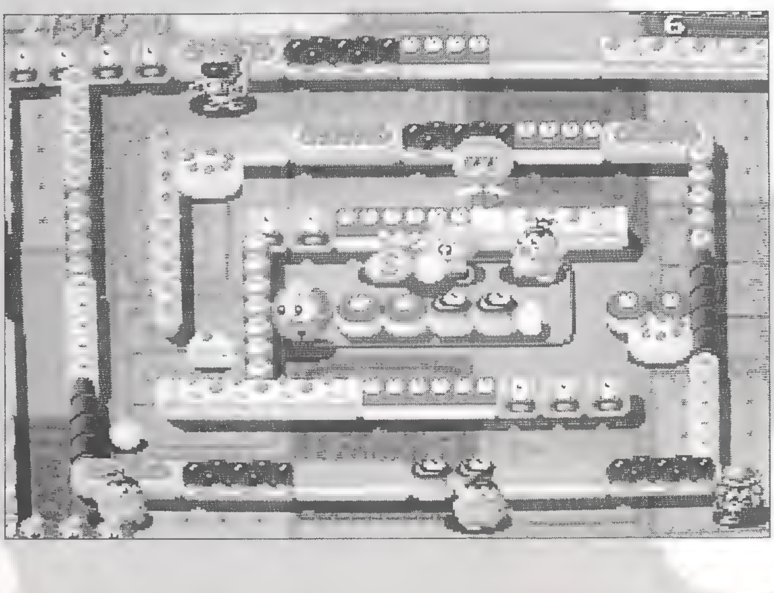


うまく誘導して、しびれさせよう。

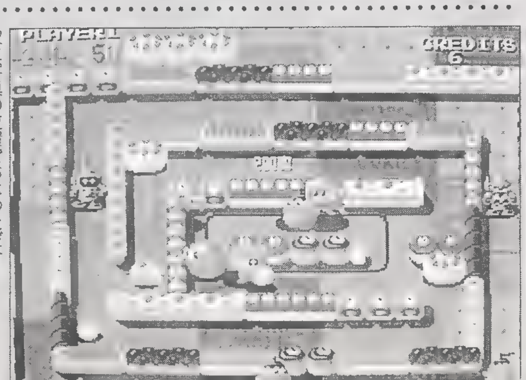
GAME22



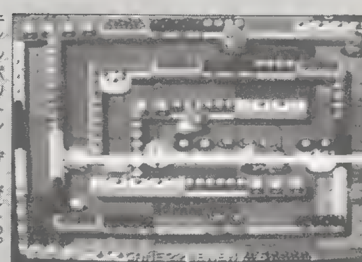
ムーニルにガラガを撃たせ、下に動いてかわす。



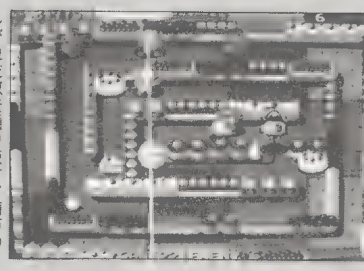
ムーニルを引き付け、写真の位置でブーカアを目変化させる。



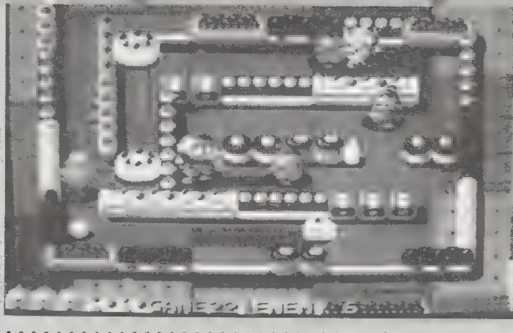
次に写真の位置でちょっとだけ止まって右へ行くと…



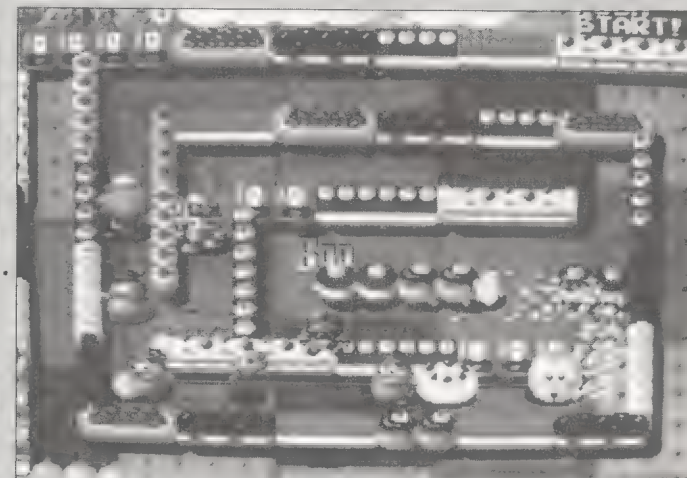
ティンボットレーザーがくる。かわして同じところを周ろう。



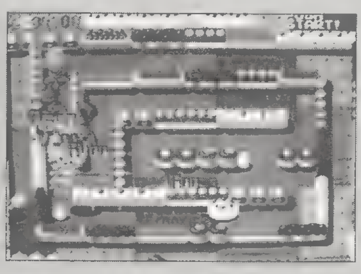
しびれた敵を通り抜け、前方のレーザーが切れるのを待つ。



残ったムーニルとティンボットを中央へ誘導しよう。



6、7個目のケーキを取り、写真の位置でボタンを放す。



上に逃げながら全員に当てよう。それにしてもムズい！

らいの気持ちでいこう。無理をして死んでしまうと、またフラッグ稼ぎが遠ざかってしまうぞ！

フラッグを取りにいく人は、特に22面を慎重にやろう。ティンボットのレーザーにくれぐれも当たらないように!!

NAKA-G 1号と対決、目標は30秒だ！

まず彼の特徴をざっとまとめてみよう。

攻撃手段は1キャラ分の地面に穴を空ける弾（超音波弾）を連射してくるだけ。しかもこの弾は、必ずしも正確にピットを狙ってくるわけではないのだ。空いた穴に落ちるともちろんミスだけど、数秒ですぐ元に戻るから慌てて落っこちないように！

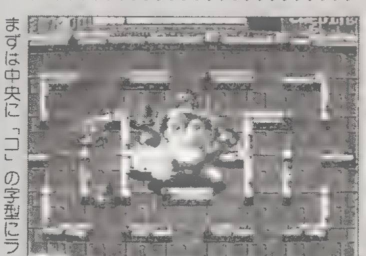
動き方は一応ピットの位置に迫って来るようだが、彼はとってもノロく、真っすぐ追ってはこないのでまず角に追いつめられることはないだろう。

そして四隅から兵隊が出現する。**この面の兵隊はやられるとすぐに補充され、しかも無尽蔵に現れるのだ。**また得点も入らないから、この兵隊にかまうのは得策ではない。（つねに4匹が画面上にいるように補充される。）

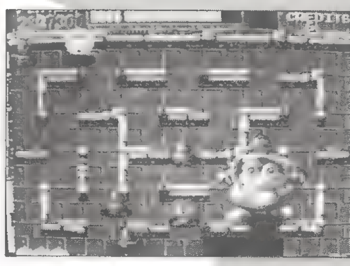
気を付けることは、角を通るときにボスが弾を撃つタイミングにしないこと。穴を空けられて逃げ場を失ってしまうぞ！

最後に彼の攻撃判定について。**攻撃判定は足元付近にしかなく、ほかの所には触れても大丈夫なのだ。**また弾自体の攻撃判定がないことも覚えておこう。

というわけで、予習はこれにて終了。ここまで1コインできた人は、兵隊の動きがかなり速いから注意しよう。20秒以内にやっつけるのが目標だぞ。頑張れ！

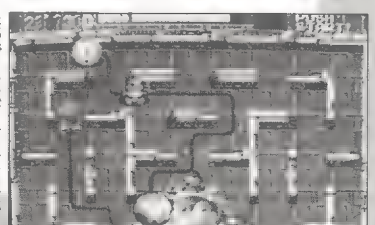


まずは中央に「コ」の字型にラインを張ろう。

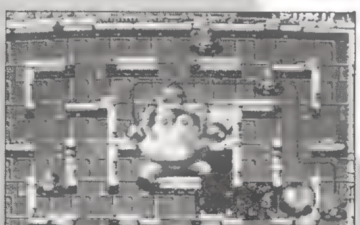


また中央に向かってラインを引いて、

VS BOSS BATTLE!



兵隊ごとしびれさせて一掃しよう。



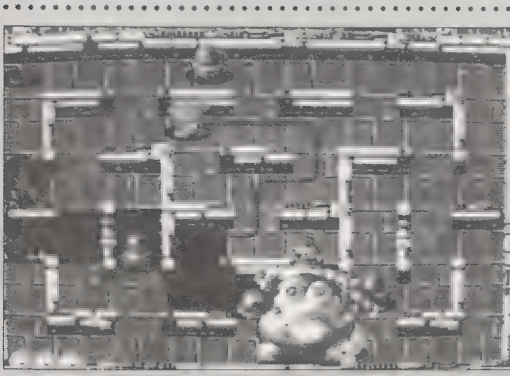
この時点で半分ダメージを与えていれば上出来。



再び中央にラインを利かせ、鈴玉を走らせる。

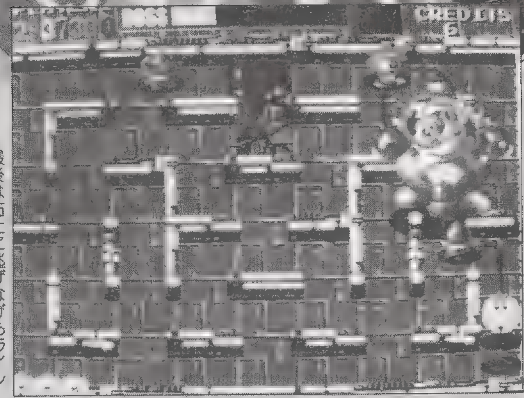


手前から来るザコを一旦やっつけて、

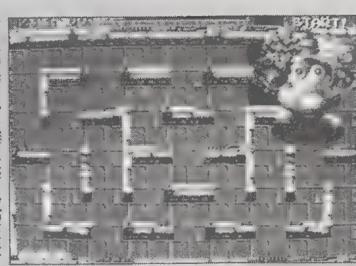


ボスの通り道にラインを引き、右へ。

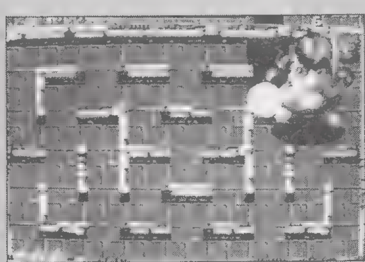
敵の猛撃返り討ち!
パワー全開絶頂攻略!!



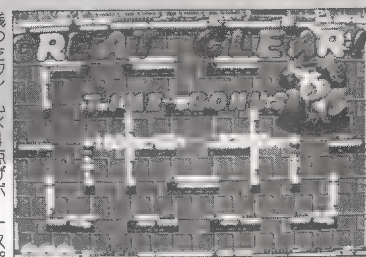
最後は右上に逃げながらラインを引いて、



右上の角まで逃げながら鈴玉を走らせよう。



角ギリギリのところで見事フィニッシュ！

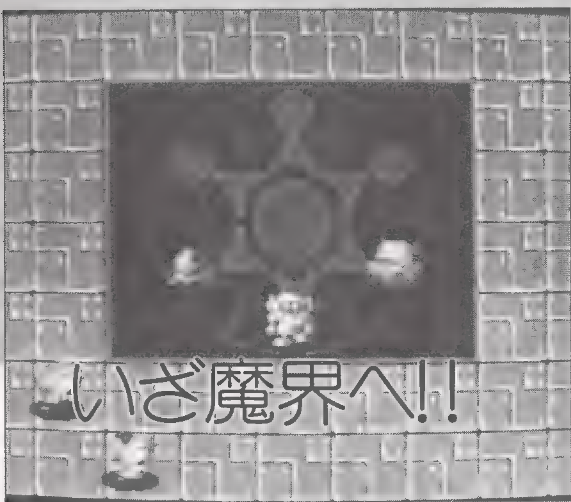


残ったタイム×4点がボーナス。稼ぐならこれだ。

次号予告

遂に4界域を制したピット。だが魔界王子はそこから脱出してしまった…。

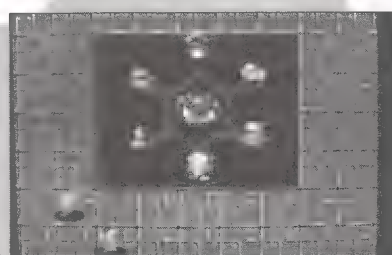
魔界王子を追いつめるピット、いよいよ次号は後半ステージに突入だ。宇宙の界域「ギャラオン」を一挙攻略する予定なのでお楽しみに！



「お頭、待ってくださせえ！」



ありゃりゃ、君らがボスを操作してたのね。



魔界王子が逃げて行く。

タイムアタックが熱すぎる！

Virtua Fighter

©SEGA

バーチャファイター

連載攻略

なんと！ 1色ページに追いやられたバーチャコーナー！ しかし！ クオリティはそのまま！ 2キャラのCPU最速を送るぜ！

コレで1分20秒は切れるでしょう

パイ・チェン　タイムトライアル

最速を狙うには、かなり運が絡んでくる。お金と運が余っているという人は、狙ってみてはいかがでしょうか？

担当：女キャラ愛好家いなりん

パイの最速パターンの説明に入る前に、いくつか覚えてほしいことがある。

腿登裏旋脚について

この技は相手の技に対してカウンターで当てると、一気に体力を約3分の1減らせるという素晴らしい技である。

この技をカウンターにする確率を上げる方法がある。この技の出しかたは、「しゃがんだ状態から立ち上がるまでの間にⓀを押す」というものである。よってレバーを下方向に入れておき、ニュートラルに戻したと同時にⓀを押せばよいのである。

確かにコレで出るのだが、相手の技によってはほとんどカウンターにならない。ここで技の出しかたを次のようにしてみよう。「レバーを下方向に入れておき、レバーを相手方向に入れると同時にⓀを押す」。これなら技が当たればほぼ確実にカウンターになるのである。

技名の表記のしかたについて

ここで各キャラの攻略に入る前に、よく使う技を簡単にした一覧を書いておこう。

なお⇨はレバーを素早く入力、➡はレバーを長く入力することを表している。

よく使うコマンド一覧表	
連　掌	ⓅⓅ
雷撃掌	ⓅⓅⓅ
連環転身脚	ⓅⓅⓅⓀ
腿登裏旋脚	⬈⇨Ⓚ
燕襲高雷撃	⬆Ⓟ
倒身陰掌	⇨⇨Ⓟ＋Ⓚ
天地頭落	⇨⇩Ⓟ
燕旋擺柳	⇦Ⓟ
背転腿	⬁Ⓚ

VSジャッキー

試合が始まる前からレバーを左下に入れておく。ジャッキーはニーキック（膝）かミドルキック（中段蹴り）をやることが多い。そしたら⬈⇨Ⓚを出せばカウンターで決まる。この2つの技以外でも、ジャッキーが動いたと同時に⬈⇨Ⓚを出すと、カウンターになることが多い。



コレがなかなかやってこないのよ。

⬈⇨Ⓚがカウンターで決まったら、⬆Ⓟを決める。

⬆Ⓟを決めたあと、パイが完全に起き上がったときに、⇨⇨と入れてダッシュする。

ここでダッシュしているときにⓅⓅⓅⓀを入力するのだが、このⓅⓅⓅⓀを入力するタイミングは、ジャッキーが起き上がったときに3発目のⓅが当たるくらいがよい。

VSジェフリー

試合が始まる前からレバーを左下に入れておくと、ジェフリーはニーアタック（膝）かサイドキック（中段蹴り）をやってくることが多い。

この2つの技が見えたらすぐに、⬈⇨Ⓚを出せばカウンターで決まるだろう。そしたら⬆Ⓟを決める。

この⬆Ⓟを決めたあと、パイの起き上がる位置によって次の行動が変わってくる。

パイの位置がジェフリーの足の延長線上であったら、パイが完全に起き上がってから、⇨⇨を入れてダッシュする。そしてジェフリーが起き上がるために動いたら、ⓅⓅⓅⓀを入力する。

パイの位置がジェフリーの体の横であったら、レバーをジェフリーのほうに入れて歩く。ジェフリーの起き上がる動きが見えたら、⇨⇨を入れてダッシュしてすぐにⓅⓅⓅⓀを入力する。



この位置なら、すぐにダッシュしよう。

VSサラ

試合が始まる前からレバーを左下に入れておくと、サラはニーキック（膝）かミラー

ジュキック（蹴りを数発出してくるやつ）をやってくることが多い。
ニーキックのときは、すぐに⬋⇨Ⓚを出せばカウンターで決まるのだが、ミラージュキックのときは、一瞬だけ待って⬋⇨Ⓚを出すとカウンターになってくれる。
サラを倒したら⬆Ⓟでのっかって、歩いて近づく。このときサラの起き上がりかたで次の行動が変わってくる。
サラがその場で起き上がるときは、サラが動いたと同時にⓅⓅⓅⓀを入力する。サラが後ろに転がって起き上がるときは、⇨⇨のダッシュで追いかけてすぐⓅⓅⓅⓀを入力する。

VS カゲ

試合が始まる前からレバーを左下に入れておくとカゲは突き返し蹴り（立ちキック）か中蹴り（中段蹴り）を出してくる。
この蹴りをしゃがんで避けたとほとんど同時に、⇨⇨と入れてダッシュしてⓅⓅを入力する。このⓅⓅを入力し終わったころ、画面ではまだ2発目のⓅを出しているころだが、ここでもうレバーを左下に入れておく。
そして蹴りを避けたあとに、同じように⇨⇨と入れてⓅⓅを入力する。ここまでのⓅⓅが2回とも当たっている場合は、次の蹴りを避けたあとに⇨⇨と入れてⓅⓅを入力してレバーを左下に入れる。そのあとの蹴りを避けたら、⇨⇨Ⓟ+Ⓚで投げて終わり。
わかりやすく書くと…
しゃがみ→ⓅⓅ→しゃがみ→ⓅⓅ→しゃがみ→ⓅⓅ→しゃがみ→⇨⇨Ⓟ+Ⓚ
となる。

VS パイ

試合が始まる前からレバーを左下に入れておくと、CPUはたいてい旋中腿（中段蹴り）を出してくる。この蹴りが見えたと同時くらいに、後ろにジャンプする。
着地したら、レバーを⬇に入れてバク転する。バク転が終わったらレバーを右下に入れてしゃがみ歩きをし、CPUの立ちキック（正確には連環系の最後の蹴り）をスカす。
そしたら⇨⇩Ⓟで投げてあげれば、CPUはリングからズリ落ちているでしょう。


ここで投げても、落とすことができる。

VS ウルフ

ここでは2つのパターンを紹介する。タイム的にはパターン②のほうが早いのだが、確実性がかなり低い。
パターン①
試合が始まったら、後ろにジャンプする。そのままレバーを左上に入れっぱなしにして、着地したらもう一度後ろにジャンプする。
そして着地したら、今度は垂直ジャンプする。ラッキーパターンのときには、このジャンプの着地する前にウルフはリングから出ている。
しかしウルフがリングのギリギリに残ることも多い。この場合は着地する寸前からⓅボタンを連打しておいて押し出す。下手にレバーを動かすと、当て身になってしまうことがあるので注意しよう。
パターン②（VSパイにも可）
試合が始まる前からレバーを左下に入れておくと、ウルフはニーブラスト（膝）かフェイス・リフト・キック（中段蹴り）を出す。ウルフが動いたらすぐ前ジャンプでウルフを跳び越える。
そして着地したら⇨⇨でダッシュする。そのうちパイが見えなくなりそうになるが、「ここがリングの一番端だな」と思うところでⒼを押して止まり、すぐに垂直ジャンプをする。うまくいけば、追いかけてきたウルフは止まれずに、そのままリングアウト。


こんなときはⓅボタンを連打しよう。

キャラ名	目標タイム	編集部内最速タイム
ジャッキー	4″20×2	4″00×2
ジェフリー	4″50×2	4″27×2
サラ	4″70×2	4″44×2
カゲ	5″00×2	4″80×2
パイ	5″40×2	5″10×2
ウルフ①	4″40×2	4″00×2
②	3″80×2	3″67×2
ラウ①	5″70	5″47
②	7″20	7″07
アキラ	4″90×2	4″77×2
合計	1′19″10	1′14″64

VS ラウ

試合が始まる前からレバーを左下に入れておく。ラウが何か技を空振りしたら、⇨⇨Ⓟ+Ⓚを入れる。このあとラウの動きによって2つのパターンに分かれる。
パターン①
ラウがなかなか起き上がらないとき。このときはラウに密着して待ち、ラウが起き上がったら⇩Ⓚを入れる。
この⇩Ⓚを出すタイミングは、ラウが完全に起き上がったところに当たるようにする。そのあと、⬆Ⓟを入れて終わり。
パターン②
ラウが後ろに転がって起き上がるときは、その起き上がりを⇨⇨Ⓟ+Ⓚで投げる。そのあとも同じように、起き上がりを⇨⇨Ⓟ+Ⓚで投げて終わり。
パターン①のほうが明らかに早いのだが、ほとんど1本目か2本目のどちらか片方しかきてくれない。

VS アキラ

試合が始まったら後ろにジャンプする。そのままレバーを左上に入れっぱなしで、着地したらもう一度後ろにジャンプする。
このときアキラが近くにいたらラッキー。ⓅⓅをガードさせて、すぐに⇦Ⓟを入力すると見事に投げてリングアウトにできる。
アキラが少し離れているときは、ⓅⓅⓅをガードさせたあとすぐⒼボタンを押してアキラの技を一度ガードする。そのあと一瞬だけしゃがんで⇦Ⓟを入力すると、見事にリングアウトにできる。


この間合いなら、ⓅⓅでOKだ。

ローナックルからのスマッシュアッパーがカギ!!

ジェフリー マクワイルド タイムトライアル

超ムズのジェフリータイムアタック、すべてを運にまかせろ!!

担当：MAN

町中でジェフリーのタイムアタックをしている人、それは、かなり数少ない人数である。それはなぜか？1つ目に挙げられるのは、CPUにスプラッシュマウンテンを決めるのが面白いから。もう1つが、ジェフリーの動きが遅く、タイムアタックには不向きなキャラであるからの、以上2つが挙げられる。だが、そんな点は忘れて、今回はタイムアタックに没頭していただきたい。

本題に入る前に、できれば最速のダッシュでリングアウト!!

この方法は、極めて慣れが必要な上に、かなりの難しさだ。これをモノにするには、かなりのお金が必要なので、あまりお薦めできない。そのやり方とは、スタート直後に、まずは相手を跳び越して後ろに回る。その後はひたすらダッシュして、リングアウトギリギリでジャンプする。すると…、なんと相手がジャンプしたキャラの下を通って場外に落ちてしまうのである。一見簡単そうに見えるこの戦法でも、「まあこんなのもあったな」ぐらいに覚えていてくれれば幸いだ。

ちなみに、ジェフリーでこの戦法を使うと、だいたい一試合3秒60くらいで終わるので、かなり速いぞ。トータルタイムも1分を切ることが可能(表の中には入っていない)。

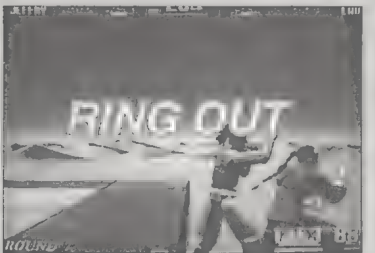
では本題に入っていこう。



ジェフリーの場合はまず、立ちパンチをガードさせると相手はしゃがむ。



画面外に消えたらレバーを上に…。



CPUガダダダダダッと。

VS ジャッキー 目標タイム3秒90

スタートしたらすぐにダブルアッパーを出し、2発目が終わるとすぐに1・2・アッパーを当てる。その後は、ローナックルを素早く打ち、一度スマッシュアッパーを出してからダブルアッパーへとつなぐ。だいたいこの一連の動作でジャッキーは沈む(こちらの攻撃はすべて決まったものとする)。

注意点として、アッパーの後に口スピニングキックが来る場合がよくある。しかも、出されると、ほぼ100%カウンターでくらうので気を付けるべし。もし、しゃがんでよけられた場合は、二発目が終わるまでゆっくり待ってから、ローナックル、スマッシ

VS ジェフリー 目標タイム3秒60

開始後すぐに1・2・アッパーを当てる。その後はすぐにダブルアッパーを出して、2発目が終わった直後にローナックルからスマッシュアッパー、ダブルアッパーでKO。もしそれでも倒せなかった場合は、もう一度ローナックルを打ち、スマッシュアッパーの繰り返し。

注意点は、とにかく攻め込まれる前に攻撃しよう。少しでもパンチの出が遅いと、反



ローナックルは一発、



後はこのワンセットを繰り返す。

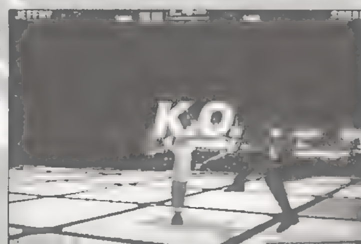
VS サラ 目標タイム5秒40

少しタイムは遅いが、一番安定している。ゲームが始まったらすぐに1・2・アッパーを出そう。1発目と3発目が当たるとすぐに、サラがレッグスライサーを出してくるので、それをガードしてから足の戻りぎわにダブルアッパーを当てる。そして、またレッグスライサーを出してくるので、ダブルアッパーと繰り返し、サラの体力が、後一発になると、しゃがんでかたまるので、最後は技が出るまでのスピードが速い、ミドルキックを当てよう。以上。

注意点は、スタート直後にサラがミラージュキックを出してくることがある。そこに突っ込まないようにすること。



しゃがんでガードしてると最後は動かなくなる。



ニクセレーント!!

VS カゲ 目標タイム5秒40

開始後すぐに、1・2・アッパーを出す。3発目が決まった時だけ、つづけてダブルアッパーを入力する。それが入ったら、素早くローナックルを打ち、スマッシュアッパーにつなぐ。その後は、いつも通りにローナックル、からスマッシュアッパー、ダブルアッパーの1セットがつづく。

注意点は、最初にガードされたり、パンチが全部入ったりすると、旋蹴りを出してくるので、それはきちんとガードしよう。その後はすかさず1・2・アッパーから…と、1テンポ遅れてもあまり気に

VS パイ 目標タイム4秒80

いきなりバックダッシュして、垂直ジャンプする。その下をパイが双拳旋風腿で通りすぎてくれたら○(マル)、そのままリアキックでリングアウトしてしまおう。それで落ちない場合は、ダッシュで近づいてミドルキックを起き上がりに重ねて落とせ!!



当たった～っ!!



落ちろっ。

敵の猛撃返り討ち!
パワー全開絶頂攻略!!

注意点は、一回失敗したら、ミドルキックをガードさせてハイキックを誘い、そこにスプラッシュマウンテンを決めるほうが早い。このパターンは2度ねらうな。失敗したら最後だ。

VSウルフ 目標タイム5秒10

1・2・アッパーを最初に出し、終わったらすぐにローナックルを当てて、スマッシュアッパーにつないでスプラッシュマウンテンを打て!!

注意点、スプラッシュマウンテンを出せるようにすべし。話はそれから。

VSラウ 目標タイム4秒20

始まったらすかさず1・2・アッパーを打つべし。打ち終えたら、次はローナックルに変えて、スマッシュアッパーからダブルアッパーへとつなぐ。その繰り返しでレッツゴー!!

注意点は、1ラウンド目、2ラウンド目どちらも、いきなりひじを打ってくることがあるので、そんな時はガードしてもう一度1・2・アッパーからねらえ。また、カウン



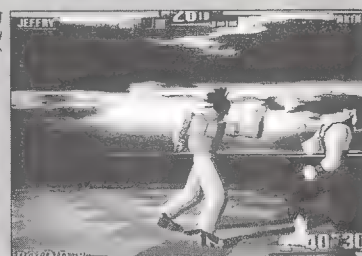
これを使うと少々遅いが…。

VSアキラ 目標タイム5秒30

始まりの合図とともに、1・2・アッパーを打ち、3発目が当たったら、キリングバイツを出す。そこで、相手の起き上がりにダブルアッパーを重ねてもう一度キリングバイツを決めよう。それが入ればリングアウトで終わるぞ。

注意点としては、最初の1・2・アッパーがすべて相手にガードされると、ほぼ10%裡門頂肘で返してくる。その後は、カウンターで入り倒されるので、一回アキラの攻撃をガードして、もう一度トライしてみよう。

ガツ、



パイ〜ン、リングア〜ウト!!



こんな感じで簡単そうに書かれてはいるが、ジェフリーのパターンはけっこうタイミングが難しい。1分台に入るのにも、かなり場数が必要だ。ぜひともやりこんでみてくれ。

キャラ名	目標タイム	編集部内最速タイム
ジャッキー	3"90×2	3"40×2
ジェフリー	3"60×2	3"04×2
サラ	5"40×2	5"37×2
カゲ	4"87×2	3"94×2
パイ	4"80×2	4"04×2
ウルフ	5"10×2	5"00×2
ラウ	4"20×2	4"16×2
アキラ	5"30×2	5"27×2
計	1'14"34	1'08"47

ソフト買取り界の老舗アイ・ツーが送る

高額買取りSYSTEM 参上!!

アイ・ツー買取りシステム

この買取り価格表は6月10日現在のものです。買取価格は、商品の状態や市場相場等により変動しますので、TELにて御確認ください。又表以外の商品も高額にて買取りします。(大阪・東京買取りセンターの買取り価格は違う場合がありますので、確認された方に発送してください。)

宅急便・郵便小包で下記各買取りセンターへお送り下さい。(所要日数2~3日)お近くの方は身分証明書を持って直接お持ち込み下さい。

荷物が到着次第査定し買取り金額を往復ハガキでご連絡します。(所要日数 1~2日)

※即日査定が原則ですが、都合により多少お時間をいただく場合があります。

ハガキをご返送下さい。買取り金額をご了解いただける場合振込口座をご指定ください。買取り金額をご了解いただけない場合はお荷物をお返しします。(送料はご負担いただきます。)

ご指定の口座へお振込みします。送金手数料は当社が負担します。ご指定いただいた口座の番号や名義人等に間違いがあった場合再手続きの手数料はご負担いただきますのでご注意下さい。

※ハガキの到着順にお振り込手続きいたしますのでお早めにご返送下さい。

注意
- 商品の状態(汚れ・破損等)がひどい物は買取りできない事がありますので、お気を付け下さい。
- 18才未満の方は保護者の方がお申し込み下さい。
- 箱の中に、名前・住所・TEL・生年月日・商品名を書いた紙を入れて送って下さい。無い場合は買取りできませんのでご了承下さい。

中古アミューズメントソフト買取り価格表

スーパーファミコン

いただきストーリー2	¥ 3,500
イーハトーヴォ物語	¥ 3,000
伊藤六段の将棋道場	¥ 3,500
F15スーパー ストライクイーグル	¥ 3,500
SDガンダムGX	高額買取中
SD機動戦士ガンダム2	¥ 3,700
オセロワールド	¥ 3,500
弟切草	¥ 4,000
がんばれゴエモン2 奇天烈将軍	¥ 2,800
ガイアセイバーヒーロー最大の作戦	¥ 2,500
仮面ライダー~恐怖復活のショッカー軍団~	¥ 4,000
餓狼伝説SPECIAL	高額買取中
奇々怪界 月夜草子	高額買取中
きんぎょ注意報!とびだせゲーム学園	¥ 2,200
ぎゃわんぶらあ自己中心派2 ドラポンクエスト	¥ 2,800
機動警察パトレイバー	¥ 1,800
機動戦士ガンダム	¥ 2,200
鋼鉄の騎士 砂漠のロンメル軍団	¥ 4,500
項劉記	¥ 2,800
サラブレッドブリーダーII	高額買取中
ザ・キングオブドラゴンズ	¥ 2,800
Jリーグエキサイトステージ'94	¥ 3,800
Jリーグスーパーサッカー	¥ 1,800
G2ジェノサイド	高額買取中
ジーコサッカー	¥ 2,000
実況パワフルプロ野球'94	¥ 3,500
実戦!パチスロ必勝法	¥ 2,500
真・女神転生II	¥ 2,500
真・麻雀	¥ 2,800
新・桃太郎伝説	¥ 2,000
S UNO(ウノ)	¥ 3,800
S ぷよぷよ	¥ 3,800
S テトリス2+Bombliss限定版	¥ 3,600
S ファミスタ3	¥ 3,800
S ファミリーテニス	¥ 3,200
S フォーメーションサッカー'94	高額買取中
S ブラックバス	¥ 4,000
S ボンバーマン2	¥ 3,500
S マリオコレクション	¥ 3,300
S メトロイド	¥ 1,800
S リアル麻雀PIV	¥ 2,500
S 五目ならべ連珠	¥ 3,500
S 人生ゲーム	¥ 4,500
S 桃太郎電鉄2	¥ 4,000
S ストリートファイターII	高額買取中
スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	¥ 2,000
スラムダンク	¥ 3,000
スレイヤーズ	高額買取中
全日本プロレスダッシュ~世界最強タッグ~	¥ 3,500
総合格闘技アストラルバウト2	¥ 2,500
装甲騎兵ボトムズ・ザ・バトリングロード	¥ 4,500
ダービースタリオンII	¥ 3,800
対局囲碁ゴライアス	¥ 5,500
超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー	¥ 3,000
ツインビー レインボーベルアドベンチャー	¥ 2,800
土屋圭一の首都高バトル'94	高額買取中
デビルズコース	¥ 3,800
トップマネジメントII	¥ 5,800
トルネコの大冒険	¥ 3,300
ドラゴンクエストI・II	¥ 2,200
ドラゴンクエストV	¥ 2,000
独立戦争 Liberty or Death	¥ 2,500
ナキの竜	¥ 3,800
信長の野望・覇王伝	¥ 4,000
バーチャルウォーズ	¥ 2,800
バスタード 暗黒の破壊神	¥ 2,200
パチ夫くんSPECIAL2	高額買取中
パチスロラブストーリー	¥ 3,000
パチスロランド ぱちぱちコインの伝説	¥ 3,000
パチンコ物語 パチスロもあるでよ!!	¥ 3,800
ハットトリックヒーロー2	高額買取中
早指し 二段森田将棋	¥ 6,500
遥かなるオーガスタ2 マスターズ	¥ 4,000
緋王伝 魔物達との誓い	¥ 2,200
美少女戦士セーラームーンR	¥ 3,800
FIFAインターナショナルサッカー	高額買取中
ファイアーエンブレム 紋章の謎	¥ 2,500
ファイターズヒストリー	¥ 2,500
ファイプロ女子オールスタードリームスラム	高額買取中
ファイナル ファンタジーIV	¥ 2,300
ファイナル ファンタジーV	¥ 2,000
ファイナル ファンタジーVI	¥ 4,000
ブランディシュ	高額買取中
ポップルメイル	高額買取中
マッスルボマー	¥ 1,800
MOTHER2 ギーグの逆襲	高額買取中
魔神転生	¥ 1,800
メタルマックス2	¥ 2,500
モノポリー	¥ 4,000
幽☆遊☆白書2	¥ 4,000
ろくでなしブルース	高額買取中
ロックンロールレーシング	¥ 2,500
ロマンシング サ・ガ2	¥ 2,500
ワイルドトラックス	高額買取中
ワールドヒーロー2	高額買取中

PCエンジン

悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	¥ 2,000
イースI・II	¥ 2,200
イースIV	¥ 1,800
A列車で行こうIII	¥ 3,000
エメラルドドラゴン	¥ 2,500
オルゴール	¥ 3,000
CALIII・完結編	¥ 2,000
風の伝説ザナドゥ	¥ 2,000
機動警察パトレイバー グリフォン編	¥ 1,800
コットン	¥ 2,700
CD麻雀美少女中心派(システムカード付)	¥ 2,500
真・女神転生	¥ 2,000
スーパーリアル麻雀P IVカスタム	¥ 2,800
ゼロヨンチャンプ2	¥ 1,800
卒業	¥ 3,000
誕生 -デビュー-	高額買取中
超兄貴	¥ 2,000
超時空要塞マクロス 永遠のラブソング	¥ 2,000
超時空要塞マクロス2036	¥ 2,200
ときめきメモリアル	¥ 3,000
ドラゴンハーフ	高額買取中
ドラゴンナイト3	高額買取中
秘密の花園	¥ 3,500
ぷよぷよCD	¥ 2,500
ブランディシュ	高額買取中
フレイCD サーク外伝	¥ 2,500
麻雀学園(ビデオ付き)	¥ 5,000
闇の血族 遥かなる記憶	¥ 3,000
ラングリッサー光輝の末えい	¥ 2,500
レディソード 略奪された10人の乙女	¥ 2,000
ワールドヒーロー2	高額買取中

メガドライブ

アウトランナーズ	¥ 3,000
アラジン	¥ 2,000
アリシアドラグーン	¥ 1,800
V.R.(バーチャレーシング)	¥ 3,000
エアーマネジメントII 航空王をめざせ	¥ 5,000
片山まさゆきの麻雀道場	¥ 3,000
クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児	¥ 2,000
鋼鉄帝国	¥ 2,000
三国志III	¥ 2,200
Jリーグプロストライカー2	高額買取中
雀皇登龍門	¥ 3,000
雀偵物語	¥ 1,800
新創世記ラグナセンティ	高額買取中
スーパーファンタジーゾーン	¥ 2,500
スーパーストリートファイターII	高額買取中
スラップファイト	¥ 2,500
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	¥ 2,500
デビルズコース	¥ 3,000
提督の決断	¥ 4,500
ドラゴンボールZ 武勇烈伝	¥ 2,800
信長の野望 覇王伝	¥ 5,000
VAMPIRE KILLER	¥ 3,000
遥かなるオーガスタ	¥ 3,300
ファンタシースター先年紀の終わりに	¥ 1,800
ベア・ナックルIII	¥ 2,200
ヨーロッパ戦線	¥ 2,500

MEGA-CD

AYA	¥ 3,000
アルシャーク(CD付き)	¥ 1,800
アイオブザビホルダー	¥ 2,500
ウイニングポスト	¥ 2,500
うる星やつら	¥ 3,000
AX101	¥ 1,500
オルゴール	¥ 3,000
雀豪ワールドカップ	¥ 2,500
シャイニングフォースCD	高額買取中
シルフィード	¥ 3,000
真女神転生	¥ 1,000
ヘブンリーシンフォニー	¥ 2,500
ナイトストライカー	¥ 2,500
信長の野望 覇王伝	¥ 5,500
マイクロコズム	¥ 1,800
ロードス島戦記~英雄戦争~	¥ 2,500
リーサルエンフォーサーズ	¥ 2,200

NEO-GEO

あしたのジョー伝説	¥ 4,000
アンドロデュノス	¥ 7,500
餓狼伝説スペシャル	¥ 5,000
キングオブザモンスターズ2	¥ 4,500
クイズ名探偵ネオ&ジオ	¥ 8,000
クロスソード	¥ 3,000
サッカーブロール	¥ 5,000
サムライスピリッツ	¥ 7,000
戦国伝承2	¥ 7,000
得点王	¥ 9,000
得点王2	¥11,000
ニンジャコマンドー	¥10,000
ビューポイント	¥12,000
ファイターズヒストリーダイナマイト	高額買取中
ベースボールスターズPRO2	¥ 7,000
ミラクルアドベンチャー	¥ 8,000
ラストリゾート	¥12,000
龍虎の拳2	¥ 8,000
ワールドヒーローズ2 JET	高額買取中

3DO

ウルトラマンパワード	高額買取中
クラッシュアンバーン	高額買取中
ザ・アートウォーズ 娯楽の殿堂	高額買取中
ステラ7	高額買取中
チキチキマシーン猛レース	高額買取中
寺沢武一の武TAKERU	高額買取中
鉄人	高額買取中
トータルエクリプス	高額買取中
ドクターハウザー	高額買取中
ドラゴンズレア	高額買取中
呪われた館	高額買取中
ファイアーボール	高額買取中
ペブルビーチの波濤	高額買取中
山村美紗サスペンス京都鞍馬山荘殺人事件	高額買取中
ライフステージ	高額買取中



大阪買取りセンター

06-647-1412

大阪 〒542 大阪市中央区難波千日前15-18



東京買取りセンター

03-3258-3539

東京/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17



中古アミューズメントハード買取り価格表

スーパーファミコン	¥11,000	レーザーアクティブ	¥30,000
PC-エンジンDUO-R	¥12,000	NEO-GEO	¥18,000
メガCD2	¥13,500	3DO REAL	¥25,000
メガドライブ2	¥ 5,000	GAME GEAR+1(ソフト付き)	¥ 6,000

年中無休

Information & Interface

株式会社アイ・ツー



わたしに会いに来てネ!!
新登場!!
ボーン・クラッシャー
羽衣 翔
■ゲーパロ4コマグランプリ
■スーパーストⅡ4コマ
➡表紙はコレ!!
世紀末スコップ怪人伝説
【SSディッガー】
都築和彦
餓狼伝説2 MONDO.恵
ワールドヒーローズ2 雑君保プ
究極戦隊ダダンダーン 伊藤霊一
アンダーカバーコップス 古葉美一
キャプテンコマンドー 戸橋ことみ
豪血寺一族 貴城 輝
海底大戦争 夏元雅人
出たな!!ツインビー 吉崎観音
魔法大作戦 竜騎兵
ダークエッジ なかどくにひこ
コットン 水上広樹
オリジナルコミック
【CONTINUE?】
ひさの瑠珈
【速攻生徒会】
小川雅史
7月号
ただ今、発売中!
550円
月刊コミック
ゲーメスト
◆コミックゲーメストは毎月19日発売・定価550円◆

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

キョーワインターナショナルは着実に歩んでいます。 **基盤高価買入。基盤の修理もOK!**

アイレム

R-TYPE	8K
〃 レオ	18K
ギャロップ	5K
ドラゴンブリード	6K
エアデュエル	6K
イメージファイト	6K
剣豪	10K
ガンホーキ	10K
ガンフォース	10K
ビジランテ	8K
大工の源さん	5K
サンダーブラスター	18K
ヘッドオン 非売品	38K

SNK

サスケVSコマンドー	48K
サターンofサターン	68K
スカイソルジャー	8K
ギャングウォーズ	10K
航空騎兵物語	6K
ジャンピングクロス	8K
スカイアドベンチャー	18K
ネオジオMV-1 基盤	特価
業務用カセット ワールドヒーロー2・ガロウ2・ナム1975・2020ベースボール・ロボアーミー・竜虎の拳・忍者コンバット	各4K
ベースタ プロ・キングオブモンスター・バーニングファイト	各3K
ワールドヒーロー・餓狼伝説・ファイアースープレックス	各2K
サムライスピリット	8K
ガロウ スペシャル	5K

カプコン

ドカベン	5K
ハテナの大冒険・殿様の野望・クイズ三国誌	各3K
バルガス	8K
1942・ サイドアーム	各8K
1943	12K
マッドギア	8K
魔界村	20K
ソンソン	12K
SF-1	18K
SF-II	7K
SF-II ダッシュ	10K
〃 ターボ	15K
スーパーストII	68K
スーパーストII X	特価
キングオブドラゴンズ	28K
キャプテンコマンド	28K
F-1ドリーム	5K
ラストデュエル	15K
ナイツオブザラウンド	25K
USネイビー	28K
天地を食らう	45K
天地を食らうII	45K
虎への道	15K
マジックソード	35K
ファイナルファイト	18K

コナミ (ハーネス付)

グラディウス -12V↑	25K
グラディウスII	25K
グラディウスIII	20K
ストラテージX	25K
クォース	3K

(カプコン・その他)

バンクショット	5K
ブーヤン	18K
ザ・ハスラー	8K
A-JAX	25K
パロディウスだ	15K
スーパー亀忍者	8K
サラマンダ	25K
出たな ツインビー	15K
ピットファイター	12K
ザ シンプソン	20K
イーアールカンフー	15K
少林寺への道	3K
マンハッタン24分署	7K
ロードファイター	5K
タイムパイロット(付)	5K
ツタンカーム	35K
ローラーゲームス	5K
ファイナライザー	8K
ゴルフィンググレイツS付	25K
クライムファイター	12K
〃 〃 2	25K
マーシャルチャンピオン	28K
スクランブル	25K
メインスタジアム	10K
ガイアポリス	18K

ジャレコ

P-47	10K
セイントドラゴン	10K
エクセライザー	10K
マカイ伝説	8K
ソルダム	10K
プラスアルファ	18K
サイバトラー	15K

セガ

時の戦士	28K
ファンタジーゾーン	10K
タイムスキャナー16B	12K
カルテット 2 16A	20K
テトリス16B	5K
ゴールデンアックス	8K
獣王記・オーライル	各8K
レッスルウォー	5K
フラッシュポイント・瑞球	各3K
シャドーダンサー	12K
クラッチヒッター	12K
D,D,クルー	10K
ボナンザブラザース(S24)	10K
クラックダウン 〃	20K
スクランブルスピリット〃	15K
めくるめくストーリー 〃	3K
ペンゴ (24K版専用↑)	10K
ザクソン 純正	35K
ダークエッジ(S32)	35K
アラビアンファイト 〃	38K
スパイダーマン 〃	30K
フリッキー	28K
ごんべぇのアイムソーリー	48K
テディボーイブルース	58K

タイトー

スペースインベーダー	65K
クイックス 純正	38K
ジャングルキング	45K
アルペンスキー	55K
奇々怪界	7K
メイズオブフロット	5K
ガルメデス	7K
歌舞伎Z	15K
ニュージランドストーリ	10K
大旋風(海外ROM付)	5K
地獄めぐり	5K
カダッシュ(海外ROM付)	10K
ワードナーの森	4K
ドクタートッペル探検隊	6K
ハレーズコメット	10K
ペンペロペー	18K
アルカノイド センサー付	5K
リベンジーofドウ 〃	8K

(タイトー・続き)

ファイティングホーク	5K
中華大仙	5K
功里金団	6K
クライムシティ	8K
ヒットジアイス	8K
特殊部隊 UAG(海外)	12K
エレベーターアクション	8K
ヘビーユニット	3K
マスターオブウエポン	10K
バイオレンスファイト	15K
スノーブラザーズ	10K
チャンピオンレスラー	3K
飛翔鮫(F.SHARK)	5K
陸海空	8K
インセクターX	8K
ホラーストーリー	10K
パニックロード	8K
究極タイガー	10K
スラップファイト	10K
サイレントドラゴン	12K
クレヨンしんちゃん(1基板	10K
F2マザー	18K(大基板)
〃 〃	15K(小基板)
F2-SUB	
メタルブラック	(25K)
ガンフロンティア	(20K)
クレヨンしんちゃん	(8K)
ダイノレクス.デットコネクション	
人生劇場.キャメルトライ	各5K
ルナーク.メガブラスト・麻雀クエスト.MJ-12.忍者KIDSドリフトアウト.	各3K
クイズHQ.ドンドコドン.ゆうゆのクイズ.クイズ捕物帳	各2K
クイズクエスト.地球防衛軍.ファイナルブロー.栄光の甲子園.トキメキチャト	各1K

TOA PLAN

フィグゼイト	10K
達人	7K
アウトゾーン	12K
ゼロウィング	10K
ヴィマナ	12K
ゴークス センサー付	8K

デコ

ロボコップ	5K
アクトフェンサー	5K
ダークシール	15K
〃 〃 2	18K
コブラコマンド	8K
プロゴルフ・テニス	各5K
ファイティングファンタジー	12K
ファイターズヒストリー	10K
S R D	5K
バルダーダッシュ	5K
カルノフ	10K
空手道・ジェネシス	各5K
ファンキージェット	5K
デスブレイド	15K
クルードバスター	12K
タンブルポップ	5K
ドラゴン忍者	15K

テクノス

ビーチバレー	3K
西遊降魔録	3K
ダブルドラゴン	3K
〃 〃 2	4K
〃 〃 3	3K
コンバットライブス	2K
ブロックアウト	3K
エキサイティングアワー	2K
WWFスーパースターズ	2K
WWFレッスルフェスト	4K
ドッチボール	3K

テクモ

ハチャメチャファイター	12K
サンダードラゴン雷龍	8K
ワールドカップ 90	5K
タンクバスターズ	5K
ボンジャック	12K
ボンジャックツイン	25K
サンドスコーピオン	8K
アルゴスの戦士	18K
ピンボールアクション	5K
リードアングル	10K
ブラッドブラザーズ	10K
ファイナルスターフォース	18K
サボテンボンバー	18K

ナムコ

ギャラクシアン 純正	38K
パックマニア	35K
妖怪道中記	25K
ワールドコート	20K
ワースタ各種 (PCB付)	各5K
タンクフォース (〃)	8K
ワルキューレ伝説	88K
ドラゴンセイバー	40K
スーパーワースタ 93	35K
マーベルランド	65K
ラリーX	48K
ギャラクシアン	15K
パックマン	15K
ボスコニアン	42K
コズモギャングザパズル	8K
ナックルヘッズ	25K
アルパレスタ	15K
魔Q大冒険	5K
エクスバニア	12K
バラデューク	38K
エメラルディア	10K
ランパート	5K
リブルラブル	88K

ニチブツ

妖魔忍法帳	5K
アームド エフ	8K
テラクレスタ(FM音源版)	12K
マグマックス	5K
テラフォース	8K
レジオン	8K
ハイホー	2K
五目ならべ(連珠)	5K
フリスキートム	95K

UPL

忍者くん	8K
オメガファイター	5K
タスクフォースハリア	8K
ムスタング	8K
アトミックロボキット	3K
ミュータントナイト	35K
アクロバットミッション	6K
ハンダイク	10K
ブラックハート	12K

その他

ミスターDOVSユニコーン	20K
ヨットマン	58K
ジンジンジップ	10K
パイプドリーム	5K
F-1グランプリ II	8K
クラッシュローラー	15K
スカイスマッシャー	5K
ポラックス・レゾン	各5K
仮面ライダーバトルレーサー	12K
SDガンダム	5K
SDガンダムネオバトリング	10K
〃 三国志レインボー〜	10K
機動戦士ガンダム	10K
ファイアーバード 純正	88K
ドンキーコング 純正	78K
マリオブラザーズ	18K
ドリームショッパー	15K
リバーパトロール 純正	48K
ブラックホール	25K
レッド UFO	25K
ストリーキング	38K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K

アイドル麻雀放送局	3K
〃 ファンクラブ	4K
禁じられた遊び・麻客	各5K
キャンパスハンティング	3K
個人教授・麻雀フライデー	各2K
ズームイン・大霊界	各3K
麻雀革命・放浪記 旋	3K
カメラ小僧・放浪記 外伝	各3K
雀師 ・ねるとん雀旋団	各4K
麻雀学園・ 麻雀大予言	各5K
トリプルウォーズ	8K
トリプルウォーズ 2	10K
スーパー 0禁版	38K
コミック劇場	12K
七次元の妖精	8K
グッとE雀	5K
バニラシンドローム	30K
クラブ 90'	12K
危機一髪真由美ちゃん	3K

大型機の迫力が家庭で

ダライアス(3画面)	38K※
ダライアス II(3〃)	30K◎
アフターバーナー	58K◎
アフターバーナー II	48K◎
ギャラクシーフォースII	88K◎
サンダーブレード	48K◎
バトルシャーク	18K◎
アクアジャック	18K◎
W.G.P.	18K◎
ウェック ルマン	38K◎
ターボアウトラン	58K◎
A.B.コップ	58K◎
スーパーハングオン	48K◎
パワードリフト	88K◎
ダライアスII(2画面)	38K◎

各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付

COMBO AV 専用ハーネス 付

ジョイスティックで遊べます 他社のコントロールBOXには、対応していません。コンボなら遊べます。

ダライアスII(2画面) 38K◎—ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

◇ ◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇ ◇

御 ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
注 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
意 ※印は別電源が必要です。(5K)

分割払い(頭金なし)始めました

基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3~36回分割、均等払い。月々わずかでキバンが !!!

詳細はお問合わせ下さい。 (提携・オリエントコーポレーション)

在庫確認は必ずして下さい。 通販の場合は、①現金書留 ②代引宅配便(ペリカン便)があります。 代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。1万円 以上は不要。 サービスカードの発行は10Kで¥500(1点) 以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます (中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります)

※COMBO AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO AVを御買上の方に、PCB−JAMMAハーネスをサービス (PCBの種類は指定できません)

★初心者大歓迎★ これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。80円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を!

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV !!
1ヵ年保証のCOMBO AV !!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)

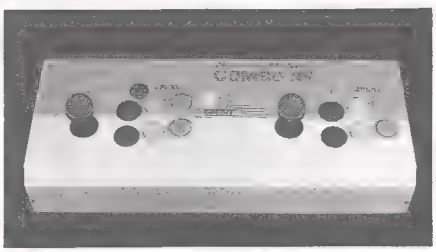
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)

- ◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオ、TV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK.!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオート表示)各電源ラインに安全ヒューズ付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビテオコンバータ使用。ヒテオ録画もOK.!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換(コロンブスの卵参照)
- ◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置 コンティニューがとてもし易くなりました。

満足のいく性能で安心価格 全て接続ケーブル付

"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)

- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………………¥30,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥28,000
- ●VRタイプ(上記両方対応)…………………………¥33,000



※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000	大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000	福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

(当社のBOX番号550000と#をプッシュ)

(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

(あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と#をプッシュ)

(メッセージ)「　　　ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0・#を、続けてご利用される場合は1・#を押して下さい。」

(#をプッシュ)

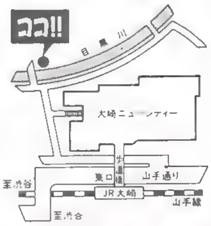
(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分

本社倉庫バザール

是非御来店下さい

〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00~PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)



新型コンボAV発売中 !!

機能性重視

本体価格 ¥25,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は80円切手2枚同封の上右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル

〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも
TEL.03-3448-8070(代) FAX.03-5496-1047

輸入ゲーム専門ショップ

GAMES'ARK

ゲームス アーク

Now we present you
a new exciting TV-games.
It will be produce enjoyable time.

はじめたらもう、やめられない・・・禁断の海外版ゲームプレーの世界

世界各国からホットでエキサイトなゲームが勢ぞろい。
君のチャレンジ・ファイトを待ってるぜい！

OPEN

海外版SNES・GENESIS (MEGA) ・3DO・DOS/V・MAC

新規オープンの為、他店より超・高価で海外ゲーム（ソフト・本体機器）高価買取中！

★ MAC・DOS／VはCD・ROMソフトのみの買取りです。
★ 未成年者の買取りについては、保護者の承諾書が必要です。
★ 遠隔地の方は売りたい商品をお送り下さい。査定の上即送金。

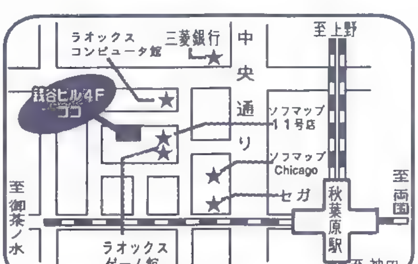
◆取扱商品◆

▼国内未発売SNES/GENESIS/他海外版ゲーム
▼DOS/V・MAC用海外版CD−ROMゲームソフト
▼ジョイスティック・ジョイパッド他各種コントローラー
▼その他各社ゲーム機用周辺機器等など各種展示販売中

商品カタログ無料進呈中

●お電話またはハガキでお申し込み下さい。
●商品代金のお支払い方法は、現金書留・銀行振込・代金着払いのいずれも、ご利用できます。

振込口座：三菱銀行　秋葉原支店　普通預金
0547054　ゲームスアーク



JR秋葉原駅より徒歩3分

通信販売受付中

輸入ゲーム専門ショップ

GAMES'ARK

ゲームス アーク

Now we present you
a new exciting TV games
It will be produce enjoyable time

〒101東京都千代田区外神田1−8−4
銭谷ビル4F

TEL：03−3255−7644 (代)
FAX：03−3255−7645

営業時間：〈平日〉 10:30AM〜7:00PM
〈日祝〉 10:00AM〜7:00PM
（年中無休）

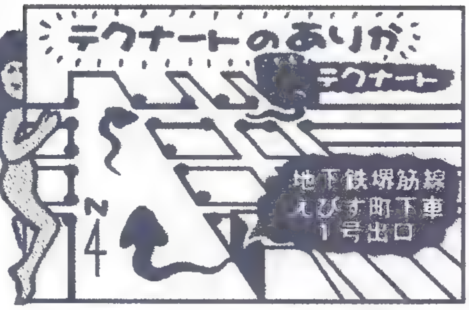
技術スタッフ・販売スタッフ募集中
あなたも一緒に働いてみませんか？

テクナートのお知らせ。

- ▶ローンも取扱っております！（新商品、中古もOK）
- ▶基板はすべて3ヶ月保証付き！
- ▶コントロールBOXと基板をセットで買うとハーネスを無料サービス！
- ▶第2、第4日曜は営業してます！（AM10:00〜PM7:00）

テクナートの広告です。

大阪名物



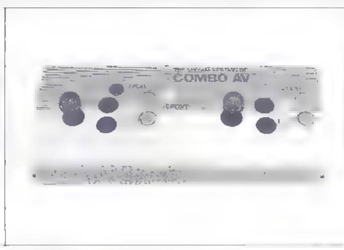


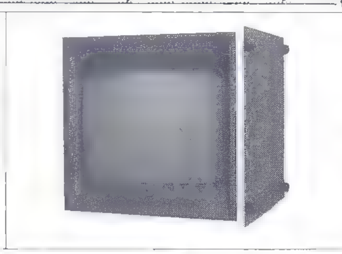


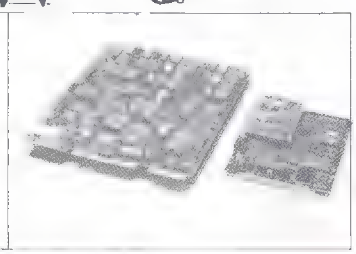


ゲームに金縛り!!









パナツイン

6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体 ¥38,000
別売RGB（15ピン／21ピン）ケーブル ¥3,000

COMBO AV

2スピーカーによるサラウンド&ステレオ。
高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。
各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバーター搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。6ボタン
Vタイプ（ビデオ端子対応） ¥30,000
Rタイプ（RGB15・21ピン対応） ¥28,000
VRタイプ（上記両方の対応） ¥33,000

18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。
サウンドアウト端子付き。
タテ画面・ヨコ画面兼用
15KHz／24KHz切り替え可能。
¥82,000

ゲーム基板

新製品からなつかしのレトロゲームまで、在庫豊富なテクナートへお電話ください。
入荷時と出荷時の2度にわたるチェックで完全整備、さらに3ヶ月のアフターサービス付きです。
買取保証もOK！

「大阪アミューズメントマシン・オペレーター協会会員」

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10:00〜PM7:30

中古基板も常時2,000枚在庫！ くわしい資料ご希望の方は、80円切手2枚同封のうえテクナートGM係まで！

通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります！

中古基板 続々と入荷中!!まずはお電話下さい!!

基盤高価で買い取ります。電話でお問い合わせ下さい

<買取基盤例>
リターンオブイシター
ドルアーガの 塔
モトス
ギャプラス
バックランド
フォゾン
フェリオス
ファイネストアワー
ドラゴンスピリッツ
リブルラブル
ドラゴンバスター
メトロクロス
ガンフロンティアサブ
ブリルラサブ
トップシークレット
タイムトンネル
三輪さんちゃん
ゴンベーのアイムソーリー
悪魔城ドラキュラ
ロストワールド
キング&バルーン
トランキライザーガン
パックマン

その他のタイトルも買い取りますのでお気軽にご相談下さい。

<あ行>
R-TYPE LEO 20千
R-TYPE 2 18千
アラビアン 26千
アルペン スキー 35千
アルゴスの 戦士 25千
アンダーカバーコップ 28千
イエローキャブ 35千
1943 15千
1942 8千
F A 23千
ウルトラ闘魂伝説 23千
エイリアンストーム 12千
エクセリオン 10千
Xマルチプライ 13千
黄金の 城 32千
エレベーターアクション 10千
オーマイガー 10千
ASO 28千

<か行>
空手道 Hつき 12千
怪傑ヤンチャ丸 10千
機動戦士ガンダム 10千
ガンホーキ 25千
キング オブドラゴン 22千
グロブダー 53千
グレードソードマン 28千
キャデラックス 38千
源平討魔伝 28千
グラディウスII 23千
コスモ ギャングザ ビデオ 35千
コスモ ギャングザ パズル 16千
ゴールデンアックス 13千
コラムス 12千
コットン 20千

<さ行>
サラマンダ 26千
サーカスチャーリー 23千
スティンガー 43千
スト II ダッシュ 13千
スト II ターボ 13千
スーパースト II 65千
スーパースト II X 155千
スプラッターハウス 38千
スーパーワースタ'93 25千
スパルタンX 20千
スカイスマッシャー 18千
青春スキャンダル 25千
X E X E X 23千
ゼロウィング 12千
ソンソン 12千
スクランブルエッグ 20千

<た行>
タッパー 65千
クントアール 25千
達人王 23千
タイムパイロット 18
チェルノブ 45千
ツタンカーム c 22千
テラクレスタ 12千
ドラゴンセーバー 38千
ドクターミクロ 23千
ドラゴンバスター 48千
トイポップ 88千
ドラゴンスピリット 36千

<な行>
忍者君 2 23千
ネビュラスレイ 88千
ノバ 2001 25千

<は行>
パロディウスだ ! 18千
ハニーマウス 18千
ハイパーオリンピック 18千
ハチャメチャファイター 13千
バブルボブル c 12千
バルガス 13千
ファンタジーゾーン 18千
ファイナルファイト 15千
ファイティングファンタジー 15千
ファイターズヒストリー 10千
ファンタズム 15千
フェリオス 68千
フック 33千
フーピー 18千
フラッシュポイント 8千
ブラックハート 12千
ぶたさん 68千
冨士山バスター 18千
ぷよぷよ 95千
ペンギン君ウォーズ 22千
ペンゴ c 12千
ポップフレイマー 40千
ボナンザブラザーズ 10千
ボンジャック 18千
ボンジャックツイン 28千
バグマン 38千
フロッグ 15千

<ま行>
魔界村 23千
マーベルランド 40千
マッピー 38千
メトロクロス 46千
メタルブラック 43千
Mr Do! 15千
vs ユニコーン 18千
ムスタング 8千
迷宮島 5千
モンスターランド 13千
メジャータイトル 23千
メルヘンメイズ 38千

<ら行>
ライデン 28千
ラッシュ&クラッシュ 15千
リターンオブインベーダー 20千
レディーバグ 38千

<わ行>
ワンダーボーイ 10千
ワースタ'90 (PCB) 8千

<タイトーF2>
ドンドコドン 3千
ルナーク 5千
MJ-12 5千
メガブラスト 3千
クイズ GOGO 3千
地球防衛軍 3千

<業務用ネオジオ>
ファイアースープレックス 2千
餓狼伝説2 3千
ワールドヒーローズ2 3千
サムライスピリッツ 10千
ワールドヒーローJET 35千
餓狼伝説スペシャル 13千
龍虎の拳2 25千

<ナムコロム>
球界道中記 3千

<3000円均一>
アルカノイド リベンジofドゥー
ウルトラマン タイガーへり
チャンピオンベースボール
ダブルドラゴン
WWF スーパースターズ
レッスルフェスト
リングの王者
トライアウト
R タイプ c
ギングウォーズ

<麻雀、クイズ>
ウルトラマルヒ 麻雀 15千
とってもE 雀 8千
麻雀大予言 6千
早くやってよ 6千
麻雀 イフ 7千
トリプルウェーズ 12千
ギャルの告白 6千
7 次元の 妖精 10千
麻雀クエスト 30千
クイズ アテナのハテナ 10千
チャンネルクエッション 5千
クレヨンしんちゃん 15千
ろうかにたってなさい 6千

パナツイン得々セット

今、パナツインを買うとハーネスと基盤を一枚サービスします。（基盤の種類は当社に選択させて頂きますのでご了承下さい。

※価格は消費税別です。 ※価格は参考でしかありません。電話で在庫と値段を必ず確認して下さい。

代金引換システムでスピーディーな発送
現金書留も受け付けております
※詳しくはTELにてご確認下さい。

中古基板情報はFAXで！ 24時間OK！

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

- **東京地区** 03-3940-6000
- **名古屋地区** 052-453-6000
- **大阪地区** 06-455-6000
- **福岡地区** 092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて#を押して下さい。」

①ケイアイシーのBOX番号
850000と#
(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて#を押して下さい。」

②あなたのFAX番号
(市外局番-○○○○と#)
(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ#を、最初からやり直す場合は0·#を、続けてご利用される場合は1·#を押して下さい。」

③#を押す
(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」



S出力、PAL信号装備、高性能ビデオコンバーター

PANA TWIN MODEL; MP-92

新価格 **¥38,000**

PANA Custom™

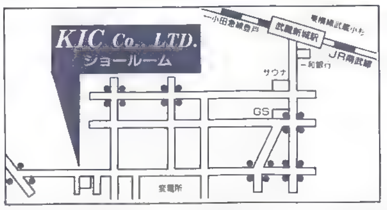
¥34,000

共通オプション

- ストII対応ハーネス……………… ¥3,000
- 麻雀ハーネス………………………… ¥3,000
- VHFユニット……………………… ¥3,000
- RGBケーブル……………………… ¥3,000

★各種ホビーゲームインターフェースカード★

- スーパーファミコン用…………… ¥8,000
- メガドライブ用…………………… ¥3,000
- PCエンジン用(6ボタン対応)…¥8,000
- MSX用……………………………… ¥3,000
- 連射基板…………………………… ¥3,000



営業時間
AM10:00〜PM7:00
(土曜日PM5:00マデ)
※日曜日定休日デス
〈ショールーム〉
JR南武線武蔵新城駅
下車15分

SURPOTING YOUR GAMELIFE!

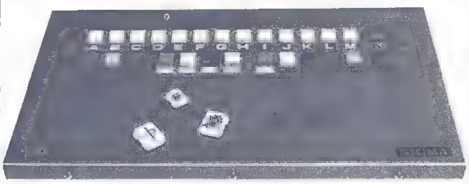
KIC CO., LTD. (株)ケイアイシー
〒213 神奈川県川崎市高津区千年818
サンライフ橋

TEL:044-754-7594 FAX:044-754-7597
振込先 住友銀行武蔵中原支店 普通520412(株)ケイアイシー

※詳しい資料、在庫価格は80円切手×2枚を同封のうえ上記のGM係までお申し込み下さい。

ビデオゲーム・コントロールボックスの決定版 AV-3000

音は➡ステレオ基板に対応ですのでこれ以上の音は望めません!!
色は➡クッキリと鮮やかなRGBと同じくらいの色彩のS端子対応!!
基板➡Σ-6000を使用すればストリートファイターⅡにも対応!!



大型マージャン用パネル

コントロールボックスに差し込むだけでOK(接続コード付)
型番MST-7　¥9,800(350×200mm)

●シグマ用ハーネスを作ってくれる会社名●
ハッピー商会 0798(71)2910／宇宙堂 052(916)1407
㈱タマヤ 03(3323)9911／メッセサンオー 03(3255)3453
ゲームプラザ・ファンタジー 0284(62)6926
イエローバッグ 075(343)4860／ソフトショップマリオ 0263(36)5536
トライ 03(5295)0667／クエスト 0276(63)4766
ロータスプレス03(3760)6630／テクナート06(643)7641

明るさ調整VR
カラー微調整VR



* AV3000をテレビのオーディオとビデオ端子に接続するだけですから簡単です
* 別売のPRO-STICKと接続しますので連射OK
* 音はテレビのスピーカーから出ますので違和感がありません。ソケットの配線はSAM規格
* 超小型(縦125×横200×奥95ミリ)

☆☆別売コード☆☆
RGB21コード……………¥3,500
RGB15コード……………¥5,000
S端子コード……………¥2,500
VHFコード……………¥2,000

☆☆便利な1.5m延長コード☆☆
RGB21延長コード………¥5,000
RGB15延長コード………¥5,000

型番AV-3000 ¥25,000 付属品：テレビ接続用ビデオコード&スティック接続コード1本

究極のSIGMA PRO-STICK!!

スーパーFコン・ビデオゲーム・メガドライブ・PCエンジン・マークⅢ・パソコン対応



型番Σ6000TB ¥13,800

(注)本体だけでは使用できません。
別売りコードが必要です。

別売コード



* S・ファミコン用コード(型番SF)….¥4,000
* 3ボタン用メガ・ドラコード(型番MD3)·¥2,000
* 6ボタン用メガ・ドラコード(型番MD6)·¥4,000
* 2ボタン専用PCコード(型番PC2)·¥2,000
* 6ボタン専用PCコード(型番PC6)·¥4,000
* マスターシステム用コード(型番MM)¥2,000
* パソコン用コード(型番PP)…………¥1,500
* コントロールBOX接続用コード(型番AS)¥2,500
* ネオ用コード(型番コードN)…………¥2,000

Σ-6000TURBOの特徴

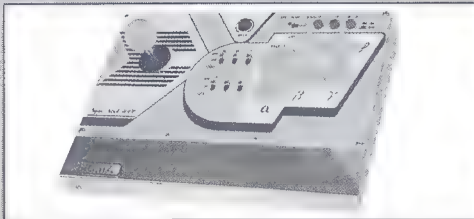
* すべて業務用のパーツを使用していますので、操作性・耐久性ともバツグンです。
* 連射スピードを連続的に変えることができます。
* 金属ケースならではの重量感と安定感があります。

★★ 新 発 売 ★★
メガドラ1用S端子コード(型番MD1S)……………¥5,000
メガドラ2用S端子コード(型番MD2S)……………近日発売
ネオ用S端子コード(型番NES)……………¥6,000

★★ステレオ基板用ハーネス★★
●ネオ用……………¥3,500
●コナミ用……………¥3,500
●システムⅠ用……………¥3,500
●システムⅡ用……………¥4,000
(注意)AV-3000と2001にしか使用出来ません。

SUPER PRO-STICK

ケースが錆びないステンレス使用の最高級品



限定販売品▶型番Σ9000SP¥19,800

お申込方法

* 商品のご注文は住所、氏名、電話番号、ご希望の商品名、型番をはっきり書いてハガキでお申し込みください。
* 送料は全国一律600円。
* お急ぎのかたは電話でお申し込みください。
* 代金は商品と引き換えにお支払いください。
* お電話のないかたは商品金額を現金書留でお送りください。
* 商品到着後1週間以内なら返品自由、なおその場合配送料はお客様負担。
* アフターサービスは完全ですから安心してご使用できます(3ヶ月間保証書付)。

〒673-05
兵庫県三木市志染町広野5丁目293
シグマ電子
TEL.0794(84)0476

来店レンタル可
ローン取扱

通信販売 NEO·GEO 専科

会員募集中
フリーダイヤルOK

NEO·GEO CD

アーケードクオリティ・ゲームマシン「ネオジオCD」

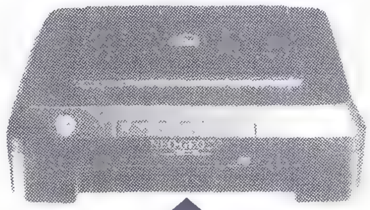
で遊ぶ

9月9日発売

定価49,800円➡激安保証

★業界1ロープライス保証にて

予約受付中!!



同時ソフト
24タイトル+&

※ロープライス保証は通販業界1の低価格（総金額・すべて込みの価格にて）を保証して予約を受付するサービスです。(限定表示等は対象外となります。)

予約のお客様から抽選で3名様に無料プレゼントいたします。

新品6,300均一(中古5,300)		新品7,300均一(中古6,300)	
ナム1975	スラッシュラリー	ファイヤースープレックス	龍虎の拳
ミューティションネーション	クイズ大捜査	ワールドヒーローズ	ロボアーミー
サイバーリップ	リーグボーリング	みなさまのおかげさまです	ザ・スーパースパイ

トップハンター	ぐるりん	スーパーバレー'94	ファイトフィーバー
定価28,000➡24%OFF ¥21,539	7月上旬発売予定受付中	好評予約受付中	好評予約受付中

ソフトオール23%OFF以上（運賃1部負担金500円ですので実質25%OFF以上です）・税別

激安キャンペーン

龍虎の拳2
定価29,800➡58%OFF
新品 ¥12,800
（税・送料500円）

ワールドヒーローズ2 JET
定価29,800➡34%OFF
新品 ¥19,800
（税・送料500円）

ファイターズヒストリー ダイナマイト
定価28,000➡37%OFF
新品 ¥17,800
（税・送料500円）

NEO·GEO初心者の方へ 超特価中古ソフト

餓狼伝説2	2,980円
龍虎の拳	4,980円
龍虎の拳2	9,800円
餓狼伝説SP	9,800円
サムライスピリッツ	9,800円
ミラクルアドベンチャー	8,300円

その他中古ソフト激安販売中

★表示価格よりさらに安くなる場合有りますのでTELで確認して下さい。

激安キャンペーン

ミラクル アドベンチャー
定価25,000➡
新品 ¥9,800
（税・送料500円）

希少ソフトコーナー

フライングパワーディスク
定価25,000
➡新品 ¥19,000

ゴーストパイロット
定価19,800
➡新品 ¥9,300

新作発売日着
予約は1年前より受付
送料500円のみ

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98（名鉄柏森駅すぐ）

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

佐竹雅昭のいま、熱くなれ!!コーナー

第10回 天使万歳ふたたび

文・四コママンガ
佐竹雅昭

ある日電車に乗っていたら「キュ〜、キュ〜、キュ〜、ゴマちゃんのマネ。キュ〜、キュ〜、キュー〜、ゴマちゃんのマネ。キュ〜、キュ…」ってのもいた。誰か止めてやれ！

スーパーストⅡエックス キャラ リュウの巻

○月×日　晴れ

朝、早く起きた。

時計を見ると、まだ6時30分だった。

昨晩は11時ごろに寝たので、まずまずの睡眠はとったようだ。

早起きしたついでにランニングに行くことにした。

やっぱり朝は気持ちがいい。

7時ごろには公園の外周を走っていた。

ウチの近所にある『沼平公園』には、ランニングをしている人がたくさんいる。そこでいつもの顔が会うと必ずあいさつをする習慣があった。

向こうから空手着を着た老人が走ってきた。

市つぁんだ。

推定年齢80歳近いだろう。

俺は市つぁんに、

「どうして空手着を着てるんだい」

と聞いた。

「リュウじゃよ」

市つぁんは胸を張っていった。

「まぁ、見とれ」

自信満々の顔をして、

「波動拳!!」

と叫んだ。

波動拳と叫ぶのはいいのだが、ポーズがまったくなっていなかった。

普通、手は手首のところを内側に付けて脇を締め、腰をしっかり落とすのだが、市つぁんの場合、両手をバンザイの形にして、脚は相撲取りが四股を踏む形になっていた。

再び、市つぁんは波動拳を繰り返した。

俺は見ていられなくなり、市つぁんに忠告を与えてあげた。

「違うよ、市つぁん。それじゃあまるで重量挙げの選手か、パッとサイデリアの小林亜星だよ」

市つぁんは少しムッとした。

「市つぁん、波動拳はこうするんだよ」

と俺は、波動拳と叫んでポーズを決めた。

すると市つぁんは急に怒りだして、

「どうしてそれが波動拳じゃ!それは『かめはめ波』じゃ!」

「うっ、そういえば波動拳もかめはめ波も同じポーズみたいだな。でも、少し違うんだ」

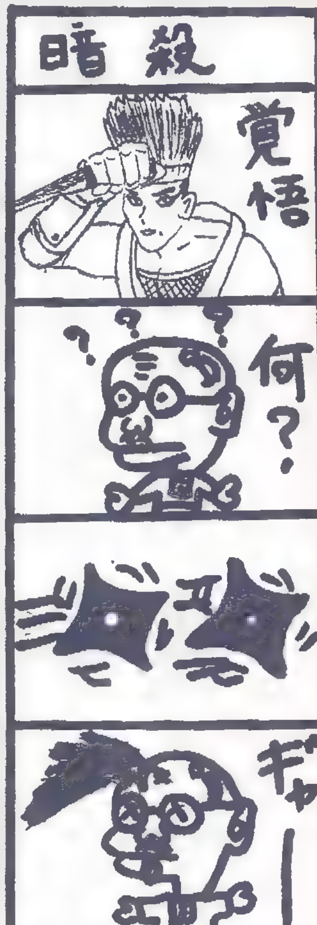
「ごまかすな〜!」

市つぁんは俺に向かって、竜巻旋風脚もどきをしかけてきた。

俺も仕方がないから、ブロックしてしゃがみ大キックをして走って逃げた。

ごめんね市つぁん。

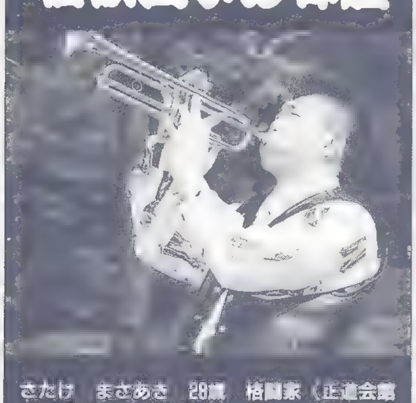




硬派ポエム

「ハイ!」
ハッチがバリバリ撃つ
通常には対戦モード
瓦板インフォメスペシャル
ワカメをたくさん食べろ
ペロペロペロ
すっきりしたあとのナタデココ
BY CPU吉岡

怪獣王子の部屋



さたけ　まさあき　28歳　格闘家（正道会館所属）　185cm　84kg　UKF世界ヘビー級&KICK世界スーパーヘビー級チャンピオン
現在あらゆるメディアで活躍中。応援してね。

お便り募集中!!

八面六臂の活躍をみせる佐竹選手にはげましのお便り＆ご意見、ご感想などジャンジャンプリーズ！イラストなんかも募集しちゃうぞ！あて先は新声社天係。

ゲーメスト

担当：田渕健康　助っ人：TM

アイランド

うしっ!! 若人の血沸き肉躍りまくるサマーシーズンの到来だ!! 話題のニューゲーム群もボチボチ姿を現し始めたことだし、今年も夏はゲーセンでフィーバァー————————！

（冷房病には気ィつけろよ！渕健）

今月の一発！



語れ！我が雷電戦記

やったっ！ついにやりました！今日5月4日「雷電I」をクリアしたのだあぁっ！

巷では雷電IIだのネビュラスレイだのと騒がれているのに、なぜ今ごろ？と聞かれてしまいそうだが、とにかく今日までの雷電1コインクリアまでの道のりを紹介したいと思う。

雷電が発売された1990年、僕はあの超高難度シューティング、グラディウスIIIのクリアを目指していた。

「これをクリアしなくちゃグラディウスマニアの名がすたるぜ！」ってなわけで、無茶苦茶な難度にめげそうになりつつも「絶対にエンディングを見てやるんだー」と、ほかのゲームに目もくれず、毎日涙ぐましい努力を続けていた。

そんな僕が、雷電がゲーセンに登場したことに気づかなかったことは言うまでもない。

その後、グラIIIはクリアしたものの、就職してしまった僕は以前ほど頻繁にゲーセンに通えなくなり、雷電という名のゲームがあったことすら忘れてしまった。

雷電は僕の知らない間にブームを呼び、やがてゲーセンから姿を消していった。普通ならここで、僕は雷電をプレイすることは一生なかったであろう。

しかし、去年の春、僕は思いがけず雷電をプレイする機会を得た。とあるスキー場に行ったとき、ロッジのゲームコーナーに名も知らぬ縦シューが置いてあったのを見つけてプレイしてみたのである。

「お、面白い…」

3面ボスで全滅してしまったが、単純なパワーアップ、以前ハマった究極タイガーをほうふつとさせる雰囲気、カッコいい自機、すっかりこの初対面のゲームのとりこになってしまった自分がいた。

タイトルを見てみると「雷電」の赤い文字が…そーかぁこれが雷電だったのかぁ！と、あまりに遅い雷電との出会いを果たした僕であった。

しかし、雷電の時代はすでに終わっていた。スキーから帰って色々なゲーセンを回ってみたが、どこにも雷電は置いてなかった。

そんな折、国道沿いに新しいゲーセンがオープン。ひょっとしたら…と思って足を運んでみると、な、なんと雷電が置いてあるじゃないですかあぁっ！天は我を見放さなかった。

その日から雷電への挑戦が始まる。しかし、グラIIIに勝るとも劣らない難度の高さゆえ、なかなか先へは進めない。

ザコ戦車の腹立たしい攻撃、ボスの放つ理不尽な弾の量、貧乏性ゆえボンバーをケチって進もうとして、結局タコミスでやられて溜めたボンバーをすべて失ったりと、言葉では言い表せない悔しさを多々味わわされたものであった。

そんなとき、古いゲーメストをひっくり返しては攻略法を読んで「この次は負けないぞ（©コズモ）」と闘志を燃やし、再び雷電に挑む。

頻繁にゲーセンに通えないので上達のスピードは遅かったが、確実にうまくなっている自分を感じることができた。

雷電に出会って1年と2カ月。越せなかった7面を初めてフル装備で越え、心臓の高鳴りを抑えつつ最終面へ。

途中、長年患っている「シューティングゲームプレイ中に涙が止まらなくなる病（メスト90年6月号参照）」が発病し、クリアがあやぶまれたが、何とかボスにたどりつき、チェックしておいた安地に自機を合わせてめでたくクリアできたのである（2周目はノーコメント）。

知り合いの店員さんに「クリアしたよーっ！」と嬉しさいっぱいに報告して、ゲームセンターを後にしたのであった。

ひょっとしたら思い出に残ることなく消えてしまうところだった雷電。クリアできて本当によかった。

最近は発売されるゲームも以前に比べると、異常なほどに多くなってきている。素晴らしいゲームがあっても、出会うことすらなく消えてしまうことだってあるかもしれない。

そんな中でクリアできたのも雷電を置いてくれたゲームセンターがあってこそ。NASAさんありがとう。ゲーメストの攻略にも感謝感謝。

25歳を過ぎるとゲームの能力が落ちると言うそうだが、この齢でも雷電のような難しいゲームをクリアすることができて、少し自信を取り戻せたみたい。この調子でさらにいろいろなゲームをクリアしたいと思う。次は極パロだ！

（長野県　社会人ゲーマーGUU君(33)）

☆実はGUUさんは昔からのアイランド投稿者で現小学校の先生をやってらっしゃるのだ。いいなぁ先生ゲーマー。

最近はゲームの発売ペースが早すぎて、ゲーセン稼働期間が半年もつかもたないかだからなー。クリア前にガンガン消えるし、何とかしてください（泣）。



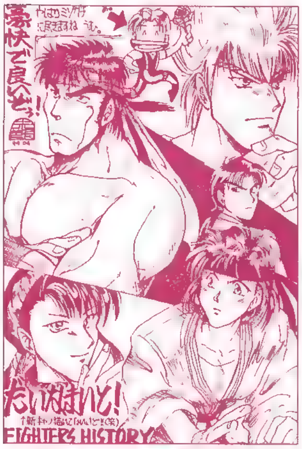
⬆（京都府　A・SHUN君⑪）☆遥か三途に続くその道、踏み出した者に退路はなし。

がぶりよりゲーマー人生



⬆（新潟県　竹田未曾有さん㊂⑥）☆ワシの鉄拳で血の海を渡れ！は名セリフじゃい！

⬇（新潟県　若い力任せ君⑤）☆風の贈り物、それは彼女のやさしい季節。





⬆（宮崎県　T・SING君③）☆華やか過ぎるデッドポイント、オーロラの下。



絶叫！胃痛ガンファイト！

それは退屈なゴールデンウィークの昼過ぎ、私は激しい胃痛に襲われた。

原因は食い過ぎである。昼メシにとった某デリバリーピザ3人前を私一人で食ってしまったからだ。

普段なら胃薬を飲んで安静にしているところだが、なにぶんヒマだったので、とりあえずこの胃痛を何かに使えないかと思いゲーセンに直行した。

まず初めに目に入ったのは「リーサルエンフォーサーズ」。命中率が命のこのゲームだが、激しい胃痛をかかえながらやるともう大変。

あまりの痛みに手が震えて当たらないことこの上なし。一人倒すのにも弾を4発使っちまったりして成績はボロボロ。でもちょっとバーチャルな気分になれた。

続いて「アンダーファイヤー」。3発バーストならまだしも、フルファイアで来る銃の振動はまさに生き地獄である。

でも2、3発銃弾を食らいながら闘ってる主人公というシチュエーションに見立てれば、まさにバーチャル気分は最高だ。

おわりは「ジュラシックパーク」でシメたわけだが、下から突き上げて来る振動で胃痛はクライマックスに達し、途中で筐体から降りざるを得なくなってしまった。

だが、胃痛をかかえながらやるゲームは、また新しい世界があってなかなかオツなものである。

ゲームにバーチャルを感じるにはコレしかないっス。みんなも試してみてはイカガかな?さてと…次は徹夜明け不眠の四輪ドリフトにでも挑戦してみるか…。

（埼玉県　悶郎君㊂Ⓑ）

☆む、無謀な…。でもどうせなら二日酔いでR360だ！…うわ、想像したくないぞ…。

テック全国的普及望む！

おもしろい、おもしろい、おもしろーい！実は5月1日に友人と2人で渋谷にあるドクターシーカンズにバトルテックをやりにいったんですが、これがめちゃくちゃおもしろい！

最近は格闘ゲームが多く、みんな似たりよったりで、いまいちスッキリしなかった私ですが、そのときバトルテックは私にストIIを初めてプレイしたときの感動を再び与えてくれたのです。

昔、ガン○ムにあこがれ、いつか自分も操縦してみたいと思った幼い日の夢がかなったような気分でした。

ここで「バトルテック」って何だ?と言う人に簡単に説明。

早く言えば○ンダムのコックピットのような大型筐体に乗り込んで、自分のロボットを操縦する体感ゲームです。最大8人のバトルロイヤルで、とにかくほかの機体をぶっこわせばいいゲームなのだ。1回1000円で10分間。その後に10分間のリプレイと成績表がもらえる。

ここまで読んで、やってみたい人もいると思うが、1回1000円は高いし、店の常連客にボコボコにされたらお金がもったいないと言う人もいると思うが、大丈夫です。

結構、初心者の人も多いし、女性客も多いし店員さんもやさしいし、10分間の間、何回死んでもOK。復活するので大丈夫です。

興味のある人はやりにGO！今度、メストでもとくしゅーしてください。

（東京都　くろまく君Ⓒ）

☆やり込めばどんどん面白くなりそうなのだが、フトコロがついてこないという（泣）。1プレイ50円なら死ぬほどやるのに。

というわけで全国大会

さて、GWの一大イベント、スーパーストIIX大会も終了し、今ごろアイランドにも続々とリポートが届いているころだろう。そんな中で、私はちょっと辛口の意見を書かせていただく。

まず大会の内容である。昨年の餓狼SP大会では、上のほうにいくに従って素晴らしい技術戦になっていったのに

まだまだゲーセンは不親切だ!! これほどまで多様化するゲームシステムにおいて、インストカードなど、もはやゲーム内容の100分の1も伝えていない。みんなも知ってのとおりゲームというものは詳しく知るほど楽しくなるものなのだ。

もっともっとゲームの内容がプレイヤーに理解されるように、メーカーもお店も努力をするべきなのだぁ。

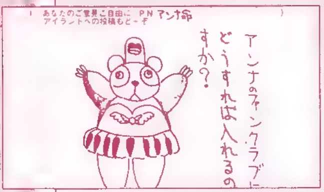
（神奈川県　ABE丸君Ⓧ）



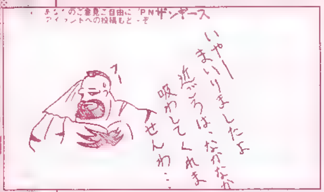
⬆（福島県　森田真琴さん②）☆ジャレコが誇る（?）史上最強の母親救出大作戦だーっ。

女神の憂鬱

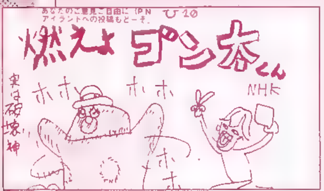
つっこみ三昧



⬆こっちが聞きたいぐらいっス。⑩



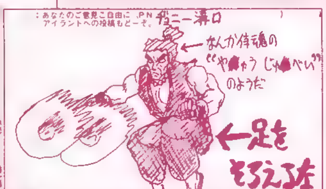
⬆免疫ついてきましたから。⑪



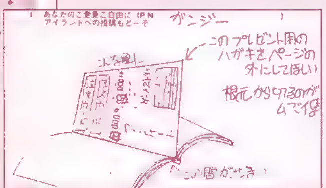
⬆燃えよゴンタ、実はマジで熱い。⑫



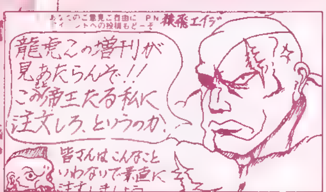
⬆ボロい商売やってるし。⑬



⬆実は几帳面な性格とか。⑭


⬆ミシン目つければいーのに新声社よ。⑮


⬆2秒で地位を追われる悪の帝王とは。⑯



⬆書店でキリキリ注文したってください。⑰

1990年2月に始まったこのつっこみ三昧は、月2回刊になって、新コーナーつっこみ三昧になってしまったのか！
（埼玉県　ビック・アベ君Ⓕ）
☆むっ、気付いてましたか。でも元どおり↑。

私「TMさんのTMって何て読むのかぁ？」
A「タイガーマスクさん」
B「タイムマシンさん」
C「トレードマークさん」
ティーエムさんでいいんですよね？
（滋賀県　大聖リース君Ⓖ）
☆ティーエム、で正解です。

「ゲーメストバインダーを新しくしてください。さもなくば、ゲーメストをもっと薄くしてください。あれじゃ一年分とじられません」と投書しようと思った矢先、月2回発行になってしまった。
超必殺肩すかしを食らった気分だ…。
（神奈川県　大留健一君Ⓗ）
☆騙されたと思って、バインダーを2冊買うというのはどうだろうか。（却下）

得点王2におけるCOM・PLAYERの殴る、蹴るの暴行に、審判がファールをとらないのは許せん。あんな審判なら不要だ（でも5回に1回ぐらいはとってくれる）。
（東京都　カサブランカ君Ⓘ）
☆きゃつらは癒着しておる。そうとしか考えられん。

新宿歌舞伎町のGFシオンではなぜか大王に人気がある。あまりにも人気があるのでとうとう2台になった。
（東京都　KEZ君Ⓙ）
☆さすが大人の街。何かが違うぜ。

やっぱり小林多喜二の超必殺技は「蟹光線」で、江戸川乱歩のは「江戸川乱舞」だろうか？
（んなアホな…）
（三重県　TAI君Ⓚ）
☆谷崎潤一郎のはそのまんま「細雪」（嘘）。

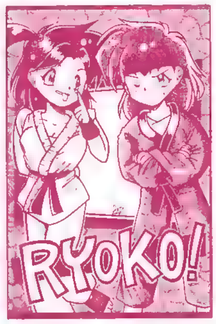

➡（埼玉県　騎劉麗君⑨）ガーゴイルーこの街には悪魔の翼が正義をもたらす。



⬆（山形県　笑面龍君⑨）☆誓え、神の戦士。その腕で大地のすべてに祝福を。

⬇（東京都　護国卿君⑧）☆そして、彼女に「死」という名の最初で最後の自由が訪れる。





⬆（大阪府　AKD（美少年）君⑦）☆あなたにだけは、負けられない！

対し、今回はだんだんと待ち、ハメの要素が強くなっていった。決勝戦に至っては、完全なハメ殺しによって勝負が決まったのである。
ゲーム中に存在する以上、そしてルールで認められている以上、ハメること自体は別に悪いとは思わない。
だが、何だか「ストIIの対戦における限界」みたいなものを、この日みてしまったような気がした…。
そして、大会の進行上のことなのだが、午後の部、特に東京地区大会のブロック代表が決まったあたりからの段取りが悪く、観客が何もせずにただボヘーッとしている時間が長くなってしまった。
特に、初戦で敗れてなおかつ勝ち抜き台の整理券をもらい損ねたような人間（俺だけど）は、午前中からずっとボヘーッとしていなくてはならず、大変つらかった。
このような無駄な時間は、主催者側の努力でいくらでも短縮できると思うので、今後の改善を望みたい。
とまあ、いろいろ文句じみたことを書いてきたワケだが、私は基本的にゲーメストの対戦大会は大好きである。
流通センターに向かうモノレールの中でのワクワク感であるとか、会場内の独特の雰囲気といったものは、ほかの何物にも代え難い。
これからもこういった大会は続けられるだろうが、決してマンネリに陥ることなく、常に「進化し続ける対戦大会」であってほしい。
（東京都　凩もんたろー君Ⓓ）
☆大会参加、どーもありがとう！こういったご意見は今後の大会運営において、大変参考になります。イベントで皆様が感じたこと、不満、提案などありましたらどんどんお寄せください。
皆様の声が大会をより良いものに育てるのだー（もちろん、こちらも努力しますー）。

対戦、その行きつく先は？

対戦をやっていても楽しくない。最近、特にそう感じるようになってきた。
負けると「待ちやがって…」とか相手のファイトスタイルに対して憤りを感じてしまう。
そして、今度こそ相手をぶちのめそうと何度も乱入する。勝っても晴れ晴れとした喜びなどはなく、陰湿な喜びがあるだけだ。
いらいらしながらお金をどんどん使っていく。僕はいらいらするためにゲーセンにきているわけではないのに、どうしてもこうなってしまう。
ハメも戦法、待ちも戦法。これを認めて、自分が負けたときは素直に相手の強さに敬意を払うということが必要なのだろう。…僕には当分無理そうだが。
最後に、みなさん、筐体をけったりたたいたりするのはやめましょう。
（東京都　ぽいぽい君Ⓔ）
☆対戦台が普及して早2年。全国各地で様々なプレイスタイルが生まれたことだろうと思う。ここは一つ「対戦台」についての皆様の意見、見解を聞かせていただきたいっス。
ご意見お待ちしますー。

燃えよ青春!!



2人用でシューティングゲームをすると、気の弱い私はパワーUPアイテムを相手にとられちゃいます。どーすればいいですか？

（東京都　浪人決定君Ⓨ）

☆うーん、難しい質問だね。ここはその道のプロフェッショナル、ゲーメストライター陣に聞いてみようね。

（MoMo）そんな相手の気持ちのわからん奴とは、プレイしないことだ。

（雪風）いくらなんでも5つは取れるハズ。全部スピードについやしOKって感じかな？（極パロ）

（トロッコ松山）君は戦士としては優しすぎるのだ。期間限定の鬼となれぃ。それしかない。

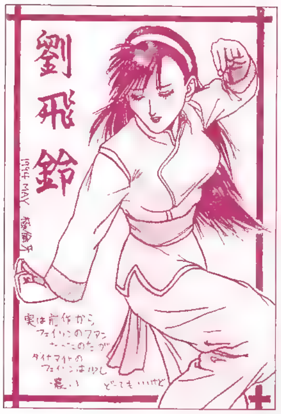
（立桒多）取られたら取り返せ！弱気じゃ生き残れん!!



⬆（栃木県　究極神拳君⑲）…私はまだプレイしたことないのだが…フッ、血が騒ぐぜ…

そしてメビウスの虚空へ

レイフォースの6面ボスに勝てねぇ。ストIIで対戦するときとは比べモンにならねーくらい気合を入れて集中して、自機が爆発する度に寿命が縮むような思いをして！それでもヤツに勝てねーっ！



⬅（兵庫県　極倫牙君⑳）☆ダイナマイトになって何かが変わっちゃったよーな気が…。



➡（埼玉県　真愚君⑲）☆…実はマッピーなのだ。猫がシャレにならんくらいに怖い。

自分で言うのも何だが、俺はゲーマーレベル中級以下の屍ゲーマーだ。どんなゲームにも必ず存在する「巨大な壁」。その「壁」をブチ破ることができず、もう二度とプレイするのをやめてしまったゲームが、俺には多数ある。屍ゲーマーの、屍ゲーマーたる所以だ。

だが、今の俺にとって最も新しい「壁」、レイフォースの6面ボスだけは違った。

ヤツの絶望的なまでのレーザー攻撃で破壊される度に、ネームランキング後に流れる哀しげなVGMを聞く度に、そして去って行くギャラリーの後ろ姿を見る度に(悲)！俺は心の中で絶叫するのだ。「キサマだけには負けねーっ！」と。

…けど6面ボス倒してもまだ最終面が残ってるんだよなー。どひー（小声）。

今日プレイしたレイフォースは、実に無念であった…。ゲーメスト5／15号読んでスコア伸ばして残機を増やしつつ後半面に備え、何とか6面ボスと残機1の状態で戦闘に入った。

一機失いながらも2回目の紫誘導レーザーまで耐えたのだが、ヤツの周りをくるくる回っているザコの体当たりで…うわーっ！あまりの情けない死に方にギャラリーが去って行くー。

（北海道　パイルバンカー君Ⓛ）

☆レイフォースのボス共の攻撃は、罪なほどに美しく、後半は目を覆わんばかりにえげつない。しかし、それでこそ屠り去るときの満足感はたまらんものがあるのだ。うむっ。

蘇る世紀末覇者

どんなゲームをメーカーさんに作ってほしいのか、私の友達1億人にアンケートを取ってみた。（詳細略）

結果、1億人が皆「北斗の拳」の3D対戦格闘アクションゲームだ、という回答が出た。これは、私も含めて全世界50億人の北斗の拳ファンにはうれしい結果だ（(渕)んな無茶苦茶な…）。

そして作ってほしいメーカー一位はセタ。リアルなアニメーションで迫るケンシロウが目に浮かんでくる。二位はSNK、キャラ一人に100メガ使ってほしい。三位はエニックス。

ところで、気になる内容だが、お互い向き合って秘孔を突く。0・2秒以内に秘孔の流れを止めないとボン、だ。

というわけで、よろしく頼みます。

（東京都　アミバ（天才）君Ⓜ）

☆うれしい。

ゲーマー、かく語りき

最近、いろんな増刊が出てるじゃないですか。そこで、俺の出してほしいと思う増刊は、「各年度別の全ゲーム攻略特集」。

例えば去年1993年ならば、格闘、シューティング、アクションとたくさんのゲームがでました。そのすべてのゲームの攻略記事を、最低でも6ページくらいは使って詳しく載せてほしいです。OLDゲームをよく見かけるし、重宝すると思います。

それが駄目なら仕方がない、年度別ではなく、ジャンル別でもいいんです。

格闘、タテシュー、ヨコシューなどに分けて、全ゲームの攻略記事を載せてほしいです。

ゲーメストならできる！俺は信じている！

（神奈川県　藤沢より大船ばく君Ⓝ）

☆おおうーこれは名案。「ゲーメスト攻略年鑑」みたいな形でまとめられれば、かなり読みごたえのあるものになるのでは。

ハーネスって内職のおばさんが作っているらしい。

この前、母が部屋に入って来て、置いてあったハーネスを見るなり、

「あっ、昔これハンダ付けしたことあるなぁ」と、ひとこと。

嘘だと思って再度聞いてみると、確かにこういうのだと言うのです。

でも本当にそうだとしたら、ハーネスのハンダ付けは、内職のおばさんがやっているということに…スゴすぎる。

（茨城県　ニュース君Ⓞ）

☆ハーネスっていうのは筐体と基板を繋ぐ接続コードのこと。ゲームは意外なトコで支えられているんですねー（マジ？）。

先日、ゲーメストのバックナンバーを注文しにいったときのこと。「No.60を取り寄せてください」と僕が言うと、店員のお姉さんの一言が…。

♡（マックスマイル）」

「一冊だけでよろしいですか？

…思わず「えーと、55と56号もお願いします」と言っちまったぜ！

（長崎県　ケロ吉君Ⓟ）

☆フッ、男ってのは悲しい生き物だよな…。

こちらこだわり派!



まだまだスタートダッシュ、手探り月2回刊

ゲーメスト116号の告知、「次号は5月30日発売」—正直言って、失望に近いものがあった。

月2回刊が始動して最初の一月、まだ軌道に乗ったかどうかすらはっきりしないというのに、早くも合併刊行では、どうにも釈然としないものが、私だけではなく読者諸氏にもあるのではないだろうか。

恐らく、GW中は新声社や印刷所も休みを取ったゆえのことであろうが、最近のゲーム業界の隆盛に伴う情報量の増加に対応すべく、月2回刊という措置を取ったのだから、世間一般の大型連休などは合併刊行の理由にならないはずだと思う。

ほかに正当な理由があるならあるで、誌面でご説明いただきたいものである。

私個人としては内容さえ充実していれば、月1回でも2回でも構わないと思っているのだが、月2回刊として動き出した以上、それなりの心意気は見せてほしいと思う。いくら遊びとはいえ、我々プレイヤーにも休みはないのだから…。

勝手な意見と重々承知の上で、敢えて一筆。

(神奈川県　CYC君Ⓠ)

☆確かに、説明もなしにいきなりの合併号は配慮が足りなかったような気がします(ゴールデンウイーク進行というものがあって、スケジュール調整が難しいのです)。

今後こういった合併号発刊の際は、できるだけ理由を明記していきたいと思いますので、根性見せますっ!

提案、横並び通信台

以前から思っていたのだが、ほとんどの対戦台はどうして「相向かい」に並べてあるのだろうか?

これでは対戦相手とのコミュニケートどころか、相手の顔すらわからない(まあ、そこが利点であるのかもしれないが…)。

どうせ対戦台にするなら、横に2台並べてみてはどうだろうか?そうすれば、見知らぬ者同士でも、気が合えば楽しく対戦できるかもしれないし、負けたときに台を蹴ったり、叩いたりする人も多少は減ると思う(笑)。

まぁ、身内での対戦のような雰囲気よりも、馴れ合いなしの問答無用の対戦のほうが好き、って人もいると思うから賛否両論とは思いますが…どうでしょ?

(群馬県　結城洸君Ⓡ)

☆これはこれで結構面白いかも。でも試合に勝った後、横からケリが飛んできたりしたら怖いなあ(↑心配病)。

実は今月は雷電月間だったり(なぜっ?)

最近のゲームの異様な難度に関しての議論は、このアイランドや石井ぜんじさんの意見などでも展開されています。

私もまったくそういう意見に賛成で、異様な難度のために諦めたゲームも多々あります。

しかし、なぜなぜどうしてか「雷電II」だけは諦めきれないのです。なぜかはわからない。いってみれば「本能」みたいなもんだと思います。

そもそもこの「雷電II」に出会ったのは12月下旬の地元のゲーセン。前作の評判もあり、早速50円を投入してGAMESTART!(約3分経過)GAMEOVER!

「だめだだめだ!こんなのやってられないっ!」と思って、それ以来しばらくPLAYしていませんでした。

しかし…今現在、先ほど言いました「本能」みたいなもので、この「雷電II」にドップリ、ハマっています。

そして、プレイしているうちに、この「雷電II」のすべてが好きになってしまったのです。

誰でもゲーマーの方なら、おそらくゲーマー人生のうちで、少なくとも2、3回は「おおっ、このゲームこそまさに私が求めていたものだ!」といったゲームに運命的に出会うものと思うのです。ならば、そのゲームを完全攻略してみたいというのも人情というもの。

しかし、私の場合、不幸なことにそれほどシューティングがうまくはないのに、「雷電II」なんぞにハマってしまったものだから、いつまでたってもほとんど攻略できません。くやしくてたまりません。…でも諦めきれない。

もう最近では、高い難度のためか「雷電II」をPLAYしている人も少なくなってきているので、いつゲーセンから消えてしまうか毎日が不安です。

よしっ、こうなったら少々無理をしてでも基板を買おう!そして自分の部屋でいつの日か雷電II(おまえ)を完全攻略してやるっ!待ってろよ。

(でもセイブ開発さん、もう少し難度を下げてもよかったのでは…)

(東京都　岸本崇君Ⓢ)

☆運命的なゲームとの出会いか…。私がモー○ルコンバットを見たとき「おおっ!このゲームこそ以下略」と思ったかどーかは置いておくとして。何だか今月はヒソカにシューティング日記特集ですな。

◎最近話題のレイ(ファイターズヒストリー)の胸の赤い稲妻。私が仮説を立てると、
①実はレイはイナズマンだ。
②実はレイは鉄人タイガーセブンだ。
となる。しかし、①は「チェスト!」とよく叫ぶので、レイよりむしろ溝口だろう。②の場合は胸の稲妻が白いのでボツ。結論、

わからん!

(愛知県　ガイゼル総統君②※下のイラストもガイゼル君です)



発表!!アイランド大賞

5月期アイランド大賞・発表——っ!

初めまして。日雇い集計人の日吉と申します。では早速いっちまいますぜお客様!

文章・東京都・中本政也君Ⓡ

イラスト・茨城県・ひぃろぉ君㉘でした。おめでとうござる。こだわり派の文章が票を集めたのは読者様が何らかの考えを持って読んでいる証拠。うれしいねえ。(日)

肉球マニアの必読書
しまいにゃイワすぞ



今月の題字（東京都　騎崎ぱるたんさん㉑）

ちょっぴりノンフィクション
誰がために鐘は鳴る！
～地獄の月2回刊～

「ゲーメスト月2回刊か…思い切ったものだ」

すべての読者がこう思ったであろう。今まで1カ月でやってきたことを半分の期間でやってしまわなければならないのだ。

しかし！わずか月2回発売の2冊目、合併号となった。なるほど、その手があったか！読者は思ったであろう。

だが、私の脳裏にはある物語が展開し始めた。場所は内神田、ゲーメスト編集部―

…まるで地獄絵図を見るようであった。見渡す限り、疲れきったライターたちが目の前に広がっている。彼らは眠っているのであろうか、それとも動けないのだろうか。

あたりから呻き声も聞こえる。机に伏したライターは、何とかして手を動かしている。が、もはや字になっていない、「極パロ」のこいつ文字のようだ。

もう機能を停止してしまった者もいる。…月2回を始めたのが原因であった。今となってはもはや無謀というしかない。

耐え兼ねたぜんじ編集長は、重い腰を上げてボソッと言った。

「次の号は合併号にしますから、2週間ほど休んでください…」

ライターたちがゆっくりと腰を上げる。出口に向かう姿はまるで「魔界村」のゾンビさながらであった。田渕さんは小鉄のコスプレのまま帰っていった…。

以上が話のハイライトだ（ほかにもあったが恐ろしくて書けない）。私には、実話に思えてならない。…ウッ！ま、まだ話がやってくる。もうやめてくれぇぇぇ―再び編集部。

合併号発売の日、ぜんじ編集長は出社した。あたりを見渡すと、ライターが半分に減っている。2週間たったのに、まだノルマの半分も終わっていない。しかも皆ぐったり。

通路という通路はコンビニ弁当のクズやドリンク剤の空きビンで埋めつくされている。

謎の生物ヒドランテや、パックリンまで生息してきている。あるライターは噛みつかれていた。

そこで、ぜんじ編集長は「次のゲーメストは合合合併号にします…」

つまり、2カ月に一回ということだ。

そして合合合併号発売日の編集部。ライターはまた半分に減っていた。そして今度は4カ月後に発売。このときからアイランドはなくなっていた…。この後も同じことが続き、8カ月に一回、16カ月に一回…となっていった。

あな恐ろしや。月2回にしつるばかりにさやうなこと起こりたる。まさに運命のいたずら、ゲーメストに幸あれ！

…とまあ思ったワケですけれど、自分は月2回に賛成です。たとえアイランドのミスが多くなっても。

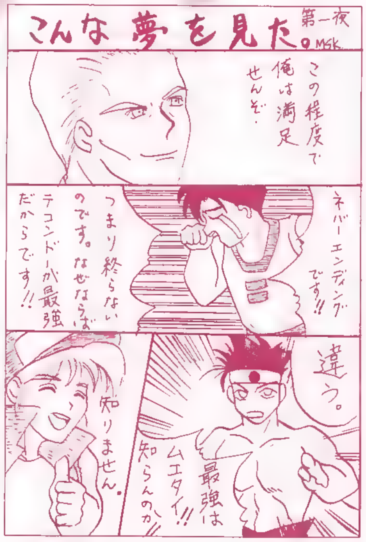
それじゃ、実話でないことを祈って筆を置きます。

（新潟県　魔術師N・I君Ⓣ）

☆…皆様方の応援ある限り、ライター軍団は不死身です。…ん？あぁっ！また一人昏睡してるぞ―うああああ早く救急車を―っ―（こうして、今日も神田の空に若人の魂の叫びが木霊する…）



（東京都　山口順君㉓）☆削れすぎてスーパーコンボフィニッシュが君を待つ。



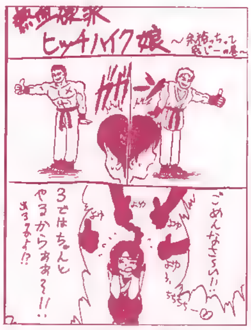
（長野県　さんさん㉒）☆かなり精神的に追い詰められているとみた（余計なお世話）。



（岡山県　山田三平君㉖）☆捕縛されとるリーが妙に味わい深い。テレカ当たり。

（東京都　竜華めぐりさん㉕）☆ズバリ騙されてます。





（神奈川県　スーパーソフィー君㉔）☆半分拷問に近いものがあるなあ。

今月の歌心
ザンギに捧げる愛の唄（ウソ）

（「イタダキマン」EDの節で）

ダイヤグラムの落差など
気にもとめずに　ザンギ使う
百や二百の連敗じゃ
望み捨てないあきらめない
フフ　フフ　今に見てろ
フフ　フフ　底力ぁ～っ
飛び道具あるヤツァ卑怯者
スピードあるヤツァパワーがない
飛び道具かき消せバニシングフラット
回して落とそうスクリューパイル
ぐるりーんぐるりーんと　2回まわせば
残像きらめく～
頑張れ　ザンギエフ

（愛知県　一宮のBAD君Ⓤ）

時代があちしを呼んどるばい
お手軽クリティカルレー!

ゲーメスト本誌では、どうしてあの超名作、世紀の続編、モータルコンバット2の情報を載せないんだ!

ひょっとしたら日本国内では正式発売ではないのかもしれないが、これだけ盛り上がっているモータルブームに応えるべく(涙)も、盛り上がっていたのか…)ゲームの紹介記事くらいは載せてくださいよ。

さて、肝心のモータル2ですが、前作のデンジャラスな闘いがさらにヒートアップ!プレイヤーキャラも前作を上回る大所帯かつ超個性的となって、必ずやアナタのニーズに応えることでしょう。

忘れちゃいけないのが前作出演の究極戦士ども。J・ケイジ、リュウ・カンはもちろんのこと、あのライデン様も新たにパワーアップ(?)して帰ってきたというファンには堪えられない大盤振る舞い!

これはもうたまらねぇ、まさに夢の狂宴!こいつをやった後は、もう普通の格闘ゲームじゃ満足できませんよ!

もちろん、あの究極神拳も健在だ!地獄のフィニッシュブローが再び唸りを上げるぞ。モータルファンは基板を密輸入してもやる価値アリ!

(神奈川県　キンタラウ君Ⓥ)

☆私も先日渋谷会館でモータル2と邂逅しました。前作以上のインパクツを持って繰り広げられる血の惨劇(嘘)!こいつぁとっとと国内発売してもらいたいものですな。

・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・

メトロというメーカーをご存じだろうか。かの「ブルーホーク」なみにマイナーなシューティング「スカイアラート」から始まり、その後は「ぽいっと」「牌砦」などのパズルゲームを中心に出していたメーカーなのだが、そのメトロから「これはっ!」と思わせるゲームが出た。

「だるま道場」がそれだ。今までのパズルゲームとは違い、落ち物や上海まがいのゲームではない。

外側のブロックをだるま落としの要領でたたき落として同じ物をそろえるという斬新なタイプのゲームだ。

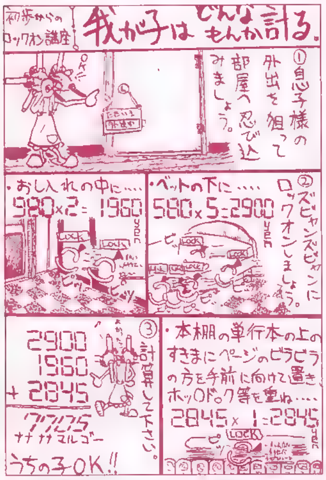
初心者でもとっつきやすく、奥が深い。GLD氏が推すのもなんとなくわかる気がする。ラウンド5から難しくなる(5ブロックそろえなければならない)が、コツが分かれば意外とクリアできるものだ。

攻略としては、消せなくてもできるだけ同じブロックをそろえること。さすればラウンド8は見えてくるだろう。でも6ブロックはつらい…。

それよりも2Pの巫女さんが超かわいい!誰かイラストを描いてくれ!頼む!

(福岡県　新陰流〝くわばらくわばら〟さぶろう君Ⓦ)

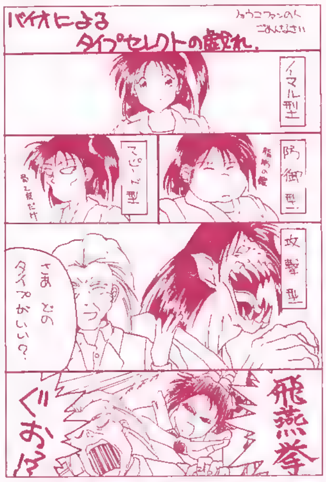
☆私はだるまの16面で2時間ねばったけど、とうとうクリアできなかったのだ…くくっ俺ってヤツぁ…。



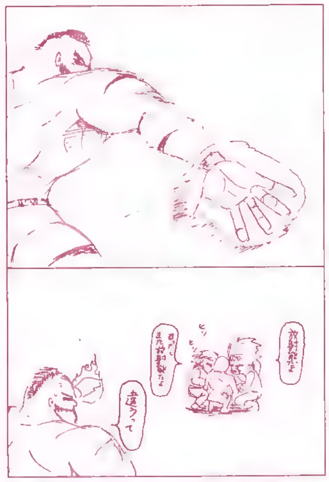
⬆(大阪府　ノートゥング君㉚)☆ズビャンズビャンに…ですか…。



⬆(神奈川県　ころ君㉙)☆素直にガードすればよかろうに…。



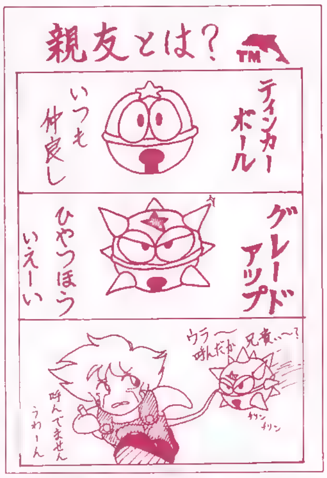
⬆(神奈川県　Mr.Mt君㉘)☆ここまでいじるとは…神をも恐れぬフラチな所業だ。



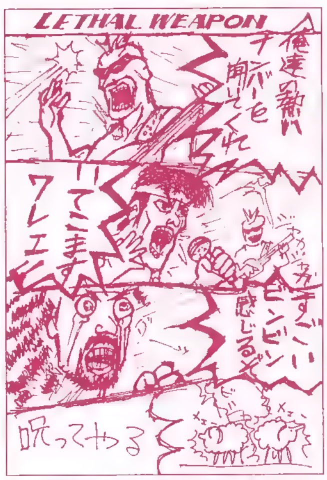
⬆(栃木県　倉林大樹君㉗)☆実はザンギの動力源は核融合炉だったりー!(しない)



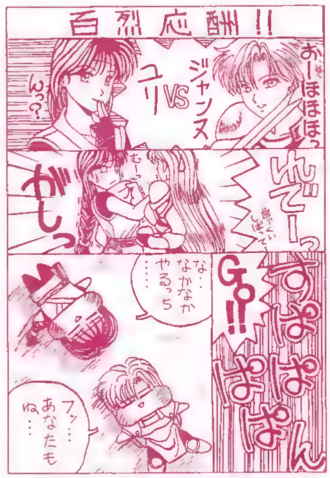
⬆(沖縄県　不留法師君㉞)☆言ってはならぬ一言を…。



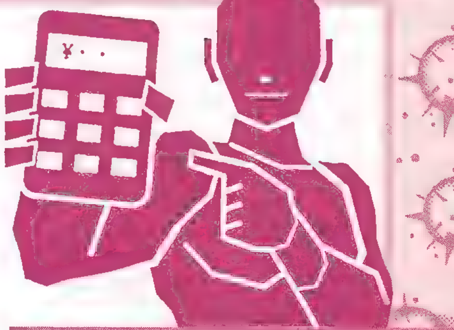
⬆(北海道　$FIN君㉝)☆その日、ティンカーランドは地獄の戦場と化す。



⬆(北海道　イタリア娘君㉜)☆ソウルマシーンだ!!これぞ魂の賛歌だぜ。



⬆(埼玉県　いせざき要君㉛)☆腫らしたほおに女の意地を見た(泣)。



ご商談の場

★このコーナーでは、読者の皆さん同士の交流をお手伝いします。文通希望、譲ってほしいもの、売りたいもの等々どしどし編集部にハガキでお便りください。

なお、当事者の金銭に関するトラブルにつきましては、編集部では責任を負いかねますので、ご了承ください。当人との連絡は往復ハガキか返信用切手・封筒入りの手紙を使用すること。これは最低限のマナーです。

掲載項目以外での当人との接触（強引なサークル勧誘、一方的な手紙など）や業者の方のご利用はご遠慮ください。あて先・編集部内「ご商談の場」まで

○一番最初のハガキが来た時点で締め切り→①
○掲載された次の月末で締め切り→②
○締め切りなし→③

ご商談に入る前に訂正が1つあります。No.116（5月30日、6月15日合併号）に掲載された高田慎一君の葉書の下の部分が切れてしまい、住所が見えなくなっていました。（〒513 三重県鈴鹿市阿古曽町23−19 高田慎一）が正確な住所です。

高田君と手紙を出そうとした読者の皆様に迷惑をかけたことをお詫びします。

買います

●アイランド黙示録、ギャルアイ1、コミゲvol-2、ゲーメストNo.82、83、88、89を売って下さい。バラ可。まずはW葉書で。③（〒797 愛媛県東宇和郡宇和町卯之町5丁目 水谷武夫）

●雷電、雷電IIのテレホンカードやポスターなどを買います（美品、未使用に限る）。希望価格明記のうえ、お問い合わせを。③（〒959−12 新潟県燕市灰方436−1 原正行）

●UFOキャッチャーのぷよぷよ、餓狼キャラの人形を譲ってください。まずはW葉書で。③（〒310 茨城県水戸市堀町1194−10 A−103 鈴木康信）

●ギャラクシーフォース、パワードリフトのCDを両方で5千円くらいで売ってください。どちらか片方だけでも結構です。品名、希望価格、住所、氏名を明記のうえ、W葉書で。③（〒241 神奈川県横浜市旭区さちが丘141−7 プチハウス101 山下真実）

●最後の忍道のCDシングルを譲ってください。美品希望、高価で買い取ります。詳しいことはお手紙で。①（〒115 東京都北区赤羽2−35−7 川名景清）

●エポック社のスーパーカセットビジョン本体、ソフトを適価で買います。まずはW葉書で。③（〒592 大阪府高石市西取石3−15−13 谷脇新司）

売ります

●MD用テトリスを売ります。希望価格を書いてW葉書で。①（〒693 島根県出雲市上塩冶町276−6 ルグランII 201号室 高司慶文）

●ゲーメストNo.39〜100、コミゲNo.1〜5月号を適価で譲ります。90円切手同封のうえ、ご連絡を。②（〒250 神奈川県小田原市浜町3−11−28 渡辺久花）

●NEO・GEO本体＋別売コントローラー＋サムライスピリッツ＋餓狼SP＋メモリーカードを5万円以上で。希望価格明記のうえ、W葉書で。③（〒890 鹿児島県鹿児島市郡元2−23−10 高宮正豊）

●メガドライブ本体＋メガCD＋ぷよぷよ＋ルナ＋バックアップRAM＋6Bパッドをセットで2万5千円くらいで。まずはW葉書で連絡を。②（〒943 新潟県上越市岩木2−1733−6 さくら荘3号室 三浦浩一）

●以前ゲーメストで販売されていたワルキューレのテレカ（3枚セット）、下敷き、レターセットを売ります。すべて買ってくださる方にワルキューレのバッジを付けます。希望価格を書いてW葉書で。②（〒062 北海道札幌市豊平区月寒東4−10−8−4−708 渡辺雄介）

交換・その他

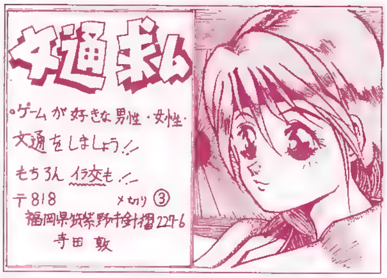
●こちらのSFC本体＋ACアダプター＋パワフルプロ野球'94＋らんま½超技乱舞＋限定版ロックマンCD（VOL1、2）をあなたのNEO・GEO本体＋ソフト（サムライか餓狼SP）と交換してください。まずはW葉書で。①（〒731−01 広島県広島市安佐南区八木9−25−28−301 吉村優男）

●こちらのPCエンジンDUO−R＋ボンバーマン'94＋マルチタップ＋SR麻雀PIVカスタムをあなたのNEO・GEO本体＋コントローラーと交換してください。②（〒442 愛知県豊川市花井町3−13 天野泰良）

●NEO・GEO、その他格闘ゲームが好きな方。私と文通しましょう。男女は問いません。③（〒444−11 愛知県安城市桜井町新田88 楠真司）

●全国のぷよぷよファンの方、一緒にぷよぷよ本や魔導物語本を作りましょう。男女年齢不問。80円切手同封で。③（〒573 大阪府枚方市村野東町43−9 奥野千春）

●ストIIシリーズの好きな、特に男の人（もちろん女の人もOK）。私と文通しませんか。情報交換や連続技、絵の交換、ストIIのいろいろな話などしましょう。③（〒004 北海道札幌市豊平区平岡5条3丁目1−2−23 霜鳥悦子）







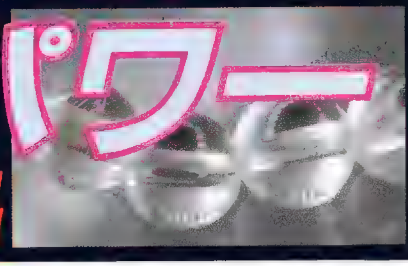


お便り募集

ゲーメストアイランドではあなたのご投稿を一日千秋の思いで待ち焦がれております。締め切りは毎号発売の10日後あたりでーす。イラストを封書で送る際は一枚一枚の裏に住所氏名を忘れずに。本名の後にアイランド掲載回数も明記してほしいよん。ド肝を抜くようなスバラシイ作品にはテレカプレゼント！さあ、ハガキを送るのは一時の恥、送らねば一生の恥だーっ。〒101 東京都千代田区内神田1−11−4 新声社ゲーメストアイランド係

CRYSTAL POWER

水晶球 神秘パワー



毎日が素敵に変わり始める

テレビでも実証！
★芸能界でも空然の大ブーム!!

反響殺到!!

全国で神秘体験が続出中です！

巨人軍の一流選手が身につけ、一躍脚光を集めた水晶球ネックレス。他のスポーツ選手や有名芸能人にまで飛び火し、今や水晶球は一般の方々の間でも大ブームを呼んでいます。人体の"気"を活性化し、潜在能力を引き出すその神秘パワーを、あなたもぜひ体感なさって下さい。

●眠れる潜在能力を引き出し、強運をもたらす●

透明な結晶の輝きに秘められた驚異のミラクル・パワーを体感!!

★願望達成★集中力★強靱な精神力★能力開発★ストレス軽減★運勢好転★注目を集める水晶球

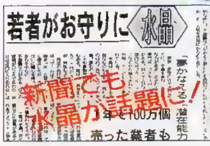
幸運を招き、素晴しい人生を実現するために 中国有名仙道家・徐先生が水晶に念力照射!!

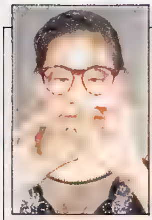
天然本水晶

水晶ネックレス・59球
水晶ブレスレット・21球

マスコミも騒然！水晶球が、大いなる可能性を切り拓く!!

週刊誌やテレビでも続々と特集が組まれたり、その人気ぶりが新聞で報じられたりと、白熱した水晶球ブームはとどまるところを知りません。これにつれ愛用者は急増し、「**想像以上の能力が発揮できた！**」「**集中力が増した！**」等、「**ツキに恵まれだした！**」そのパワーを実証する報告が次々なされるようになりました。確かに現代科学をもってしてもそのパワーの全貌を解明できているわけではありません。ただ、昨今話題の《気》のエネルギーに似た作用があるとされ、それが**精神のリラックスを促進したり、潜在能力を引き出したり、人間が本来的に秘めた自然活癒力や願望達成能力を助長**すると考えられています。あなたもぜひ一度、実際に身につけられ、その大いなるパワーをお試し下さい。


若者がお守りに《水晶》
新聞でも水晶が話題に！



（徐 紅鷹（こうよう）先生・略歴）

●1963年、上海市生まれ。幼き頃より超能力を示し、仙道・方位学・易学等を研鑽。水晶に念力を注入して社屋や店舗の基礎玉として繁栄発展を招いたり、水晶ネックレスにも念力を照射して水晶パワーをさらに高めるなど活躍中。各地で講演や実演なども行い、会社経営者や芸能人にも信奉者が多い。

最強の霊力を宿す針水晶。徐紅鷹先生がさらに念力を照射。

ご紹介の水晶ネックレスとブレスレットは、**透明な高品質天然本水晶**に、水晶の中でも最強のパワーを発振する**針水晶**（ルチルクオーツ）を配し、それぞれの水晶球に有名な中国仙道家、**徐紅鷹（こうよう）先生**が**開運のための念力照射・注入**を行なった本格的な仕様になっています。しかも、五臓六腑を象徴する水晶には**健康**を、十二支を象徴する水晶には**守護**を念じてありますので、不運や厄災をはねのけ、邪気を清めるお守りにも最適です。太古の昔より霊石と崇められてきた水晶の不思議なパワーがあなたの全身を包み込んでくれます。





作品番号 669−1350

水晶ブレスレット・21球

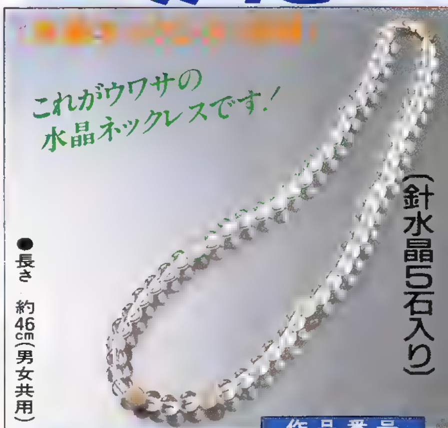
月々 2,980円×10回

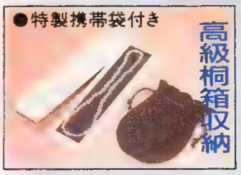
■分割価格……29,800円
■一括価格……27,500円

※右記価格には消費税が含まれています。

〔仕様〕●天然透明水晶球18球（8ミリ玉）●天然針水晶3球（7.5ミリ玉）●長さ／約20cm●高級桐箱収納●特製携帯袋付き







作品番号 687−1350

水晶ネックレス・59球

月々 3,680円×10回

■分割価格……36,800円
■一括価格……33,500円

※右記価格には消費税が含まれています。

〔仕様〕●天然透明水晶球54球（8ミリ玉）●天然針水晶5球（7.5ミリ玉）●長さ 約46cm●高級桐箱収納●特製携帯袋付き

◆お申込みはハガキか電話で！（送料無料）

●お申込みの際には必ず作品番号と一括払いか分割払いかをご指定下さい。●作品はお申込み受付け後、2〜4週間以内に送料無料でお届けします。●お支払いは、一括払いの場合は作品到着時に、分割払いの場合は作品到着後、同封の振替用紙にて第1回目分を10日以内にご送金下さい。（返品・交換は8日以内にご連絡下さい。返送料はお客様負担となります）

●作品番号
●作品名
●支払方法（一括・分割）
●〒住所（フリガナ）
●氏名（フリガナ）㊞
●生年月日●年令
●電話番号●職業

50円
〒167
東京都杉並区上荻1・15・12
福寿堂 水晶係

▼通話料無料のフリーダイヤル
0120−295−817
※受付 朝9時30分〜夜12時まで。年中無休。

●ファックスでもお受けします。
FAX：03（3392）7301（24時間）

福寿堂
〒167 東京都杉並区上荻1・15・12

シリーズ3作がここに集結

マジンガーZ

原作ファンならずとも、このメロディを聞けばついついプレイしたくなる。
担当：M.D.S.-RIK君





マジイイインGO!

皆の者、喜べー！

往年のロボットアニメの中でも、群を抜いた人気のあの「マジンガーZ」が、シューティングとなってボクらの前に帰ってきた！

マジンガーZだけじゃない！「グレートマジンガー」「グレンダイザー」ももちろん登場するのだ。


キャラ選択画面。ちゃんとグレートもグレンダイザーもいる。

原作にあったとおりの技の数々を、実際のゲーム中でプレイヤーキャラが使用する。「ブレストファイヤー」や、「光子力ビィィム」などを、テレビと同じ音声を出して発射するのだ。

これを聞いてやらないファンはいないよね。

ゲーム自体はオーソドックスなシューティングゲームなので、誰にでもとっつきやすくできているから安心だ。


「光子力ビィィム!」言いまわしも同じだ（当たり前）。

全8面構成。2周エンド。もちろん2人同時プレイもできるぞ。ただし同じキャラは使えない。マジンガーは1台しかないからね。

おーれはーなーみーだをながさないー

マジンガーZはBGMにもいろいろと凝っている。

なんと1面はいきなりマジンガーZのテーマ。2面はグレートマジンガーのテーマソング「おれはグレートマジンガー」である。

このなつかしい曲を聞きながらゲームができるのだ。なんか歌い出したくなる。

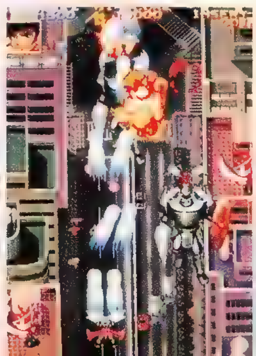
しかも以前のガンダムのように1フレーズだけというのではなく、ちゃんと1コーラス全部再現されているところもうれしい。

ショットが多彩でうれしい

マジンガーZは、3つのキャラクターから好きなキャラクターを選ぶことができるわけだが、それぞれのキャラクターに、それぞれ3つの種類のショットがあるのだ。

またこの3種類のショットにも、溜め撃ちと通常の2つの攻撃方法がある。

さらにパンチや必殺技といった特殊攻撃を各キャラ持っているので、これらの攻撃をよーく吟味した上で使用する攻撃を選ぼう。

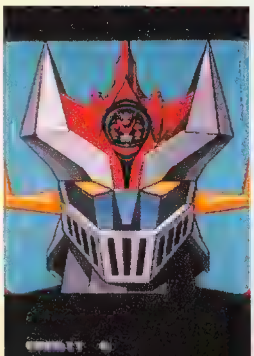

ショットは溜めて撃つとまた強力な武器にかわる。ロケットパーンチ！

これらの攻撃は、わかりやすく表にまとめたので、そちらのほうを参照してもらいたい。

各キャラ共通のパンチ攻撃や必殺攻撃にも、キャラクターごとの性能があるので、そんなところも注意して選ぼう。

ちなみに私のオススメのキャラはグレートマジンガー。なんてったってカッコイイし、緑の装備が強いことうけ合いなのだ。

次のページからはその3キャラクターの紹介だ。


グレートマジンガーはカッコイイなあ。

キャラクター紹介

さて、キャラクター紹介、といっても今さら紹介する必要もないか。キャラクター選択の際のポイントは、とにかく自分の気にいったヤツを選ぶこと。そして一度こいつと決めたらそいつをとことんやる。ふらふらと悩んだりするのはダメだ。

グレンダイザーは面スタートのときはUFOでくるが、実際の戦闘のときはロボット形態になる。そこのところをチェックしておこう。

マジンガーZ

ほかのマシンよりもひとまわり小さい、初代マジンガーZである。

身長　18m
体重　20トン
パイロット　兜甲児

必殺攻撃のブレストファイヤーは威力がとても大きいので、使いやすい。だが、パンチが少し使いづらいような…。





パイルダーオン！デモもなつかしい。一応アニメーションもする。

グレートマジンガー

2代目のグレートマジンガーである。初代よりも少し身長が高くなっている。

身長　25m
体重　32トン
パイロット　剣鉄也

グレートブーメランが、威力も大きくカッコイイのだが、使えないのが悲しい。ネーブルミサイルは激強。



こちらもマジンガーと同じくアニメーションしながらファイヤーオンする。



グレンダイザー

マジンガーシリーズの3代目に当たるのが、このグレンダイザーである。3代のマシンの中でも一番大きいマシンとなる。

身長　30m
体重　280トン
パイロット　デューク フリード

マリンカッターは誘導弾なのでうまく使おう。

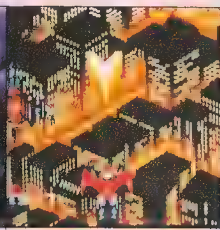
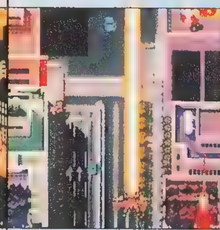
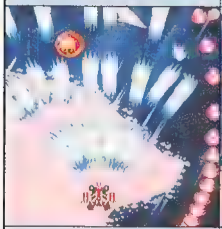
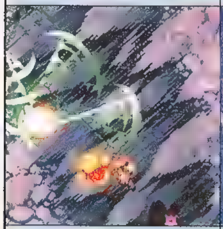
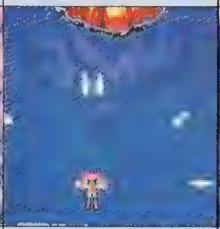
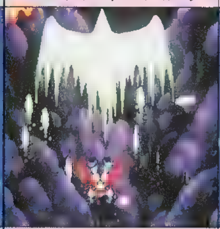
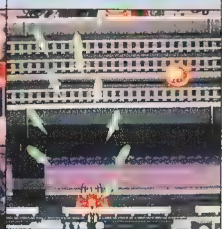
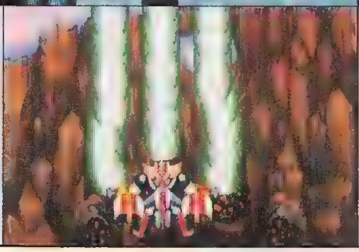
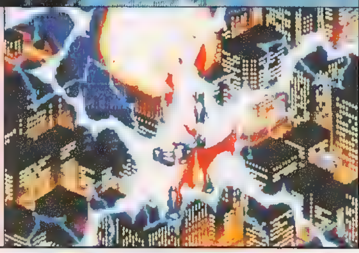
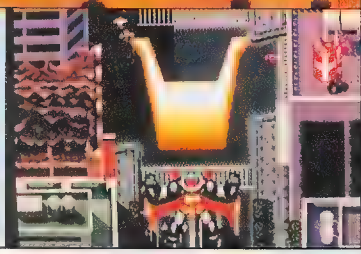


グレンダイザーはUFO形態で発進するところのデモだ。



ショット一覧

さて、ここでさきほどもふれた自機のショットについて説明しよう。
　まず、赤、青、緑とあるのは自機のメインショット。チェンジアイテムによってチェンジ可能だ。
　それぞれメインショットごとの、左にあるのが溜め撃ちで、色によってすべて違う。
　メインとするショットと、溜め撃ち両方の強い色を選ぼう。
　お次はパンチ。パンチボタンで出すことのできるパンチは、キャラごとにはほとんど差がない。
　微妙にグラフィックが違うが、性能自体はこれといって変わりはないようだ。
　最後に必殺攻撃。これは使用回数に限りのあるものなので、あまりこれに頼るわけにもいかない。強いに越したことはないが。

	グレンダイザー		グレートマジンガー		マジンガーZ	
メインショット（赤）	 反重力ストーム	 ハンドミサイル	 グレートブーメラン	 ブレストバーン	 光子力ビーム	 ドリルミサイル
メインショット（青）	 スクリュークラッシャーパンチ	 マリンカッター	 ドリルプレッシャーパンチ	 アトミックパンチ	 ロケットパンチ	 サザンクロスナイフ
メインショット（緑）	 ダブルハーケン	 ドリルミサイル	 グレートブースター	 ネーブルミサイル	 ルストハリケーン	 ミサイルパンチ
パンチ						
必殺技	スペースサンダー		サンダーブレーク		ブレストファイヤー	



マジンガーZのここが見どころ

ステージの流れにそってサラッとおいしいところを紹介しよう。

ROUND1スタート！

ここからはゲームの流れにそって見どころを解説していくとしよう。

まずはゲームスタートーグレンダイザーはUFO形態でさっそうと登場するぞ。



さっそうと登場。グレンダイザー。

ステージ1は東京タワーが見える。ん?よく見ると、あのボスボロットがいるではないか!!なかなかうれしい演出だ。



ボスボロットが東京タワーを登っている!

アイテムキャリアがアフロダイA

しばらくすると、アイテムキャリアとして、アフロダイAとビューナスAが登場。プレイヤーキャラとして登場しない代わりにこんなところで出てくるのだ。

ステージを進んでいくと、



アフロダイAとビューナスAも応援にかけつけた。

どこかで見たようなキャラや、見たこともないようなメカがどっさり登場。敵キャラは原作のものから、永井豪監修によるオリジナルキャラまで、たくさんの敵が登場するのだ。ザコキャラひとつとってもデザインがかなり凝っていて面白いぞ。



こいつらは見おぼえのあるやつらだ。

ボスキャラ登場

各ステージにはボスキャラがいて、ボスキャラ登場時には写真のように画面が暗くなり、ボスの名前が出る。なんとも緊迫する一瞬だ。



ボスがスクロールしてきたと思ったら、画面が暗くなり名前が出る。

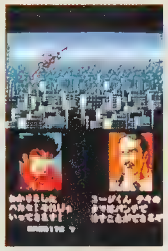
クリアデモは各キャラ違うぞ

面をクリアすると、登場キャラによる会話シーンがあるのだ。

これがなんと、マジンガーZ、グレートマジンガー、グレンダイザーで全部違ったデモが流れるのだ。写真では会話の内容はほとんど変わらないが、後半は会話もキャラクターごとに変わってくると思われる。

1面では博士しか出てこないのでつまらないが、2面、3面と進んでいけば、さやかさんなども登場してきて、ますますファンの心をゆさぶってくれる。

マジンガーZの場合



実はこのハカセはヒントをくれる。クリアデモはかかさず見よう。

それにしても甲児の顔がなつかしい。

グレートマジンガーの場合



ビル群の上を飛んでいるマシンも、当然グレートならグレートが飛んでいる。よーく見ないと違いがわからないかも。

グレンダイザーの場合



グレンダイザーは、クリアしたあとになぜかUFO形態になっている。UFO形態では闘えないのか?闘ったら強そうなのになあ…。

次号予告 絶対見てね

発売日は7月の上旬ということなので、この本が出てからすぐにゲーセンで見られるハズだ。

来月からは各キャラの性能や面ごとの攻略なんかもやりたいので、それまで今回の記事を読んで使うキャラを決めておいてくれ。もちろんオススメはグレートマジンガーだ。



MAZIN GO!


GRENDIZER
必殺技:スペースサンダー
MAZINGER Z
必殺技:ブレストファイヤー
GREAT MAZINGER
必殺技:サンダーブレイク
©ダイナミック企画・東映動画
©BANPRESTO 1994 MADE IN JAPAN


BANPRESTO
YOU WON THE
MATCHLESS POWER !!
MAZINGO!
魔神の力が
開放される時
伝説がはじまる!
MAZINGER Z
マジンガーZ
株式会社バンプレスト
VG事業部


ADK
の行進曲。
行進曲™
世界初!迫力のリアル3D対戦『痛快GANGAN行進曲』
ADKテレフォンサービス 048-775-2347

THE 100MEGA SHOCK!

新製品

痛快

響け勝利

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™

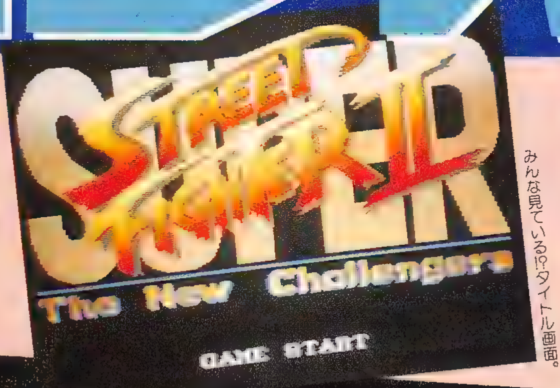
着装せよ!!

コンスポ

熱く遊べ!!

この号が出ているころもうみんなの手元にも、スーファミ版"スーパーストリートファイターII"があるのではないかな? まだの人はスグに買うべし(店頭に残っていればネ…)。

今回のこのスーファミ版は



みんな見ている!? タイトル画面。

SFC カプコン 発売中 価格10900円(税別)

スーパーはIIで始まり通で終わる…なんのこっちゃ

スーパーストリートファイターII

© CAPCOM

アーケードでXが流行している中、スーパー出されちゃ買うしかないでしょ、まさに通ご・の・み

アーケードにもなかった"ダイムアタック"モードが付いており、しかも、このモードが激強ときているもんだからたまったもんじゃない、ちなみに私㋕が挑戦したら、フェイロン戦で、28秒が限界だった…。でも、このテのタイムアタックはついつい熱くなってしまうんだよなー、まあみんなぜヒとも、挑戦してくれたまえ、すばらしい記録が出たらコンスポまで写真を送ってちょーだいネ。

みんなはCPU戦のレベル8でPLAYしたことはあるかな? 実はかなりハンパじゃないんだよねー。私が挑戦したところ、必ず詰まるのが"ザンギエフ"と"リュウ"だ!! この2人の強さは、はっきり言って地獄(体力の減り方も違うケドネ…) ザンギに対しては、体力が全部かみつきで終わってしまった…。

ザンギが力なら、リュウは



やっぱりガイルはこうでなければのオー。



この技と





これがカッコよくてガイルを使い始めた私。



技で迫ってくる!!なんたって、小足×2、中足、波動拳とか画面端に追い詰められ、波動拳×3、チャンスと思ってジャンプしたら、昇り大蹴などとにかく強い!!（まるで豪鬼が乗り移ってるようだ…）

でも、リュウはたまに遠目の間合いでぼーっとしていると、いきなり大昇龍拳を出すケド、あれは一体何だろうね。ま、いっか…。

対戦ゲームのイイところは、友達なんかとPLAYすれば、



スーパーなVS画面。

対戦に疲れたらCPU戦でも見ようネ。ほーれ死ぬまで闘えいっ!!



無限に広がる遊びができることだよね。しかもそれが、家庭用、SFCでできれば、無限という可能性がもっと広がります。しかも今回のスーパーはトーナメントバトルという、今までの対戦のワクを越えたスーパーバトルを展開す

このジャンプ大キックが、エックスでは烈空脚に大進化。



ることができるので、まだ手元に持っていない人は、とりあえず買っておきましょう。いつか必ずPLAYしたくなる日が来るので…。

（スーパー㋕イル）



ヌォーーーッ熱いったらありゃしない…。

Mac　セタ　7月8日発売予定　価格10800円（税別）

脱衣麻雀ここに極まれり!

リアル麻雀PⅣ

リアル麻雀の4作目がマックに登場!

ウ～ン、適材適所だ!!

いやぁー暑くなったね。こんな暑い日は、Tシャツに短パンが一番楽。エッ野郎のそんな姿は見たくないって?同感。俺もそんなのは見たくない。やっぱ女の子じゃないとね!

そこでこのゲームの紹介に入ろう。（ウマイ!）

マックの利点

このゲームは既に、PC－9801、FM TOWNS、X68000、PC－エンジン（CD－ROM）、SFCに移植されている。もうほとんどのハードで遊べるゲームだ。

では改めてマックに移植された利点はなにか?

タイトルを見てお気づきの通り、"相性診断"が新しいモードとして加わったのだ!

もちろん通常のアーケードモードも完全移植されており、難易度も相変わらず高い（俺がヘタ?）。

アーケードモードはさておき、相性診断について次から説明していくとしよう。



相性診断モードは6人から選べる。オヤ?懐しい顔が…



君はもうプレイしたか? 相性診断モード

「まだに決まってるだろうが!」という言葉を尻目に、ざっと流してみよう。

最初に6人の女の子の中から、自由に好みの対戦相手を選ぶ。

それが終わったら、プレイヤーの名前を登録しゲーム開始。第1の設問に答えると、最初の対局が始まる。

対局に勝利すると第2の設問へ。そして2回目の対局となるのだ。

計5回の対局と6回の設問に答えると、晴れてエンディングとなる。



まずは設問に答えようか。彼女の性格から言うと…。

このエンディングが重要だ。女の子に合った設問に対する解答をしないと、バッドエンドになるぞ。

グッドエンドになったら…そりゃー、口では表せないような凄いビジュアルが待ってるぞォー（俺は見た、いやぁー良かった!）。



オッ怒ってるねェ～。ちょっとバッドな匂い。

オッと言い忘れたけど、最初に6人の女の子って言ったよね?PⅣのキャラは全部で3人。「愛菜」「悠」「香織」だ。それに加えてなんとPⅢの「ショウコ」「ミキ」「カスミ」も、この相性診断では相手にできるぞ。

しかもアーケード版からの再利用ではなく、新たに描き起こしたものだ。

どう?マック版の凄さが分かっただろう?すぐに秋葉に走れ!!（遠い人スマン!）

（アディオスToshi）



描き下ろしとは素晴らしい!!

MD　アクレイムジャパン　発売中　価格8800円

コンスポスペシャル
モータルコンバット

禁断の扉がいともカンタンにさりげなく開かれる!!

今、格ゲーの歴史が変わる!!
聞けよ魂の叫び!!

ういイイーっス!!今日も元気に究極神拳してるかね諸君!!皆の熱いリクエストにお応えして、遂にコンスポにもモータルフィーバーのノロシが上がっちまったぜ!!

ん、モータル特集にしてはページが少ない？チッチッ、ドンウォーリィ。今回は予告のみ、次号からはコンスポで総力を上げてモータルをバックアップしていくのだ!!ビバ!!



あまりにカッコいい強者ども。シビれるー。

とりあえず扱うブツは、推奨年齢13歳以上!!血沸き肉踊り首はフッ飛ぶMD版「モータルコンバット～神拳降臨伝説～（カートリッジ版）」だ。

「モータルって何？」という、ビギナーモータリアンのために大まかなゲーム概要を語らせていただこう。

ストーリー

今から500年ほど前のことぢゃ、少林寺の平凡な一破戒僧、「尚宗（シャンツン）」は、ささやかな世界征服を夢見ていた。

ある日のこと、尚宗（シャンツン）は魔界を追放された魔神と呪われた取引をして、妖術の奥義と不滅の肉体を手に入れたのであります。

その取引の代償として、彼は500年に一度「殺戮の宴」と称ス武闘大会を催し、その敗者の魂を魔神に捧げることを誓ったのです。

調子に乗った尚宗（シャンツン）は、闇の帝王を自称し、少林拳の勇者「功老（クンラオ）」たちを血祭りに上げ、少林拳・全門派武術会を乗っ取ったからさあ大変。

事態を重く見た天空界の草民たちは、何とか尚宗を仕置こうとするのですが、生意気にも尚宗は自分の魔宮に結界を張り、いかなる者の侵入をも許さなかったのでした。

しかし、この魔宮に足を踏み入れることが可能な者たちがいたのです。それは、尚宗が開催する「殺戮の宴」に招かれる人間界最強の格闘野郎たちでした。

そこで、神々は格闘家たちに天界の「神拳」を授け、尚宗との決戦を託すことにしたのでありんす。

…そして500年後、それぞれに神拳を秘めた7人の戦士が、尚宗の魔宮に結集した——。

今ここに、血と涙の凶宴、「Mortal kombat（モータルコンバット）」の火蓋が切って落とされようとしていた!!みたいな。

どーですかお客さん!!聞くからに壮大でいかがわしい心魅かるるこのストーリー!!今回はページの都合でここまでだけど来月からはキャラ紹介から究極神拳までバシスと特集しちまうからお楽しみに!!（あくまで予定）

（紺切り健康）



お約束の〝しあわせ投げ〟も、ちゃんとある。安心。



ベ○様をほーふつさせる？そう？



よっしゃ！ここでコマンド入力ー



究極神拳大成功ーセキズイが…。



極めて理不尽（ホントに理不尽）に、ゴロー登場。



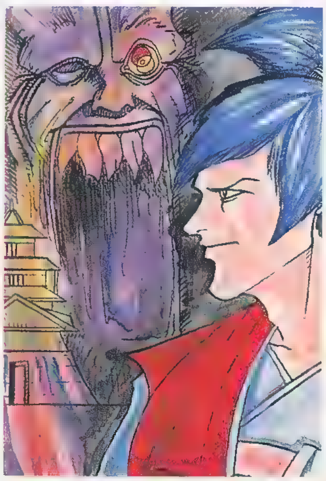
中国忍者は、分身の術も会得済み。

飛鳥のご家庭アイランド

クイズ
ゲムはな〜に 読者版

およよ、何やらオドロしげなイラストが。これが今回のお題さ。けっこう古めだけど、オレぐらいの歳の人なら、パツイチだね。

さて、前々号の答えは、「慶応遊撃隊」。バニーガールはポイント高し♡



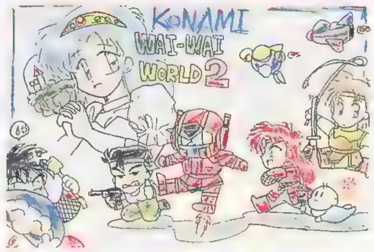
（東京都　源次郎君）



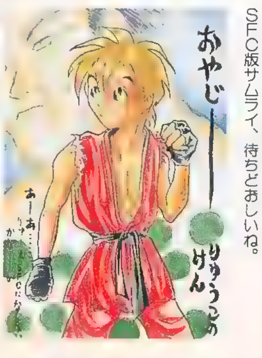
（宮崎県　朧月　舞さん）
すべてのエンディングを見たか!?



（京都府　岡本浩志君）
SFC版サムライ、待ちどおしいね。



（大阪府　NATOさん）
おどり足りない、この街じゃ！

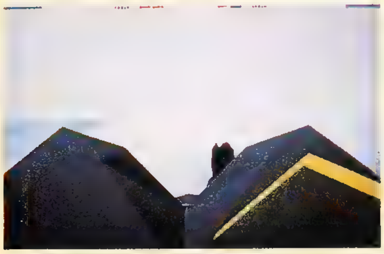


（京都府　カメのエサ君）
良き友であり、良きライバル。う〜ん、良きかな!!

採用者、正解者には抽選でテレカをプレゼント。



カラー版ゲーメストアイランド



今月の問題写真

4月某日、神田の某編集部内で謎の写真が発見された。

編集部ライター、ぴぐ（偽名）のデスク上から発見されたこの写真は、編集部内でさまざまな論議を呼んだ。

セガの人気格闘ゲーム、バーチャファイターの1カットではないか、というのが専門家筋の見解。

しかし、この写真の被写体が何であり、また、ぴぐ（仮名）が何の目的を持って、この写真をホルダーに収めたのかは、依然謎とされている。

なお、当のぴぐ（嘘名）は「オイラの子馬が星になっちゃってさぁ…」という謎の言葉を残して、ダー○ースタリオンⅡを手に消息を絶っている。

特集「男道」

「男道」。うむ、力強い響きだ。男子たるもの人生の途上で、幾度となく様々な障害にその道を阻まれることであろう。

しかし、その苦境に耐えてこそ、挑んでこそ「漢」たりうるのだ。己の信ずる道をひたすらに邁進する、これを男道と言わずしてなんと言おーか。

そこで、今回は闘いの中に生きる、熱い野郎共を集めてみた。気合入れて見るべし！



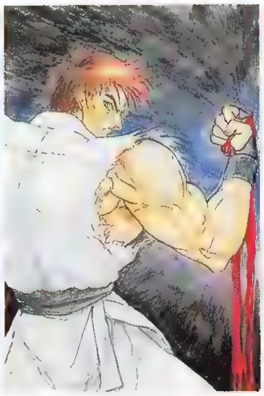
↑（愛知県　があさん）☆痛みを知り、悲しみを知り、少年は男へと育っていく…。



↑（広島県　呼我たかひろさん）☆飛竜。奴には善悪の概念という足かせは無用。



↑（神奈川県　はちのへ君）☆男は黙して語らず。たとえ胸中に嵐あろうとも。



↑（大阪府　浪花魂十六代目吉田曇君）☆ただ強くなりたい、それだけに人生を懸けた男、隆。「強さ」とは何であるかを教えてくれた。



↑（神奈川県　らきょん君）☆そびえ立つ悪の金字塔、誰にもマネができない生き方が、ここにはある。



↑（大阪府　美濃屋　MINO君）☆復讐に生き、復讐に散る。あまりに強烈な生きざまであった。



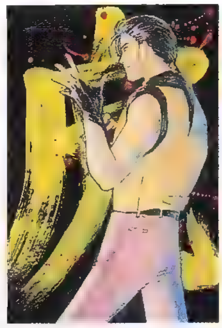
↑（東京都　ときのかな太さん）☆そう。奴の人生小細工なし。



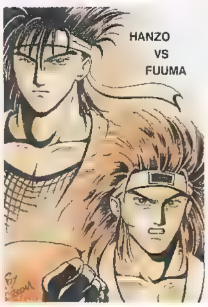
↑（鳥取県　哲学五郎君）☆強い信念さえあれば、人間、精霊の一人や二人操ることなど訳ないのだ！（違うと思います先生）



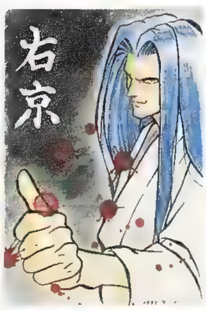
↑（神奈川県　ひびきなおこさん）☆剣の道に一生を捧げた男、柳生十兵衛。これもまた男道。



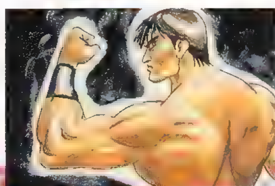
↑（岡山県　虎子さん）☆愛する者を守るために、どこまでも強くなれる。これがヒーローの必要条件だ。



←（徳島県　ZEEMAさん）☆優しい友より、拳で語れる好敵手さえあればいい。

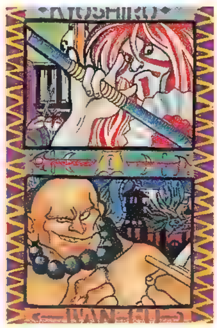


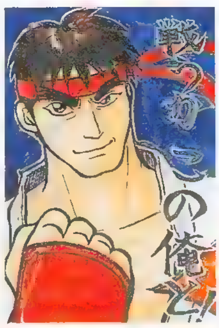
←（千葉県　えっち・はまい君）☆地獄に咲く華、届けるために。



→（奈良県　野津昭弘君）☆現状に甘んじない。つねに限界の先を目指すのみ。

→（京都府　CHONさん）☆強さを追い求む、それが奴らの共通点。



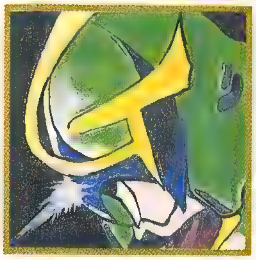


←（埼玉県　すぎやまさん）☆そのために、オレはここにいる。

いかがでした。最近、めっきり軟派になったと評判（？）のアイランドですが、「アイランドの本質は『男』である」（栗原さん談）の不文律にのっとり、今後はバリッと硬派に行こうとヒソカに目論む次第であります。

さて、次回のお題イラストコーナー、テーマは「お姉様」です。古今東西、ゲームにまつわるおねえさまイラストを大募集だ（文章ネタも可）ーよろしくねー（ん？硬派？なんすかそれ食い物スか？）。





やぁみんな、いつも元気くんかな?今回は、ゲレンジャーオリーブドラブがお知らせの告知者だ。3000円以上お買い上げの方に㋘屋書類ケースが当たるんだ。さらに2万円以上購入した人の中から100名の方にオリジナルテレカを差し上げちゃうぞ。このキャンペーンは7月15日までなので、十分ご注意を警戒せよ。それじゃあみんな、幸運をグッドラック!

夏休みお楽しみ袋予約受付中!!

今年のサマァヴァケィションは、一味違う。心ウキウキ胸ワクワク、血管ドクドクのお楽しみ袋が発売である。この袋でしか手に入らない、サディスティックドレスティック限定アイテムが数種同封されているのだ。

【夏休みお楽しみ袋　定価3500円　送料：G　通販番号G-17】

都築ナコルル等身大ポスター
定価2500円　送料：G
通販番号GS-5



大張舞等身大ポスター
定価2500円　送料：G
通販番号GS-2



織倉ジャンヌ等身大ポスター
定価2500円　送料：G
通販番号GA-13





戻せ!戻すんだ、お湯で!

㋘屋ブレスタオル
定価450円　送料：C
通販番号G-15

迷わず予約するのだぁ



ナコちゃん人形
定価7000円　送料：E
通販番号SS-87

⅙スケールで着せ替え可能のナコちゃん人形。これはもう買うしかないね!!



忍術タオル
定価1000円　送料：C
通販番号SS-50

ナコルルSPタオル
定価1200円　送料：C
通販番号SS-49

※ナコルルSPタオルは2枚組みです。







デコゲーファンよ、今こそ立ち上がれ!超硬派ゲーマー待望のダイダイダイダイナマイトテレカが傍若無人に発売だ!

F・Hダイナマイトテレカ
定価1200円　送料：A
通販番号DT-1

お初にお目にかかるでござる。拙者、万国ビックリワーヒーショーフィギュアと申す。マッドマン、精霊、半蔵、風魔、ラスピー五種そろって…いや、皆までは申すまい。手に取って真実を直視せよ!

精霊キーホルダー
定価580円　送料：E
通販番号GA-15



マッドマンキーホルダー
定価580円　送料：E
通販番号GA-14



ラスプチキーホルダー
定価580円　送料：E
通販番号GA-18



風魔キーホルダー
定価580円　送料：E
通販番号GA-17



半蔵キーホルダー
定価580円　送料：E
通販番号GA-16





今月のむー子&ゲー太

名古屋 虎牙音さん
ついに表紙から自次へと左遷のむー子に明日はあるのか?



お薦めアイテムはこれ!



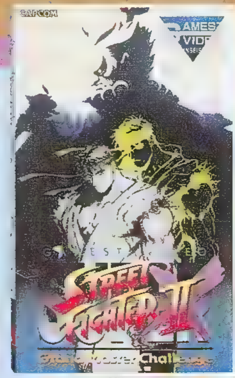
侍魂賭乱舞(サムスピトランプ)
定価1500円　送料:E
通販番号SS-48

暑くタイクツな時間を打破せよ! 侍魂トランプで耽美な夏の午後を。私ババぬき、君七ならべ。このほかにちょっとしたオリジナルのゲームも遊べるよ。



龍虎の拳2の2大ヒロイン、ユリとキングのセットポスターが出来ました。ポスターは単品発送なので送料に注意。

龍虎2おとめーずポスター
定価1000円　送料:G
通販番号GS-12



▼聞け、神の声を!バルログ仮面付録が付く!! 全世界ナルシス党の諸君、狂喜せよ!ついにユーたちの時代がカミング。Xビデオの付録は、泣く子も黙る「ナルシストマスク」だ。ウヒヒッ。ミーは一足お先にこのマスクでハイブリッドな午後を堪能しておるぞよ。

スーパーストⅡXビデオ
定価7000円　送料:サービス
通販番号GV-9



スーパーストⅡTシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号MT-1



W・H2歌舞伎Tシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号GA-3



サムライロゴTシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号SS-46



侍Tシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号SS-45



MONDOテリーTシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号SS-8



MONDOアンディTシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号SS-9



MONDO東Tシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号SS-10



スーパーストⅡXTシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号C-39



龍虎の拳2Tシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号SS-82

ゲーメストTシャツはいっぱいあるぞ。あるにこしたことはないので、死ぬほど買いだめしておくよーに。
海に、陸に、空に、大活躍のゲーメストTシャツ。



餓狼伝説SPTシャツ
定価2500円　送料:E
通販番号SS-63



雑君Tシャツ
定価2300円　送料:E
通販番号W-10

ストⅡXカメラ、好評発売中!





ストⅡXインスタントカメラ24枚撮りのフラッシュ付きで定価1500円。絵柄は3種類だ。

カメラ小僧24隆ちゃん
定価1500円　送料:E
通販番号C-40



カメラ小僧24春ちゃん
定価1500円　送料:E
通販番号C-41



カメラ小僧24バルちゃん
定価1500円　送料:E
通販番号C-42

チケテレとは、ストⅡムービーチケットにオリジナルテレカが付いたお得なセットのことだ。



ストⅡチケテレ
定価2500円　送料:サービス
通販番号TP-1　※一般

ストⅡチケテレ
定価2300円　送料:サービス
通販番号TP-2　※学生

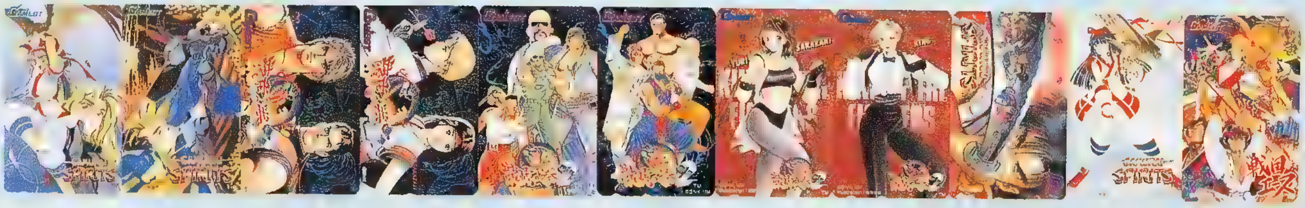
ストⅡチケテレ
定価1900円　送料:サービス
通販番号TP-3　※幼児

テレカ送料：A

テレカには送料が100円かかります。何枚でも100円ですが、忘れがちの人が多いので、気を付けてくださいね。テレカはこのほかにもあるので、問い合わせてね。



商品名	価格・番号
ギャル3ナコルル	[1200円 G3-1]
ギャル3舞	[1200円 G3-2]
ギャル3春麗	[1200円 G3-3]
ギャル3ジャンヌ	[1200円 G3-4]
ギャル3リョウコ	[1200円 G3-5]
織倉マッドマン	[1300円 GA-11]
織倉WH娘	[1300円 GA-2]
織倉ローザ	[1300円 GI-2]
織倉不知火舞	[1300円 GS-1]
織倉春麗	[1300円 GC-1]
織倉ジャンヌ	[1300円 GA-1]



商品名	価格・番号
織倉ナコルル	[1300円 GS-6]
織倉シャルロット	[1300円 GS-7]
龍虎ソルジャー	[1200円 SS-72]
格闘乙女物語	[1200円 SS-73]
挑発ハンター	[1200円 SS-74]
気力マニア	[1200円 SS-75]
桜瀬ユリ	[1300円 GS-10]
桜瀬キング	[1300円 GS-11]
皆川サムライ	[1300円 GS-9]
都築ナコルル	[1300円 GS-8]
戦国エース	[1200円 PK-1]



商品名	価格・番号
豪血寺一族	[1200円 AT-1]
魔法大作戦	[1300円 GR-1]
餓狼SPテリー	[1200円 SS-55]
餓狼SPアンディ	[1200円 SS-56]
餓狼SP東	[1200円 SS-57]
餓狼伝説SP	[1200円 SS-58]
餓狼伝説	[1000円 SS-1]
ナコルル	[1200円 SS-27]
シャルロット	[1200円 SS-29]
サムライナコルル	[1200円 SS-40]
サムライシャルロット	[1200円 SS-42]



商品名	価格・番号
大張餓狼2テレカ	[1300円 GS-3]
ワールドヒーローズ	[1200円 A-1]
コットン	[1000円 S-1]
ツインビーA	[1000円 K-1]
ツインビーB	[1000円 K-4]
スーパーX	[1200円 C-37]
キャミィ	[1200円 C-22]
スーパー春麗	[1200円 C-28]
昇龍拳	[1200円 C-31]
波動拳	[1200円 C-33]
スーパーな奴ら	[1200円 C-34]



商品名	価格・番号	送料
バインダー	[800円 B-1]	送料：F
NEWバインダー	[1200円 B-2]	送料：F
ロゴキャップ	[3000円 W-8]	送料：G
観音テレカケース	[1000円 G-11]	送料：C
雑君テレカケース	[1000円 G-10]	送料：C

読者サービス部通信販売お申し込み方法

●サービス部の通信販売は本誌の間に付いている郵便払込通知票または、郵便局の通知票でお申し込みください。
*現金書留・銀行振込・電話でのご注文は受け付けておりません。
●ご入金されてから商品のお届けまで20〜30日ほどかかります。1カ月たっても商品が届かない場合は、電話でご確認ください。
●返品はお届けの商品が不良品か配送中の破損以外交換を受け付けません。●価格はすべて税込みです。

送料表

A	何個でも	……100円
B	2個まで	……100円
	3個以上	……200円
C	1個なら	……200円
	2個以上	……400円
D	3個まで	……200円
	4個以上	……400円
E	何個でも	……500円
F	何個でも	……800円
G	単品発送	……800円

◆たくさんの商品を買った場合は、その中の送料で一番高い送料を送ってください。（単品発送の商品は別扱いになります）
例：織倉ナコルルテレカ1枚…………100円
ジャンヌ等身大ポスター1枚…800円
WH2テレカセット1セット…500円
餓狼2下敷きセット1セット…800円
以上の商品を、一括注文された場合の送料は1600円となります。

ゴールドチケットサービス

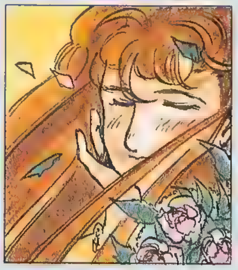
通販の申し込み金額1000円ごとに1点券を差し上げます。チケットが集まったら、ご希望の交換アイテムの番号と点数分のゴールドチケットを同封し、住所・氏名・年齢・電話番号を記入した封書で「読者サービス部」までお申し込みください。



①コインホルダー：10点
②ゲレンジャーテレカ：20点
③吉崎観音テレカ：20点
④システム手帳：30点
⑤ゲーメストプレスTシャツ：40点

郵便振替口座番号:東京5-98420 ㈱新声社　読者サービス部　お問い合わせ先:03(3293)9326(月〜金:AM10:00〜PM 5:00)

読サビ戦闘員の叫び



読サビのグッズが届くのを心待ちにしているみなさん、住所は正しく書いてくれたかな？町名や番地の記入もれがあると、読サビ本部に戻ってくるから、注文するときは気合を入れて書いてほしい。計算ミスで、金額がちょっと足らないことに気づいても、グッズは届くから安心して大丈夫。だけど、忘れずに不足分は切手で送ってね。読サビファンのみなさんとは、仲良くしたいから。これからもよろしくね。

●ご入金の内訳・ご用件ならびにご注文品は右の通信欄にご記入の上最寄りの郵便局へお金を添えてお払い込み下さい。

●この振替用紙でご送金になれば払い込み手数料は当社で負担いたしますから払い込みの費用はかかりません。ご利用下さい。

※商品番号と共に必ず商品名をご記入下さい。
※送料については通信販売欄をご参照下さい。

この欄は、加入者あての通信にお使いください。

通　信　欄

商品番号	商品名	数	商品番号	商品名	数
			合計金額	円	

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。（郵　政　省）

通常払込料金
加入者負担

払込通知票

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

口座番号	東京	5	98420	金額	億 千 百 十 万 千 百 十 円

加入者名

株式会社 新声社 読者サービス部

料金 払込み 特殊 円

払込人住所氏名

（郵便番号はお忘れなく）

（おなまえ）（フリガナは必ずお付けください）

（おところ）（フリガナ）

（お電話）（　　―　　―　　）

備考

受付局日附印

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

この払込通知票は、機械で使用しますので、下部の欄を汚さないよう特にご注意ください。また、本票を折り曲げたりしないでください。　（郵政省）

切り取らないで郵便局にお出しください。

通常払込料金
加入者負担

払込票

口座番号	東京	5	98420

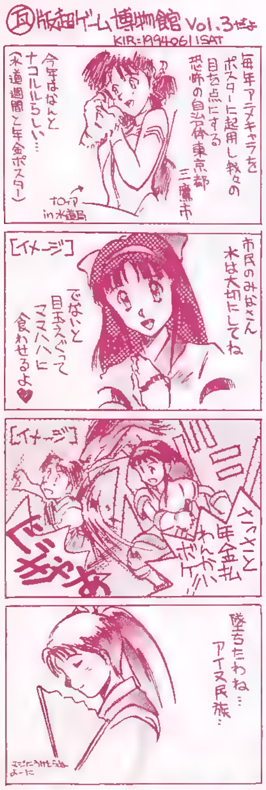
加入者名 株式会社 新声社 読者サービス部

金額 億 千 百 十 万 千 百 十 円

払込人住所氏名

備考

受付局日附印



㋘屋瓦板
MARU-GE-YA KAWARA-BAN

今年の夏の㋘屋に君はついてこれるかな?

今月のイベントは、ここがポイント!!

■続・㋘屋大阪上六店オープン1周年記念フェア

も〜このイベントには、たくさんの人に参加してもらいたいから用事がなくても㋘屋に遊びに来てほしいのだよん。みんな、㋘屋に集まるのだ〜!!

ビンゴを含め素晴らしい賞品を用意しているのでこの機会を逃す手はないぞ。詳しくは店頭の告知ポスターをみてくれればいいのだ。みんな来てネー

7月14日(木)まで実施

■ワーヒー2雑君キャラニューグッズフェアだ〜!

すでにゲーセンでもおなじみのワールドヒーローズ2JET、19日には増刊も発売ということで今年の夏はワーヒー三昧といったところか。家庭用ソフトも好評発売中、あとはJETグッズの発売を待つばかりだネ。

そんな人のためにJETグッズの最新情報をお知らせするぞ。ビデオ・テレカ・Tシャツ・ノートとおなじみのものから、ペンケース&定規セットやディフォルメキーホルダーなどが目白押しだ。これらのグッズの中に雑君キャラグッズも多数含まれているので超楽しみだよネ。

これらの商品をお買い上げの方全員にお好きなノートをプレゼントするのでぜひ買ってネー

7月1日(金)から31日(日)まで実施

■7月の月間イベント

6月に開催して大好評だったワーヒー2JETの10人抜き大会を再び開催!!

10人抜きをしたプレイヤーによるハイレベル決勝大会は7月31日。

■スペシャルサマータイムのお知らせ

夏休みに入る7月は定休日と営業時間が変わります。

内神田店も上六店を見習って定休日は第2月曜日のみでフル稼働ーまた、営業時間は両店とも1時間延長して夜の8時まで営業します。利用しやすくなった㋘屋で、みな様のご来店をお待ちしてます。

■NEO・GEO情報

①トップハンター・ぐるりん・ZUPAPA!とネオジオソフトはとどまるところを知らない。これらのソフトをいち早く予約してライバルに差をつけろー

②ネオジオソフト大特価発売中!

WH2JET	(22000円)
FHダイナマイト	(19370円)
龍虎の拳2	(19370円)
餓狼伝説SP	(18200円)
侍魂	(18200円)
餓狼伝説2	(18200円)
龍虎の拳	(18200円)
メモリーカード	(2500円)

価格はいずれも税抜きです!

③ネオジオソフトの予約には前金として2000円が必要です。キャンセルした場合は予約金をお返しできませんのでご了承ください。

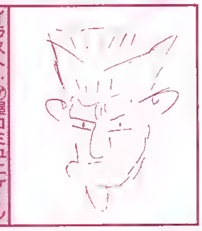


イラスト:㋘屋コミュニケーションノートより勝手に抜粋。

ワーヒー2雑君キャラニューグッズフェア&㋘屋マスコット大・大ネーム募集だ!

今年の夏は夜8時まで営業。定休日も第2月曜だけ。ガッツ㋘屋なのだ!

店頭イベント企画
㋘屋マスコットキャラ名付け親大募集中!!



キミのフレッシュな頭脳に期待する!!

コミック「出たな!ツインビー」(コミゲ連載)でおなじみの吉崎観音先生が㋘屋のためにマスコットキャラを描いてくれたのだ。

彼女にはまだ名はない。よって名付け親を募集する。名付け親には、キミが12歳でもなれるのだ。年齢制限なし、性別・国籍制限なし。だれでも大歓迎!!

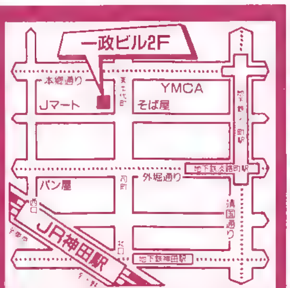
名前の応募は葉書きで送ってほしい。

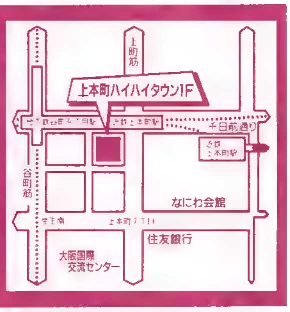
宛先は新声社「マスキャラ名付親係」〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 [illegible]ビル まで。

♡名付け親には吉崎先生のサイン入り色紙などのすばらしい賞品を考えていますので、ドンドン考えてネ。(整理などの関係で、名前一つで葉書き1枚の応募でお願いします)

■7月上半期のイベントスケジュール

上半期	㋘屋東京内神田店	㋘屋大阪上六店
2日(土)	**極上パロディウスCD発売記念コナミミュージックイントロクイズ大会** コナミの曲のすべてを㋘屋に集約ーファンなら間違うことは許されないぞ!!	**東京店と同時開催** ●午後2時より開催 ●参加したい人はこの時間までに㋘屋各店へ急ぐべし。
3日(日)	**へべれけのぽぷ〜んゲーム大会** お好みのキャラで勝負だ。必殺くぴちょんぱあたっーくで対戦者をどんぞこに落とせ!	**東京店と同時開催**
9日(土)	**「なちゅらるアニマ」コミック発売記念　滝沢ひろゆき先生サイン会** お待たせ!ついに発売のなちゅらるアニマを買ってサインをもらっちゃうのだー	**「出たな!ツインビー」コミック発売記念　吉崎先生サイン大プレゼント企画!** コミックを買ってスピードくじでサイン色紙をもらっちゃおう!
10日(日)	**「出たな!ツインビー」コミック発売記念　吉崎先生サイン会** 東京店には本物の先生がやって来るぞ。	**「なちゅらるアニマ」コミック発売記念　滝沢ひろゆき先生サイン会** 9日の東京店と同内容
16日(土)	**ファイターズヒストリーダイナマイト5人抜きDAY** ファンの方、大変お待たせしました。まだまだ大人気の「ダイナマイト」の5人抜き大会を開催するゾ!驚異の連続ワザをきめろ。	**東京店と同時開催**





第1回

For a Gamer's Heart...

ゲーマー最終形態 ARCADER（アーケーダー）

極めて理不尽に新連載となったこのコーナー。基板に関する、ありとあらゆる問題を屠り去るつもりだ！質問も受け付けるぞ。

担当：M・二田

オレにゲームをやらせろ！

アーケードゲームを家でやりたい！ゲーマーな人ならば一度ならず考えたことがあるだろう。

「ゲームはゲーセンでお金を払ってやるからこそいいんだよ」

という意見もあるだろーが、超やりこみたいゲームなどは、お金と人目を気にせず、心ゆくまでプレイしたいのも、また人情。ちょっと古いゲームとなると、置いてあるゲーセンをさがすのも一苦労だしね。

このような悩みは、スーファミなどに代表されるコンシューマ機に移植されることで、とりあえず解決される。が、しかし、

1・それまで待てない
2・移植されないかもしれない
3・完成度に満足できない

これらの問題は残ってしまう。3については移植である以上、100パーセントの移植度はありえないし、2に至ってはもう、どうしようもない。ああ、積もっていくフラストレーション。

では、どうしたらいいの？

答えは簡単、しれたこと。そのゲームの基板を買っちゃえばいいんだよ。業務用基板と聞くと、手がでないくらい高そうな気がするけど、なかにはへたなコンシーマソフトよりも安い基板もあるのだ。

「でも、基板以外にもいろいろ要るんでしょ？コントロールボックスとか、モニターとか。つなぎかたとかもよくわかんないんだけど」

という人もいるだろうね。

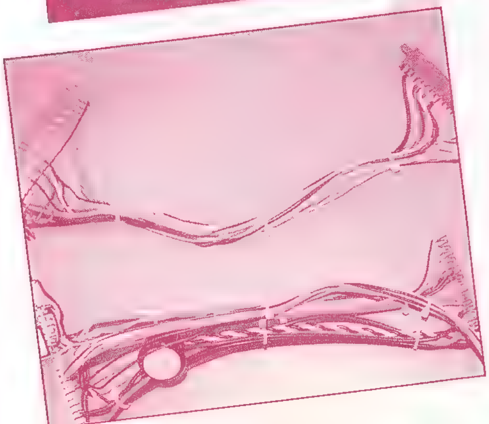
普通、家庭でアーケードゲームをやる方法としてよくあるのが、

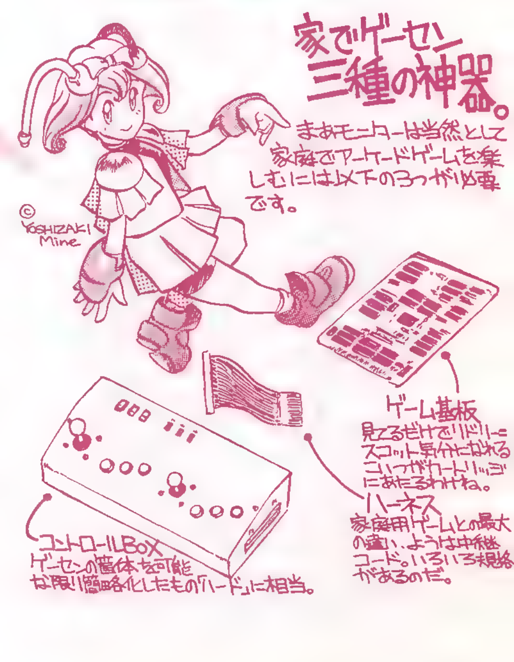
コントロールボックス
ハーネス
モニター

を使ったシステムだ。つなぎ方とかは、まあ特に難しいことは決してないんだけど、確かにビギナーには敷居が高く感じてしまうだろう。だけど、もっと簡単、シンプルな方法がある。それは何か？そう、ゲーセンの筐体を部屋に持ってきちゃえばいいのさ！









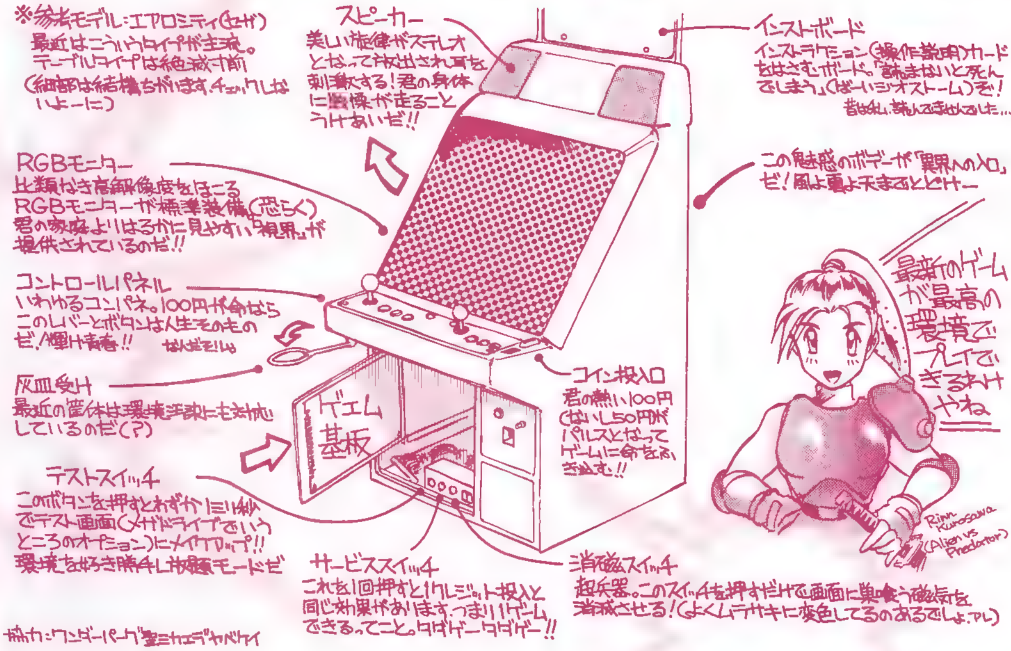
実録!これが筐体だ!

まずはイラストを見てくれ。これが筐体だ。当然だが、コンパネ、モニターなどの機能をすべてそなえているぞ。
　さて、筐体を買うにあたっては、それなりの覚悟が必要である。それは、

でかい
高い
そのへんの電気屋さん、おもちゃ屋さんでは売っていない

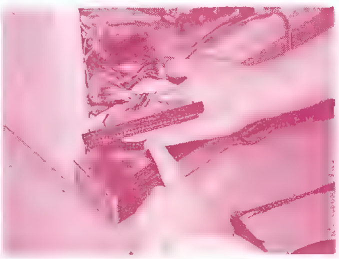
などのデメリットをどう受けとめるかだ。
　でかい、というのは、みんないつも見てるから知ってるとは思うけど、自宅に持ち込むと意外にでかい。かなり。

しかもそうとう重いときている。へたすりゃ家のドアをくぐんないかも。宅配便とかで運んでもらうならともかく、自分の車か何かで運ぶのなら、2階以上に自力で運び上げるのは至難の技といえよう。スペース的には、約1畳くらいの場所を占めるので、これも



覚悟しとくように。まあテーブル筐体なら、机代わりになっていいかもね。
　それから、高い、というのはもちろん値段のこと。こちらはピンキリなのだ。ちなみにいうとセガのエアロシティというアップライト筐体、これの中古が2レバー6ボタン仕様で、だいたい16万円。同じくセガのT-26というテーブル筐体が8万円前後。決して安い買い物ではないよね。
　しかしもちろん、筐体購入には、そんなデメリットをふきとばすほどのメリットがあるーそれはだなあー

ゲーセンの感覚そのまま(当然といっちゃあ当然だが)。
これ1台でコト足りる(コントロールボックス、ハーネスうんぬんを考えなくていい)。
ゲーム専用モニターがついているので、画質がベリーナイス!
画面を縦にすることができる(家庭用のテレビも縦にできないことはないが、壊れる原因になる)。
最高のコンディションでプレイできる。
ボタン、レバーの交換が楽。
コインシューターをいかしてお金を貯められる。
かっこいい。


このように、フタを開ければ、ハーネスちゃんが待っている。


コンパネ部分オープンの図。一見ややこしそうだけど、メンテは楽チンなのだよ。

などのすばらしい特典が待っているのだ。覚悟完了ー
　このなかでも特に、システム構成がシンプルってのは大きい。基板で遊ぶための要素が、すべてそこに納まっているんだからね。あと注意しとくと、モニターは縦にできる


ミーのように、打撃用筋肉(ヒッティングマッスル)が発達していればチョロイのだが…。

けどけっこう重いので、剛の者でないときついかも。でも、好きなだけ縦シューができるんだからがんばろう。
　さて、これらの点をふまえて、買うと決心したならばさきほどの、でかい、高いはさほどの問題じゃない。だけど手に入りにくいのは問題だね。筐体はおもに、業者のみに販売されているのだ。
　だけど、ノープロブレム。そんなキミタチのために、基板屋さんのなかには、新品、中古筐体を一般に販売しているところもあったりする。
　そこで、ゲーメストの広告で扱われている、一般ピープルにも手にはいる筐体、お店を紹介しよう。

店名	扱っている筐体
メッセサンオー	18インチテーブル筐体など
サンカンパニー	マドンナ、エクセル、アストロ、エアロなど
マガジンガレージ	NEO25など
アップル	ラバー筐体など
タマヤ	アストロ、ポニー、エクセルなど
トライ	マドンナなど

売ってるお店さえわかれば、これらの購入方法はいたって簡単。そのお店に電話して、品物の有無を確認し、注文すればいいのだ。
　さすれば夢のゲームライフが我が手中に…。
　もうこれで、立派なアーケーダーの一員だー
「電源スイッチオン!」
「ザー…」
「しまったあ!基板買ってねえー!」
　そんなわけで、次回「死闘、基板購入に父の涙を見た!」
　お楽しみに!!
あて先は「アーケーダー質問コーナー」まで

ゲーメスト／コインジャーナル共催
第6回ゲーム懸賞論文　第3席

ハメ技肯定の立場から

藤原城嗣（24歳　大阪府）

ハメは本当に悪なのか？

「ハメ技」という言葉は現在、対戦プレイヤーの中で知らない人はいないだろうと思われるほど広まっているが、たいていの場合それは「悪」のイメージを伴って使われている。ハメ技を使って勝った人が「ハメ野郎」と非難されることもあるし、店によっては対戦台に「ハメ技禁止」の貼り紙があったりする。

今やハメ否定の空気は対戦プレイヤーの間では支配的であり、ハメを肯定するには多少の勇気がいる。しかし私は、ハメ技が悪く言われるのはそれ自体の性質よりも対戦プレイヤーの側の問題が大きいと思っている。

まず、なぜ「ハメ技」には悪いイメージがつきまとうのだろうか？ハメ技の定義について考えてみると、人によって様々ではあるが「操作が簡単で返しにくく威力も大きい」という性質が共通している。そして、ハメ技はそれさえ使えば簡単に勝ててしまう強力な技であり、そんな理不尽な技を使えば勝負が一方的になって対戦の面白さが損なわれるという認識があり、それゆえ、お互いが対戦を楽しもうとするならハメ技は使うべきでなく、ハメ技を使う人は勝つことだけに目を奪われて楽しむことを忘れていると思われているようだ。

しかし、そこには大きな誤解がある。まず、確かにハメ技は強力な技だが、それさえ使えば勝てるようなものではない。例えばよくハメとして嫌われる技に隆・拳の跳び蹴りをガードさせての投げがある。この技は先の定義にぴったり当てはまり、そんな技を出している隆・拳側は実に気楽な身分に見える。しかし、そこに至るまでも気楽だったろうか？隆・拳の跳び蹴りは確かに強力な技だが、無闇に飛び込めば対空技で返される可能性はあった。その危険を冒して跳び込みを成功させたのなら、隆・拳側がそれなりに有利な立場になるのは順当な結果だ。起き上がりに跳び込まれたというのなら、転ばされたというミスの代償として不利になるのだと言える。

そしてこの技は返しにくい技ではあるが、返せない技ではない。投げ返しが決まれば一方的にダメージを受けるのは隆・拳のほうだし、小足払い連打に来ると読んでガードしておけば被害は波動拳1発の削りですむ。もちろん読みが外れれば大ダメージを受けるが、私はそのスリリングな駆け引きを「楽しい」と思う。隆・拳に跳び込まれてもガードさえしておけば安心、なんて気の抜けた対戦は私はごめんだ。肯定派は、そういうハメ技込みの駆け引きを楽しんでいるのであって、勝つことだけに目を奪われているのではない。

そんなわけで、私はハメ技を否定する必要はないと思っている。もちろん、ハメ技を使う使わないは個人の自由だ。ハメ技の性質をキチンと理解したうえで、それが性に合わないから使わないというのであれば、別に構わない。ただ、それを不特定多数の人間が乱入してくることが前提である乱入台で相手に押しつけようとするのは単なるわがままだ。確かに乱入台で肯定派と否定派が闘えば、手数の多い肯定派のほうが有利だろう。しかしそれは否定派が好きで背負っているハンディキャップなのだから、それで負けたからといって肯定派側を悪者扱いするのは身勝手すぎる。

しかし現実にはそう考えている人は少ないようだ。だからハメ技を使って勝てば「ハメ野郎！」と罵られ、乱入台には「ハメ技禁止」の貼り紙がされる。

断っておくと、実際に理論上どうしようもないハメ技はないに等しい。例えばハメ技論争に火をつけた感のあるダッシュベガのサイコ投げとダブルニーハメだが、サイコ投げのほうは確かに絶対返せないタイミングというのは存在する。しかしそれを技として日常的に使える人がいたら、たぶんその人は人間ではない。ダブルニーハメにしても、一部のキャラはわざと攻撃をくらわなければ抜け出せないシビアさだが、返せないことはない。そして、先に隆・拳の跳び蹴りからの投げを例にして述べたように、ハメ技にもそれがかかるまでの過程があるのだから、そういう状況へ持っていかせないための努力はできる。それが駆け引きというものだろう。ただ、ハメ技が返しにくく威力が大きい技なのは確かだ。それを駆け引きの範囲内とみるかどうか…それは個人の感じ方の問題であり、本来それだけがハメ肯定・否定の分かれ目なのだ。どちらが善、悪、というものでもない。



（東京都　山口順君）

ハメ否定による弊害

それでも現実には「ハメ＝悪」のイメージが動かし難いものになっていることを考えれば、今のハメ否定の風潮を支えているのは「ハメ殺されるのは嫌だけど返し技を見つけるのも面倒くさい」という弱い心ではないかと思う。

もっとも、簡単なハメ技ばかり使って作業のようにハメ殺され続けたりすれば、楽しむものであるはずのゲームでこんなことが許されていいのか?と疑問に思うのも分かる。そうやって作業的に勝ち続ける人が少なくなかったのも、ハメ否定の空気が広まっていった最大の原因の一つだろう。しかし、そこで相手をハメ野郎と罵ったり、だからハメ技は使うべきでないとか言い出して問題が解決するだろうか。例えばハメ否定論の産物であるハメ禁止台、ちゃんとその機能を果しているだろうか?ハメ技の明確な定義は不可能だろうし、仮に定義したとしてもそれを乱入台で不特定多数のプレイヤーに使わせないようにすることが可能だろうか?メーカーや店の力を借りれば可能かもしれないが、両者とも一時のブームのためにそこまでの労力を費やしはしないだろう。しかし人対人、という今までのゲームと根本的に異なる性質を持つ対戦は、取り組み次第では「ゲームを超えた何か」になるのではないかと思っているのは私だけだろうか?…否定派の考えは分からないでもないが、その試みには結局適正な実効力はなかった。しかも、その試みの過程で自分たちの考えをまるで絶対正義のように振りかざして「ハメ＝悪」のイメージだけを広めてしまい、返し技を見つける努力から多くの人の目をそらさせてしまった。結果として肯定派は肩身の狭い思いをすることになり、中には行き場を失って仲間内だけでしか対戦を楽しめなくなっている人たちもいる。それを考えると、否定派の「楽しい対戦」の追求の仕方はあまりにも危険だったと言うほかない。

ゲームなんだから適度に楽しめればそれでいいんだと言うのならそれもいい。しかし、どこかにたかがゲームと割り切れない思いがあるなら、そう簡単にあきらめてはいけない。

これは、昔、固め投げしかしないハメ春麗だった身として断言するが、簡単なハメ技ばかり使って勝ち続けていられるほど対戦は甘くない。安易な技はいつか読まれ、返され、打ち砕かれる。そして打ち砕かれたとき、これではいけないと気づいてほかの手段を考え始めるのだ。そうしてまた新たな技が編み出されると、その対処法が考えられる…その繰り返しが対戦を奥の深いものにしてきたのだ。

今のままでは、そのうち対戦でやっていいのは稚拙な殴り合いだけになってしまうだろう。それは確かに楽な闘いだろう、楽しいと思う人もいるかもしれない。しかしそれは、人を虜にできるだろうか?

ハメ殺されて腹が立ったら返し技を研究して打ち砕け!それは自分のためになるし、相手のためにもなる。そしてそれは、安易にハメを否定することよりも、つまらない対戦を減らして対戦の場をより楽しくするために遥かに効果的なことだと私は信じている。

最後に、私自身は決して強い対戦プレイヤーではないこと…つまりこの意見が強者の傲慢さから出たものではないことを断っておく。



（富山県　平成バカ少年A君）

第6回発表終了にあたって

今回が、第6回ゲーム懸賞論文の発表の最後になります。

第6回は、全体的に見て、レベルが高かったし、バリエーションも豊かであったと感じました。

テーマを設定しないで、短めに書いていただいたのが、よかったのかと思っています。

ただ、文章量については、今回掲載されている藤原さんほか数名の方から400字×7枚では短すぎるのではないかと指摘をいただきましたので、次回は文章量については検討したいと思います。

では、第7回ゲーム懸賞論文でも力作をお待ちしております。

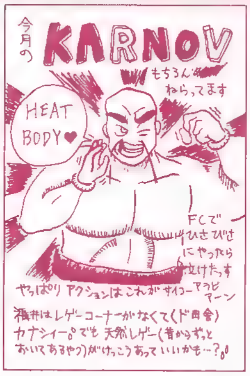
（佐藤）

古いものにはやはり一色が似合うのか…

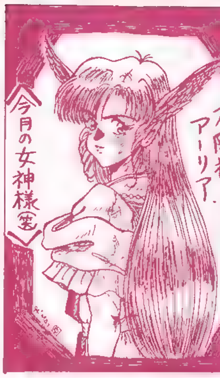
レゲーの魂

今回は、久し振りにノーマル状態（しりとり無し）の古い構成でお送りします。

KAL



（福井県　百成　貴喜君）●狙ってます、ときたか。ようし、掲載だ！



（京都府　笹岡ゆりのさん）●むむ、自ら席を指定してくるとは！



（静岡県　亀山　康子さん）●これは'90年、TADコーポレーションのブラッドブラザーズだと思うけど…?銀色の足の速いブタ（?）が思いだせない。

このゲーム探して！教えて！

ナムコの「未来忍者」とテクモの「忍者龍剣伝」。この2つのゲームを置いてあるお店をご存じの方、いらっしゃいましたら教えてください!!東京・神奈川県あたりでないでしょうか…（ちょっとキツイかな）。

とくに未来忍者のほうはビデオ映画観てハマってしまったものなので、是非ともプレイしてみたいんです!!IIやIIIといった続編が出ているのならそれも教えてください。

あとこの2つのゲーム、どこかへ移植されているのでしたらそちらの情報も求ム!!

どうぞよろしくお願いします～っ!!

（神奈川県　せつが青さん）

●未来忍者といえば、源平討魔伝、爆突機銃艇、他で有名な源平スタッフの作ったゲーム。戦国時代＋機械という和風ファンタジーの世界を舞台に、機忍と呼ばれる鋼鉄の忍者たちが闘いをくりひろげる。

ゲームのほうは、横スクロールのアクションゲーム。というより、シューティングゲームといったほうがイメージは近い。白怒火（しらぬい）（主人公の機忍）があまりにも速く走るので、シューティングゲームの高速スクロール面とかをやってる気分になるのだ。

テクモの忍者龍剣伝も、横スクロールのアクションゲームだけど、こちらはベルトフロアータイプ（ダブルドラゴンやファイナルファイトのようなタイプのスクロール）なので、じかに敵と殴りあう要素が強い（未来忍者の白怒火は、手裏剣を投げて攻撃。ザインドスリーナやコンシューマのロックマンなどに近い）。

このゲームの特徴を言え、といわれたら、主人公の攻撃方法の1つである〝首切り投げ（相手の頭上を跳び越すように前宙し、空中で逆さまになっているときに相手の首をつかみ、遠心力を利用して回転→着地と同時に敵を投げるというもの。すごくカッコイイ!）〟と主人公がそこら辺にある鉄棒や雨どいなどに〝ぶらさがって〟攻撃できる点。

それから、ゲーム全体を通して貫かれている、一種異様な（失礼！）グラフィックセンスなどを挙げられると思う。だって日本から手漕ぎ船でアメリカにきた忍者が、ダウンタウンのなかでスモウレスラーと闘うんだもの！設定が変なだけでなく、やっぱりあのグラフィックは独特のセンスがあったと思う。

それから忍者龍剣伝は、操作系も少し変わっていて、8方向レバー＋攻撃、ジャンプ、〝つかむ（ぶらさがる）〟の3つボタン。専用コンパネでは、レバーの頭の部分につかむボタンがついていたなぁ。

そうそう、未来忍者のビデオ映画、実は私も持ってるんですよー。いいと思うんだけどな～。ちなみにカンヌ国際映画祭で上映されたとき、他の正式参加作品よりも観客動員数が多かったということで、話題にもなったりしました。

音楽も壮大で格好いいし（特にオープニングで、森の中で白怒火と機忍たちが闘う場面は、動きと曲が一体化していて凄い！）、白怒火をはじめとする機忍のデザインもすごくカッコイイ。私はキツネ頭の機忍が大好きでした。

CDのほうは、劇場版、ゲーム版の両方の曲を収録。やはり劇場版のオープニング（スタッフロール）曲は、一度聴くべきだと思うんだけどな。

さて肝心のゲームのほうは、未来忍者はあまり出回らなかった作品。忍者龍剣伝はちと古い作品、ということで、どうかな…。

僕が小学校低学年の頃、'80年代前半に、京都の高島屋の屋上にあったゲームを探してください。

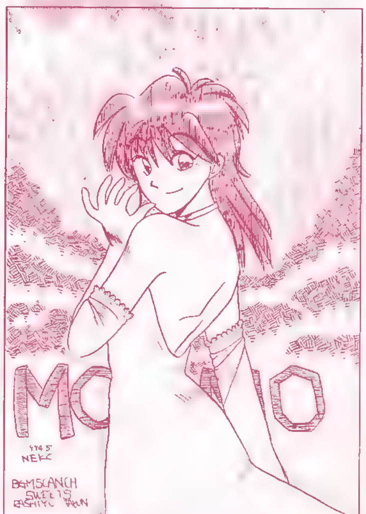
ハンドルとペダル1つのアップライト筐体のレースゲームで、画面、メーカー、ゲームシステム等全く覚えてません。覚えているのはクラッシュした時に画面が変わり、爆発シーン（アニメーションはしない）が出るということだけです。この「爆発シーン」に当時の僕はビビってしまい、一度しかやらずじまいで現在に至っています。

名前と、今でもプレイできる所を教えてくだされば幸いです。

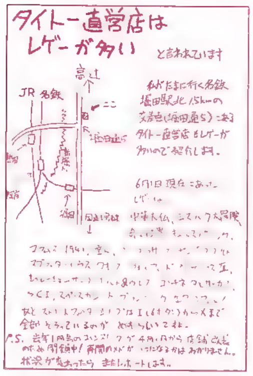
（京都府　睦利平助君）

●むむむ～、あまりに情報が少ないですね～。これでは「あれじゃないのか？」とか勝手なこといえないなァ。でもきっと情報はくるよ。

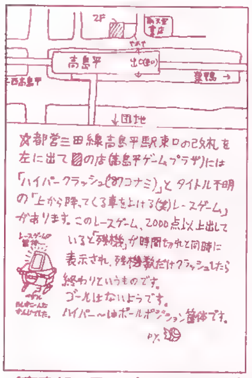
ところで、京都もレゲーが結構多いんだよね。



（東京都　佐根〝やっぱりモモ♡〟和良さん）●そんな、○ソゲーなんて言葉、簡単に使うもんじゃないと思うよ。ワンダーモモ、好きな人ほかにもいっぱいいると思うしね。



（愛知県　低難芸魔SEIL君）●レゲーMAPだ。あのコインスナック（すごいレゲーがひしめいている謎の場所）がピンチ！レポートを待つ！



（東京都　スーパーファンタジーゾーン人君）●テーブル筐体にハンドルとギア、アクセルペダルが着いているといえば、タイトー'78年の「TTスピードレース」がぱっと思い浮かぶんだけど、ゲーム内容を覚えてないー!!

このゲームのタイトルを教えて！

・メーカーはセガ（だと思った。

・キャラクターは1Pが男、

2Pが女である。
・攻撃は、あるアイテムを取るとカイザーウェーブのような弾が出る(約10秒有効で、それ以外の攻撃方法はない)。
・ステージは全12面(12宮の星座)である。
・1面はマーベルランドのような遊園地のステージ。2面は機械(?)のステージ。3面はお化けのステージ。4面は海のステージ。
このゲームは難度が高いので、私は4面の最後で数十回はまった('87年12月)。あと、ワガママなことだが、5面以降がどういうステージか教えてほしい。
(長野県 〃最近レゲーが気になる〃+α PRIM君)
●おそらくこれは、'86年セガの「アレックスキッド」(with ロストスターズ)」だと思う。当時から今日に到るまで、超発狂難度ジャンプアクションゲームとして語りつがれている恐怖の作品だ。
「アレックスキッド」では、主人公(アレク)は迫りくる敵や障害物をすべてレバーさばきとジャンプでよけて進まなければならないのだけれど、アイテムを拾うと弾(ウェーブ状)を撃てるようになり、時間制であるこのアイテムが有効な間だけ、敵を倒せるのだった。
以上の特徴から、たぶんアレックスキッドで間違いないと思うんだけど、ただ残念なことに、ステージ構成などまでは覚えてないなぁ。「ゲーム虎の穴」のミスターXにたのんで、次の題材にでもとりあげてもらおうか…?
とりあえず、「ジャンプアクションゲームは得意だぜ!」と自負するゲーマーは、必ずチャレンジしなければならない、〃真のジャンプアクションゲーマーかどうかを試される(本当か?)〃ゲームでありました。



(大阪府 雄刃君)●ナムコの名作縦シュー、ドラゴンスピリットのラスボス、ザウエル。下半身が蛇状で、デザイン、動きとも素晴らしかった。名ボスだと信じている。



(東京都 藤沢 郁也さん)●こ、これは'87年ニチブツの子連れ狼!! 大五郎が付くと無敵の異色横スクロールアクションシューティング(?)!目が怖いっス…。


(福岡県 武術師さすけさん)●ワルキューレの妙な噂が流れてます。リメイク版が出回っているとかいないとか…。この小悪魔は、どうなっているんでしょう。

古い基板はそれなりに集まってるんだけど…

ゲームの紹介や説明をするとき、できる限り写真を添えていこうと思ってるんだけど、昔のゲームってストップスイッチがないのが多くて(トホホ)。ストップスイッチっていうのは、ゲームの画面写真を撮影するために、ゲームを一時停止させるもの。SFCなどの〃ポーズ機能〃みたいなものだね。最近のゲームは、大抵のものにこの機能がついていて、自分でハンダ付けなどをしてボタンさえつけてやればいいんだけど、昔の基盤にはこの機能がないものが多くて困ってます。ビデオプリンターを使うと画質が落ちるし(ドット=点々=つぶつぶ、がつぶれて、絵の具がにじんだようになってしまう)…。
これでまた悩みのタネが1つ増えてしまった〜。
さてと、今回は昔のものに近い形式で送ったレゲたま(略称)だけど、どうだったかな? 最近投稿量が減ってきているような気がして心配なので、担当を助けるつもりでバリバリ投稿しちゃってね。
感想も待ってま〜す。
じゃっ。

「SIX SQUARE」パズル

出題　APAPA

今回の問題は、久しぶりに難度が高い（と思う）ぞ。頭だけで考えるより、実際にピースを作って並べてみたほうが楽そうだ。

解き方

さて今回は、ゲーム名を組み上げてもらう問題だ。

問題図の6×6のフィールドが、適当なピースに分けられている。

それを一度、ピースごとにばらばらにし、再び6×6に組み上げてもらうのだが、その時に、一直線に読める6文字のゲーム名を、なるべくたくさん作ってほしい。ピースの回転はOKだけど、鏡像反転はだめだぞ。

そうして6×6の中に、すべてのピースを収めて、6文字のゲーム名を作ったら、その『できたゲーム名すべて』が今回の解答だ。当然、多い人から優先正解。

解答がでたら、官製ハガキに書き込んで、住所、氏名、年齢、性別を記入のうえ、ゲーメスト編集部『パズル係』あてに送ってくれ。

締め切りは7月15日必着。

正解者の中から、智円行方（ちえんこうほう）な5名を選んで「豪華な粗品」を送りましょう。

難易度アンケートも継続実施中。上からベリーハード、ハード、ノーマル、イージー、ベリーイージーの5段階で回答を。

最後に一言。ハガキイラストは、当選落選に関係ないぞ。それじゃあ、根気で解くのだっ!!

エ	サ	ク	ノ	マ	ネ
ア	ー	ル	タ	イ	プ
バ	ン	ダ	ム	ト	ウ
ス	ラ	リ	ュ	ア	ニ
タ	ズ	マ	バ	ー	ル
ー	ア	デ	ト	ワ	ク

5月30日号当選者発表

さて『四川省X』パズルの正答率は厳密には6%だけど、甘く判定して71%。本当は4重解なんだけど、問題中の指示が完全ではなく、完全解答の人が非常に少なかったので、一組でも答えを出していれば正解にしました。

正解者難易度アンケートは、VH15%・H22%・N40%・E16%・VE2%・無回答5%と、ハード寄りノーマルだけど、実際はもっと難しかったわけだ。

▼当選者▲

伊藤潤一君（千葉県）
キョロ君（愛知県）
Limit君（京都府）
ぶらぼーりえさん（広島県）
魔神666号君（鹿児島県）

PNPNPNPN

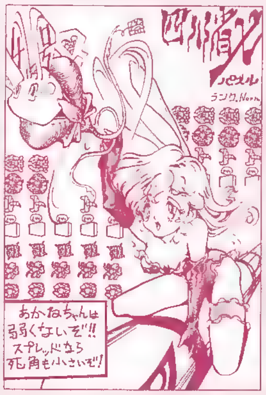
以上5名。おめでっと〜。

はい、五月日本一君、バズルって何じゃ？李カントさん、そう簡単に忘れやしないって。SMEさん、女性の割合は少ないけど、珍しいってほどではないよ。旗手君、ペンネームはハガキ表の名前の横にでも書いておきましょう。いば・ぴー君、毎回、一言書いてるんだけどね。横にゃん、マップは似てる、アイテムはけっこう違う。札幌の藤内君、自分の価値観だけでゲーマーのレベルなんて決めてはいけない。梶山雄一さん、与えられる部分だけでなく、自分で楽しみを作りだすのが大事だよ。スカー君、アイランドあてでは、僕のところにはとどかないぞ〜。

さて『豪華な粗品』だけど、今年の1月号以前に、このコーナーに当選したのに、届いてないぞっていう人は、当選月号と名前（あれば、そのときのPNも）をハガキに書いて編集部「豪華な粗品」係に送ってね。確認後、発送します。

ってわけで、今月はここまで。そんじゃ、また次号でねっ！

今月の残念賞



PN　あかねちゃん計画君（秋田県）
おひさ〜。投稿復活だねっ。あれ!?え〜っと、答え、どこ？



PN　かきのたね君（愛知県）㊣㊣
3コマ目がおとなし過ぎて弱い。迫力の出し方を研究すべし。



PN　玄ちあさん（北海道）㊣
雷門あらため玄ちあさん、お隣さんからファンコールきてるよ。



PN　☆画野郎君（兵庫県）㊣
引っ越しもして、ちょっと多忙中の☆画君。とりあえずがんばれ。



PN　竹井頁子さん（広島県）㊣㊣㊣
今月のM改。むーちゃんのコスプレって感じ。楽しそ〜なのがいい。

映画「餓狼伝説」オールナイトイベント開催！





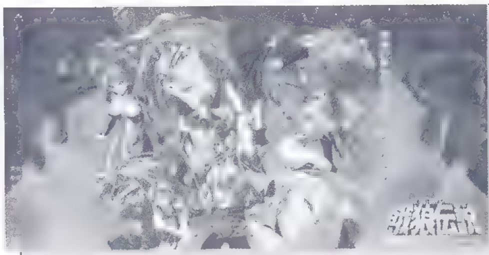
第1、2回ともに好評だった映画「餓狼伝説」（配給・松竹）のイベント。第3回は7月15日(金)に、銀座・東劇で行われる。開場時間がなんと23時（ちなみに閉演は翌日5時）とアダルティな時間に始まるのだ。ゆえにオールナイトなので、18歳未満の人はガマンしよう。

今回のイベントのメインは映画版の餓狼伝説が上映されることだろう。そのほかに、大張正己監督を始め豪華ゲストのトークショーや、ゲーム大会などが予定されているぞ。

コスプレもOKなので、自信のあるコスプレイヤーは深夜の銀座に集合！もちろん、餓狼ファンも東劇へ急ぐのだ！

チケットは限定で200枚、東劇窓口で販売。価格は1800円。くどいようだけど、オールナイトのため18歳未満のひとは購入できないぞ。

※詳しくは㈱松竹 03－3543－5551まで



特製オリジナル下敷きとテレホンカード付きグループ鑑賞券（4枚つづり）の予約を松竹で受け付けている。左記の住所に現金書留封筒で料金5000円（一般、学生共通1200円券×4枚＋送料200円）と希望セット数、送り先を明記した用紙を入れて送ろう。オリジナルプレゼント付前売券は、上映予定劇場にて発売中だ。

●グループ鑑賞券のあて先
東京都中央区築地1-13-5
松竹㈱営業促進室『餓狼伝説』特別鑑賞券係
TEL 03-3542-5551

通販で本を買う人へ★

●このコーナーでは、通販初心者用のあて名カード用シール入り『通販申込マニュアル』を通販しています。「どうやって通販を申し込んだらいいのか分かんない」という人は、封筒に80円切手を2枚入れて「〒101 東京都千代田区内神田1－11－4藤吉ビル㈱新声社ゲーメスト編集部『DOHJIN誌通販申込マニュアル』係」に送ってください。ただし封筒裏に差出人（つまり君）の住所、氏名を絶対に書き忘れないでね。

●このコーナーに掲載された同人誌の通販申し込みをする場合、指定による定額小為替や切手のほかに、売り切れ時返信用80円切手、手紙、あて名カード（シール）を同封することを条件とします。電話厳禁！

DOHJIN CORNER

担当:APAPA

今回はやけに餓狼と侍魂に偏ったが、ギャグからシリアス、果てはH本までと、実は同じような本は並んでいない。

各本へのコメントは短いが、自分好みの本かどうかよく読み、通販の申し込みをしてくれ。

通販はギャンブルだ。だが、熟慮すれば、当たる確率は上げていけるものでもある。

投稿規定

☆同人誌は、必ず次に記す事項を書いた物を同封して本を送ってください。不備のものは、選考時に不利になります。

①本のタイトル、判型、頁。
②発行者（団体）名と連絡先。
③通販での値段（本の代金&送料）および送金方法。
④いつまでの掲載を希望か。
（例「○月15日発売号までに」）
⑤通販を行う期間。
（例「売り切れまで」）
⑥本のセールスポイントなど、読者への簡単なメッセージ。

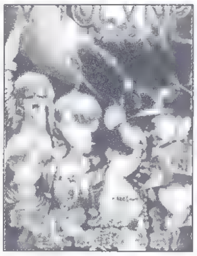
☆伝言板にはサークル会員募集や、執筆者募集、イベント情報などをハガキサイズで。表に何月何日号に掲載希望なのか、書いておいてください。

☆伝言板も同人誌も、8月15日発売号締め切りは7月5日、8月30日発売号締め切りは7月20日必着です。どちら宛の物にも、非常時連絡用の住所、氏名、年齢、性別、電話番号を、掲載しませんので必ず書いてきてください。ない場合は書類不備で没になります。

同人誌紹介

値段は送料込みです

A・TOLANP



STUDIOひせくった・井上淳哉発行、A5判84頁オフ、表紙カラー。

「今はなき東亜プランのすべてがわかる、今だからこそ出せる反則のような本」

BATSUGUNのゲームに続く35頁マンガを皮切りに、同ゲームのキャラ紹介や、東亜プラン全ゲームの解説付き紹介や開発秘話などで構成。

千円の無記名小為替にて。

（〒167 東京都杉並区下井草2－2－7 アネックスハイム202 井上淳哉）

白刃演舞

SSブラザーズ発行、A5判60頁オフ、表紙2色。

「シリアスもありますが、妙なヤツらのパワーが勝ってます（泣笑）」



絵のレベルやギャグネタの切れ味はまだまだだが、珍しい狂死郎&覇王丸や、王虎&十兵衛のシリアスなど、よくあるサムスピ本とは一味違ったキャラ選択が評価できる。

500円の無記名小為替＋190円切手にて。

（〒750 山口県下関市上田中町2－4－3 山口方 羽山悠希）

打倒天草連合



たこ屋発行、A5判36頁オフ、表紙カラー。

「ギャグ本です。表紙はちょっとかわいこぶってます」

ちょい急いで作った感があるが、基礎レベルの高さでカバー。覇王丸がらみのギャグ、シャル&ガルのシリアスなど。

400円の無記名小為替＋190円切手にて。

（〒167 東京都杉並区荻窪4－5－7 ミスギコーポ101 神谷順）

天下御免ね！

ウゴウゴ・ルーガ発行、B5判80頁オフ、表紙カラー。

「ギャグあり、シリアスありのオールキャラ本です」

覇王丸、右京、ガルがメイン。ギャグ、シリアスとりまぜ、頁数分の読みでを確保。



800円の無記名小為替＋240円切手にて。

（〒187 東京都小平市上水本町2－16－8 吉野雅子）

天飆火焔



AMAZON ZOOM発行、B5判40頁オフ、表紙カラー。

「アニメの東&舞中心本です。ちょっとHで下品かも」

ちょいとクセのある絵柄でのPR通りの内容のギャグ本。特に物語はない。

500円の無記名小為替＋270円切手にて。

（〒196 東京都昭島市緑町4－23－20 久保方「G」係）

LONELY WILD WOLF



タイムマシンファクトリー、しろがね隆乃発行、B5判30頁オフ、表紙3色。

「テリーの陽気で呑気なヒーローぶりをご覧ください」

9頁のショート漫画のほか、テリーを中心にしたイラストトークなど。ゲームのテリーファンにオススメの一冊。

400円の無記名小為替＋240円切手にて。

（〒264 千葉県千葉市若葉区若松町1821－134 近藤正子）

HOT SHOTS!



The Freakouts発行、B5判44頁オフ、表紙2色。

「多少キツいギャグもありますが、男女問わず皆さん読んでください」

比較的テリー中心のギャグ本。切れ味というより、力押しだが、結構押し切っている。

600円の無記名小為替＋70円切手にて。

（〒125 東京都葛飾区金町3－17－13 杉本方 The Freakouts）

龍虎な拳3



パノラマ島発行、A5判60頁オフ、表紙カラー。

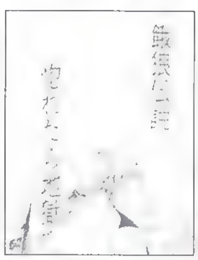
「前作、2、とりまぜての龍虎本です」

アンケート発表に頁を割くのは、評価の割れるところだが、サカザキ親子にロバートを加えてのギャグや、キングのシリアスなどのマンガは、標準以上のレベルをキープ。

500円の無記名小為替＋270円切手にて。

（〒520－30 滋賀県栗太郡栗東町手原7－1－21－104 鈴木方「M」係）

惚れたら地獄



爆裂団発行、B5判40頁オフ、表紙2色。

「女の子向けテリー本です」

クラウザー×テリーと東×テリーの、テリー受け本。趣味の完全女性向けH本です。

600円の無記名小為替で。

（〒420 静岡県静岡市両替町1－7－6 海野友紀）

剣舞（ツルギノマイ）



ビッグマウス発行、B5判32頁オフ、表紙2色。

「世界一ナコ好き（自称）な、まとうまさと氏のえっちい漫画をぜひみてほしいっス」

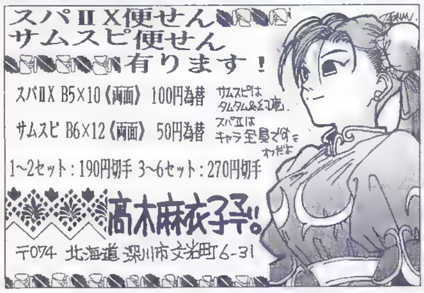
白ナコによる、奴隷シャルを使っての、黒ナコ凌辱マンガなど。ハードなシーメールネタOKな成人男性のみ対象。

600円の無記名小為替で。

（〒115 東京都北区志茂2－5－5 稲葉荘2号 野田親）

●掲載されたサークルおよび個人に手紙を出して、1カ月以上も返事がない場合、郵便事故などが考えられますので、再度手紙を出すことをお薦めします。ミュージックテープ、フィギュアなどの販売広告については、著作権の関係上、掲載できない場合がありますので、内容にご注意ください。またハガキの端は印刷に出ないので、端5ミリ以内に住所などが書いてあるハガキや、小さすぎる字で書かれたものは、掲載できません。

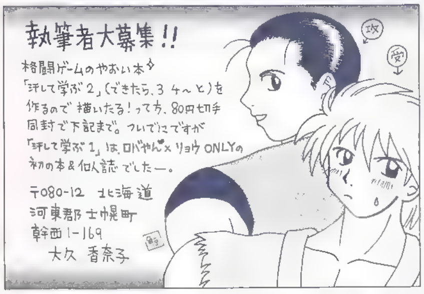
伝言板

















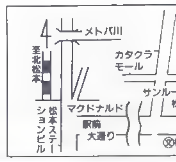




ソフトショップ★マリオからマニアの諸君へ

お申込方法☆現金書留、または代金引換システムで

ア行	
X-マルチプライ	12K
アルカノイド	3K
アルカノイドⅡ	10K
アレスの翼	15K
あしたのジョー	5K
アクトフェンサー	10K
1943	13K
イエローキャブ	12K
イメージファイト	10K
ウルトラマン倶楽部	10K
エクセライザー	10K
SDガンダム	5K
ASO	20K
エキサイティングアワー	5K
F-1ドリーム	5K
F-1グランプリ	5K
エキサイティングサッカー	5K
A-JAX	18K
カ行	
カルテット2	24K
カダッシュ	12K
火激	5K
ガンディーラ	7K
カベール	5K
カルノフ	8K
カロリー君VSモグラニアン	7K
ギャリバン	7K
奇々怪界	8K
キングオブボクサー	10K
キック&ラン	3K
ギャラクシアン	20K
グレートソードマン	28K
クォース	5K
クラッシュロード	10K
クラッシュローラー	18K
コブラコマンド	12K
コントラ	12K
サ行	
サイドアーム	8K
ザインドスリーナ	24K
少林寺の道	15K
ジャンピングジャック	24K
獣王記	10K
ジャンプバグ	25K
スペランカー	12K
スカッシュ	3K
スーパーバレー	5K
スーパークイックス	5K
ストリートスマート	10K
スタジアムヒーロー	5K
スーパーフォーミュラー	10K
スカイキッド	35K
セイントドラゴン	15K
ソンソン	18K
ソニックウイングス	20K
青春スキャンダル	12K
タ行	
ダブルドラゴン	7K
ダブルドラゴン3	3K
タンブルポップ	7K
WWFレッスルフェスト	8K
ダークシールⅡ	18K
ダイナマイトリーグ	7K
ダークミスト	18K
脱獄	10K
タイガーヘリ	5K
闘いの挽歌	24K
ティードオフ	5K
テラクレスタ	7K
ドラゴンブリード	18K
虎への道	20K
デスブレイド	20K
ディグダグ	12K
ゴールドメダリスト	5K
ナ行	
ノバ2001	28K
ナックルジョー	10K
ハ行	
覇沙夢	3K
バルーンブラザーズ	5K
バラデューク	32K
ボスコニアン	38K
バトルフィールド	7K
バルガス	20K
ヘビーユニット	5K
フリーキック	5K
バーニンラバー	20K
ビッグイベントゴルフ	3K
ピンポン	5K
バンクパニック	10K
ハットリス	2K
ビッグプロレス	3K
ハスラー	7K
ペッタンピュー	42K
パンクショット	5K
ヘクシオン	7K
パイプドリーム	7K
フォーメーションZ	5K
ピット&ラン	5K
マ行	
マンハッタン24分署	5K
メインスタジアム	5K
魔界村	15K
マイティーガイ	8K
迷宮島	5K
ミスターDo！VSユニコーン	18K
マッピー	25K
魔境戦士	10K
ミスターDo！	18K
ミステリアスストーンズ	15K
ヤ行	
ヤンチャ丸	5K
ラ行	
レイメイズ	38K
ラビオレプス	12K
ロードランナー4	22K
ロボレス2001	12K
ロッドランド	12K
雷牙	7K
ワ行	
ワンダープラネット	18K
ワンダーボーイ	10K
ワールドカップ'90	7K
タイトーF2サブボード	
MJ-12	5K
ファイナルブロー	3K
忍者キッズ	3K
サンダーフォックス	5K
メガブラスト	3K
ドンドコドン	5K
ルナーク	7K
地球防衛軍	5K





日本橋に新名所

ソフトランド秀和レーシングチーム　第1戦ポルシェカレラカップ2位







～ソフトランド秀和最新在庫価格表一覧～＊価格は税別です＊

スーパーストⅡX（中古）¥158,000　極上パロディウス¥188,000

あ）	R－タイプレオ	¥18,000
	ASO	¥9,800
い）	イメージファイト	¥12,000
う）	ウルトラマン倶楽部	¥20,000
	ウルトラマン闘魂伝説	¥20,000
	ウルトラマン	¥4,000
	ヴォルフィード	¥20,000
	ヴィマナ	¥13,000
	ウォーリーをさがせ	¥10,000
え）	エイリアンストーム	¥10,000
	FIGP	¥8,000
	SDガンダム	¥5,000
	SDガンダムレインボー大陸	¥20,000
	エクセリオン	¥10,000
	エアデュエル	¥19,800
	F／A	¥20,000
	エメラルディア	¥20,000
	Aジャックス	¥30,000
	MV－1	¥58,000
	エリア88	¥78,000
お）	オーマイガー	¥10,000
	オーライル	¥16,000
か）	カプコンワールド2	¥15,000
	カダッシュ	¥9,800
	がくえんパラダイス	¥5,800
	学問のすすめ	¥20,000
	火激	¥5,500
き）	球界道中記	¥33,000
	キャッスルオブドラゴン	¥28,000
	ギャプラス	¥50,000
	ギャラガ	¥98,000
	ギャラガ88	¥35,000
	機動戦士ガンダム	¥18,000
	ザキングオブドラゴンズ	¥30,000
	ギャロップ	¥16,000
	キャプテンアメリカ	¥28,000
	キャプテンコマンドー	¥30,000
	銀河任狭伝	¥25,800
	ギャルの告白	¥5,000
く）	クライムファイターズ	¥20,000
	クラックダウン	¥20,000
	グラディウスⅡ	¥40,000
	クイズココロジー	¥5,800
	クイズTV合衆国Q&Q	¥5,000
	クイズ人生劇場	¥38,000
	空牙	¥27,000
	クイズDNAの反乱	¥3,000
	クイズ三国志	¥3,000
	グロブダー	¥98,000
	クイズすくらんぶる	¥23,000
	クイズハテナの大冒険	¥8,000
	クイズクレヨンしんちゃん	¥20,000
	グッとE雀	¥18,000
	グレイトスラッガー	¥68,000
け）	剣豪	¥13,000
こ）	コズモギャングザパズル	¥18,000
	〃　（海外）	¥50,000
	ゴークス（新品）	¥5,000
	コラムス	¥23,000
	個人教授	¥4,000
	豪血寺一族	¥30,000
さ）	コンバットライブス	¥6,000
	サラマンダー	¥35,000
	サンダードラゴン	¥13,000
	サンダークロス	¥25,000
	サンダー&ライトニング	¥5,000
	ザ・シンプソンズ	¥30,000
	西遊降魔録	¥6,000
し）	シティボンバー	¥28,000
	システムⅡ	¥30,000
	GEMINI WING	¥15,000
	少林寺への道	¥10,000
す）	スカイキッド	¥98,000
	スーパーワールドスタジアム93'	¥40,000
	〃　92'	¥40,000
	スーパーパックマン	¥98,000
	ストリートファイター	¥50,000
	ストリートファイターⅡ	¥8,000
	〃　Ⅱ'	¥12,000
	ストリートファイターⅡ'ターボ	¥30,000
	スーパーストⅡ　新品	¥168,000
	〃　中古	¥80,000
	ストライダー飛竜	¥138,000
	スーパーハイインパクト	¥10,000
	スーパースターズWWF	¥5,000
	スカイアドベンチャー	¥15,000
	スーパーピンボールアクション	¥20,000
	スーパーFORMULA	¥6,000
	スーパーバレーボール	¥8,000
	スノーブラザーズ	¥12,500
	スタジアムヒーロー	¥2,000
	スーパーバレーボール'91	¥28,000
	スーパーリアル麻雀パートⅡ	¥30,000
	〃　Ⅳ	¥90,000
	スーパー上海	¥40,000
せ）	ゼビウス	¥38,000
	ゼクセクス	¥25,000
	ゼロチーム	¥50,000
そ）	ソニックザヘッジホッグ	¥60,000
	ソニックウイングス	¥25,000
た）	タンクフォース	¥15,000
	タイガーヘリ	¥10,000
	タツジン	¥10,000
	タスクホースハリアー	¥12,000
	ダークエッジ	¥59,000
	タントアール	¥30,000
	大工の源さん	¥10,000
ち）	チャイナタウン	¥25,000
て）	ディグダグ	¥98,000
	テラクレスタ	¥10,000
	テトリス	¥15,000
	DDクルー	¥12,000
	タンブルポップ	¥9,000
	天地を喰らう	¥60,000
	天地を喰らう 2	¥50,000
	大魔界村	¥98,000
と）	ドルアーガの塔	¥150,000
	ドラゴンバスター	¥90,000
	ドカベン	¥9,800
	特殊部隊UAG	¥30,000
	ドラゴンブリード	¥15,000
	とってもE雀	¥18,000
	ドラゴンセイバー	¥48,000
	トライゴン	¥20,000
な）	ナイトスラッシャーズ	¥58,000
	ナイツオブザラウンド	¥35,000
に）	ニューラリーエックス	¥150,000
	忍者タートルズ	¥18,000
は）	華弥生	¥6,000
	バラデューク	¥98,000
	バックランド	¥150,000
	バトルクロード	¥49,000
	バトルレーサー	¥10,000
	ハットトリックヒーロー	¥50,000
	〃　'93	¥85,000
	バース	¥20,000
	バンクショット	¥6,000
	バイオレントストーム	¥40,000
	ハサム	¥3,000
ひ）	ピットファイター	¥29,000
	ビジランテ	¥9,800
ふ）	フォゾン	¥200,000
	ファイナルファイト	¥15,000
	フーピー	¥18,000
	富士山バスター	¥20,000
	PLAYガールズ	¥15,000
	ブランディア	¥35,000
	ファイナルロマンス	¥50,000
	ファンキージェット	¥9,000
	ブレイゾン	¥16,000
	ブロクシード	¥10,000
	ファイターズヒストリー	¥13,000
へ）	ヘビースマッシャー	¥5,000
ほ）	ボナンザブラザーズ	¥15,000
	ボンビングワールド	¥15,000
	ホラーストーリー	¥9,800
ま）	マーシャルチャンピオン	¥28,000
	マッピー	¥70,000
	マーベルランド	¥70,000
	マクロスⅡ	¥18,000
	マジックソード	¥50,000
	魔界村	¥26,800
	MJ－12	¥38,000
	麻雀競馬王	¥15,000
	魔法警備隊ガンホーキ	¥48,000
	マッスルボマー（デュオ）	¥50,000
	麻雀ちゃんねるズームイン	¥6,000
	麻雀殺人事件	¥9,800
	麻雀女学園	¥13,800
み）	ミラクルアドベンチャー	¥58,000
め）	メトロクロス	¥98,000
	メジャータイトル	¥40,000
ゆ）	USSAムスタング	¥9,800
	USネイビー	¥68,000
ら）	雷牙	¥18,000
	ラスタンサーガ	¥22,000
	〃　2	¥48,000
	ラストデュエル	¥9,800
り）	琉球	¥8,000
	龍神	¥48,000
	リブルラブル	¥130,000
る）	ルナーク	¥38,000
れ）	レイメイズ	¥48,000
	レッスルフェストWWF	¥3,000
	レッスルワールド	¥13,000
ろ）	ローリングサンダー2	¥30,000
	ロストワールド	¥250,000
わ）	クイズF1 1,2フィニッシュ	¥20,000
	ワルキューレの伝説	¥98,000
	ワールドカップ'90	¥3,000
	ワールドカップ'94	¥70,000

★新製品紹介★

スーパーストⅡX	¥189,000
〃（スーパーストⅡより改造）	¥109,000

★コントロールBOX★

VEGA9000DX	¥48,000
パナカスタム	¥34,000
パナツイン	¥38,000

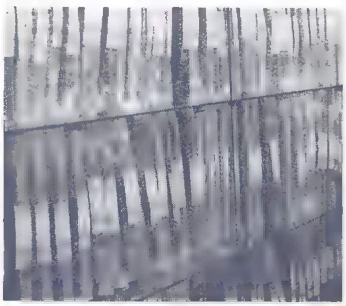
●ハーネス●

基板をかわれた方	¥3,000
〃（ストⅡ用）	¥3,500
ハーネスのみの方	¥4,000
〃（ストⅡ用）	¥4,500

ソフトランド秀和レーシングチーム
参戦

ユーノスロードスター第1戦
5月15日―TIサーキット

4位



あなたの基板買取ります

悪魔城ドラキュラ	¥30,000
エリア88	¥20,000
クレージークライマン	¥10,000
恋のホットロック	¥30,000
インベーダー	¥10,000
大魔界村	¥30,000
イシター	¥80,000
トイポップ	¥30,000

今月の大特価商品

ガイアポリス（新品）	¥20,000
ストⅡ	¥8,000
ストⅡダッシュ	¥13,000
マジカルクリスタル（新品）	¥4,800

スーパーストⅡX　ローンでどうぞ！
支払い日数など自由に選択できます。

■10万円以上お買い上げの方　¥5,000 値引
2万円以上　¥2,000　〃
1万円以上　¥1,000　〃
（7月15日まで有効）

サービス券
1回限り
7月15日まで有効

通信販売も、絶好調！　お電話にてご注文後、即発送。
代金は商品受取時にお支払いの代引きシステムをご利用ください。

Soft Land
SHUWA Corporation

ソフトランド秀和
〈新住所〉大阪市浪速区日本橋5-12-5　三輪ビル1F～3F
TEL 06-649-7177　FAX 06-649-7222
年中無休なのでお気軽に当店へお立ち寄りください。

キミの部屋を10倍おもしろくする

「スーパーストリートファイターⅡX」ROM交換受付中

カプコン

スーパーストリートファイターⅡX	特価
スーパーストⅡX ROM交換受付中	
スーパーストリートファイターⅡ	特価
ストリートファイターⅡ	特価
ストⅡダッシュ	特価
ストⅡダッシュターボ	特価
ダンジョンズアンドドラゴンズ(ソフト)	29,000
天地を喰らうⅡ	33,000
ナイツオブザラウンド	22,000
ファイナルファイト	17,000
戦場の狼Ⅱ	35,000
チキチキボーイズ	30,000
エリア88	80,000
天地を喰らう	45,000
1942	8,000
バルガス	15,000
ひげ丸	18,000
エグゼドエグゼス	35,000
ラストデュエル	15,000
虎への道	15,000
魔界村	18,000
クイズハテナの大冒険	2,000
クイズ殿様の野望	2,000
クイズ三国志	2,000
ロストワールド(P付)	118,000
ファイヤースープレックス	2,000
ビューポイント	特価
その他多数	

NEO GEO家庭用

ネオジオ本体	31,000
メモリーカード	2,000
得点王2	特価
ワールドヒーローズ2JET	特価

NEO GEO業務用

MV-IFZ(NEO GEOマザー)	特価
MV-I(中古)	特価
ワールドヒーローズ2JET	特価
餓狼伝説スペシャル	特価
F・ヒストリーダイナマイト	特価
龍虎の拳2	特価
サムライスピリッツ	特価
ニンジャコマンド	8,000
アンドロデュノス	6,000
ワールドヒーローズ2	3,000
リーグボーリング	7,000
ラストリゾート	7,000
サッカーブロール	3,000
バーニングファイト	3,000
戦国伝承	5,000
戦国伝承2	4,000
クロスソード	5,000
ASOⅡ	7,000
キングオブモンスター	3,000
餓狼伝説2	2,000

ナムコ

フェリオス	68,000
ファイネストアワー	68,000
オーダイン	43,000
アサルト(P付)	70,000
ドラゴンセイバー	33,000
ワルキューレの伝説	70,000
メルヘンメイズ	45,000
デンジャラスシード	45,000
ブラストオフ	25,000
スプラッターハウス	32,000
妖怪道中記	25,000
ブレイザー	25,000
タンクフォース	10,000
パックマニア	35,000
ワールドコート	20,000
ギャプラス	25,000
フォゾン	70,000
リブルラブル	68,000
マッピー	38,000
グロブダー	50,000
ゼビウス	15,000
ワンダーモモ	90,000
コズモギャングザパズル	8,000
エクスバニア	10,000
ナックルヘッズ	25,000
イシターの復活	140,000

コナミ

極上パロディウス	特価
ガイアポリス	特価
エイリアンズ	35,000
アステリクス	30,000
クライムファイターズ2	20,000
ビットファイター	15,000
T.M.N.T	14,000
新入社員とおる君	15,000
イーアルカンフー	18,000
タイムパイロット	35,000
ハイパーオリンピック'84	35,000
少林寺への道	3,000
タイムパイロット'84	45,000
魂斗羅	10,000
ヘクシオン	5,000
ブーヤン	25,000
サーカスチャーリー	10,000
ロックンロープ	20,000
エスケープキッズ	20,000
パンクショット	5,000
ファイナライザー	6,000
グリーンベレー	8,000

ラビリンスランナー	10,000
トライゴン	25,000
サプライズアタック	5,000

タイトー

ライトブリンガー	特価
トップランキングスターズ	特価
メタルブラック	55,000
ダイノレックス	30,000
ルナーク	23,000
ニンジャキッズ	23,000
メガブラスト	23,000
ハットトリックヒーロー'93	80,000
アルカノイド(P付)	10,000
リベンジオブDo!(P付)	10,000
フリップル	3,000
バラメデス	3,000
キック&ラン	3,000
メイズオブフロット	5,000
ガルメデス	10,000
インセクターX	8,000
特殊部隊UAG	15,000
奇々怪界	6,000
ゴーフォアザゴールド	5,000
レインボーアイランドEX	20,000
黄金の城	35,000
影の伝説	12,000
ヘビーユニット	5,000
バイオレンスファイト	25,000
エレベーターアクション	10,000
クライムシティ	28,000

東亜プラン

フービー	7,000
アウトゾーン	12,000
達人	7,000
達人王	18,000
VV	15,000
ドギューン	15,000

セガ

ゲイングランド	55,000
バーニングライバル	特価
ダークエッジ	特価
ブランドクロス	特価
モンスターレア	8,000
獣王記	10,000
ベイルート	20,000
フラッシュポイント	5,000
DDクルー	10,000
タフターフ	5,000
クラッチヒッター	10,000
フリッキー	30,000
アッポー	13,000
エイリアンシンドローム	30,000
ムーンウォーカー	15,000
ブロクシード	8,000
シャドーダンサー	15,000
クラックダウン	20,000
ザクソン	23,000
琉球	5,000

データイースト

ファイターズヒストリー	10,000
デスブレイド	10,000
カルノフ	12,000
空手道	12,000
パフォーマン	20,000
サイドポケット	3,000
バーディトライ	3,000
コブラコマンド	8,000
イエローキャブ	18,000
ファイテングファンタジー	12,000
スタジアムヒーロー	2,000
クルードバスター	10,000
ドラゴン忍者	10,000
バルダーダッシュ	5,000
ビッグプロレス	3,000

アイレム

R・TYPE	8,000
R・TYPEⅡ	10,000
ぐっすんおよよ	25,000
ガンフォース	10,000
ギャロップ	6,000
イメージファイト	8,000
メジャータイトル	20,000
メジャータイトル2	35,000
パーフェクトソルジャーズ	18,000
ギャロップ	5,000
エアデュエル	10,000
フック	28,000
剣豪	8,000
迷宮島	3,000

テクモ

スイマー	35,000
ガズラー	45,000
ソロモンの鍵	45,000
サンドスコーピオン	8,000
ガンディーラー	3,000
ボンジャックツイン	20,000
雷牙	8,000
雷龍	15,000
ワイルドファング	15,000
ワールドカップ'90	5,000
スターフォース	18,000
スーパーピンボールアクション	7,000

バンプレスト

マクロスⅡ	15,000
SDガンダム	5,000
SDガンダムネオバトリング	12,000
ウルトラマン	3,000

ジャレコ

ソルダム	8,000
ファンタズム	8,000
天聖龍	8,000
サイバトラー	15,000
ビッグストライカー	20,000
64番街	18,000
銀河任侠伝	20,000

ビデオシステム

ソニックウイングス	15,000
闘っプレイザーズ	10,000
ハットリス	3,000
スーパーフォーミュラ	3,000
F1グランプリ	3,000
F1グランプリⅡ	7,000

その他

雷電	25,000
雷電Ⅱ	特価
バンダイク	7,000
アルバレスタ	12,000
タスクフォースハリアー	8,000
ムスタング	7,000
富士山バスター	10,000
ブランディア	15,000
テラフォース	5,000
テラクレスタ	5,000
スカッシュ	3,000
ポンポコ	45,000
セイブカップサッカー	30,000
ノストラダムス	20,000
ゼロチーム	18,000
ビッグファイト	25,000
戦国エース	32,000
ボンビングワールド	8,000
チャンタンヤラクーシャンク	25,000
ボラックス	3,000
レッスルフェスト	3,000
スーパースターズ	3,000
西遊降魔録	3,000
出世大相撲	20,000
インディジョーンズ	60,000

麻雀

バニラシンドローム	22,000
トリプルウォーズ	8,000
麻雀ファンクラブ	5,000
とってもE雀	7,000
麻雀早くやってよ	5,000
キャンバスハンティング	5,000

下取りコーナー

スーパーストⅡ	相談
スーパーストⅡX	相談
ロストワールド(P付)	相談
リブルラブル	40,000
ドルアーガの塔	42,000
イシターの復活	95,000
ファイネストアワー(ROM)	30,000
ワルキューレの伝説(ROM)	30,000
パックマニア(ROM)	18,000
メルヘンメイズ(ROM)	20,000
恋のホットロック(ROM)	48,000
悪魔城ドラキュラ(ROM)	40,000
サイコソルジャー	55,000

その他何でも可

アイレム



マドンナ 中古¥140,000

シグマ電子



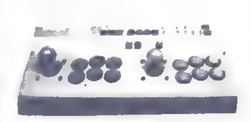
AV-3000 ¥25,000
Σ6000 ¥13,800

KIC



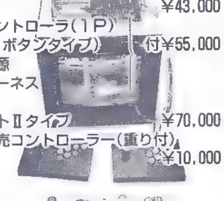
PANACUSTOM ¥34,000

KIC



PANA TWIN ¥34,000

18インチハンドメイドモニター(中古) ¥43,000



コントローラ(1P)(8ボタンタイプ)付¥55,000
電源
ハーネス
ストⅡタイプ ¥70,000
別売コントローラー(重り付) ¥10,000
コントローラは4本まで取付可能
14インチモニター(中古)¥30,000もあります。

ハッピー商会



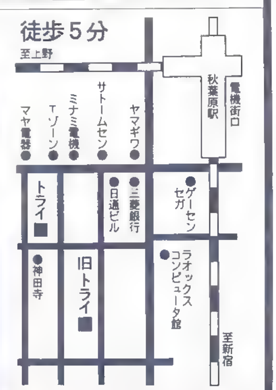
VEGA-9000DX ¥53,000

麻雀パネル



どのコントロールBOXにも取付可 ¥7,000

徒歩5分



株式会社トライ

新住所 〒101 千代田区外神田3-10-5イサミヤ第3ビル2階

TEL.03-5295-0667
FAX.03-5295-1958

営業時間：10～7時30分まで
日曜日は11～6時まで
年中無休

※当社からコントロールBOXをお買い上げいただいた方には、基板の割引をいたします。お支払は現金書留またはヤマトコレクトサービス(商品代引き)をご利用ください。

新作基板、随時予約・販売中!!

（発売してからでは品切れ等で販売出来ない事があります）

アイレムPCB

ボンバーマン	¥15,000
R-TYPEレオ	¥14,000
パーフェクトソルジャーズ	¥25,000
アンダーカバーコップス	¥32,000
海底大戦争	¥42,000
サンダーブラスター	¥ 8,000
ぐっすんおよよ	¥20,000

カプコンPCB

ストリートファイターⅡダッシュ	¥8,000
ストリートファイターⅡダッシュターボ	¥12,000
ナイツオブザラウンド	¥20,000
マッドギア	¥ 8,000
1943	¥15,000
D&D	¥98,000
天地を食らうⅡ	¥35,000
スーパーストリートファイターⅡ	¥65,000
スーパーSFⅡX	¥153,000

コナミPCB

トライゴン	¥18,000
グラディウスⅡ	¥25,000
サプライズアタック	¥ 7,000
ハードパンチャー	¥12,000
クォース	¥ 3,000
ヘクシオン	¥ 4,000
パンクショット	¥ 7,000
ダダンダーン	¥100,000
サンセットライダーズ	¥27,000
クライムファイターズ2	¥12,000
X-MEN	¥19,000
マーシャルチャンピオン	¥25,000
ミスティックウォリアーズ	¥32,000
クライムファイターズ	¥ 8,000
ガイアポリス	¥20,000
G.Iジョー	¥32,000
XEXEX	¥23,000
T.M.N.T.	¥ 9,000
シンプソンズ	¥23,000
パロディウスだ！	¥14,000
アステリクス	¥23,000
リングの王者	¥ 3,000
Mr.ゴエモン	¥ 3,000
グラディウスⅢ	¥20,000

SNK PCB

ネオジオハードキット(新品)	¥48,000
龍虎の拳2	¥15,000
餓狼伝説スペシャル	¥15,000
サムライスピリッツ	¥13,000
ファイターズヒストリーD	¥30,000
中古カセット各種在庫有り	¥3,000ヨリ

セガPCB

めくるめくストーリー	¥ 3,000
ロボレス2001	¥13,000
宿題をわすれました	¥ 3,000
廊下に立ってなさい	¥ 3,000
ダークエッジ	¥35,000
テトリス	¥10,000
コットン	¥12,000
ソニックブーム	¥15,000
DDクルー	¥15,000
ホットロッド	¥20,000
ギャラクシーフォースⅡ	¥90,000
サンダーブレード（H付）	¥40,000
コラムスⅠ	¥18,000
ブロクシード	¥13,000

タイトーPCB

デッドコネクション(F2込)	¥18,000
ルナーク（F2込）	¥18,000
クイズ人生劇場（F2込）	¥15,000
クイズ地球防衛軍（F2込）	¥15,000
ガルメデス	¥ 6,000
アルカノイド	¥ 4,000
チャンピオンレスラー	¥ 3,000
ヒットザアイス	¥ 8,000
ハットトリックヒーロー	¥25,000

データーイーストPCB

コンペティションゴルフ(決勝)	¥ 4,000
アクトフェンサー	¥ 6,000
ファイターズヒストリー	¥13,000
ダークシールⅡ	¥14,000
空牙	¥16,000

ナムコPCB

ティンクルピット	¥28,000
タンクフォース	¥ 8,000
クラックス	¥ 4,000
ワースタ'90	¥ 8,000
ワースタ'92	¥28,000
デンジャラスシード	¥15,000
ファイナルラップⅢ	¥10,000
エメラルディア	¥16,000
グレートスラッガー	¥23,000
スーパーワールドコート	¥33,000
コスモギャングザパズル	¥ 8,000
スプラッターハウス	¥45,000
ニューマンアスレチックス	¥43,000
ナックルヘッズ	¥21,000
F／A	¥18,000
ワースタ'93	¥28,000

ナムコROM

球界道中記	¥ 3,000
ワースタ'90	¥ 3,000
Sワールドスタジアム	¥ 3,000

その他PCB

ワールドカップ（P無）	¥ 3,000
ウィッツ	¥ 3,000
セイントドラゴン	¥ 8,000
ドッヂボール	¥ 3,000
ゴークス（P無）	¥ 5,000
火激	¥ 5,000
ネクストスペース	¥ 6,000
シルクワーム	¥ 8,000
SDガンダムサイコサラマンダー	¥ 5,000
XXミッション	¥10,000
ブレイゾン	¥ 4,000
サイバトラー	¥10,000
レッスルフェスト	¥ 3,000
スーパーバレー	¥ 3,000
グランドクロス（P無）	¥15,000
機動戦士ガンダム	¥14,000
バトルクロード	¥30,000
テラフォース	¥ 8,000
テラクレスタ	¥10,000
ゴジラ	¥13,000
仮面ライダー　バトルレーサー	¥12,000
マクロスⅡ	¥21,000
豪血寺一族	¥25,000
雷電Ⅱ	¥98,000
SDガンダム　ネオバトリング	¥13,000
戦国エース	¥37,000
達人王	¥20,000
ハチャメチャファイター	¥12,000
ガンネイル	¥16,000
ドギューン	¥14,000
雷電	¥26,000
ブルーフォーク	¥15,000
マクロス	¥19,000
サンダードラゴンⅡ	¥35,000
SDガンダム　レインボー大陸戦記	¥15,000
F1GP　Ⅰ	¥ 8,000
F1GP　Ⅱ	¥10,000
ワールドカップ'90	¥ 5,000

クイズPCB

クイズココロジー	¥ 3,000
クイズココロジー2（新品）	¥20,000
クイズ学問のススメ	¥ 5,000
TV合衆国Q&Q	¥ 3,000
クイズ学園パラダイス	¥ 5,000
クイズF1　1・2フィニッシュ	¥ 5,000
アテナのハテナ？	¥18,000
クイズぱにくるふぁんたじー	¥18,000
チャンネルクエスチョン	¥ 6,000
カプコンワールド2	¥12,000
クイズ島	¥10,000

麻雀PCB

麻雀コミック劇場	¥15,000
麻雀大予言	¥ 5,000
レディーハンター	¥ 3,000
ねらえトップスター	¥ 5,000
麻雀用語の基礎体力	¥ 4,000
スーチーパイ	¥70,000
華弥生	¥ 5,000
スーパーリアル麻雀PⅡ	¥20,000
麻雀ジャンジャンバリバリ	¥13,000
クイズ麻雀早くやってよ	¥ 3,000

報！ 当社でお買い上げの筐体は厳密なチェック後出荷します。またメンテ、アフターサービスも致します。

テーブル筐体

	2レバー6ボタン仕様	2レバー12ボタン仕様
セガ　T－13（中古）（18インチモニター）	¥56,000-（パネル新品） ¥43,000-（パネル中古）	¥63,000-
セガ　T－26（中古）（26インチモニター）	¥83,000-（パネル新品） ¥70,000-（パネル中古）	¥90,000-
シグマ　TS-18（中古）（18インチモニター）	¥61,000-（パネル新品） ¥48,000-（パネル中古）	¥68,000-

コントロールボックス

コンボAV

・RGB（RGB15、21ピンコード付）	¥28,000-
・VIDEO（ビデオコード、ステレオコード付）	¥30,000-
・VR（上記両方対応）	¥33,000-
パナツイン（S端子、RGB対応、麻雀パネル付）	¥38,000-
パナカスタム（上記パナツインの麻雀パネル無）	¥34,000-

アップライト筐体

		2レバー3ボタン仕様	2レバー6ボタン仕様
アイレム	マドンナ（新品）	¥210,000	¥230,000
ナムコ	エクセルキャビネット（新品）	¥218,000	¥238,000
セガ	アストロシティー（新品）	¥240,000	¥255,000
セガ	エアロシティー（中古）	¥140,000	¥160,000
セガ	シティー18（中古）	¥ 60,000	¥ 80,000

- ●分割（ローン）始めました。最高36回。
- ●大型筐体基板在庫有。ハーネスもお作り致します。
- ●インスト・マニュアルの有無、ハーネスの質問はお客様の方からお願いします。
- ●業務用パーツ等販売致しております。

当社の価格には消費税は含まれておりません。また品物発送の際には着払いにて発送します。代引きの際には代引き手数料もお支払下さい。

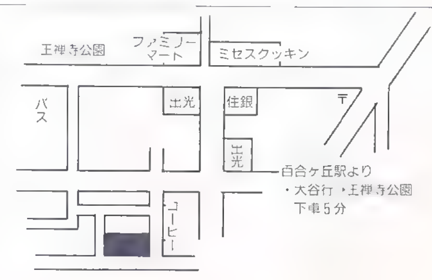
営業時間
10:00～19:00
定休日
日曜・祝日

SUN CO., LTD.

(有) サンカンパニー

新住所　神奈川県川崎市麻生区王禅寺7468-1
TEL.044(954)9459　FAX.044(966)8287

●来社の際はお電話で在庫確認後お願い致します。
●基板の価格、在庫は常に動いています。最新基板リストは80円切手3枚同封の上GM係まで!!



ドリーム Toco（トコ）

あら!!
こんなに安くて良いのかしらん!?

営業時間大幅変更

この度ドリームTocoでは、皆様の御要望に少しでもおこたえすべく営業時間を大幅に変更させていただきました。今後ともよろしくお願いします。

ショールーム営業時間　12：00～19：30（祝祭日を除く水曜定休）
TEL受付　10：00～19：30（土日祝祭日　12：00より）

リスト請求方法

○広告に載っている在庫はほんの一部ですので、他のリスト希望の方は、80円切手２枚同封の上、当店まで封筒で送ってください。

コントロールBOX
パナツイン
パナカスタム
Toco価格にて
販売中だょ～ん

カプコン

1942	12,000
1943	15,000
ザキングオブドラゴンズ	35,000
ストリートファイター	28,000
天地を喰らう	58,000
ナイツオブザラウンド	22,000
ファイナルファイト	13,000
マジックソード	40,000
ラッシュ＆クラッシュ	20,000
アレスの翼	13,000

タイトー

嗚呼栄光の甲子園（Ｆ－Ⅱ込）	24,000
クイズ地球防衛軍（Ｆ－Ⅱ込）	24,000
ゆうゆのクイズでGoGo（Ｆ－Ⅱ込）	24,000
あしたのジョー	4,000
地獄めぐり	8,000
サイレントドラゴン	18,000
ダッシュ野郎	10,000
ニュージーランドストーリー	18,000
レインボーアイランドEX	20,000
クイズクレヨンしんちゃん	13,000

コナミ

グラディウス	30,000
スーパーバスケットボール	3,000
ロードファイター	8,000
X-MEN	30,000
クライムファイターズ２	20,000
サプライズアタック	8,000
パロディウスだ！	18,000
マーシャルチャンピオン	23,000
ヘクシオン	8,000
A-JAX	20,000

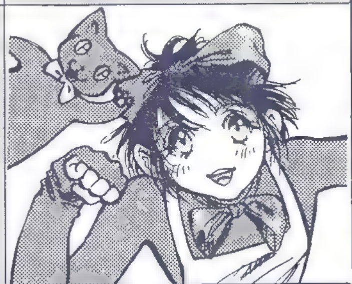
セガ

アレックスキッド（16Ａ）	28,000
Ｅ・スワット（16Ｂ）	10,000
オーライル（16Ｂ）	12,000
コットン（16Ｂ）	20,000
タフターフ（16Ｂ）	8,000
モンスターレア（16Ｂ）	13,000
クラッチヒッター（18）	15,000
ムーンウォーカー（18）	20,000
ウォーリーを探せ（Ｐ無し）（18）	2,000
ダークエッジ（KICハーネス付）（32）	40,000

その他

海底大戦争	38,000
エアーデュエル	8,000
空手（チャタンヤラクーシャンク）	20,000
キース＆ルーシー	30,000
クイズココロジー２	8,000
ロボコップ	8,000
SRD	10,000
キャプテンアメリカ	25,000
トライアウト	5,000
ゼロウイング	5,000
アウトゾーン	8,000
マクロス	18,000
マクロスⅡ	20,000
アクロバットミッション	6,000
ムスタング	6,000
バンダイク	7,000
フィグゼイド	9,000
ゴークス（Ｐ無し）	5,000
ナックルヘッズ	23,000
コズモギャングザパズル	12,000
クラックス	3,000

パネルを水平に固定する台¥4,500（セガのエアロパネル他を固定する台です）。他部品も多数そろえてあります。



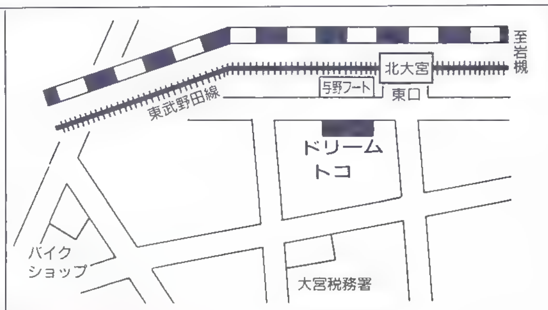
ぶっとびコーナー

サイドアーム	¥13,000
マッドギア	¥ 5,000
ゴールデンアックス（16B）（PCB）	¥10,000
クイズめくるめくストーリー（24）（PCB）	¥ 3,000
クイズ廊下に立ってなさい（24）（PCB）	¥ 2,000
キック＆ラン	¥ 4,000
オーマイガー	¥10,000
アテナのハテナ？	¥ 7,000
帰って来たチャンピオンベースボール	¥ 1,000
サイバトラー	¥15,000
Ｖ・Ｖ（ブイ・ファイブ）	¥18,000
達人王	¥18,000
スーパーフォーミュラー	¥ 2,000
Ｆ－１グランプリ	¥ 2,000
ワールドスタジアム（PCB）（システム１）各年	¥ 8,000
スーパーワールドスタジアム（システム２）各年	¥30,000
お雀子クラブ	¥ 500
リアル麻雀牌々	¥ 500
アルカノイド（P無し）	¥ 800

○**通販（代引）システムOK！**☎048-649-7650
受付時間平日AM10：00より　土日祝祭日AM12：00より
○**ショールーム営業ご案内**
PM12：00～PM19：30（水曜定休、祝祭日を除く）

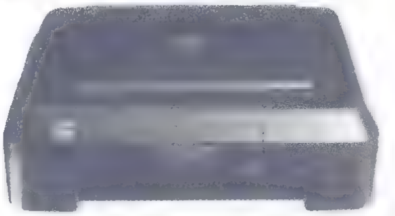
とことんやるなら **ドリームToco（トコ）**

〒330 埼玉県大宮市土手町３丁目203　TEL 048-649-7650



Yellow-Bag 基板販売・買取り・コントロールBOX・各種パーツ…etc.

NEO-GEO CD



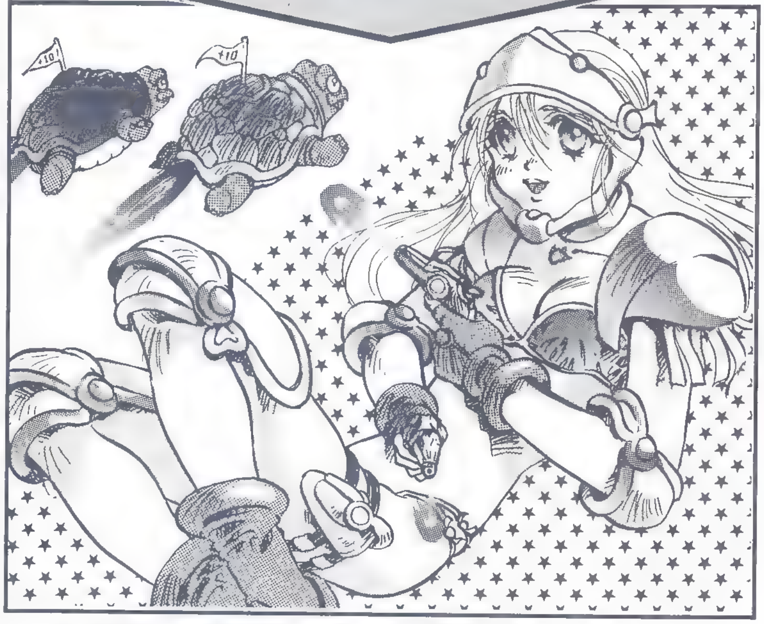
¥49,800 → ¥?

家庭用ネオジオセット新品価格

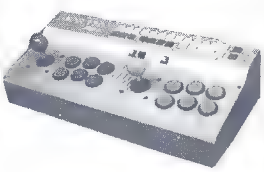
A	本体+	サムライスピリッツ	=50,000円（税込み）
B	本体+	得点王2	=52,600円（税込み）
C	本体+	餓狼伝説スペシャル	=50,000円（税込み）
D	本体+	ファイヤースープレックス	=40,000円（税込み）
E	本体+	龍虎の拳2	=50,000円（税込み）
F	本体+	ファイターズヒストリーダイナマイト	=52,600円（税込み）
G	本体+	ワールドヒーローズ2JET	=52,600円（税込み）
H	本体+	ソフト1本(問合せ下さい)	=39,800円（税込み）

本体付属品：コントローラー1台・ACアダプター・AVケーブル・保証書
別売りコントローラーは+5800円です。送料は含みません。

NEO GEO新作ソフト 予約受付中

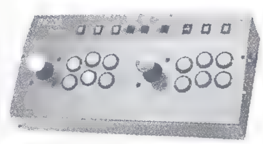


PANA TWIN



新価格で登場！
¥38000

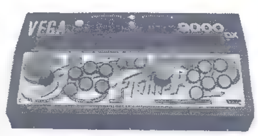
PANA CUSTOM



¥34000

VEGA9000DX

スーパーストII対応



¥53000

シグマAV-3000

¥25000



シグマ6000TB
¥13800

TM-RGBエキスパンダ2 AXIS RGB オートセレクタ(RAS-HD) コンパクトタイプ



※15ピンでは同期のあわなかったRGBの映像がくっきり映ります。
RAS-HD(本体)
¥14500

【家庭用ゲームソフト 中古基板買い取りします！】

特に家庭用ネオジオソフト、スーパーファミコンソフト高価買い取りします。基板は古いものから新しいものまで一枚からでも買い取りします。価格は変動します。必ず☎で確認してから送ってください。

【中古基板・家庭用ゲーム ソフト販売します！】

在庫確認は☎で、詳しいリストは80円切手2枚同封の上下記まで請求してください。
御注文方法　在庫確認の上現金書留で御入金くださるか安全便利な代金引換システムを御利用ください。(3時までに申し込んでいただければ一部地域を除き翌日に届きます) コントロールボックスから基板・パーツ・家庭用ゲームまで取り扱っています。

イエローバッグ基板情報 FAXサービス利用方法

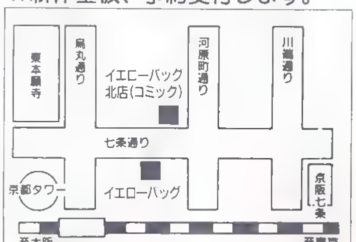
下記の4ヶ所の内一番近いBOXセンターにダイヤルしてください。

東京	03-3940-6000	名古屋	052-453-6000
大阪	06-455-6000	福岡	092-482-6000

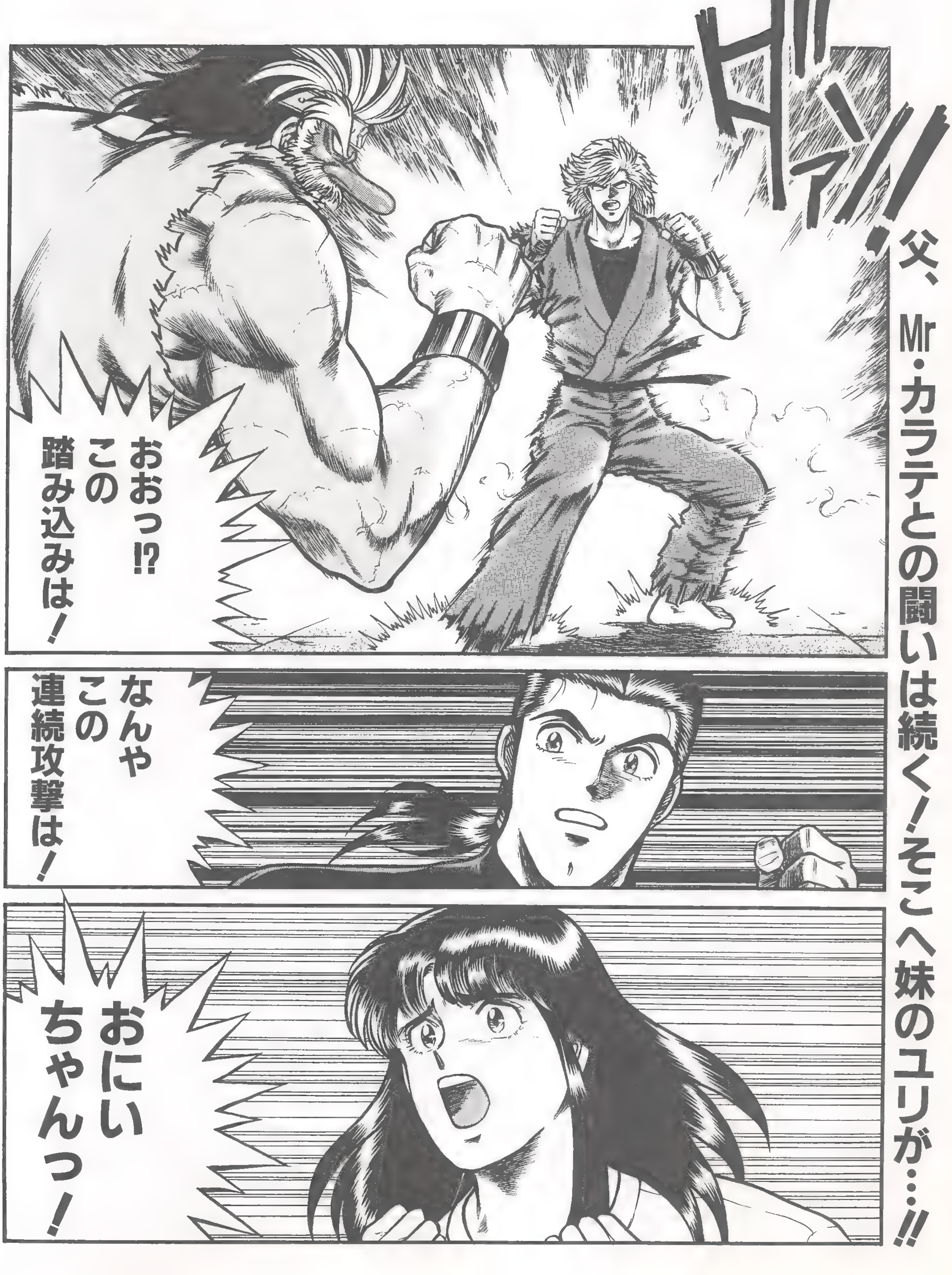
案内「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ボックス番号を押して最後に#を押してください」
→567890#
案内「あなたのFAX番号を市街局番から押して最後に#を押してください」
→□□□□□□□#
案内「ご指定のFAXにお送りいたしますので、電話を切ってしばらくお待ちください」

イエローバッグ

TEL 075-343-4860
FAX 075-344-0515
Yellow-Bag
〒600 京都市 下京区 七条河原町 西入南側　KSビル1F
営業時間 12：00〜20：00
年中無休　消費税は要りません。
☆新作基板、予約受付します。




龍虎の拳
SNK TM
第15回
一撃!!
画：天獅子悦也
作：石井ぜんじ



父、Mr・カラテとの闘いは続く!そこへ妹のユリが…!!


ぬおおっ 防げぬ！
気力だけで立っていると見えたが！
このすさまじい連続技は…


ガッ
ガッ
ガガガッ


秘拳
龍虎乱舞!!


覇王…!
ストップや リョウ! 殺したら あかん!
やめて おにいちゃん! その人は… わたしたちの…!



●コミゲで好評連載中の作品が待望の単行本で登場だ!地球の平和は僕らが守るビ〜〜〜!!吉崎観音の「出たな!!ツインビー」は980円で7月11日に発売!!


私は武道一筋の家族を顧みない厳しい父だった…
妻の死も妻の死後十年間に息子が味わった苦労も私のせいだった…
だがたとえ心優しい息子に憎まれてでも私は息子に武道を強引に授けるしかなかった
ボタ ボタ ボタ
私は男親として他に与えるものがなかったからだ！
強い男に育った息子に倒されるのも宿命といえよう！


不敗の武道家
Mr・カラテとは…
まさに私の
宿業の姿よ…！
ズ
ッ
いま
わかつた…
父は死に場所を
求めていたのだ…！
武道に狂つた男
Mr・カラテを
誰よりも憎んで
いたのが…
タクマ・サカザキ
自身だつた
とは……
この十年間
極限流空手が
なければ生き抜いては
来れなかった…
もう昔の
オレとは違う
極限流空手家
だ――

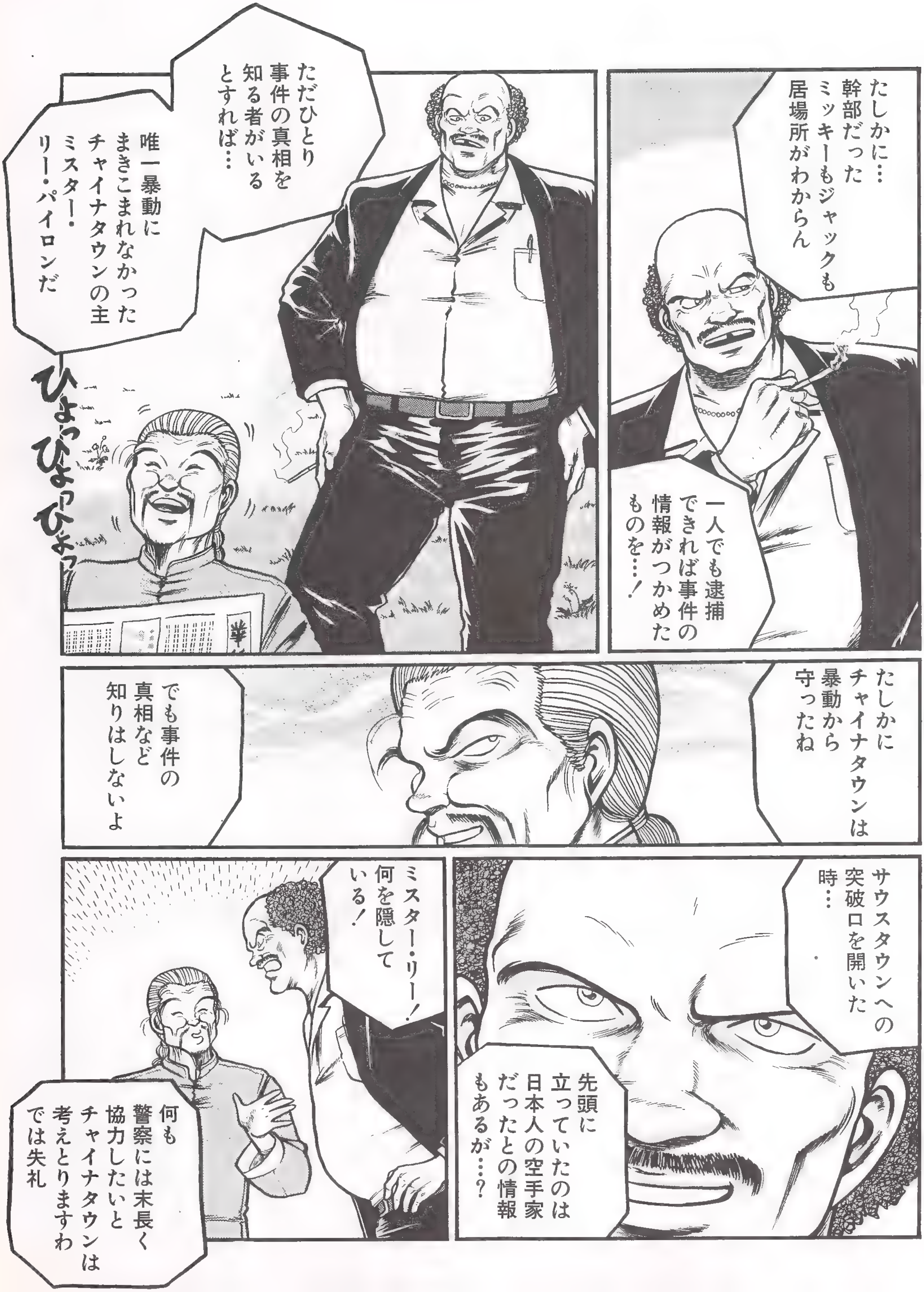


●クスノキの精霊アニマが大活躍！街はパニック!! 滝沢ひろゆき「なちゅらるアニマ」は980円で7月11日に発売!!



●大好評のサムスピ4コマが帰ってくるゾ！「サムライスピリッツ4コマ決定版其ノ弐」は580円で7月25日に発売!!


サウスタウン
数日後——
ピピピピ
「暗黒の金曜日 原因不明の大暴動…
サイクロプス刑務所でも囚人大脱獄計画発覚…」
全ては謎だが…
ワシの眼はごまかせんぞ 原因は組織の仕業に決まっとる
Daily
BOMBING ACCIDENT
MYSTERIOUS RIOT
ほほう それで組織の人間を一人でも捕えたのですかな？ 刑事部長閣下
華僑新報
サウスタウン暴動後 Mr・BIGは生死不明 刑務所暴動の主犯 ジョン・クローリーも 混乱にまぎれて脱走後行方不明！
ぐっ
違いますかな？


たしかに…幹部だったミッキーもジャックも居場所がわからん
一人でも逮捕できれば事件の情報がつかめたものを…！
ただひとり事件の真相を知る者がいるとすれば…
唯一暴動にまきこまれなかったチャイナタウンの主ミスター・リー・パイロンだ
ひょっひょっひょっ
たしかにチャイナタウンは暴動から守ったね
でも事件の真相など知りはしないよ
サウスタウンへの突破口を開いた時…
先頭に立っていたのは日本人の空手家だったとの情報もあるが…？
ミスター・リー！何を隠している！
何も警察には末長く協力したいとチャイナタウンは考えとりますわ
では失礼

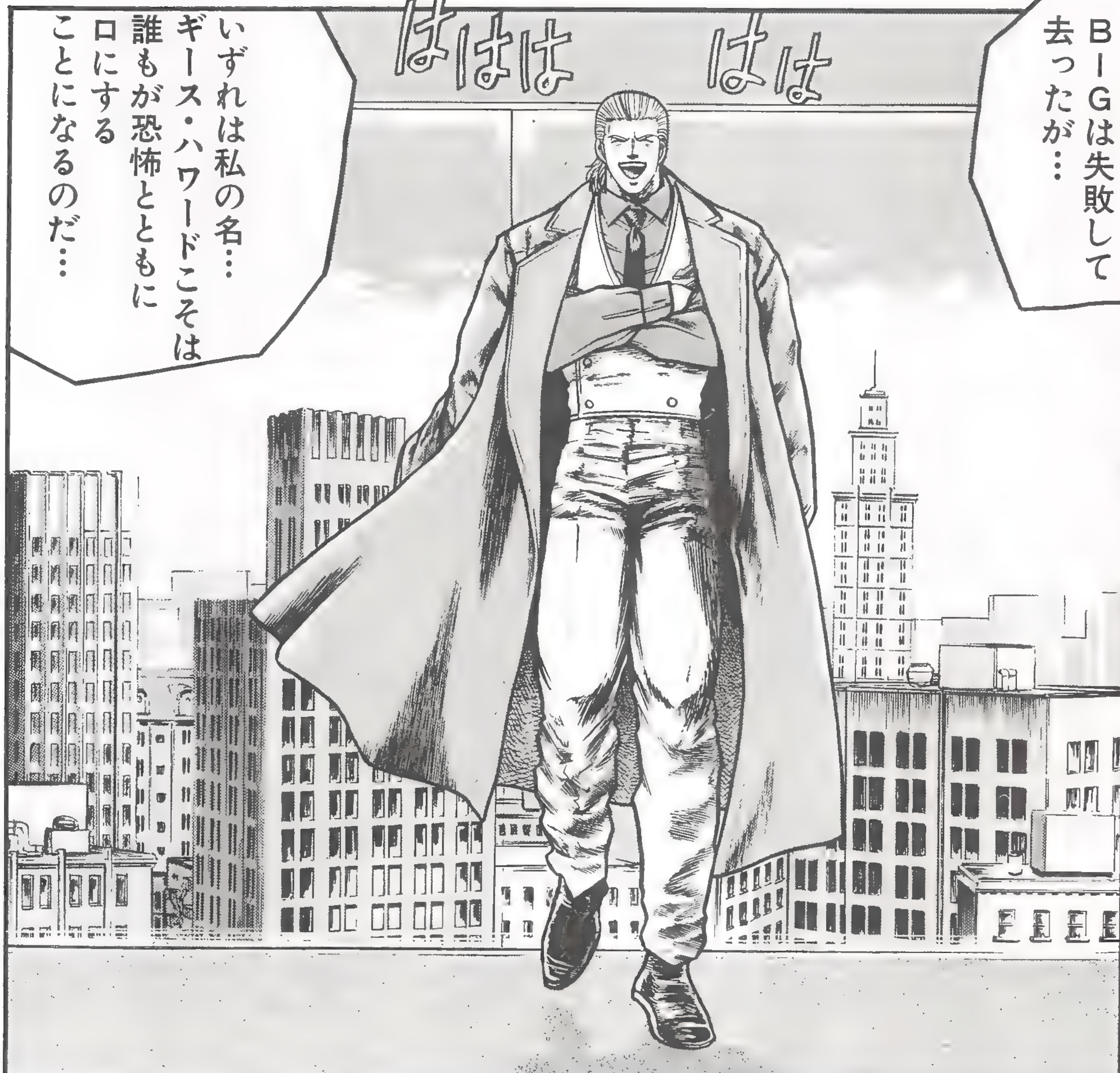


ああそうじゃ 刑事部長 閣下
なんだ？
ぴた
早く 指し歯を 入れなされ
色男が だいなしじゃ
ちっ 喰えん 老人だぜ
リー先生… よろしいの ですか？
サカザキ一家の 事は秘密にせよと ガクスウ老師の 厳命じゃ
彼等は サウスタウンを 救った
サウスタウンが 栄えねば チャイナタウンの 未来もない
彼等は チャイナタウンの 恩人じゃよ

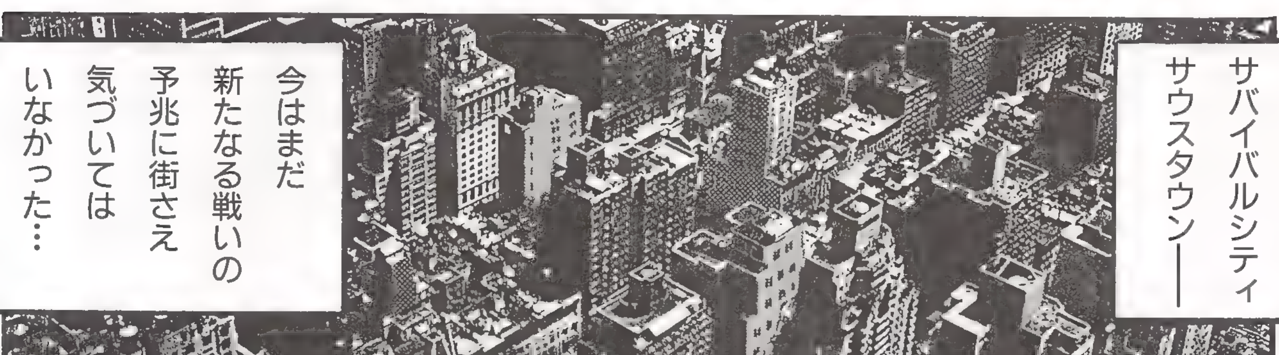


「龍虎の拳」楽しんでいただけましたか？天獅子悦也先生に励ましのお便りを

〒101東京都千代田区内神田1―11―4藤吉ビル3F
(株)新声社ゲーメスト「龍虎の拳」励おた係まで



一度は救われた!だが…。



第一部　完　《次号休載》

郵便はがき

ここに50円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社　新声社
ゲーメスト編集部
極上パロディウス増刊その2係

(ふりがな) お名前	年齢　（　　）歳 性別　（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　　）	
1小学（　　）年　2中学（　　）年 3高校（　　）年　4大学（　　）年 5社会人　　6その他（　　　　）	

ここに50円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社　新声社
君こそGAMEST行
（7月30日号）

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢　（　　）歳 性別　（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　　）	
①小学（　　）年　②中学（　　）年 ③高校（　　）年　④大学（　　）年 ⑤社会人　　⑥その他（　　　　）	

郵便はがき

ここに50円切手をはってください

101-00

東京都千代田区内神田1－11－4
藤吉ビル

株式会社　新声社
サムライスピリッツ
大会実行委員係

キリトリ線

(ふりがな) お名前	年齢　（　　）歳 性別　（男・女）
ご住所　〒□□□-□□　電話（　　　　）	
1小学（　　）年　2中学（　　）年 3高校（　　）年　4大学（　　）年 5社会人　　6その他（　　　　）	

★一番好きなキャラは？

理由

★夢の対決！
極パロキャラを対戦ゲームにたとえて勝負をつけて！

VS

WINNER→

理由

イラストも大募集♡締め切りは７月11日
（青）すばらしい作品待っているよ

キリトリ線

第7回ゲーメスト杯争奪 全日本サムライスピリッツ 大会申込用紙

選手希望かギャラリー（見学者）希望の
どちらかをマルで囲んで下さい。

①選手希望　　②ギャラリー希望

①・②の予定の定員をオーバーした場合は、抽選となります。抽選により希望がかなわなかった場合、残りのもう一方を希望する人は、ここにマルを記入して下さい。 ➡ □

会　場：東京流通センター
開催日：８月20日（土）
選　手：512人
ギャラリー：500人

太ワクの中は記入しないで下さい。

ブロックナンバー
氏名
スコアネーム

くわしくは本誌162～163ページをごらんください。

※締切７月30日（土）必着

キリトリ線

君こそゲーメスト　ハイスコア申請用紙

ゲーム名			
スコア	PTS.	月．日	達成
面　数		備考（タイム・残機）	
難易度 機数設定			
ゲームセンター	名前		
	住所	電話	
スコアネーム			
得点効率・稼ぎのポイントなど			

以上のスコアを記録したことを証します。

店長	㊞

基板買うなら売るなら ソフマップ 世界の常識

あなたの基板買い取ります!!

メーカー名	ゲーム名	買取金額
JALECO	アーガス	10K
TOA	アウトゾーン	8K
DATAEAST	アクトフェンサー	4K
SNK	アテナ	9K
KONAMI	悪魔城ドラキュラ	40K
CAPCOM	1941	28K
CAPCOM	ウィロー	28K
DATAEAST	ウルフファング	28K
KONAMI	A-JAX	15K
KONAMI	X-MEN	13K
DATAEAST	エドワードランディ	33K
CAPCOM	エグゼドエグゼス	16K
TAITO	黄金の城	14K
KONAMI	ガイアポリス	14K
CAPCOM	ガンスモーク	18K
TAITO	ガンフロンティア（サブ）	15K
IREM	海底大戦争	30K
NAMCO	ギャプラス	17K
KONAMI	究極戦隊ダダンダーン	33K
JALECO	銀河任侠伝	10K
TAITO	グリッドシーカー	25K
NAMCO	源平討魔伝	15K
UPL	鋼鉄要塞シュトラール	5K
DATAEAST	ザ・グレイトラグタイムショー	28K
NAMCO	ザ・リターンオブ・イシター	48K

メーカー名	ゲーム名	買取金額
KONAMI	沙羅曼蛇	17K
KONAMI	スーパー魂斗羅	11K
TAITO	スクランブルフォーメーション	11K
TOA	ゼロウイング	5K
SEGA	ダークエッジ	23K
DATAEAST	ダークシール2	10K
TOA	達人	4K
CAPCOM	闘いの挽歌	18
DATAEAST	チェルノブ	20K
NAMCO	ディグダグ2	15K

今月の **超高額** 買取商品

メーカー名	ゲーム名	買取金額
NAMCO	トイポップ	30K
NAMCO	ドラゴンスピリット	28K
DATAEAST	ナイトスラッシャーズ	30K
NAMCO	ニューマンアスレチックス	23K
TOA	バツグン	30K
KONAMI	バトランティス	14K
CAPCOM	パニッシャー	28K
TAITO	バブルボブル	13K
TAITO	フェアリーランドストーリー	16K
SEGA	ぷよぷよ	35K
JALECO	プラスアルファ	13K
TAITO	プリルラ（サブ）	23K
NAMCO	マッピー	18K
RAIZING	魔法大作戦	28K
NAMCO	メトロクロス	22K
KONAMI	ライフフォース	23K
TAITO	ラスタンサーガ	6K
TAITO	レイフォース	60K
NAMCO	ローリングサンダー	15K
JALECO	ロッドランド	13K
CAPCOM	ワンダー3	18K

お客様へ

- ■掲載の価格は1K=1,000円です。
- ■価格はすべて日本ファミコンクラブの価格であり、ソフト買取センターの価格とは異なりますのでご注意ください。
- ■買取金額は常に変動しておりますのでご了承ください。

ソフマップなら、あなたの基板を超高額買取!!さあさあ、急いで!!

お申込方法

1. 買取譲渡申込書を書いて、ゲーム基板と写真付身分証明書（免許証等）のコピーと一緒に、宅配便等で日本ファミコンクラブまでお送り下さい。また、写真付身分証明書をお持ちでない方は、必ずお電話にてお問い合わせ下さい。
2. ファミコンクラブで計算をした後、お電話にて金額をご連絡いたします。なお、書留手数料として400円いただきますのでご了承下さい。
3. 18歳未満の方がお申し込みになる場合は、保護者および親権者の方が上記の方法でお申し込み下さい。(印鑑を押すのもお忘れなく)

送り先 〒116 東京都荒川区町屋7-6-4 ソフマップ物流センター
日本通運 尾久物流センター内 日本ファミコンクラブ

■注意■

1. 故障している物や、同じ基板が2枚以上ある場合、また、ロムは買取できないことがあります。
2. 壊れない様に、必ず梱包材などで保護してお送り下さい。
3. インスト、設定表等付属品も忘れずにお送り下さい。
4. JAMMA規格でない物はハーネスもお送り下さい。無い場合は送金の遅れ、あるいは買取不可になりますのでご注意ください。
5. 受け付け完了した場合は原則として返品はできません。
6. 発送された方は、送り状の控えを大切に保管して下さい。荷物が不明、届かなかった場合当社では責任を負えません。

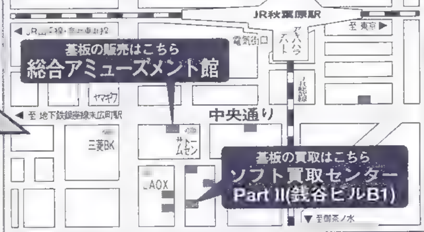
ご来店できない方は

0120-009-596

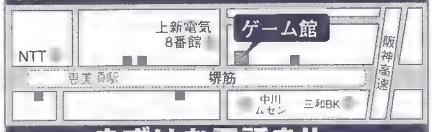
必ずお電話にてお問い合わせください。

直接店頭に来られる方は こちらへどうぞ!!

TOKYO AKIHABARA 03-3253-0827



OSAKA NIPPONBASHI 06-634-3709



まずはお電話を!!

買取譲渡申込書		受付日 H　年　月　日		送ってくださる基板名	価格
住所					
フリガナ		大·昭·平	年　月　日		
氏名		年齢	歳		
電話					
私は、本日付けで右の商品の譲渡を申し込みます。					

夏まで待てない3本立て!!

DISC BOX

今月の新作情報

スーパーメトロイド サウンド イン アクション



1994年6月22日発売
ソニーミュージックエンタテインメント
CD：CRCL 2920
価格：￥2800（税込み）

ファミコンのディスクシステムの名作「メトロイド」と、今年3月に発売されたスーパーファミコン「スーパーメトロイド」の2作品のオリジナルゲームサウンドを完全収録したもの。さらには「メトロイド」「スーパーメトロイド」の代表的なサウンドをオリジナルのアレンジバージョンとして収録している。ブックレットには2作品の関発者からのコメントが載っている。オリジナルステッカー付きだ。

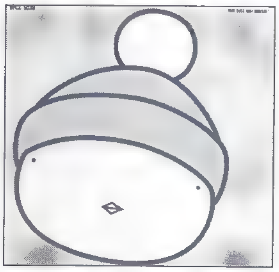
ゼルダの伝説 サウンド&ドラマ



1994年6月22日発売
ソニーミュージックエンタテインメント
CD：SRCL 2940～2941
（2枚組）
価格：￥3800（税込み）

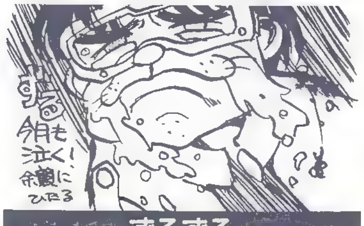
ファミコン、スーパーファミコンで人気の高いゲーム「ゼルダの伝説」と「ゼルダの伝説・神々のトライフォース」のオリジナルゲームサウンドを完全収録し、さらに「ゼルダの伝説」に代表される曲をシンセ・オーケストラ・アレンジでオリジナルのイメージドラマ「ゼルダの伝説～二人の序章～」を収録。声の出演にはおなじみ國府田マリ子さんも参加している。メッセージ付きブックレットもある。

たくさん へべれけ



1994年6月25日発売
データムポリスター
CD：DPCX－5039
価格：￥2500（税込み）

ファミコン、スーパーファミコンで人気の高いキャラクター、「へべ」の登場するゲームのサウンド、セリフを一挙に集めた作品。この1枚のCDには「へべれけ」に関するものでいっぱい！やはり注目は音関係だろう。もちろんサウンドだっていい。ハウス系のノリのいいものばかりだ。このCDの収録時間はなんと73分。ほぼいっぱいに「へべれけ」がつまっているのだ。知らない人も一度聴いてみては。



ずるずる

3年乗ったおんぼろタウンエースをついに手離すことになった。車齢が11年だったこともあって故障も多かった。とくに足まわりとエンジン。へな～感と、アイドリングの不安定さには泣かされた。次に乗るのはプリメーラの4WD。タウンエースでは怖くて冬場にスキーは行けなかったので今度こそ大丈夫ではないかと期待している。

國府田マリ子の GAME MUSEUM

番長・國府田マリ子
副番・佐藤ディレクター
イチビリ・トロッコ松山

第5話 開眼!!マリ子流星キックの巻

5／1 OA	5／15 OA	5／22 OA	5／29 OA
① ツイパラ 熱唱Vo.バトル	① レイフォース	① ツイパラVoL.4	① ツイパラ熱唱Vo.バトル
② ツイパラVoL.4	② ツイパラ熱唱Vo.バトル	② ツイパラ熱唱Vo.バトル	② FF6
③ レイフォース	③ 餓狼SPイメージ	③ レイフォース	③ ワーヒー2 JET
④ 餓狼SPイメージ	④ FF6	④ 餓狼SPイメージ	④ ツイパラVoL.4
⑤ FF6	⑤ ツイパラVoL.4	⑤ FF6	⑤ ライトブリンガー
⑥ 龍虎2	⑥ 龍虎2	⑥ ツイパラVoL.3	⑥ レイフォース
⑦ ツイパラVoL.3	⑦ ツイパラVoL.3	⑦ イースⅣVS風伝サナドゥ	⑦ ばよえ～ん
⑧ ユナ	⑧ ユナ	⑧ NON STOP ONE WAY LOVE	⑧ 餓狼SPイメージ
⑨ ツイパラVoL.1	⑨ NON STOP ONE WAY LOVE	⑨ 龍虎2	⑨ NON STOP ONE WAY LOVE
⑩ バーチャファイター	⑩ ダービースタリオンII	⑩ ユナ	⑩ デイトナUSA
⑪ ナムコグラフィティコレクション	⑪ ツイパラVoL.1	⑪ リッジレーサー	⑪ 龍虎2
⑫ ばよえ～ん	⑫ ストII with	⑫ ばよえ～ん	⑫ ツイパラVoL.3
⑬ ミディパワーver.4	⑬ リッジレーサー	⑬ ツイパラVoL.1	⑬ ユナ
⑭ ストII with	⑭ バーチャファイター	⑭ バーチャファイター	⑭ リッジレーサー
⑮ ファイターズヒストリー	⑮ ツイパラVoL.2	⑮ ストII with	⑮ 魔法大作戦

嵐のチャート分析!! 闘え究極DJマリ子さん

國…こんにちは、國府田マリ子です。今回も例のごとく、皆さんから寄せられたリクエストGM、チャート発表です。
んー、ツイパラも依然強いですが、レイフォースが健闘してますね。
ト…マリ子嬢をして満足させきる快作でしょう。
佐…あと意外性の大穴、ダービースタリオンIIが入ってる。
國…な、何故…。
佐…偶発的に組織票が重なったみたいだね。まさに一発屋。
國…FFⅣも徐々にランク・アップ、どこまで伸びるか期待大。
ト…デイトナもCD発売前にチャートインしてますね。
國…私としてはチャートのタイトルがどんどん入れ替わってくれると、いろんな曲をかけることができるので嬉しいんですけど…。あ、でもチャートインしたタイトルにも圏外に落ちないようにがんばってほしいなぁ。
佐…いったいどっちだよ…。



マリ子さん、今後の展望をば語る

國…みんなはゲームミュージックを聴くときって、何をしながら聴いているのかな？やっぱりゲーム中に聴くのが一番多いのかな？あと勉強しながらとか。
ト…原稿書きながらとか…（ゲッソリ）。
國…私はゲームミュージックこんな風に聴いてるよーっておもしろい活用法があったら、ぜひ教えてくださいね。
さて、今後のチャートの動向ですが…レイフォースはどこまで頑張れるでしょうか？あとデイトナも注目株ですね。
そして、忘れちゃいけないのが…、
ト…ツインビーパラダイスVOL6。8月21日発売でお求めは㋘屋でヨロシク（営業）っス。ねマリ子さん…。
國…キングレコードさんから発売でーす。皆さんぜひぜひ聴いてください。
読者のみんなの応募次第で増ページも夢ではないので、どんどんゲームミュージアムにお便りくださいね♥

TOP10 5/16～5/31 ㋘屋内神田店集計分

	順位	前回	ポイント	タイトル	商品番号	価格
CDトップ10	1	―	73	ワールドヒーローズ2JET	PCCB-148	¥1500
	2	―	32	デイトナUSA	TYCY-5392	¥3000
	2	4	32	ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.11リッジレーサー	VICL-15025	¥1500
	4	1	28	レイフォース	PCCB-153	¥2000
	5	―	23	ツインビーPARADISE Vol.5	KICA-7637	¥2800
	6	―	19	ライトブリンガー	PCCB-154	¥2000
	6	―	19	魔法大作戦	GCD-3	¥1800
	8	4	16	バーチャファイター	TYCY-5386	¥3000
	9	3	7	龍虎の拳2	PCCB-144	¥1500
	10	2	5	餓狼伝説スペシャルイメージアルバム	PCCB-152	¥2500
ビデオトップ10	1	―	20	龍虎の拳2（ポニー）	PCVP-11437	¥4800
	2	4	15	バーチャファイター	TYVY-5001	¥3800
	3	2	12	スーパーストリートファイターII	GV-7	¥6800
	4	1	6	龍虎の拳2	GV-8	¥6800
	5	4	5	サムライスピリッツ	GV-4	¥7000
	6	―	4	ストリートファイターIIダッシュターボ	PCVP-11353	¥4800
	7	3	3	餓狼伝説スペシャル	GV-6	¥7000
	7	―	3	バトルスピリッツ龍虎の拳	KIVA-200	¥6800
	7	―	3	グラディウスIII	KIVE-12	¥6500
	10	7	2	パロディウスだ！	KIVE-11	¥4000

CD&ビデオトップ10

今月の総評

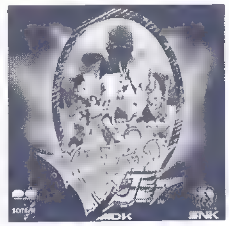
前回の上位がなんとか残り、その中へ新しいタイトルが入ってきているのがCD編。ジャンルを問わずいろいろなものが入ってきている点に注目。久々にゲーメストレーベルが上位から下がったビデオ編。同じタイトルがそろうのも今回が初めてなので、今後の動きに注目してみたい。

ストIIダッシュターボが戻ってきているのが面白い。

CD編

入れ代わりが激しいCD。今号のトップになったのはワールドヒーローズ2JET。最新の格闘対戦というところが強味。

2位はさすがといったところかな。きれいなサウンドが支持されていることがわかる。リッジは上がり、レイフォースは落ちた。どちらもいいものなので今後が面白そう。



ワールドヒーローズ2JET

5位にようやく入ったツインビーパラ。オリジナルものにはちょっとつらいかもしれない。

6位は初タイトル。レイフォースのパターンもあるので今後どう動くかが注目。

8位以下は前号での上位が落ちてきている。このまま落ちて消えてしまうのか？

ビデオ編

隔週集計になってからビデオのほうも入れ代わりが激しくなってきたようだ。

久々にポニーのタイトルが1位になった。内容が面白いというところに注目。

2位は最近上へ下へ忙しい。

3、4、5位は順調に落ちてきているといっていい。しかし長く居座りそうだ。

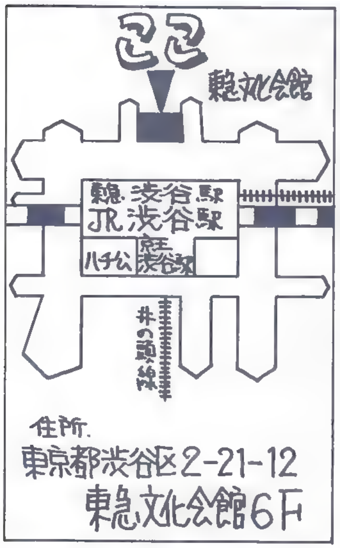
ストIIダッシュターボ、グラIIIは復活組。アニメの龍虎の今後が少し気になるところ。



龍虎の拳2（ポニー）

今号は「すばらしい本屋さん」が主張してきたような構成。でも、プレゼントもあるぞっと。

国内最大級のコミック専門店渋谷に開店



㈱三省堂書店が渋谷東急文化会館6階にコミック専門店「SANSEIDO COMIC STATION」が5月28日から開店しているぞ。専門店としては国内最大規模の売り場面積で、置いてある本は12万冊以上もあるのだ。
　こちらもゲーメストのバックナンバーを取り扱っているから、渋谷に行ったときは寄ってみては?

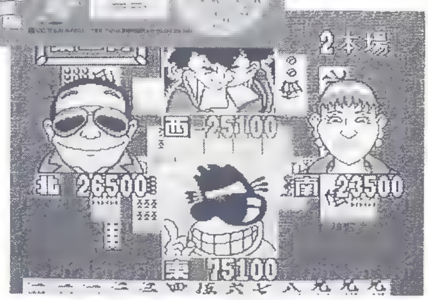
『TOKORO'Sマージャン』発売記念プレゼントキャンペーン実施中!

スーパーファミコン用麻雀ゲーム『TOKORO'S マージャン』(ビック東海、定価9500円)が9月下旬に発売される。トコロさんを含め、芸能人に似せたキャラクタが多数出演。覚えにくい点数計算もアニメとクイズでしっかり解説してくれる初心者にもオススメのマージャンゲーム。
　このゲームの新発売を記念して、全国小売店約4000店でプレゼントキャンペーンを6月10日～7月31日まで実施。店頭ポスターのクイズの答と住所、氏名、年齢、電話番号をハガキに記入して、右記の住所のところへ応募しよう。抽選で1000名様にキャラクタグッズがもらえるぞ。
　そのキャラクターグッズをゲーメストで抽選で20名にプレゼント。詳しくは158ページのプレゼントコーナーを見てね。最後にポスターを見て応募する人のための住所を掲載しておくぞ。

〒402-01静岡市桃園町8-17 ㈱ビック東海「トコロさんグッズプレゼント」係まで

※これはキャンペーン応募用の住所です。



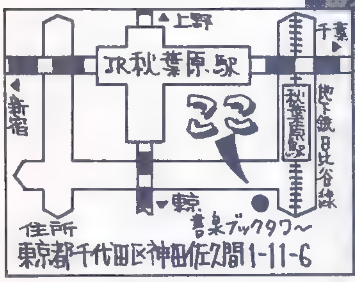


マージャンのルールを知りたい人は最適のシステム。

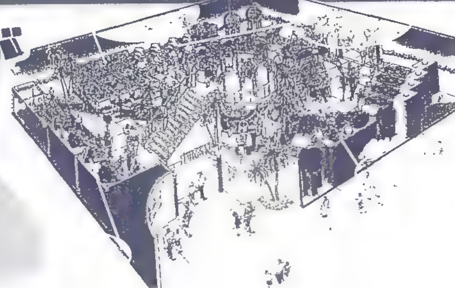
INFORMATION

秋葉原に総合書店がオープン

本の町、神保町で総合書店を出店している㈱書泉が、電化製品の街・秋葉原に「書泉ブックタワー」を出店した。6つあるフロアーは各種雑誌、専門書から同人誌まで各種書籍が多数販売されている。ゲーメストのバックナンバーも取り扱ってるぞ。



あのヒューマンが企画した体験型テーマパーク開催中



コンシューマー機のゲームソフトやゲームデザイナーを育成する学校でお馴染みのヒューマンが、大阪で行われている「世界最大の恐竜博」内に参加・体験型のテーマパーク「DINO・PARK」に出展中だ。

太古の恐竜世界をイメージさせた会場内に、恐竜をモチーフにしたオリジナルアミューズメントマシンが設置されている。例えば、恐竜たちに乗って草レースをする『Dino Racer!!』やプテラノドンを操り急降下させ、宝物を手に入れる『プテラノDIVE!!』など、子供から大人まで楽しめそうなマシンがあるのだ。

また、各アトラクションでうまくプレイすると、素敵な恐竜の景品がもらえる。恐竜が好きな人は行ってみよう。

場所：大阪市南港地区アジア太平洋トレードセンター（ACT）内「世界最大の恐竜博」会場にて

期間：6月18日（土）～9月4日（日）10時～20時

お問い合わせ：ヒューマン株式会社 宣伝課 TEL 0422-70-7000

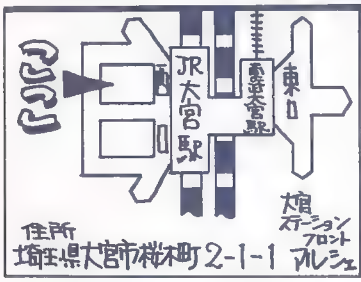
ソフマップ大宮にオープン！

秋葉原で、圧倒的な店舗数を誇るソフマップが、ローカルエリア一番店として、大宮に進出。6月30日に開店となる。

大宮店は1フロアに今までのソフマップの各店舗のすべての要素を集約した、総合激安パソコンデパート。新品、中古パソコンを扱っているほか、パソコンソフト、ファミコンソフトを広く取り扱っている。

これまでのソフマップにはなかった試みとして、「ビューワーコーナー」を設置。これはパソコンゲームとビジネスソフトを対象に、その中から一定の本数を、ユーザーに実際に立ち上げてみてもらうというもの。これによって、ユーザーは納得した買い物ができるというわけだ。

ゲーメストのバックナンバーも取り揃えているので、ゲーマーにとってうれしい店がまた増えたといえそうだ。



ゲーム博物館通信 vol.1

GAME HAKUBUTSUKAN TSUSHIN

特報! 中国地方に新名所誕生

戦艦大和を生んだ伝説の港町に今、新たな伝説が幕を開く

「ゲーム博物館」広島「呉店」

8月1日 OPEN!

呉駅前新築5階建ビル(内3フロア)に堂々オープン。只今、マシン調整作業快調!

ビデオゲームの黎明期を鮮やかに駆け抜けたあの名作から、正常な価値基準を見失ってしまうほどの強烈なインパクトを持つあのマニアックな作品、そして今話題の最新ゲームまで、夢のスペシャルラインナップを従えて、ついにあの「ゲーム博物館」が8月1日広島「呉」駅前に登場。ブロック崩し・風船割り・スペースインベーダー・平安京・パックマン・NY、NY・クレイジークライマー・ドンキーコング・与作・アドベンチャー・ストレートフラッシュ・スペースオデッセイ・マリンデート・チーキーマウス・ストⅡX・バーチャファイター・リッヂレーサー2まで総台数150台、常時入替1300作品!さあ、ビデオゲームの歴史をライブで体験できるドリーミー&ノスタルジックなゲームセンター「ゲーム博物館呉店」に、全員集合じゃけえ!

東京 西小山店も絶好調

新企画続々登場

新企画 その壱

リクエストシステム

日替り約200種前後の基板リクエストメニューの中より、好きな基板を入換えしてもらっちゃう、とってもうれしい新システム。基板入換え手数料込み

300円3プレー、実質1プレー100円のリーズナブルな料金設定。3プレー以後は、通常通り50円1プレーにて遊べます。

今月のリクエスト特別シード枠

メーカー別特選THE 7 GAMES

第一週　オルカ

①リバーパトロール ②ザ・バウンティー
③ファンキービー ④ザ・ハーカッサー ⑤ルーバー
⑥スプリンガー ⑦スカイランサー

第二週　シグマ

①レッドタンク ②ザ・悟空 ③ランチャーZ
④ニューヨーク・ニューヨーク
⑤わが青春のアルカディア ⑥スパイダー
⑦赤ズキン

第三週　DECO

①アストロファイター ②マンハッタン
③ザ・タワー
④アストロファンタジア ⑤テラニアン ⑥ニブラー
⑦バッテンオハラのすちゃらか空中戦

第四週　新日本企画

①与作 ②バンガード ③ラッソー ④ファンタジー
⑤パイオニアバルーン ⑥ジョイフルロード ⑦ハル21

特選マニアライクゲームも元気に活躍中

イシター：ホッピングマッピー スカイキッドDX
SDI ロストワールド アサルト ストライダー
大魔界村 メタルブラック ウルファング
ワルキューレ etc.

新企画 その弐

フリーマーケットファイル

ゲーム博物館がアマチュアカンパニーを応援!貴方が売りたい商品及び商品取引方法をファイリングして、ゲーム博物館内に掲示します。ゲーム基板をメインに、ゲームCDからゲーム同人誌まで、アーケードゲーム関係グッズなら何でもかんでもOK、もちろん仲介料、手数料などは一切不要。

また、ゲーム博物館自体も、このフリーマーケットに参加し、独自のルートを通じて入手した基板を格安販売(店内販売のみ)します。くれぐれもお見逃しのないように、どうぞご期待ください。

フリーマーケットご利用希望される方は、A4サイズの用紙に、貴方が売りたい商品と値段、取引方法、住所、氏名、電話番号、その他必要事項を明記して、ゲーム博物館に直接お持ち頂くか、もしくは郵送にてお送りください。今後は、みなさんの情報交換スペースとしても、ゲーム博物館をご利用ください。

全国通信販売！！

買いたい人

まとめて買って、クレジットらくらくお支払い。
（50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いも有り）

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい！！

※ネオジオ、基板以外の各種本体・ソフトや表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

☎まず、ＴＥＬしてください。
ＴＥＬした次の日に商品がお手もとに！！
商品代金は商品と引き換えです
（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域、一部商品除く）

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作　予約キャンセルは発売日３日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合キャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

仕入れで、お悩みの
小売店さま大歓迎！！
（一般のお客様も受け付けています。）

特典① 同タイトル2本以上で、卸価格になります。
（定価の35％～95％引き　※一部商品除く）
特典② 合計20本以上は、送料サービスいたします。

年中無休　毎日発送
（翌日配達ＯＫ）
FAX注文24時間 受付けております。

超目玉商品 すべて先着50名限り

7/2(土) A.M.11：00 受付開始
新品 税別

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各１本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

	定価	中古
本体 ネオ・ジオ	¥48,800⇨	19,980
	定価	新品
ＳＦ ＵＳＡアイスホッケー	¥9,000⇨	980
ＳＦ アイオブザビホルダー	¥12,800⇨	1,980
ＳＦ オリビアのミステリー	¥9,800⇨	1,980
ＳＦ ラッシングビート修羅	¥9,700⇨	1,980
ＳＦ バーチャルウォーズ	¥11,000⇨	1,980
ＳＦ マッスルボマー	¥9,980⇨	2,480
ＣＤ マジクール	¥6,800⇨	980
ＣＤ ＳＣＤ天外魔境ＺＩＲＩＡ	¥7,200⇨	1,980
ＧＢ 美少女戦士セーラームーンＲ	¥3,689⇨	980

新作ソフト予約受付中 税別

SF かまいたちの夜	7/下	ＴＥＬ
SF 餓狼伝説スペシャル	7/29	¥7,980
SF Jリーグサッカープライムゴール2	8/5	¥5,980
SF ゼロヨンチャンプRR	7/22	¥6,980
SF つり太郎	7/8	¥6,980
SF ハットトリックヒーロー２	7/29	¥6,480
SF 美少女戦士セーラームーンＳ	7/15	¥4,980
SF マザー２	7/中	¥7,480
MD ラングリッサー２	8/上	¥6,980
本体 プレイステーション	今冬	ＴＥＬ
本体 サターン	今冬	ＴＥＬ
本体 ネオジオＣＤ	9/9	ＴＥＬ

家庭用 ネオジオ

（下に表示されている価格は6/10日現在の価格です。価格は変更する場合がありますのでＴＥＬで確認してください。）税別価格

	新品	中古	買取
あしたのジョー伝説	×	9800	6800
アンドロデュノス	16980	11800	8200
エイトマン	9980	6800	3700
ＡＳＯ２	×	11800	9000
餓狼伝説	×	3800	3000
餓狼伝説２	×	3800	2800
餓狼伝説スペシャル	16980	12800	8000
キングオブモンスターズ	6980	5800	3400
キングオブモンスターズ2	×	6800	3400
クイズ大捜査線	6980	5800	4000
クイズ迷探偵・ネオ＆ジオ	×	16800	12000
ぐるりん　夏予定	TEL	TEL	
クロスソード	7980	6800	3400

	新品	中古	買取
ゴーストパイロット	×	11800	8200
サイバーリップ	5980	5400	3200
サッカーブロール	×	10800	6400
サムライスピリッツ	18980	9800	9000
ジョイジョイキッド	6980	6400	3800
ザ・スーパースパイ	6980	6400	4400
スーパーバレー94　夏予定	TEL	TEL	
ズバババ！　夏予定	TEL	TEL	
スラッシュラリー	7980	7400	4800
戦国伝承	6980	5800	3400
戦国伝承２	×	9800	5800
得点王	×	12800	7600
得点王　２	19980	17800	高額

	新品	中古	買取
トッププレイヤーズゴルフ	7980	6800	3400
トップハンター　6/24	20980	17800	高額
ナム　1975	7980	7400	4400
2020スーパーベースボール	6980	5800	2900
ニンジャコンバット	×	7800	4600
ニンジャコマンドー	×	19800	11800
バーニングファイト	10800	6800	3400
バカ殿様麻雀漫遊記	×	10800	5400
ビューポイント	×	24800	22000
ファイターズヒストリーダイナマイト	19980	18800	13000
ファイヤースープレックス	14800	7800	4600
フットボールフレンジー	7980	7400	4400
フライングパワーディスク	17980	14800	11800

	新品	中古	買取
ベースボールスターズ	×	4800	2800
ベースボールスターズ2	×	8800	4400
麻雀狂列伝	×	8800	5200
マジシャンロード	×	7800	4600
みなさんのおかげさまです	×	8800	4400
ミューティション・ネイション	6980	5800	3700
ミラクルアドベンチャー	15980	9800	7800
ライディングヒーロー	7980	6800	4700
ラギ	6980	6400	3800
ラストリゾート	×	19800	14000
リーグボウリング	7980	6400	3200
龍虎の拳	×	5800	3400
龍虎の拳　２	17980	12800	8800

	新品	中古	買取
ロボアーミー	6980	5800	2900
ワールドヒーローズ	9980	5800	2900
ワールドヒーローズ２	×	5800	5000
ワールドヒーローズ２JET	21980	19800	高額
メモリーカード	2980	1400	400
コントローラー	5480	3200	1400
麻雀コントローラー	×	3800	2200
ファイティングスティックNEO	4980	4200	2600
AVコード	1200	1000	300
RFコンバーター	1980	1800	300
RGBケーブル	2200	2000	200
ACアダプター	3480	2800	200
ネオジオ本体	29980	激安	高額

アーケード基板 販売（中古）＆買取

（下に表示されている価格は6/10日現在の価格です。価格は変更する場合がありますのでＴＥＬで確認してください。）

	中古	買取
アークエリア	12000	6000
Ｒ－ＴＹＰＥ２	14000	7000
Ｒ－ＴＹＰＥ　ＬＥＯ	16000	10400
悪魔城ドラキュラ	58000	46400
アテナ	15000	12000
アラビアンファイト	42000	21000
アルゴスの戦士	14000	10000
アンダーカバーコップス	28000	22400
イシターの復活	128000	高額
イメージファイト	8000	4400
ウルトラ闘魂伝説	18000	7200
ウルフファング	28000	23800
エイリアンストーム	14000	8400
Ａ－ＪＡＸ	20000	14000
エグゼドエグゼス	35000	26200
エスケープキッズ	20000	13000
ＳＤガンダム三国志	15000	4500
Ｆ１グランプリ	2000	500
エリア８８	68000	47600
黄金の城	28000	22400
オーダイン	70000	42000
ガイアポリス	26000	20000
海底大戦争	34000	20400
カプコンワールド２	15000	4500
ガンネイル	15000	9000
ガンフロンティア	45000	31500
機動戦士ガンダム	8000	3600
キャプテンコマンドー	25000	15000
ギャプラス	28000	16800
究極タイガー	12000	6600
キングオブドラゴン	28000	21000

	中古	買取
クイズ三国志	2000	200
空牙	25000	15000
クライムファイター２	28000	16800
グラディウス	25000	20000
グラディウス２	20000	13600
グラディウス３	22000	15400
源平討魔伝	18000	14400
豪血寺一族	28000	14000
ゴールデンアックス２	58000	34800
極上パロディウス	168000	高額
コットン	15000	9000
コンバットライブス	3000	300
サイコソルジャー	128000	高額
最後の忍道	15000	9700
西遊降魔録	3000	300
サラマンダ	25000	21200
サンダークロス	18000	13500
サンダークロス２	22000	16500
サンセットライダー	28000	16800
雷龍（サンダードラゴン）	8000	4000
ジェミニウイング	14000	9800
シャドーダンサー	15000	9000
シャドーフォース	28000	15400
シュトラール	6000	1800
スーパーリアル麻雀Ｐ２	14000	9800
スーパーリアル麻雀Ｐ３	28000	21000
スーパーリアル麻雀Ｐ４	88000	44000
スカイキッド	38000	22800
スターフォース	25000	20000
ストライダー飛竜	85000	55200
ストリートファイター２ダッシュ	12000	8400

	中古	買取
ストリートファイター２'ターボ	20000	14000
スーパーストリートファイター２	48000	24800
スーパーストリートファイター2X	148000	高額
スパイダーマン	25000	12500
スプラッターハウス	32000	22400
ゼクセクス	20000	17000
ゼビウス	18000	7200
戦国エース	42000	31500
戦場の狼	10000	7000
ソニックウイングス	18000	9000
ダークシール２	15000	11200
大魔界村	68000	40800
闘いの挽歌	28000	19600
達人	8000	5200
達人王	16000	10400
ダンジョンズ＆ドラゴンズ	85000	38200
タントアール	18000	9000
チャンピオンレスラー	2000	200
超時空要塞マクロス	18000	11700
ＴＭＮ.Ｔ	10000	5000
ディグダグ	20000	13000
出たなツインビー	16000	11200
天地を喰らう	48000	28800
天地を喰らう２	45000	25000
ドギューン	12000	7200
トライゴン	15000	11200
虎への道	6000	1800
ドラゴンスピリット	38000	30400
ドラゴンバスター	38000	30400
ドラゴンブリード	10000	6500
ドラゴンセイバー	58000	29000

	中古	買取
トリプルウォーズ２	18000	6300
ドルアーガの塔	42000	33600
ナイツオブザラウンド	26000	16900
ナイトスラッシャーズ	48000	24000
ナックルヘッズ	18000	11700
忍者くん阿修羅の章	15000	9000
熱血高校ドッジボール	6000	2100
ネビュラスレイ	78000	39000
バース	28000	18200
バーニングライバル	52000	26000
パーフェクトソルジャーズ	28000	12600
バイオレントストーム	48000	24000
爆突機銃艇	25000	17500
バツグン	58000	40600
ハットトリックヒーロー	48000	38400
ハットトリックヒーロー93	98000	高額
ハットリス	3000	300
バトルクロード	58000	26100
バニッシャー	48000	36000
バブルボブル	28000	21000
パラデューク	25000	17500
パロディウスだ！	18000	12600
Ｆ／Ａ	18000	11700
ファイナルファイト	18000	11700
ファンタジーゾーン	18000	11700
Ｖファイブ	15000	9000
フェリオス	68000	44200
ぷよぷよ	68000	57800
ブラックドラゴン	18000	12600
プリルラ	48000	28800
マーシャルチャンピオン	18000	9000

	中古	買取
魔界村	15000	10500
マジックソード	38000	19000
魔獣の王国	68000	57800
マッスルボマー	58000	31900
魔法大作戦	45000	31500
未来忍者	58000	29000
メジャータイトル２	48000	24000
メタルブラック	45000	31500
ＵＳネイビー	42000	23100
雷電（ライデン）	25000	18700
雷電　２（ライデン２）	85000	高額
ライトブリンガー	78000	高額
ライノフォース	25000	21200
ラストデュエル	12000	6000
リブルラブル	62000	40300
レイフォース	68000	高額
ロストワールド（Ｐ）	168000	高額
ワルキューレの伝説	72000	54000
ワンダーモモ	98000	高額
ワンダー３	45000	31500
ＭＶ－１Ｆ(ネオジオ)	38000	28500
シグマAV3000	22800	18200
シグマ6000ターボ	11800	9400
ベガ9000ＤＸ	34800	29500
バナカスタム	22800	19300
バナツイン	24800	21000
コンボAV	22800	19300
MVSカセット各種	1000より	0

新品・各種コントロールＢＯＸも扱っています
税別価格

買取　交換の申込方法（注意事項）

1. 申込用紙に必要事項を記入して一緒に宅急便などで送ってください。
2 到着後、3日～7日で送金させていただきます。すべて速達現金書留で送ります（手数料1,000円）
3 こちらで受付完了した場合原則として返品できません。故障している物を送ってきた場合着払で荷物を送り返させていただきます。
4. 商品価値のない物は買い取り出来ません。この場合原則として返品できません。
5. 同じ商品を2つ以上送った場合も買取り価格は下がります。
6. 箱、説、付属品が揃っていない商品はなるべく送らないで下さい、買取り価格が下がります。
7. 毎日のように価格の変動がありますので、ここに表示されている価格はあくまで参考にしてください。
8 最新価格は、電話にてお問い合わせください。
9. アーケード基板のインスト・説明書・設定表などは商品価値がありますので、付いて無い場合（コピーの場合も同じ）は買取金額は下がります。（約20％～50％買取金額が下がります。）



〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32-1
エマーソン 年中無休 通販部係

☎053－433－9900　受付時間AM11：00～PM8：00
FAX053－434－9711　ＦＡＸでも受付けています　現金書留でも受付けています

※「エマーソン通信」の定期購読（月１回）希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい（年3,000円）

各種ゲームソフト・本体 高価買取中
コミック本・攻略本・ミュージックＣＤも買取ります

買取申込書

ゲーメスト 7/30号	氏名	（フリガナ） 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	（フリガナ） 印
	住所	〒 （フリガナ）			電話番号	－ －	

チャドラン

☎06-543-7700通販部
FAX06-543-8778 〒550 大阪市西区南堀江1-23-6
受付時間／朝10:00～夕方7:00（以後は自動録音にて24時間受付OK）

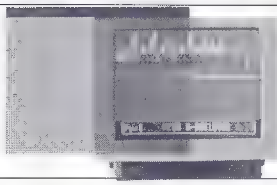
新作・人気作を並ばずに買いたい! ほしいソフトがどこにも売っていない! 今すぐお電話ください。チャドランはそんなあなたの味方です。

■チャドラン5大メリット■
●オール新品、大幅値引き●日本一の規模を誇る在庫量●買って安心着払いシステム●注文した次の日には商品到着（一部地域を除く）●予約をしていると発売日には商品到着（一部地域商品除く）

品揃え日本一の通販

特報 お得な情報いっぱい コンピュータ **電話情報サービス会員募集!!**
チャドラン通販部ではただいまお得な情報がいっぱいのコンピューター電話登録会員を募集中です。登録していただいた方にはコンピューター電話がお客様のお家に自動的に電話をして、お得な情報が聞けるというシステムです。もっと詳しくお知りになりたい方は案内をお送りしますので、氏名、郵便番号、住所、電話番号、生年月日を記入の上、チャドラン通販部までお申込下さい。

視力低下を防ぐ!! ハイパーTVシールドFS III



●目に有害な紫外線を100%カット
●目が痛くなるギラギラ、チラツキをカット
●鮮明画像
●疲労感が少ない

14・15型用¥5,000→¥4,000
18・19型用¥6,000→¥4,800
20・21型用¥7,000→¥5,600
24・25型用¥8,000→¥6,400
26・27型用¥8,500→¥6,800
28・29型用¥9,000→¥7,200

特報 チャドランクラブ会員募集中

★特　典
●予約が優先
●会員だけの特別価格商品のご紹介
●お得な情報いっぱいの会報発行
●会員証進呈



お申し込みは
200円分の切手同封の上でお申し込みください。

新作コーナー 予約受付中 2～3割引

7月1日新作 SF遊人ふりふりガールズ
7月1日新作 SFワールドヒーローズ2
7月1日新作 MD NBAプロバスケットボール94
7月1日新作 MD美少女戦士セーラームーン
7月8日新作 SC3×3EYES
7月8日新作 SFスラップスティック
7月8日新作 SFつり太郎
7月8日新作 SF天龍源一郎のプロレス
7月8日新作 SFドラッキAりーぐさっかー
7月8日新作 SF美女と野獣
7月9日新作 3DO遥かなるオーガスタIII
7月9日新作 3DOマイクロコズム
7月15日新作 GBキテレツ大百科冒険大江戸
7月15日新作 MDJリーグプロストライカー2
7月15日新作 SC栄冠は君に
7月15日新作 SFスーパーウルトラベースボール2
7月15日新作 SFスーパーF-1サーカス3
7月15日新作 SF歌舞伎町リーチ麻雀東風戦
7月15日新作 SFキーパー
7月15日新作 SFサンサーラ・ナーガII
7月29日新作 SF ZOOL
7月15日新作 SFソードワールド2
7月15日新作 SFバトルZEQUE伝
7月15日新作 SFライブ・ア・ライブ
7月22日新作 GB熱闘餓狼伝説2
7月22日新作 GGJリーグGGプロストライカー'94
7月22日新作 MCシャイニング・フォース
7月22日新作 MDハイブリッドフロント
7月22日新作 MDパルスマン
7月22日新作 SFグーフィーとマックス海賊島
7月22日新作 SFジグゾーパーティー
7月22日新作 SF超原人
7月22日新作 SFスーパーニチブツ麻雀3
7月23日新作 3DOTHE HORDE
7月23日新作 3DOジ・インクレディブルーマシーン
7月23日新作 3DOパペットテイル
7月29日新作 GB競馬貴族EX'94
7月29日新作 GB熱血ビーチバレーくにおくん
7月29日新作 GBパチスロワールドカップ'94
7月29日新作 GGなぞぷよ～アルルのルー～
7月29日新作 SF餓狼伝説スペシャル
7月29日新作 SF甲子園3
7月29日新作 SFハットトリックヒーロー2
7月29日新作 SFパチスロ物語ユニバーサル
7月29日新作 SFスーパーパチンコ
7月29日新作 SFロードランナーツイン
7月29日新作 MDズールのゆめぼうけん
7月29日新作 GBZOOL
7月29日新作 GGズール
7月上旬新作 GB全日本プロレスジェット
7月上旬新作 SCバスティール2
7月上旬新作 SF美少女戦士セーラームーンS
7月上旬新作 SFテトリスフラッシュ
7月中旬新作 GBぷよぷよ
7月中旬新作 GBロックマンワールド5
7月下旬新作 GBジャングルの王者ターちゃん
7月下旬新作 GBスーパーストリートバスケットボール2
7月下旬新作 GB本命ボーイ
7月下旬新作 SCゴーストスイーパー美神
7月下旬新作 SC女神天国
7月下旬新作 SFプロ麻雀「極」II
7月下旬新作 SFサイバーナイトII
7月下旬新作 SFゼロヨンチャンプRR
7月下旬新作 SFパチスロ研究
7月下旬新作 SFファイプロ女子
7月下旬新作 SF麻雀戦国物語
7月予定新作 ACD餓狼伝説スペシャル
7月予定新作 NGスーパーバレー'94
7月予定新作 SF MOTHER II
8月3日新作 SFスーパーパワーリーグ2
8月5日新作 GGコカ・コーラキッド
8月5日新作 GGダイナマイトヘッディー
8月5日新作 MDダイナマイトヘッディー
8月5日新作 MDドラゴンスレイヤー
8月5日新作 SFスーパー高校野球一球入魂
8月5日新作 SFシヴィライゼーション
8月5日新作 SFJリーグサッカープライムゴール2
8月5日新作 SF熱血バレーボールニッポン
8月5日新作 SFスーパー花札
8月10日新作 GBボンバーマンGB
8月12日新作 SF新日本プロレスバトルフィールド
8月12日新作 SF究極ハリキリスタジアム2
8月19日新作 SF必勝777ファイターII
8月26日新作 SF上海III
8月26日新作 SFハローパックマン

チャンス!! 激安人気ソフト大集合（オール新品）

スーパーファミコン
スーパーインディチャンプ ¥9,200→¥2,980
大仁田厚F.M.W. ¥9,800→¥1,980
スーパー究極ハリキリスタジアム ¥9,500→¥2,980
クラシックロード ¥9,800→¥3,980
拳闘王ワールドチャンピオン ¥8,000→¥980
Jリーグエキサイトステージ'94 ¥9,800→¥5,980
スーパーストリートファイターII ¥10,900→¥7,980
スーパー3Dベースボール ¥12,800→¥2,980
全日本プロレス ¥9,800→¥1,980
ドラゴンボールZ超武闘伝2 ¥9,800→¥3,980
スーパー本命G-1制覇 ¥9,800→¥3,980
マッスルボマー ¥9,980→¥3,980
スーパーメトロイド ¥9,800→¥3,980
らんま1/2超技乱舞編 ¥9,980→¥4,980
ろくでなしブルース ¥9,800→¥3,980
ワールドヒーローズ ¥9,800→¥3,580

ファミコン
チャイルドクエスト ¥5,500→¥980
ナムコクラッシック ¥5,900→¥1,980
ファイナルファンタジーI・II ¥6,800→¥1,980

PCエンジン
ストリートファイターII(ダッシュ) ¥9,800→¥980
ファイヤープロレスII ¥6,900→¥980
ファイヤープロレスIII ¥7,900→¥980

スーパーCD-ROM
風霧 ¥8,600→¥3,980
CAL III(キャルスリー) ¥7,800→¥2,980
ダウンタウン熱血行進曲 ¥7,200→¥980
天外魔境風雲カブキ伝 ¥7,800→¥2,980
熱血ドッチCDサッカー ¥7,200→¥980
プリンセス・ミネルバ ¥7,800→¥3,580
モンスターメーカー ¥7,800→¥2,980

メガドライブ
ゴールデンアックスIII ¥6,800→¥2,580
バーチャレーシング ¥9,800→¥4,980
バトルトード ¥6,800→¥980

スーパーファミコン
アレサ ¥9,800→¥3,580
イーハトーヴォ物語 ¥9,700→¥6,980
スーパー囲碁碁王 ¥14,800→¥8,980
ウィニング・ポスト ¥12,800→¥6,980
ウルティマ外伝 ¥9,800→¥6,980
SD飛龍の拳 ¥9,800→¥6,980
SDガンダムGX ¥9,800→¥6,980
F-1グランプリIII ¥9,900→¥6,980
オセロワールド ¥8,700→¥6,580
神聖紀オデッセリア ¥9,500→¥2,980
スーパーカジノ ¥8,980→¥5,980
機動警察パトレイバー ¥9,800→¥6,980
プロ麻雀「極」 ¥9,600→¥6,680
自己中心派2 ¥8,900→¥5,980
奇々怪界 ¥9,500→¥6,980
くにおのおでん ¥6,900→¥5,180
クレヨンしんちゃん2 ¥6,800→¥5,180
スーパー競馬 ¥9,700→¥6,880
競馬エイトスペシャル ¥9,800→¥5,980
項劉記 ¥12,800→¥5,980
GO!GO!ドッジリーグ ¥7,800→¥2,680
スーパー五目ならべ連珠 ¥8,800→¥5,980
サッカーキッド ¥8,800→¥2,980
スーパー三国志III ¥14,800→¥9,800
ザ・ブルークリスタルロッド ¥9,800→¥2,980
サラブレッドブリーダーII ¥12,800→¥9,280
首都高バトル'94 ¥9,800→¥6,980
スーパー将棋2 ¥9,800→¥6,980
ジュラシックパーク ¥9,800→¥6,980
将棋風林火山 ¥8,800→¥6,680
初段森田将棋 ¥8,544→¥5,980
シムシティー ¥7,767→¥5,880
新桃太郎伝説 ¥9,800→¥6,980
実況パワフルプロ野球94 ¥9,000→¥6,780
スレイヤーズ ¥9,800→¥6,980
ストリートファイターIIターボ ¥9,980→¥2,980
スペースバズーカー ¥6,311→¥980
スーパースラムダンク ¥8,900→¥1,980
テレビアニメスラムダンク ¥9,800→¥6,980
ソードワールド ¥9,800→¥1,980
対局囲碁ゴライアス ¥14,800→¥9,800
武田修宏のスーパーカップサッカー ¥9,500→¥3,980
ダービージョッキー ¥9,800→¥4,980
大工の源さん ¥8,900→¥3,580
大戦略エキスパート ¥9,800→¥6,980
ダイナマイトザラスベガス ¥8,900→¥5,680
伊達公子のバーチャルテニス ¥9,000→¥6,780
スーパーダブル役満 ¥9,000→¥5,980
テトリス武闘外伝 ¥8,000→¥4,680
スーパーテトリス2限定版 ¥8,500→¥5,980
テコンドー ¥8,900→¥6,780
天使の詩 ¥9,800→¥6,980
スーパードッグファイト ¥9,800→¥6,980
トルネコの大冒険 ¥9,600→¥6,980
独立戦争 ¥11,800→¥5,980
ドラッキーの草やきう ¥9,800→¥2,980
ドラゴンクエストI・II ¥9,600→¥4,980
ナイツオブザラウンド ¥9,500→¥6,980
信長の野望・覇王伝 ¥12,800→¥9,680
早指し二段森田将棋 ¥14,800→¥11,180
馬券錬金術予想ソフト ¥9,500→¥6,980
スーパーバトルタンク2 ¥9,800→¥6,980
バイキングの大迷惑 ¥8,800→¥2,980
パチ夫くんスペシャル ¥9,800→¥5,980
パチ夫くんスペシャル2 ¥9,980→¥6,980
スーパービリヤード ¥9,800→¥6,980
ファイターズヒストリー ¥9,800→¥6,980
ファイトだポン! ¥9,800→¥6,980
ブランディッシュ ¥10,800→¥8,180
スーパーフォーメーションサッカー'94 ¥9,800→¥6,980
スーパーパチスロ麻雀 ¥9,500→¥5,980
パチスロランド ¥9,800→¥5,980
パチンコウォーズ2 ¥9,800→¥5,980
ヒューマンベースボール ¥8,600→¥1,980
緋王伝 ¥11,800→¥3,980
美神伝説ZoKu ¥9,800→¥1,980
ファーストサムライ ¥7,800→¥2,980
ファイナルセット ¥8,500→¥2,980
ファイナルファンタジー5 ¥9,800→¥4,980
ファイナルファンタジー6 ¥11,400→¥7,980
ファイヤーエンブレム ¥9,515→¥5,580
スーパーファミスタ3 ¥8,800→¥6,680
スーパーファミリーテニス ¥7,900→¥4,980
スーパーブラックバス ¥9,800→¥6,980
すーぱーぷよぷよ ¥8,200→¥6,180
スーパーボンバーマン2 ¥8,500→¥6,480
ほっぷるメイル ¥8,800→¥6,680
真・麻雀 ¥9,000→¥5,980
スーパー麻雀2本格4人打 ¥8,800→¥6,480
マリオカート ¥8,641→¥5,980
スーパーマリオコレクション ¥9,515→¥6,980
スーパーマリオワールド ¥7,767→¥5,480
真・女神転生II ¥9,990→¥5,980
メルヘンアドベンチャーコットン100% ¥9,300→¥5,980
モノポリー ¥9,700→¥6,980
遊人雀獣学園 ¥8,900→¥4,980
幽・遊・白書 ¥9,600→¥4,980
幽・遊・白書2 ¥9,600→¥6,980
ラモスのワールドワイドサッカー ¥9,500→¥3,980
リーデングカンパニー ¥12,800→¥8,980
リトルマジック ¥8,900→¥2,580
ロックマンX新 ¥9,500→¥6,980
ロックンロールレーシング ¥7,900→¥5,980
スーパーロボット大戦EX ¥9,800→¥3,980
ワールドクラスラグビー2 ¥9,300→¥3,680
ワールドヒーローズ2 ¥9,980→¥6,980
ワイルドトラックス ¥9,800→¥6,980

ファミコン
将棋・竜王戦 ¥6,500→¥4,980
Jリーグウィニングゴール ¥7,980→¥5,980
高橋名人の冒険島IV ¥5,900→¥4,480
ドラゴンクエストI ¥5,500→¥1,980
ネイビーブルー ¥5,900→¥980

スーパーファミコン（続き）
バーコードワールド ¥7,200→¥980
パチスロアドベンチャー3 ¥7,900→¥5,980
FC原人 ¥5,800→¥980

ゲームボーイ
疾風!アイアンリーガー ¥3,398→¥2 580
アメリカ横断ウルトラクイズ3 ¥3,864→¥2,880
アンダーカバーコップス ¥3,689→¥1.980
馬番倶楽部 ¥5,631→¥4,280
ONI IV鬼神の血族 ¥4,835→¥3,580
カービィのピンボール ¥2,816→¥1,980
くにおくんの時代劇だよ ¥4,660→¥3,480
クレヨンしんちゃん3 ¥3,398→¥2,580
勝馬予想競馬貴族 ¥5,728→¥2 980
GB原人ランド ¥3,689→¥2,780
ゴルフ ¥2,524→¥1,980
ザ・心理ゲーム ¥4,500→¥3,380
Jリーグウィニングゴール ¥5,980→¥3,980
雀四郎2 ¥4,078→¥2,980
スーパーマリオランド ¥2,524→¥1,980
スーパーマリオランドII ¥3,786→¥2,980
スーパーマリオランド3ワリオランド ¥3,900→¥2,980
スーパー桃太郎電鉄II ¥4,369→¥3,280
スプリッツ ¥3,786→¥1,980
美少女戦士セーラームーンR ¥3,689→¥2,780
大工の源さん2 ¥3,689→¥2,680
詰将棋(将棋世界) ¥4,700→¥3,580
T.M.N.T.3 ¥3,600→¥2,580
的中ラッシュ ¥6,699→¥3,980
テトリス ¥2,524→¥1,980
テトリスフラッシュ ¥2,900→¥2,180
ドンキーコング ¥3,900→¥2,980
熱闘サムライスピリッツ ¥4,660→¥3,480
バスケットボール ¥3,786→¥980
バトルトード ¥4,078→¥1,980
バトルドッチボール ¥4,835→¥2,580
パチ夫くん ¥3,864→¥2,880
パチ夫くんキャッスル ¥3,864→¥2,680
パチスロキッズ ¥3,864→¥2,880
パチスロキッズ2 ¥4,500→¥3,380
星のカービィ ¥2,816→¥1,980
Mr.GOの馬券的中術 ¥5,728→¥4,380
役満 ¥2,524→¥1,980
幽・遊・白書2 ¥3,864→¥2,580
幽・遊・白書3 ¥3,864→¥2,980
らんま1/2格劇問答 ¥3,864→¥2,980

PCエンジン
グラディウス ¥6,000→¥980
サイバーコア ¥6,700→¥980
ボンバーマン94 ¥6,800→¥1,980

スーパーCD-ROM
アトラス ¥9,800→¥3,980
ウィザードリィI・II ¥8,400→¥2,980
ウィザードリィIII・IV ¥8,400→¥5,680
F-1サーカススペシャル ¥7,900→¥1,980
GALAXY刑事GAYVAN ¥7,800→¥1,980
コズミックファンタジーIV ¥7,600→¥5,780
ダイナスティックヒーロー ¥6,800→¥4,980
超兄貴 ¥7,200→¥5,480
スーパーリアル麻雀PIVカスタム ¥9,800→¥5,980
ときめきメモリアル ¥8,800→¥6,680
天地を喰らう ¥7,800→¥5,980
爆伝アンバランスゾーン ¥7,800→¥3,980
秘密の花園 ¥7,800→¥4,980
ブランディッシュ ¥7,800→¥5,980
麻雀クリニックスペシャル ¥7,800→¥3,980
麻雀レモンエンジェル ¥8,800→¥3,580
真・女神転生 ¥8,800→¥3,980
爆笑吉本新喜劇 ¥6,800→¥2,980
ラングリッサー ¥7,900→¥4,980
アーケードCDワールドヒーローズ2 ¥6,900→¥4,980

メガドライブ
アウトランナーズ ¥7,800→¥5,980
F-117ステルス ¥9,800→¥6,980
餓狼伝説2 ¥9,800→¥6,980
KO世紀ビースト三獣士 ¥8,800→¥6,680
アイルトンセナズ・スーパーモナコGP2 ¥7,800→¥980
新世紀ラグナセンティ ¥8,000→¥5,980
スーパーストリートファイターII ¥10,900→¥7,980
ソニックザヘッジホッグIII ¥5,800→¥4,380
大航海時代II ¥11,800→¥8,980
チャンピオンズワールドクラスサッカー ¥7,800→¥5,980
モータルコンバット ¥8,800→¥6,680

メガCD
江川卓のスーパーリーグ ¥7,800→¥1,980
F-1 1993ヘブンリーシンフォニー ¥7,800→¥5,980
F-1サーカスCD ¥8,800→¥4,980
クイズスクランブル ¥6,800→¥980
コズミックファンタジー ¥7,800→¥980
三国志III ¥14,800→¥2,980
セガクラシック ¥2,980→¥980
ダイナミックカントリークラブ ¥7,800→¥1,980
天下布武 ¥7,800→¥980
ドラゴンズレア ¥6,800→¥4,980
モータルコンバット完全版 ¥6,800→¥4,980
ロードス島戦記 ¥7,800→¥5,980
デトネイターオーガン ¥7,800→¥980
爆伝アンバランスゾーン ¥7,800→¥3,980
ブライ八玉の勇士伝説 ¥7,800→¥1,680
プリンス・オブ・ペルシャ ¥7,800→¥980
プロ野球スーパーリーグ ¥7,800→¥1,680
惑星ウッドストック ¥6,800→¥680

ゲームギア
アウトラン ¥3,500→¥980
アラジン ¥3,800→¥2,880
エコー・ザ・ドルフィン ¥3,800→¥2,880
NBA JAM ¥4,800→¥3,580
シャイニング・フォース外伝II ¥5,500→¥2,680
上海II ¥3,800→¥1,980
スーパーゴルフ ¥3,800→¥1,980
たられてたまるか! ¥3,800→¥2,880
タントアール ¥3,800→¥2,880
ぷよぷよ ¥3,500→¥1,980
麻雀・好牌2 ¥3,800→¥2,680
魔導物語I ¥5,500→¥3,980
魔導物語II ¥5,500→¥4,180
ロボコップ3 ¥4,500→¥3,380

3DO
ドラゴンズレア ¥8,800→¥7,920
ファイアボール ¥7,800→¥6,980
チキチキマシン猛レース ¥8,800→¥7,920
ウルトラマンパワード ¥8,800→¥7,920
呪われた館 ¥8,800→¥7,920
トータルエクリプス ¥8,800→¥7,920
ペブルビーチ ¥9,800→¥8,820
黒き死の仮面 ¥8,800→¥7,920
時を超えた手紙 ¥8,800→¥7,920
ナイトトラップ ¥9,800→¥8,820
バーニングソルジャー ¥8,800→¥7,920
ファラオの封印 ¥8,800→¥7,920

ネオジオ
餓狼伝説 ¥23,800→¥6,980
餓狼伝説スペシャル ¥28,000→¥17,800
キングオブモンスターズII ¥25,800→¥9,800
クイズ大捜査線 ¥16,800→¥7,800
サイバーリップ ¥18,000→¥6,980
サッカーブロウル ¥21,800→¥16,380
サムライスピリッツ ¥28,000→¥17,800
ジョイジョイキッド ¥13,800→¥6,980
トッププレイヤーズゴルフ ¥21,000→¥15,780
トップハンター ¥28,000→¥21,000
得点王2 ¥28,000→¥21,000
NAM-1975 ¥13,800→¥6,980
ファイターズヒストリーダイナマイト ¥28,000→¥21,000
ファイヤースープレックス ¥28,000→¥8,980
ミューティションネイション ¥21,800→¥7,800
ラギ ¥19,800→¥6,980
龍虎の拳 ¥28,000→¥8,980
龍虎の拳II ¥29,800→¥18,800
ロボアーミー ¥21,800→¥6,980
ワールドヒーローズ ¥25,800→¥8,980
ワールドヒーローズIIジェット ¥29,800→¥21,980

ハード&パーツ
スーパーファミコン ¥24,272→¥14,900
ファミコン ¥6,796→¥4,980
ゲームボーイ ¥8,000→¥5,980
スーパーゲームボーイ ¥7,000→¥5,980
スーパーCD-ROM ¥47,800→¥15,800
DUO-R ¥39,800→¥19,800
メガドライブII＋ぷよぷよ ¥17,600→¥9,980
メガドライブ＋バーチャレーシング ¥22,600→¥13,980
メガドライブ＋ソニックIII ¥18,600→¥11,800
メガCD II ¥29,800→¥19,980
ゲームギア＋1 ¥15,800→¥11,800
NEWワンダーメガII ¥59,800→¥42,980
NEO-GEO ¥48,800→¥32,800
3DO REAL ¥54,800→TEL
PCアーケードカードDUO ¥12,800→¥9,600
NGコントローラー ¥6,300→¥5,680
NGメモリーカード ¥3,300→¥2,980
NGファイティングスティックNEO ¥6,800→¥5,980
PCアベニューパット6B ¥3,980→¥2,680
SFCPソルジャー ¥1,980→¥1,780

お願い ■発送後のキャンセルは往復分送料をいただきます■商品代金は商品と引替です。送料900円（一部地域を除く）■未成年の方は保護者の電話確認が必要です■日曜・祝日はお休みです■24時間注文OK：受付終了後は留守番電話にて受付ます■新作の予約キャンセルは発売日の3日前までにお願いします。■販売価格は変更する場合がありますので、事前にお電話でご確認ください。

ナント家のTVでゲーセンゲームがプレイできる。君の部屋は新時代の熱い闘技場(コロシアム)だ!!

★始めるのは簡単。コントロールボックスと基板とハーネスを買えば、あとはTVにつなげるだけで遊べてしまうのだ!!

アームドF	8,000
アルバレスタ	10,000
アルゴスの戦士	15,000
アクトフェンサー	12,000
アスカ&アスカ	10,000
R-TYPE	8,000
R-TYPEⅡ	9,000
アースジョーカー	18,000
アンダーカバーコップス	25,000
イーアルカンフー	15,000
1941	50,000
1942	8,000
ウルトラ闘魂伝説	18,000
ウィロー	50,000
SDガンダム三国志	18,000
SDガンダム サイコサラマンダー	5,000
SDガンダム ネオバトリング	15,000
MVP	3,000
エイリアンズ	30,000
Xマルチプライ	15,000
F1GP	3,000
SAR(P無)	5,000
オメガファイター	5,000
おいしいパズル	8,000
ガルメデス	12,000
カダッシュ	9,000
ガルカ	20,000
仮面ライダーバトルレーサー	12,000
カルテット2	30,000
空手道	10,000
海底大戦争	35,000
奇々怪界	6,000
キングオブドラゴンズ	20,000
キャプテンコマンドー	25,000
ギャングウォーズ	9,000
銀河任侠伝	22,000
クラックダウン	20,000
クルードバスター	9,000
クイズDNAの反乱	8,000
クイズめくるめくストーリー	2,000
クイズHQ	9,000
クイズ学園パラダイス	5,000
クイズF1	4,000
クラッチヒッター	16,000
クライムファイターズ2	18,000
クイズ学問のススメ	4,000
功里金団	5,000
グレートソードマン	15,000
クロスブレイズ	26,000
クイズクレヨンしんちゃん	10,000
グラディウスⅡ	22,000
グラディウスⅢ	20,000
ぐっすんおよよ	25,000
剣豪	10,000
ゲバラ(P無)	10,000
魂斗羅	8,000
コットン	17,000
豪血寺一族	28,000
極上パロディウス	120,000
サイレントドラゴン	13,000
最後の忍道	18,000
サイコニクスオスカー	13,000
サイドアーム	10,000
サイバトラー	15,000
鮫・鮫・鮫	17,000
サンダーブラスター	10,000
サンダーゾーン	18,000
サイコソルジャー	70,000
サンダークロス	18,000
サンダークロスⅡ	18,000
ジョー&マック	15,000
ジャンピングクロス	8,000
シティコネクション	35,000
シークレットエージェント	18,000
ジェミニウイング	9,000
JJスコーカーズ	28,000
スパイラルブレーカーズ	6,000
スラップファイト	7,000
ストリートファイターⅡ	7,000
ストリートファイターⅡダッシュ	12,000
ストリートファイターⅡダッシュターボ	15,000
スーパーストリートファイターⅡ	58,000
スーパーストリートファイターⅡX	138,000
スーパーQIX	20,000
スケバン雀子竜子	25,000
スーパーバレー'91	7,000
スカッシュ	3,000
スティンガー	35,000
セルフィーナ	15,000
ゼクセクス	25,000
戦国エース	30,000
セイブカップサッカー	25,000
ソニックウイングス	14,000
ダブルドラゴン	3,000
ダークシール	10,000
ダークシールⅡ	12,000
ダンジョンズ&ドラゴンズ	75,000
タンブルポップ	6,000
WWFレッスルフェスト	5,000
達人王	17,000
チャンピオンレスラー	8,000
チャイニーズヒーロー	7,000
チェルノブ	30,000
チャタンヤラクーシャンク	18,000
ツインイーグル	15,000
ツインイーグルⅡ	70,000
デスブレイド	14,000
出たなツインビー	14,000
虎への道	9,000
トップローラー	8,000
ドリフトアウト	7,000
トップシークレット	15,000
牌砦	10,000
ドギューン	15,000
トップランキングスターズ	15,000
ナイトスラッシャーズ	35,000
ニモ	60,000
ネクストスペース	5,000
ハットトリックヒーロー	25,000
ハットトリックヒーロー'93	59,000
ハイパーオリンピック	7,000
ハレーズコメット	15,000
パンクパニック	12,000
バスター	29,000
バース	30,000
ハイパーデュエル	18,000
ヒットジアイス	8,000
ブルーホーク	10,000
フリッキー	18,000
ブラックハート	9,000
フィグゼイト	12,000
ブラッドブラザーズ	13,000
ファンタジーゾーン	13,000
ファイナライザー	8,000
フラッシュポイント	3,000
ファイターズヒストリー	10,000
富士山バスター	12,000
ボンバーマン	9,000
ボナンザブラザーズ	13,000
魔境戦士(P無)	5,000
マーカム	9,000
マジックソード	35,000
マクロスⅡ	18,000
マーシャルチャンピオン	20,000
ミズハク大冒険	18,000
ミッドナイトレジスタンス(P無)	3,000
メイズオブフロット	9,000
メジャータイトル	25,000
ラビリンスランナー	13,000
ラストデュエル	7,000
ライフフォース	27,000
リングの王者	6,000
リングファイター	3,000
リードアングル	15,000
レイフォース	70,000
レジオン	5,000
ローラーゲームズ	6,000
ロッドランド	20,000
ワンダープラネット	7,000
ナムコ	
クイズ魔Q大冒険	3,000
タンクフォース	9,000
ドラゴンセイバー	40,000
メルヘンメイズ	35,000
ブレイザー	25,000
ピストル大名の冒険	10,000
ギャラクシアン	18,000
ネビュラスレイ	58,000
デンジャラスシード	13,000
倉庫番	10,000
パックマニア	30,000
スプラッターハウス	20,000
ナックルヘッズ	20,000
コズモギャングパズル	8,000
麻雀	
禁じられた遊び	3,000
レモンエンジェル	15,000
熱血麻雀宣言	6,000
セーラーウォーズ	30,000
競馬王	7,000
業務用NEO-GEO	
業務用ソフトは業務用ハード専用です。	
業務用ハードMVIFZ(新品)	48,000
餓狼伝説2	3,000
餓狼伝説スペシャル	7,000
侍スピリッツ	9,000
龍虎の拳2	10,000
ワールドヒーローズ2	3,000

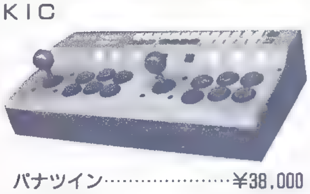
新発売!!

エイリアンVSプレデター	(外税)	169,000
〃 ROM交換	(外税)	88,000
〃 ROM販売	(外税)	109,000

スーパーストⅡ→XROM交換受付中!!

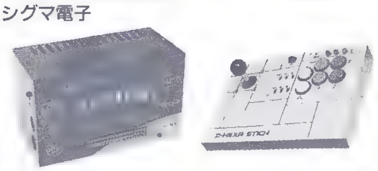
コントロールボックス

KIC



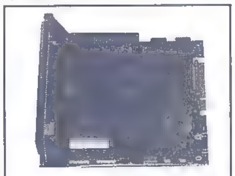
パナツイン……………………¥38,000

シグマ電子



AV3000…¥25,000　シグマ6000…¥13,800

業務用NEO-GEOハード



MVIFZ…¥48,000

コントロールボックスと基板をお買上げの方にはハーネスをサービス致します。
ハーネス1本 ¥ 3,000〜4,000

わからないことはTELにてジャンジャン聞いてみてちょー!!

日本一おそくまでやってる中古基板屋

(株)宇宙堂

〒462 名古屋市北区下飯田4-6-2
TEL (052)916-1407
●営業時間 朝9:30〜夜12:00●

●通信販売で購入希望の方はTELにて注文してから送料¥800をそえて現金書留で送金して下さい。
●店頭販売ご希望の方は前日に予約TELを入れて下さい。
★在庫リストは80円切手2枚で請求してね。

★宇宙堂おすすめのゲーセンへ今すぐGO!!
◎新作早い、不良はこない、安いオール10円〜30円です。

名古屋は天白区八事交差点のももたろう
名古屋は昭和区曙通のゴジラ屋
春日井は不二ケ丘のゲームセンターリサ



5月25日現在

めざせハイスコア!!

長期間インカムしているゲームのハイスコアが安定気味。この変化の少ない状態を打破可能な強者はいないのかぁ!!

JOYCOM'S ☆＝0（27）
福島県いわき市平字白銀町1－4　☎(0246)23－2965

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2 JET（ドラゴン）	270.77	ズコック	ALL 以下ノーマル設定です
2	ワールドヒーローズ2 JET（マースルパワー）	227.68	NORエック	ALL
3	ワールドヒーローズ2 JET（リョウコ）	210.77	調子悪い M.S	ALL
4	極上パロディウス（こいつ）	2,215,700	URO－YMT	スペシャルALL連
5	極上パロディウス（ミカエル）	1,275,400	AQA	スペシャル面連
6	極上パロディウス（ひかるちゃん）	1,131,900	GIGER－UKI	スペシャル面連
7	ホトホト	7′05″99	土浦の氏とS氏こないだはすいません	ALL 町田の氏もすいません
8	バーチャファイター（ウルフ）	51″39	KAZ	ALL プー卒業？
9	バーチャファイター（アキラ）	1′06″41	F'－Ch連	ALL
10	バーチャファイター（ジェフリー）	1′32″55	BAN－D	ALL

ハイテクセガ高崎 ☆＝37（277）
群馬県高崎市中紺屋町10　☎(0273)25－1972

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	デイトナUSA（中級）	2′57″85	ATF－K.K	完走 MT・タイムアタック
2	ジュラシックパーク	ステージ3	御来店お断り!! 自称Mr.SEGA	1コイン クリアは永久に不可能
3	ワールドヒーローズ2 JET（ラスプーチン）	253.86	御来店ありがとうございます 本日閉店	ALL 乱入台 ラスプー歴1日
4	龍虎の拳2 連必（Mr.BIG）	2,924,810	ESSAY秘密会員	ALLパ D×7
5	バーチャファイター（ジェフリー）	1′17″97	このひわいなネームでは掲載できません 担当より	ALL
6	豪血寺一族連（アンジェラ・ベルデ）	1,715,900	ATF－D	ALL 30R
7	豪血寺一族連（破烏才蔵）	1,415,600	ATF－Ⓓ	ALL 28R
8	豪血寺一族連（キース・ウェイン）	1,977,700	ATF－D	ALL 32R
9	豪血寺一族連（礼児大山）	1,340,000	ESSAY GRF－ELM	ALL 29R
10	ワールドヒーローズ（ジャンヌ）	2,514,000	ESSAY－ABN連	ALL 愛称ゴリ改めタカハルホーク

ゲームコーナーロム ☆＝1（4）
宮城県仙台市太白区向山2－2－17　☎(022)262－9065

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2 JET（ドラゴン）	211.04	OAG²－ORE部	ALL
2	ワールドヒーローズ2 JET（リョフ）	181.43	デビット・ボビット	ALL
3	五月陣戦	125,000	野良ゴン RYU部	ALL T＝5分 設定加算＝2分
4	ホトホト	9′03″39	あぶそーべ	ALL
5	レイフォース	6,663,300	M.HULOT	ALL 連付き
6	雷龍2（2P側）	5,372,820	野良ゴン－RYU部	ALL
7	ベストバウトボクシング（キム）	919,410	㊙	ALL
8	豪血寺一族（アニーハミルトン）	734,300	ヘロリーメイター部	ALL
9	ワールドヒーローズ（マッスル）	2,185,100	あぶそーべ	ALL
10	アイドル雀士スーチーパイ	1コインクリア	きら・いーだ	真のエンディング佑紀 クリア

NTK 2店集計 ☆＝0（17）
北海道恵庭市本町113　☎(0123)33－2271

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2 JET（C・キッド）	157.30	LSK	ALL
2	ワールドヒーローズ2 JET（ドラゴン）	150.75	BOB（ローソングループ）	ALL
3	ワールドヒーローズ2 JET（ハンゾウ）	125.87	26歳のAOI	ALL
4	極上パロディウス（ミカエル）	757,000	ハ杉兄ぃー	6面
5	極上パロディウス（ひかるちゃん）	489,400	BAL	5面
6	極上パロディウス（マンボウ）	362,300	K・K	4面
7	バーチャファイター（ウルフ）	3′37″70	TISハゲ	ALL
8	バーチャファイター（ジェフリー）	3′45″65	Y・M	ALL
9	スーパーストリートファイターIIX（ガイル）	863,900	LSK	ノーミスALL
10	スーパーストリートファイターIIX（ケン）	764,700	LSK	ALL

モンテカルロ ☆＝2（18）
群馬県高崎市中紺屋町11　☎(0273)23－2361

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ティンクルピット	5,656,770	S・S	1c フスボスで4人死亡
2	龍虎の拳2（Mr.BIG）	2,577,620	新剣明現上進!! ニセ大勝（マフラ は美色）	ALL D×6
3	ワールドヒーローズ2 JET（ハンゾウ）	190.30	恐竜人の人	1cALL
4	ワールドヒーローズ2 JET（フウマ）	164.78	ひまつぶしにはフウマしか	ALL だからどうした
5	ワールドヒーローズ2 JET（ジャンヌ）	150.59	鴨ってわたりどり	ALL
6	だるま道場（ひとりであそぶ）	297,380	からい	1cALL
7	豪血寺一族（キース・ウェイン）	1,590,700	モンキー・ボンバーズ	1cALL
8	豪血寺一族（破烏才蔵）	1,135,800	ATF－D	ALL
9	豪血寺一族（アンジェラ・ベルデ）	1,065,200	レバーで骨折 レイフォースしげチワワ	1cALL
10				

プレイランド エフワン
宮城県仙台市青葉区中央2－6－6　タベイビルB1　☎(022)261－5782

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	究極戦隊ダダンダーン（アン）	9,999,990＋α	TROPICAL－ZOMBIE	エントレス設定ノーマル
2	ワールドヒーローズ2 JET（ハンゾウ）	215.08	TROPICAL－ZOMBIE	ALL
3	ワールドヒーローズ2 JET（フウマ）	198.62	TROPICAL－ZOMBIE	ALL
4	ワールドヒーローズ2 JET（エリック）	137.51	TROPICAL－ZOMBIE	ALL
5	ワールドヒーローズ2 JET（ジャック）	248.16	TROPICAL－ZOMBIE	ALL
6	ワールドヒーローズ2 JET（リョフ）	275.00	ジャスティスマン	ALL
7	ワールドヒーローズ2 JET（ブロッケン）	153.95	RUN	ラスボスまで
8				
9				
10				

ハイテクセガ青森&新町 ☆＝0（14）
青森県青森市新町1－8－10　☎(0177)34－3737

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX（リュウ）	2,210,900	KANZU	ALL P×22 爪×4
2	スーパーストリートファイターIIX（ケン）	2,301,800	KANZU	ALL P×22 爪×5
3	スーパーストリートファイターIIX（サガット）	2,021,600	KANZU	ALL P×22 爪×2
4	ワールドヒーローズ2 JET	230.61	KANZU	半蔵 ALLⓟ
5	デイトナUSA	2′22″29	尾ノ学園ウラ番 折鶴の紅E.CT	初級T・A完走 MT車使用
6	D&D R	1,115,765	モ ッヒッピ OAG²－AHO 部	ファイター ALL
7	D&D R	1,080,695	モ ッスョ OAG²－AHO 部	クレリック ALL
8	D&D R	1,091,046	モ	ドワーフ ALL
9	D&D R	954,432	モ ャーッツ OAG²－AHO 部	エルフ ALL
10	レイフォース	5,607,200	E－SWAT'S NIK	ALL

プレイシティキャロット二荒店 ☆＝0（13）
栃木県宇都宮市二荒町9－4　渋田ビル1F　☎(0286)34－0611

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2（ニリ サカザキ）	2,280,970	PST－ヒ流PERO	コインALL P×19 D×5
2	龍虎の拳2（キング）	2,009,100	永井派MGK	1コインALL
3	ファイターズヒストリーダイナマイト（ミゾグチ）	1,024,850	ZERO	1コインALL 牛あり
4	ファイターズヒストリーダイナマイト（ヨンミー）	1,090,300	DMJ－MEI連	1コインALL 2本営ち牛アリ
5	スーパーストリートファイターIIX（ディージェイ）	1,332,800	AGF	ターボ2 1コインALL
6	ワールドヒーローズ2 JET（リョフ）	215.90	裏切りの人々	1コインALL
7	ネビュラスレイ（連付）	2,170,350	AFCの人	1コインエクストラステージ 連付
8	雷龍II（連付）	5,872,110	AFC－CHOKU	1コイン2－6 ノーマル設定4機
9	豪血寺一族（キースウェイン）	1,867,200	サビガー 塩沢アイー	1コインALL
10	豪血寺一族（アンジェラ ベルデ）	1,475,800	沙羅曼蛇 塩井	1コインラスボス

ゲームセンタードリーム ☆＝0（13）
宮城県仙台市青葉区中央2－1－17　☎(022)222－7140

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス（ひかるちゃん）	851,100	YDL	連なし S－ステージ
2	ワールドヒーローズ2 JET（リョフ）	141.54	WDK	ALL
3	バーチャファイター（カゲ）	4′52″30	友情の穴ウメ 涙のミソカノフあんな	ALL
4	上海III	63,500	RFV－SZK	8面 タイムオーバー
5	極上パロディウス（こいつ）	1,285,300	OAG²－ORE部	連なし S ステージ
6				
7				
8				
9				
10				

プレイシティキャロット八戸店 ☆＝0（5）
青森県八戸市六日町33　☎(0178)44－6580

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	リッジレーサー（タイムトライアル）	3′28″944	みうらぁ	AT
2	スーパーストリートファイターIIX（ケン）	1,308,900	くにお	ALL
3	スーパーストリートファイターIIX（春麗）	1,308,400	赤坂まもる	ラスボス
4	スーパーストリートファイターIIX（バイソン）	1,118,700	和史	バル
5	スーパーストリートファイターIIX（サガット）	1,245,100	しんいち PC88のゲームくれ	ラスト
6	スーパーストリートファイターIIX（キャミィ）	1,027,900	邦夫	サガット
7	スーパーストリートファイターIIX（ディージェイ）	1,067,500	社会科のせんせ	ラスト
8	ティンクルピット	1,937,240	MEA	17面
9	ファイターズヒストリーダイナマイト（溝口）	1,065,000	ざまぁみろ和史第4弾	ALL
10				

今市ゲームセンター ☆＝0（9）
栃木県今市市今市1111　☎(0288)21－1429

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス（ミカエル）	1,621,100	MERでしょう？	スペシャルで死 連付き
2	極上パロディウス（こいつ）	1,401,900	COCOAさん	スペシャルで死 連付き
3	極上パロディウス（ツインビー）	1,209,600	めら	スペシャル死 連付き
4	極上パロディウス（マンボウ）	905,600	COCOAさん	RD.7 連付き
5	スーパーストリートファイターIIX（ディージェイ）	1,166,100	MARO	ALL
6	スーパーストリートファイターIIX（ガイル）連	1,750,000	MERかな？	ALL
7	ファイターズヒストリーダイナマイト（ミゾグチ）	1,108,900	MERかな？	ALL
8	豪血寺一族（キース・ウェイン）	1,781,800	Cky・SIO（F.A.C）	ALL 1コイン
9	豪血寺一族（破烏才蔵）	1,164,300	ATF－Ⓓ	ALL 1コイン
10	豪血寺一族（アンジェラ・ベルデ）	1,680,700	電車マニア	お梅まで 1コイン

プレイランドファンタジア&バレンシア ☆＝0（5）
秋田県本荘市出戸町岩渕下103ジョイフルシティ内2F　☎(0184)24－5278

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX（ディージェイ）	912,600	T&T	1コインALL
2	ファイターズヒストリーダイナマイト（ミゾグチ）	941,500	牛殺し大山師匠を偲んで…	1コインALL ノーミス
3	極上パロディウス（ミカエル）	725,600	ダイアー	最終面
4	極上パロディウス（ペン太郎）	767,000	'S_GALAXY －いけだ!!	最終面
5	極上パロディウス（タコスケ）	948,800	'S_GALAXY －いけだ!!	スペシャルステージ
6	極上パロディウス（マンボウ）	841,200	ニコニコサファリー伸	スペシャルステージ
7	極上パロディウス（こいつ）	1,200,100	SIN	スペシャルステージ
8	ワールドヒーローズ2 JET（リョフ）	209.90	ロドリゲス	1コインALL
9	D&D R（ファイター）	893,571	黒騎士アシュラム（by木村武志）	1コインALL
10	大工の源さん（1P）	2,456,300	のりとし	2周クリア ノーミス

ハイテクセガ盛岡 ☆＝1（1）
岩手県盛岡市大通2丁目6－11　☎(0196)23－2562

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ゴルファングレイツ2	－31	信天翁KAZ	ALL パワーコース初 初
2	ホトホト	6′55″61	忍EBI－HIR	ALL
3	デイトナUSA（初級）	2′20″89	こうまのHIV	T・A 4MT
4	ワールドヒーローズ2 JET（ドラゴン）	170.47	穴埋め太郎P	ALL
5	ファイターズヒストリーダイナマイト（リョウコ）	1,164,150	これが最後か？ 風鈴	ALL 牛無し 連付き
6	ファイターズヒストリーダイナマイト（ミゾグチ）	1,039,750	これが最後だよ 穴埋め次郎 風鈴	ALL 牛有り 連付き
7	ファイターズヒストリーダイナマイト（マースルウス）	929,850	初使用クリア 風鈴	ALL 牛無し 連付き
8	ファイターズヒストリーダイナマイト（ヨンミー）	874,550	穴埋め三郎 風鈴	ALL 牛有り 連付き
9	ファイターズヒストリーダイナマイト（カルノフ）	795,900	穴埋め四郎 風鈴	ALL 牛無し 連付き
10	ファイターズヒストリーダイナマイト（クラウン）	704,150	もうだめっス 穴埋め五郎 風鈴	ALL 牛無し 連付き

君こそゲーメスト！

早指し将棋 五月陣戦		☆ 125,000	全国10店の皆様	
得点王2		14	M. M	アメニティスペースオズ（山口）
極上パロディウス	ビッグバイパー	☆ スペシャルステージ 連1,645,200	VMT－RED	ゲームinプリンス（静岡）
	タコスケ	☆ スペシャルステージ 連1,702,600	牧野　和也	プレイシティNASA杉本町（大阪）
	ツインビー	☆ スペシャルステージ 1,348,100	FGK－TOM	ゲームセンター101&遊（新潟）
	ペン太郎	☆ 1,283,500	TRM－2代目音無響子（DOM）	個人申請　遊ingポイントセオラ（滋賀）
	ひかるちゃん	☆ 1,151,100	次は、がんばるよ松本－あすたろと!?－	夢空間　ファンタジー（長野）
	マンボウ	☆ 連1,948,200	B. J	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
	ミカエル	☆ 連2,624,100	亀戸　巣鴨か神田か新松戸又は上野、大宮	ノーベル&ヒノーズ下井草（東京）
	こいつ	☆ 連3,981,200	CYCLONE－R. T	アイリン夢空間（岐阜）
ワールドヒーローズ2 JET	ハンゾウ	☆ 236.27	PROFESSOR	プレイシティNASA杉本町（大阪）
	フウマ	☆ 233.31	ヨッシーV	GAME's WiLL（京都）
	ドラゴン	☆ 連288.97	飛竜&シーマに期待 PST－JUN㊙	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	ブロッケン	☆ 連必287.81	マインドも進化する PST－STER	
	J・カーン	☆ 238.77	IAC－悪党マニアーPEF	チャレンジパンパン（愛媛）
	ラスプーチン	☆ 253.86	本庄爆弾様	ハイテクセガ高崎（群馬）
	M・パワー	☆ 229.77	今だ変身バカ店長！DMJ－クビ防人Ⓑ	ゲームスポットアテナ（東京）
	マッドマン	☆ 192.82	良くみれば全てネオジオゲーム…クビ家元Ⓑ	
	リョウコ	☆ 213.18	最近坂ちゃん冷たいんだけど…バレたか！	
	ジャンヌ	☆ 228.09	もすこしでる（新人）	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
	リョフ	☆ 292.81	T. Clue－ISD	
	エリック	☆ 236.31	H－UKY ライバルは茶の子王子	ゲームコーナーヤングパレス（千葉）
	C・キッド	☆ 228.90	PHU－SDR	ゲームプラザ　ヴィクトリア（北海道）
	シュラ	☆ 218.27	のび太(超てきとう)	タウンスポットプレイランド（大阪）
	マキシマム	☆ 245.13	ファーストをネイソードで倒したKTK	ゲームセンターピノキオ（兵庫）
だるま道場		☆ 連357,130	G. M. C. みやさん	モンキーハウス本館（福岡）
ツインイーグルII	連なし	5,348,240	GMC－MA	GAME in DAIEI（千葉）
ポトポト		☆ 5′ 39″ 11	FLAP－ANP	西銀座ゲームプラザ（山梨）

その1

今回のトップは早指し将棋五月陣戦から。なんと10店の掲載店で同点のトップがでています。同ゲームは、タイムや手数が少ないとより多くのボーナス得点が与えられますが、じつは、ある一定の値よりいくら少ないタイム、手数でステージをクリアしても、きまった得点しかもらえない（ボーナス点に上限がある）のです。そのようなことから、それぞれの掲載店でパターンの違いはあるにせよ同点がでてくるわけです。ということで、これ以上のスコアを出すことは不可能と思われますので、今回をもって集計打ち切りとさせていただきます。お疲れ様でした。

得点王2も今回から集計です。しかし、出回りが良くないのか申請数のほうはイマイチで、前回と合わせても4店未満でした。しかし、サッカーものゲームにしては総得点が低いほう？なので、これから先もまだまだ伸びていくでしょう。やはり得点パターンを作りたいところ。

お次は極上パロディウス。今回からキャラ別集計開始です。1番の稼ぎ頭は前回と同じく「こいつ」。あともう一歩で400万という驚異的なスコアをたたき出しています。

スペシャルステージでは、一機につき約50万点ほど稼げるので、当然途中でやられずに進み、残機もつぶさなくてはいけないという厳しい条件です。しかし、ほかのキャラに関してはそう厳しい条件でもなく、クリアが出ていないものもあります。とくに、前作の旧キャラがきついようで、こちらは稼ぎは二の次でスペシャルステージクリアが優先でしょう。

（149ページに続く）

コスモランド

茨城県鹿島郡鹿島町宮中4－1－21　☎(0299)84－1991

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX（ケン）	1,424,200	霜月　隆	※全機種ノーマル ターボ2
2	スーパーストリートファイターIIX（ガイル）	1,407,300	EASY ㊇	ターボ2
3	スーパーストリートファイターIIX（チュン・リー）	1,306,500	EASY ㊇	ターボ2
4	スーパーストリートファイターIIX（ディージェイ）	1,221,500	EASY ㊇	ALL ターボ2
5	スーパーストリートファイターIIX（バルログ）	1,110,700	EASY ㊇	ALL ターボ2
6	スーパーストリートファイターIIX（フェイロン）	1,020,300	SHU	
7	ファイターズヒストリーダイナマイト（ミゾグチ）	1,065,700	ロリロリ平山♡	ALL 牛
8	ワールドヒーローズ2 JET（ハンゾウ）	192.00	霜月　隆	ALL
9	ワールドヒーローズ2 JET（リョウコ）	159.40	霜月　隆	ALL
10	豪血寺一族（破島才蔵）	1,184,900	ATF－Ⓓ	ALL

八千代プレイランドカーニバル ☆＝2（132）

千葉県八千代市八千台東1－6－17　☎(0474)85－2235

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	機動戦士ガンダム（クフ連必付き）	1,330,000	E	ALL Ⓟ×7 Ⓓ×3
2	機動戦士ガンダム（ゲルググ連必付き）	1,456,000	L	ALL㊇ Ⓓ×2
3	機動戦士ガンダム（ズゴック連必付き）	1,508,500	P	ALL Ⓟ×19 Ⓓ×4
4	機動戦士ガンダム（ガンダム連必付き）	1,506,800	E	ALL Ⓟ×18 Ⓓ×4
5	機動戦士ガンダム（ドム連必付き）	1,448,100	O	ALL Ⓟ×17 Ⓓ×5
6	機動戦士ガンダム（ザク連必付き）	1,526,400	㊙	ALL Ⓟ×17 Ⓓ×4
7	スーパーストリートファイターIIX（ダルシム連必付き）	2,357,100	ザコはザコらしくてます（もてたいから）	ALL 爪×4
8	スーパーストリートファイターIIX（バイソン連付き）	1,491,900	Pinky－99	ALL 爪×1
9	極上パロディウス（ミカエル使用連付き）	1,911,200	まるやき	マニュアル周ノーマルミス スペシャル面
10	極上パロディウス（こいつ使用連付き）	1,508,600	ブラック魔王（もてたい一心）	スペシャルステージマニュアル

GAME in DAIEI ☆＝0（10）

千葉県市川市南八幡4－1－7駅南ビルB1　☎(0473)76－9764

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス	1,785,900	ALT－㋟	こいつ使用 スペシャルステージ
2	極上パロディウス	1,468,900	T. K	ミカエル使用 スペシャルステージ
3	エイリアンV.Sプレデター（ロケテスト）	2,274,400	オッペケペ	7面 プレデターウォリアー
4	ツインイーグルII	5,348,240	GMC－MA	1コイン ALL
5	ティンクルピット	9,236,810	CYR－JUN	R48 ラスボス
6	ネビュラスレイ	2,481,470	CMC－ALT－M・A	ノーミスALL EXボス（連付）
7	ワールドヒーローズ2 JET	203.27	MIRAGE－MAR ㋠	ハンゾウ使用
8	スーパーストリートファイターIIX	1,494,400	MIRAGE－MAR ㋠	ケン使用 ゴウキ倒しALL
9	ライトブリンガー	5,722,100	佐　高　晶	アッシュ使用 ALL
10	D&DⓇ	1,098,860	HAG	ALLエルフ

ゲームコーナーヤングパレス ☆＝1（4）

千葉県鴨川市横渚884－6　☎(04709)3－6431

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2 JET（エリック）	236.31	Ⓗ－UKY ライバルは茶の子王子	ALL
2	ワールドヒーローズ2 JET（ハンゾウ）	191.95	アイチュURD－Ⓝ ベル㊕の声たまらん♡	ALL ←由美ちゃんだよ
3	極上パロディウス（連付）（ミカエル）	1,403,300	Ⓗ－UKY マガジンの木林研究中	SPステージで㋫ー
4	極上パロディウス（連付）（こいつ）	1,480,500	赤リボン－ポタ太 ふふっ♡　原稿かけー	SPステージで×・女神本出すよ♡
5	極上パロディウス（連なし）（マンボー）	1,403,500	赤リボン－ポタ太 やんGィー！原稿は？	SPステージで× ←A・ゲーム本も
6	ファイターズヒストリーダイナマイト（連付）（ミゾグチ）	1,171,950	会長－HPI アッチさん来て…	ALL
7	D&DⓇ（ファイター）	1,102,401	ASS・にゃ きゅ一服ゆぐ♡きゃっ	ALL かずなもまかして
8				
9				
10				

プレイランドスカイシアター ☆＝15（170）

埼玉県深谷市西島町2－20－25　☎(0485)73－8667

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	五月陣戦	125,000	つっちい㊕ 土屋名人の弟子JUN	ALL 2名
2	だるま道場 連	335,030	REO－SP	ALL 1P側
3	ティンクルピット	14,541,220	PST－EPT 鈴王職人様へ来店感謝	ALL 残3 ㋕ 60万円
4	ファイターズヒストリーダイナマイト（マーストリウス）連	1,263,100	DMJ－兄貴	ALL㊇
5	龍虎の拳2（リー・パイロン）連必	2,173,490	オリジナルで逢いましょう 柊BUG	ALL㊇ D×4
6	龍虎の拳2（ロバート・ガルシア）連必	2,357,080	影虎FC（まだ浅い）PST－JUN㊙	ALL D×6
7	ワールドヒーローズ2 JET（J・カーン）連	233.72	W. Sで華麗に活躍♡ PST－JUN㊙	ALL ノーミス
8	ワールドヒーローズ2 JET（ドラゴン）連	288.97	飛竜&シーマに期待♡ PST－JUN㊙	ALL ノーミス
9	ワールドヒーローズ2 JET（ブロッケン）連必	287.81	マインドも進化する PST－STER	ALL ノーミス
10	パーフェクトソルジャーズ（メルトダウン）連必	1,269,500	最先端から加速する PST－STER	ALL F×6

キャッスル&YOU² ☆=13(348)

東京都町田市原町田 6－14－8 ☎(0427)28－8693(キャッスル)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	五月陣戦	125,000	Mr. しおしお君	ALL
2	極上パロディウス(こいつ連)	3,630,600	NGT－キャサ夫	ALL
3	ワールドヒーローズ 2 JET(キャプテンキッド)	200.78	CYR－HNA－NORI	ALL
4	ワールドヒーローズ 2 JET(ラスプーチン)	191.69	神	
5	早押しクイズグランドチャンピオン大会	910	和	ALL VSロボット
6	龍虎の拳 2(ユリ・サカザキ連)	2,948,770	CAT－AMI	ALL D×11
7	餓狼伝説スペシャル(ビッグ・ベア連必)	2,475,300	SSC－VAP	ALL D×25
8	餓狼伝説スペシャル(アクセル・ホーク連必)	2,571,300	JAG－WOP	ALL D×23
9				
10				

池袋プレイランドラスベガス ☆=0 (25)

東京都豊島区西池袋 1－22－4 ☎(03)3982－1817

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス	1,501,800	KPL－NEK	こいつマニュアル スペシャルステージ 死亡
2	デイトナUSA	2′18″87	ちかりん	初級 MT TAI6″95
3	デイトナUSA	2′58″50	ハチンカー塩沢	中級 MT TA
4	バツグン(連無し)	21,561,370	また終電だよ AJSP たま夫	TYPE－BALL B×3 ノタ×3
5	龍虎の拳 2	1,969,120	W子のハシリ ばぐ夫	ALL リー D×4
6	ワールドヒーローズ 2 JET	209.09	RYU. S・A	1COIN ALL フウマ
7	ワールドヒーローズ 2 JET	189.48	RYU. S・A	1CON ALL J. マキシマム
8	ワールドヒーローズ 2 JET	233.13	RYU. S・A	1CON ALL ハンゾウ
9	ワールドヒーローズ 2 JET	254.04	DAB. S	リョフ ALL 300×3 リョウコスタート
10	達人王	3,666,650	まだまだやる GAUT－Y. T発狂山	3－6 (誘導弾) ノーマル設定 猿田に

熊谷ガリバー ☆=6 (22)

埼玉県熊谷市筑波 2－49－8 フォーラム秋山ビル 1F・B1 ☎(0485)21－7821

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス(こいつ)	1,398,100	TAK	ALL 連なし Sステージで死
2	ネビュラスレイ	1,793,470	大まっしぐら YAM	ALL 連付
3	ワールドヒーローズ 2 JET(エリック)	222.13	間違い捜し名人 竜	ALL
4	ファイターズヒストリーダイナマイト(リョウコ)	1,110,350	ニセものがいっぱい 竜	ALL 連必付
5	レイフォース	6,617,600	PGP－羅夢	ALL 連付
6	餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	2,481,900	FAB－ゆうぜっと	ALL 必付 D×23
7	D&D R(エルフ)	1,055,810	だれか一緒にやって	ALL
8	おいしいパズルはいりませんか	308,800	おいしいパズル友の会	ALL
9	トップハンター	310,600	なんだか面白くねーぞ	4－2
10				

カジノカーニバル ☆=2 (21)

東京都立川市柴崎町 3－2－16 ☎(0425)22－2909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター	1′23″01	CCB	ウルフ使用ALL
2	バーチャファイター	1′49″13	Y. T	カゲ使用ALL
3	スーパーストリートファイターIIX	517,300	なとり君 くるしまきれスコア	春リー使用 かみの毛切った
4	ワールドヒーローズ 2 JET	197.00	CCB	リョフ使用ALL
5	ポトポト	7′12″64	SEP	ALL
6	極上パロディウス	1,138,500	ぶたさん	ミカエル使用 スペシャル面
7	ラスタンサーガ	15,300	いなさん こんなはずじゃ	1面道中死亡
8	ロードランナー 3	4,000,000	とよけん 目が犯人	5周目もう つかれた
9	ドルアーガの塔	ALL クリア	カジノ多数の みなさま	クリアで統一 5月25日で修了
10	龍虎の拳 2	1,898,090	ドルアーガ修了日に 20になったCCB	泉君今月中に返します。PCB

ハイテクノーベル&ヒノーズ下井草店 ☆=6(309)

東京都千代田区神田神保町 2－14－4 ☎(03)3262－2823(ノーベル)

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス(ブタ、連)	2,624,100	亀戸・東部か神田か新松戸又は上野、大宮	ノーマルALL
2	極上パロディウス(マンボー、連)	1,322,100	一城	ノーマルALL
3	トップハンター	657,200	めぐりや	ノーマルALL
4	龍虎の拳 2(ジョン、連)	3,131,710	KY 2′ターボ	ノーマルALL
5	バツグン(TYPE、連)	22,701,240	GGE 星白金 一虎井権太郎	ノーマルALL
6	コジックソ ド	15,413,055	GGE－しんちゃん	ノーマルALL
7				
8				
9				
10				

ゲームプラザコトブキ

埼玉県浦和市白幡 5－1－28 ☎(048)838－6631

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ファイターズヒストリーダイナマイト(リョウコ) 連	1,268,200	オレは悪くない？ GPK－SJK	ALL
2	ファイターズヒストリーダイナマイト(ミゾグチ) 連必	1,355,800	私が悪かったです♡ GPK－へ	ALL 4落ち
3	ファイターズヒストリーダイナマイト(マーストリウス) 連	1,240,350	あやまるから♡許して GPK－あと3万	ALL 2落ち
4	リッジレーサー(SD)(タイムトライアル)	3′33″474	5曲目が良い♥♡ PSY	ALL まにゅある
5	龍虎の拳 2(リー) 必	1,923,720	殺意100%♥ 柊BUG	ALL 4落ち位 来店感謝！
6	龍虎の拳 2(タクマ) 連必	2,297,750	わしは、あやまらん？ GPK－ペ	ALL 2落ち
7	龍虎の拳 2(ジョン) 連必	1,194,330	ごめんなさい♡ GPK－のび	ALL
8	スーパーストリートファイターIIX(ホーク) 連	996,300	すいません♥ GPK ペ	ALL
9				
10				

ゲームコーナーフジ ☆=2 (7)

東京都葛飾区新小岩 1－50－8 ☎(03)3652－0670

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ 2 JET(ブロッケン)	268.54	ビッグママ 剣匠	連 必 レバー連
2	スーパーストリートファイターIIX(リュウ)	2,868,300	蒼いS・M・F・C Master	ゴウキ 連
3	スーパーストリートファイターIIX(ケン)	2,514,300	BAL	連
4	スーパーストリートファイターIIX(ダルシム)	2,377,400	I'N改呎	連
5	得点王 2	13点	SRD	1COINALL
6	V.R.	2′29″96	DE.	BL 37″06
7	龍虎の拳 2(如月影二)	2,712,190	GSM－連	R.39ALLP D×3
8	龍虎の拳 2(ミッキー)	2,585,840	BOY	D×7
9	ワールドヒーローズ 2 JET(エリック)	221.73	ARX	連 必
10	極上パロディウス(コイツ)	1,221,200	YUU	スペシャルステージ(5秒)

荏原ゲームコーナー ☆=14(332)

東京都品川区旗の台 3－12－3 荏原会館内 ☎(03)3781－4359

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ファイターズヒストリーダイナマイト(サムチャイ連)	1,180,700	サムチャイリハビリ歴1週間バップソーカー	ALL 牛落ち
2	ファイターズヒストリーダイナマイト(ザジィ連)	1,222,550	プリティ・プリティ解散希望！耳がく る？	ALL 17000落ち
3	ファイターズヒストリーダイナマイト(クラウン連)	1,354,150	椎名 へきる (アイドル失格、歌唱力ゼロ)	ALL P×3落ち
4	ファイターズヒストリーダイナマイト(カルノフ連)	1,262,300	三石 琴乃 (同上)	ALL
5	ワールドヒーローズ 2 JET(フウマ)	221.95	富沢 美智恵アルバム発売記念 IGA	ALL
6	ワールドヒーローズ 2 JET(リョフ)	269.22		ALL
7	ワールドヒーローズ 2 JET(ラスプーチン)	0	オトプーチン♡ (おもちゃ箱いいよ)	ALL
8	極上パロディウス(ペン太郎連)	1,415,100	Mr. クーラー	スペシャルで死亡
9	五月陣戦	125,000	VAP㊗／㊇MKZ	ALL
10	ヘクシオン(スラッシュ)	414,008	2時間ねばって目指せ100万てん♡VAP	ライン 386 レベル 94

ゲームプラザ・ザ・ゴリラ ☆=0 (17)

東京都豊島区東池袋 3－1－4 サンシャインシティ文化会館B1 ☎(03)3983－0618

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ 2 JET(リョフ)	220.87	都月忍	ALL
2	ワールドヒーローズ 2 JET(ドラゴン)	153.33	梶 公彦	ALL
3	ワールドヒーローズ 2 JET(ジャック)	148.38	西沢敦司	大会4日目
4	極上パロディウス(こいつ)	2,000,400	KSY吉浦	9面 スペシャルステージ
5	豪血寺一族(キース・ウェイン)	1,851,000	ATF－D	ALL 30R
6	グランドストライカー	26	カンヨシ	オランダ使用
7				
8				
9				
10				



(大阪府 暁朧！君)

君こそゲーメスト!

デイトナUSA	中級	☆ 2′56″45	ULT－みっちぃ！	アイリン夢空間（岐阜）
	上級	☆ 3′13″50	CYCLONE－HURRICANE	タイトーイン002スタジアム（大阪）
ファイターズヒストリーダイナマイト	リー	連1,236,600	KMC－IZA(T)	ゲームセンターコパIII（神奈川）
	フェイリン	連1,357,250	「あれイージーだよ」VAP談本(物)	
	リョウコ	☆ 連1,390,350	QQQ	
	サムチャイ	連1,180,700	サムチャイリハビリ歴1週間バップソーカー	荏原ゲームコーナー（東京）
	ザジィ	連1,222,550	プリティ・プリティ解散希望！耳がく る?	
	クラウン	連1,354,150	椎名 へきる（アイドル失格、歌唱力ゼロ）	
	カルノフ	連1,262,300	三石 琴乃（同上）	
	マーストリウス	連1,263,100	DMJ－兄貴	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	ヨンミー	☆ 連1,102,300	HKO(B)	アイリン夢空間（岐阜）
スーパーストリートファイターIIエックス	春麗	☆ 連必2,620,000	T. Ciue－rカモネ	扇ヶ丘レジャーセンター（石川）
	E・本田	連2,100,300	激戦区…EST	サブカルチュア（福岡）
	ダルシム	☆ 連2,377,400	I'N改(改)	ゲームコーナーフジ（東京）
	ベガ	連2,115,200	でん先生	プレイシティNASA杉本町（大阪）
ティンクルピット		☆ 16,561,810	PC巣鴨10周年記念	プレイシティキャロット巣鴨（東京）
ライトブリンガー	グレン	6,088,980	（株）アキューABAえもん	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	ヴォルド	6,067,980	咆哮野郎まJU	チャレンジャー関大前店（大阪）
	システィー	6,106,190	Lasあけーの消えた4万落ち いてー	ゲームinプリンス（静岡）
レイフォース	連付き	☆ 8,252,500	かまし	ゲームセンターコパIII（神奈川）
ファイナルラップR		2′30″53	NT－LED	プレイシティキャロット巣鴨（東京）
龍虎の拳2	ロバート・ガルシア	☆ 連必2,357,080	影虎FCまだ（まだ浅い）PST－JUN(都)	プレイランドスカイシアター（埼玉）
	リー・バイロン	☆ 連必2,173,490	オリジナルで逢いましょう柊BUG	
	タクマ・サカザキ	☆ 連2,955,760		プレイシティNASA杉本町（大阪）
	Mr. ビック	☆ 連必2,924,810	ESSAY(都)新命明	ハイテクセガ高崎（群馬）
	ジョン・クローリー	☆ 連3,131,710	KY 2′ターボ	ノーベル&ヒノーズ下井草（東京）
ダンジョンズアンドドラゴンズ	クレリック	☆ 1,124,531	BBC-SALAMANDER-OSARU	タウンスポットプレイランド（大阪）
	エルフ	☆ 1,155,633	ああっへきるさまっ	ゲームシティDADA（島根）
究極戦隊ダダンダーン	アン	1,224,550	引限	プレイシティNASA杉本町（大阪）
	小鉄	2,342,800	IAC－霊神MAK	個人申請 ゲームプラザミッキー（広島）
スラムダンク		376	ドラゴン対戦最弱の木田乃ミヤ(改)	タウンスポットプレイランド（大阪）

その2

また、トップの欄に載っているキャラクターは、すべて1P側のキャラ名にしてあります。ちなみに、今回のペン太郎は花子(2P側)でのプレイです。

このゲームはキャラによってかなり難度に差があるようなので、この先の展開は予想がつきません。

続くはワールドヒーローズ2JETです。このゲームもキャラ間の稼ぎの差が大きく出るようで、やはりポイントは多段攻撃でしょうか。しかし、バトルポイントにこだわりすぎるとタイムボーナスが削られてしまうので、ここらへんのバランスが難しいところでもあります。そのところをうまく補ってくれるのがフィニッシュの多段攻撃でしょう。フィニッシュならばタイムを使わないからです。このフィニッシュでの多段攻撃は超有効でバトルポイントの稼ぎには必要不可欠です。

ジャックのみ前回から伸びていませんが、今後はどうなるってでしょうか。

だるま道場もじわじわと伸びています。じつは1ステージにつき、積み方のパターンが6パターンぐらい（面によってはもっとある）しかないようなので、あらかじめパターンを作成しておいて消していく方法でしょう。さすがにこのレベルでは、アドリブのみじゃつらいでしょう。

デイトナUSAは、初回集計と比べると3秒ほど縮まっていますが、初級コースは伸びていません。やはり、減速のポイントとあたりまえですが、インをしっかりと攻めていることがこのタイムにつながっているのでしょうか。超激戦です。

（151ページに続く）

プレイシティキャロット巣鴨店 ☆＝1（106）

東京都豊島区巣鴨1－15－1 ミヤタビルB1 ☎(03)3943－6735

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ティンクルピット	16,561,810	PC巣鴨10周年記念	ALL 残2 ラッキーまで
2	ファイナル・ラップR（ドイツ）	2′30″53	NT－LED	ベストラップ36″60
3	ワールドヒーローズ2JET（リョフ）	231.00	椥澤	ALL
4	D&D(R)（ファイター）	1,133,360	カイエン	ALL×4
5	D&D(R)（ドワーフ）	1,102,029	NANA	Bドラ×2 他×4
6	D&D(R)（クレリック）	1,102,628	NANA	ALL×4
7	極上パロディウス（ビックバイパー）	1,299,500	DBL－らじあめ	スペシャル面連付き
8	スーパーストリートファイターIIX（ザンギエフ）	1,037,300	中橋書店SOL－H. M	ALL
9	ソルダム（セキーロ）	4,117,880	GAUT－あげおたむのすけ	ライン－353 Lr－ALL
10				

中央プラザ大泉店 ☆＝0（6）

東京都練馬区大泉1－35－6 永楽ビル2F ☎(03)3978－5434

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス（ミカエル）	1,310,200	糸 メカニックの卵	
2	極上パロディウス（マンボウ）	1,122,900	原の復帰＝首位転落？	
3	だるま道場	292,250	A&L	1コインALL
4	レイフォース	6,341,100	ひでえお	1コインALL
5	豪血寺一族（アンジェラベルデ）	1,601,200	CKY	1コインALL
6	リッジレーサー(T・T)	3′31″971		
7	バーチャファイタ（JACKY）	2′48″64		
8	上海II	1,528		
9	オーマイガー	512,200		
10	V・V	17,497,430		

ゲームスポット アテナ ☆＝5（7）

東京都杉並区高円寺北2－20－6 ☎(03)3310－5318

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2JET（ハンゾウ）	232.45	助けて！ピンズーマン！ GSA－(岩)KIM	ALL ※全機ノーマル
2	ワールドヒーローズ2JET（M・パワー）	229.77	今だ変身バカ店長！DMJ－クヒ防人(R)	ALL しまった本音が
3	ワールドヒーローズ2JET（マッドマン）	192.82	良くみれば全てネオジオゲーム…クヒ家元(R)	ALL
4	ワールドヒーローズ2JET（J・MAX）	235.30	最近会わないが、また裏で何か…クヒ料理長	ALL
5	ワールドヒーローズ2JET（シュラ）	201.27	紅いピンズの渡り鳥DMJ－OGD(勝)	ALL
6	ワールドヒーローズ2JET（リョウコ）	213.18		ALL
7	ファイターズヒストリーダイナマイト（ザジィ）	1,195,050		ALL(連)BS
8	ファイターズヒストリーダイナマイト（クラウン）	1,228,700		ALL(連)BS ひどいよー
9	龍虎の拳2（ロバート）	2,204,570		ALLC(連) D×5 3おち
10	龍虎の拳2（リー・バイロン）	2,067,990	柊Bug 遠くからごくろおさんでした♡	ALLC(連) BIGおち

ゲームセンターコパIII ☆＝13（125）

神奈川県秦野市南矢名62－42 ☎(0463)78－0610

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	レイフォース（(連)付）	8,252,500	かまし	ALL
2	ファイターズヒストリーダイナマイト（リー）	1,236,600	KMC－IZA(T)	ALL 一本落 (連)付
3	ファイターズヒストリーダイナマイト（サムチャイ）	1,177,600	KMC－IZA(T)	ALL 一本落 (連)付
4	ファイターズヒストリーダイナマイト（フェイリン）	1,357,250	「あれイージーだよ」VAP談本物	ALL 二本落 (連)付
5	ファイターズヒストリーダイナマイト（リョウコ）	1,390,350	QQQ	ALL 三本落 (連)付
6	ファイターズヒストリーダイナマイト（ミゾグチ）	1,393,200	G. M. C. やちょ	ALL 0点 (連)付五本落ぐらい
7	デイトナUSA（中級）	3′02″40	渡辺絡一 大川！みてるー？	完走
8	デイトナUSA（上級）	3′24″32	N. ARC HNR	完走
9	スーパーストリートファイターIIX（リュウ(連)付）	1,911,300	TAK	ALL
10	極上パロディウス（お花ちゃん(連)付）	1,377,800	バーチャ・FとXとJETのキャラ別1JO夫	スペシャルステージで1JO

ハイテクセガ大船 ☆＝2（7）

神奈川県鎌倉市大船1－23－28 ☎(0467)46－4933

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス（ミカエル）(連)	1,661,700	ECM－FISCHER	SP面 1周153万
2	極上パロディウス（こいつ）(連)	1,490,500	十二曲がり君	SP面 1周138万
3	ゴルフィング グレイツ2	－28	VMT－DAN	ALL パワーP ヒル×2
4	龍虎の拳2（ジョン）	2,667,620	BRK－KZD－部長部曲	ALL D×5
5	スーパーストリートファイターIIX（リュウ）(連)	1,307,100		ALL ツメ×0
6	スーパーストリートファイターIIX（ケン）(連)	1,546,300		ALL ツメ×1
7	スーパーストリートファイターIIX（バルログ）(連)	1,094,200		ALL ツメ×3
8				
9				
10				

グリーンプレイランド ☆=0(1)

岐阜県高山市西之一色町2−180高山グリーンホテル内 ☎(0577)34−6077

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX	2,092,900	やって入ってくれたぁD&D ♥ RYU	1cALL リュウ
2	スーパーストリートファイターIIX	617,900	少し上がったぞ.(何が?)フフフ TKZ	1cALL ザンギエフ
3	スーパーストリートファイターIIX	906,800	地元の人間は来てくれぇ…てないとぉSAN	1cALL バルログ
4	スーパーストリートファイターIIX	719,300	でもやるもんねぇしぃフへへへ(終)R H	1cALL キャミィ
5	ワールドヒーローズ2JET	172.34	か…かっいい… ホッ(赤面)EPH	1cALL J・マキシマム
6	ワールドヒーローズ2JET	123.08	だ…ださい…、ださすぎるぅ〜(不明) 圭	1cALL K・ドラゴン
7	ワールドヒーローズ2JET	146.63	か…かわいい…かわいすぎるっ〜 圭	1cALL ハンゾウ
8	ワールドヒーローズ2JET	164.70	なあんじゃあこりゃあなめてんじゃ…EPH	1cALL ラスフーチン
9	D&D Ⓡ	1,089,225	すみません 私のおかけです…えっ?RYU	1cALL ファイター
10	ティンクルピット	9,584,140	スーパーウルトラ穴ウメカスタム…続S.F	1cALL してません最終面

ゲームinプリンス ☆=4(7)

静岡県清水市天神1−2−6 ☎(0543)64−8012

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	トップハンター	301,400	Las	4つめの星
2	極上パロディウス(ビックバイパー)	1,645,200	VMT−RED	1cSステージ連付き
3	極上パロディウス(こいつ)	1,151,700	SSN	1cSステージ連つき
4	ワールドヒーローズ2JET(ブロッケン)	229.54	AOI	1cALL
5	ワールドヒーローズ2JET(マッドマン)	177.60	柳沢たまには来い!!	1cALL
6	ワールドヒーローズ2JET(リョフ)	165.80	真魔神剣	1cALL
7	ワールドヒーローズ2JET(フウマ)	154.17	おしめーだ さよーなら	1cALL
8	牌砦II仇討外伝	1,056,200	あさい だー	1c7面
9	ファイトブリンガー(システィー)	6,106,190	Las あけーの消えた4萬点落ち いて−	1cALL
10	バーチャファイター(ウルフ)	2′08″62	RGT−AXSやちゃ夫	1cALL

ハイテク遊園ニュースター ☆=0(1)

山梨県甲府市国母5−20−16 ☎(0552)28−8923

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2JET	197.97	甲岡辛子明太子健三	ALLクリア ブロッケン
2	ワールドヒーローズ2JET	181.91	甲岡辛子明太子健三	ALLクリア シュラ
3	ワールドヒーローズ2JET	183.66	フンミアム	ALL シャック
4	スーパーストリートファイターIIX	781,100	たなからぼたもち	ALLクリア ディージェイ
5	スーパーストリートファイターIIX	1,181,200	庚 龍零	1コインALL ダルシム
6	バーチャファイター	3′25″46	DURAL	ALL ジャッキー
7	バーチャファイター	3′38″18	TAI	ALLクリア ウルフ
8	バーチャファイター	4′43″08	健一	1コインALL ハイ
9	だるま道場	262,770	BAR	ALLクリア
10	ネビュラスレイ	600,550	庚 龍零	3面

アミューズメントスクエアYou&I ☆=2(9)

岐阜県岐阜市住之江町1−17 ☎(0582)64−9135

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2(ユリ 連なし)	1,923,441	GAC−BROS ZMK!!	ALL
2	龍虎の拳2(リョウ 連なし)	2,004,780	GAC−BROS−ZMK!!	ALL
3	ワールドヒーローズ2JET(エリック (連))	170.12	ASY−SUR	ALL
4	ワールドヒーローズ2JET(M・パワー 連なし)	141.78	Fe	ALL
5	ファイターズヒストリーダイナマイト(ヨンミー(連))	1,094,650	うしおちH	ALL たくさん落ちた
6	ファイターズヒストリーダイナマイト(マットロック(連))	1,070,050	ヘタ夫	ALL 4落ち
7	レイフォース	5,416,100	RIP	ALL(連)
8	スーパーストリートファイターIIX(ベガ)	1,098,800	ASY'Y−MOON−JKS	ALL
9				
10				

夢空間ファンタジー ☆=2(6)

長野県茅野市ちの丁田2732 ☎(0266)72−5339

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス 連付 (ひかるちゃん)	1,151,100	次は、かんばるよ松本 −あすたろと!?−	ALL 周設定
2	極上パロディウス 連付 (こいつ)	1,098,200	−ねびろす?!−	ALL 1周設定
3	極上パロディウス (連)付 (マンボウ)	1,121,100	あすたろと!?−	ALL 1周設定
4	ファイターズヒストリーダイナマイト (連)付(必)(ミゾグチ)	1,181,500	上田には負けんよ。−X68K−	ALL 牛なし 学校退学
5	ティンクルピット	1,832,660	APOう	R−23
6	スーパーストリートファイターIIX(バルログ)	834,200	Axz	ALL
7				
8				
9				
10				

西銀座ゲームプラザ ☆=1(12)

山梨県甲府市中央1−12−43 ☎(0552)32−5656

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2JET(リョフ)			1コインALL
2	ワールドヒーローズ2JET(キッド)			1コインALL
3	ワールドヒーローズ2JET(ジャック)			1コインALL
4	ワールドヒーローズ2JET(ハンゾウ)			1コインALL
5	ワールドヒーローズ2JET(リョウコ)			1コインALL
6	ワールドヒーローズ2JET(フウマ)			1コインALL
7	ポトポト	5′39″11	FLAP−AND	1コインALL NORMAL
8	極上パロディウス(こいつ・(連)なし)	1,598,300	ポトポトのせいで全然やってねえよ ANP	SPステージ 1コイン
9	極上パロディウス(ミカエル・(連)なし)	1,482,600	同 上 AND	SPステージ 1コイン
10	だるま道場	280,560	勝 甲斐衆	1コインALL

アイリン夢空間 ☆=9(15)

岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635 ☎(05832)7−0218

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス(こいつ)(連)付	3,981,200	CYCLONE R・T	ALL
2	極上パロディウス(マンボー)(連)付	1,604,800	GGE入会希望? ダブル君	ALL
3	極上パロディウス(ミカエル)連なし	1,490,100	近江からの使者	ALL
4	極上パロディウス(ビックバイパー)(連)付	1,304,400	CRISP−GGE−MKC・Ⓡ	スペシャル ステージ
5	デイトナUSA(中級)	2′56″45	ULT.−みっちぃ!	完走 T.A MT使用
6	ファイターズヒストリーダイナマイト ヨンミー (連)付	1,102,300	HKOⓇ	ALL
7	ファイターズヒストリーダイナマイト マットロック (連)付	1,014,200	SHYBOYⓇ	ALL
8	五月陣戦	125,000	TPL	ALL
9	龍虎の拳2(リョウ・サカザキ)	1,907,000	GAC−BROS−ZMK!!	ALL
10	レイフォース (連)付	7,880,000	WXW	ALL

プレイシティキャロット松本店 ☆=2(14)

長野県松本市中央1−3−7セントラルビルB1 ☎(0263)35−6744

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX(リュウ(逃))	2,367,600	K scope− 善之字元帥	ノーマル ALL P×20R×39
2	龍虎の拳2(リョウ)	2,061,830	K scope− LIT氷結	ノーマル ALL P×22 D×.
3	バツグン(タイプB)(連)	18,093,030	K scope− 善之字元帥	ノーマル ALL
4	D&DⓇ(クレリック)	1,101,581	K scope− KLM	ノーマル ALL 7500×3
5	スーパーストリートファイターIIX(春麗)	1,289,100	RAI−都久都	ノーマル ALL
6	バーチャファイター(カゲ)	2′50″08	K scope− 善之字元帥	ノーマル ALL
7	ワールドヒーローズ2JET(フウマ)	160.56	岳兜−REI	ノーマル ALL ボーナスのがし
8	ワールドヒーローズ2JET(ラスプーチン)	168.91	MOT−F・Y	ノーマル ALL
9	ゴルフィンググレイツ2	−22	NOP−烈²	ノーマル ALL 中級
10				

ゲームパレス ☆=0(2)

静岡県三島市一番町12−22 ☎(0559)71−3057

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス(ひかるちゃん)	1,060,500	TENてけ㊝	最終面
2	極上パロディウス(マンボウ)	836,100	Mr. Y. N	1周ALL スペシャル
3	極上パロディウス(ミカエル)	1,120,200	HPO−RAN	1周ALL スペシャル
4	極上パロディウス(こいつ)	1,416,600	Mr. Y. N	1周ALL スペシャル
5	極上パロディウス(こいつ&ガブリエル)	772,500	ハボ and ゴールデンサンミー	2人同時16面
6	スーパーストリートファイターIIX(ケン)	1,409,500	ハボ様	ALL
7	ワールドヒーローズ2JET(リョフ)	213.00	BoSS様	ALL
8	だるま道場	311,040	JUN	ALL
9	雷 龍2(2P)	5,300,750	THE	ALL
10	ビューポイント	4,097,080	サークル・AYの人で全ビ党のU.G.M.	ALL/そろそろ限界のような気配

ゲーメスト増刊 極上パロディウス(8月発売決定!)

極パロカラーイラスト大募集♡



あのかわいらしいキャラクターたちへの思いを、イラストにして送ってくれ。もちろんカラー、モノクロどっちでもOK。みんなの会心作を待っているぞ。「極パロ増刊 アイランド」宛で送ってね。また、君の考えたオリジナル"ネコ戦艦"イラストも大募集。かわいらしさバクハツなものがいいぞ。こちらは「極パロ増刊 オリ猫」係まで。

締め切りはいずれも7月11日必着!期間が短いけどガンバってね。

なお、P55の「極パロ増刊アンケート」もわすれずに送ってほしい。みんなの思いに満ちあふれた増刊号にしていくぞ!期待して待っていてくれ!!

君こそゲーメスト!

その3

バーチャファイター	ジェフリー	☆ 1′17″97	このひわいなネームでは掲載できません。	ハイテクセガ高崎（群馬）
	サラ	1′40″68	G. M. C. −g. m. c. −半妥（略）	モンキーハウス本館（福岡）
スーパーストリートファイターII	リュウ	連2,424,100	HYAKU−UGF（まりちゃん3号）	タイトーイン002スタジアム（大阪）
	ケン	連2,364,800		
餓狼伝説スペシャル	ビック・ベア	連必2,475,300	SSC−VAP	キャッスル&YOU 2（東京）
	アクセル・ホーク	連必2,571,300	JAG−WOP	
	キム・カッファン	必2,481,900	FAB−ゆうぜっと	ガリバー熊谷（埼玉）
パーフェクトソルジャーズ		連必1,269,500	最先端から加速する PST−STER	プレイランドスカイシアター（埼玉）
豪血寺一族	アンジェラ・ベルテ	連1,715,900	ATF−ロ	ハイテクセガ高崎（群馬）
	破鳥　才蔵	連1,415,600		
	キース・ウェイン	連1,977,700		
	礼児　大山	連1,340,000	ESSAY GRF−ELM	
バツグン	Aタイプ連付き	22,701,240	GGE−星白金−虎井権太㊙	ノーベル&ヒノーズ下井草（東京）
機動戦士ガンダム	グフ	連必1,330,000		
	ゲルググ	連必1,456,000	ELPEO㊙	ハチ代プレイランドカーニバル（千葉）
	ズゴック	連必1,508,500		
	ガンダム	連必1,506,800		
	ドム	連必1,448,100		
	ザク	連必1,526,400		
ハットトリックヒーロー'93		50	犬台	プレイシティNASA杉本町（大阪）
エメラルディア	ノーマルモード最小レベル	67	WAD−MKTま	個人申請　プレイシティキャロットアピア（静岡）
ビューポイント		4,097,080	サークル・AYの人で全ビ党のU. G. M.	ゲームパレス（静岡）
V. R.	ツインタイプビギナー	2′29″96	DE.	ゲームコーナーフジ（東京）
ソルダム	セキーロモード	4,578,530	A級セキーラ GAJT−あげおたむのすけ	個人申請　ハイテクランド上尾（埼玉）
ワールドヒーローズ		2,514,000	ESSAY−ABN 翔	ハイテクセガ高崎（群馬）
ヘクシオン	スラッシュ	414,008	2時間ねばって目指せ100満てん　VAP	荏原ゲームコーナー（東京）
サイキック5		連21,136,700	こが	モンキーハウス本館（福岡）

6・30号の訂正

龍虎の拳2	リー・パイロン	☆ 2,086,330	のび太	タウンスポットプレイランド（大阪）
スーパーストリートファイターIIエックス	キャミィ	1,525,200	Ⓚ	ハチ代プレイランドカーニバル（千葉）

ファイターズヒストリーダイナマイトは、やや人気薄になってしまい☆がつきにくい状況ですが、まだまだ多くのキャラクターで記録の更新が見られます。

逆にスーパーストIIエックスはそろそろ打ち止めの気配が見られますが、まだ伸びるのでしょうか。

ティンクルビットは、今月から集計店に復活した名門プレイシティキャロット巣鴨から送られてきました。しかも、1千6百万というハイスコアで、プレイランドスカイシアターとの一騎討ちです。かなりパターンも煮詰まってきているようなのですが、今後も注目していきたいと思います。

龍虎の拳2は依然として人気が高く、伸びたキャラにはすべて☆が付くほどです。

今回打ち切りの機種は、先ほどの早指し将棋　五月陣戦です。

さて今回10店未満の機種は、エイリアンVSプレデター、トップハンターほかです。

エイリアンVSプレデター

スーパーストIIエックスのキャラ別集計は申請数次第になりますが、キャラ別に分けたとしても連射別には分けません。

訂正があります。龍虎の拳2のリー・パイロンですが、タウンスポットプレイランドのスコアを見落としていました。

キャミィは、同店のスーパーストIIのスコアを載せてしまいました。

また、アイリン夢空間のスーパーストIIのキャミィがお店の欄ではエックスになっていますが、これは、スーパーストIIの誤りです。申し訳ありません。

（がっちん）

ゲームセンター101&遊　☆=1（2）

新潟県新潟市小針上山6−12　☎(025)233−3881

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	極上ハロディウス	1,138,200	ビバビバ	スペシャル バイパー使用
2	極上ハロディウス	1,118,500	オフションハンター♡	スペシャル タコスケ使用
3	極上パロディウス	1,348,100	FGK−TOM	スペシャル ツインビー使用
4	極上ハロディウス	1,049,200	ゴジラ松井のそっくりさん㊥	スペシャル ペン太郎使用
5	極上パロディウス	1,529,500	愛しのハイパーアーム	スペシャル ミカエル使用
6	極上パロディウス	1,599,600	FGK−TOM	スペシャル こいつ使用
7	極上ハロディウス	200	茶漬けみそしる	1面 マンボウ使用
8				
9				
10				

オレンジハットとなみ店

富山県砺波市新又147−1　☎(0763)33−1863

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	イシターの復活	1 coinクリアー	お	ToPot TOWERから
2	忍者君阿修羅の章	784,120	忍者君写真集求む！ライバルは3匹　吉野	半分ぐらい
3	モトス	59,300	エサ用のCG早くアップU3、ゲヘヘ門島	R−14
4	ドラゴンバスター	216,510	え？●浦けんちゃん無職やったがけ、ガーIMF	半分ぐらい
5	オメガファイター	3,096,000	Kぞう君現場カントクけ？違うちゃがKET	内部
6	マッピー	78,600	このネタまって新鮮やね！嘘付けまオイ嘉紋	10面
7	SDI	クリア	ずんたた君	ノーミスALL ㋩
8	トップハンター	245,400	流石いらん事ばっか知っとるぜ！AGF	R−3
9	スクランブル	27,940	言論の自由なんか、ここに限って無いわR	一周ぐらい
10	トップシークレット	1,154,140	だしよ、来年からF君とGNXが部下や、	2−3

ウィルトークTAITO金沢　☆=0（19）

石川県金沢市片町1−4−11　☎(0762)62−9351

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	デイトナUSA	3′20″24	DNA−TAKAMMY−暗黒舞踏家	初級・TAモード
2	デイトナUSA	3′12″85	今回はスコアがいっぱい出てよかったなぁ♥	中級
3	レイフォース	3,767,800	数字のスコアネームだ428	
4	バーチャファイター	2′46″26	YMO	RAI
5	バーチャファイター	3′27″03	OFF	SARAH
6	バーチャファイター	3′29″55	GHQ	AKIRA
7	スーパーストリートファイターIIX	1,055,200	おーくん	DEE・JAY
8	スーパーストリートファイターIIX	2,036,800	コータロー	CHON−LI
9	スーパーストリートファイターIIX	1,136,900	NEO− FBIやCO. LTD	KEN
10	スーパーストリートファイターIIX	796,300	428	FEI LONG

扇ヶ丘レジャーセンター　☆=17（50）

石川県石川郡野々市町高橋町86−2　☎(0762)46−6406

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	五月陣戦	125,000	T. Clue KOS 近藤さんありがとう	ALL
2	スーパーストリートファイターIIX（春麗・連必）	2,620,000	T. Clue rカモネ	ALL 5万×2
3	ワールドヒーローズ2 JET（リョフ）	292.81	T. Clue−ISD	ALL 超武会編
4	ワールドヒーローズ2 JET（ブロッケン・連必）	286.68	T. Clue−KOS	ALL 超武会編
5	ワールドヒーローズ2 JET（ドラゴン連）	240.86	T. Clue−H. B	ALL 超武会編
6	ワールドヒーローズ2 JET（エリック）	229.68	T. Clue−KOS	ALL 超武会編
7	ワールドヒーローズ2 JET（ジャンヌ）	228.09	もすこしでる（新人）	ALL 超武会編
8	ワールドヒーローズ2 JET（マキシマム）	210.86	T. Clue−じょ〜じ社	ALL 超武会編
9	ワールドヒーローズ2 JET（J.カーン・）	226.46	T. Clue−KOS	ALL 超武会編
10	極上ハロディウス（マンボウ連）	1,948,200	B. J	ALL

ゲームプラザ・イエローハット　☆=1（143）

愛知県名古屋市中村区則武1−11−9　☎(052)453−5857

	GAME	HI−SCORE	NAME	備考
1	極上ハロディウス（タコ、連なし）	1,024,100	SG−ELF君は、たこすけ君	スペシャルステージマニュアル
2	極上パロディウス（ひかる、連なし）	1,016,100	期待大はジオストームでも出ないの？E. T	STAGE 7 マニュアル
3	極上ハロディウス（ガブリエル、連なし）	1,330,400	戦う高校生ILA・'TMR'たこまる	スペシャルステージマニュアル
4	極上パロディウス（こいつ、連なし）	1,273,400	点かせ甘し㊙ NBLA−DOHⓈ	スペシャルステージマニュアル
5	五月陣戦	125,000	ZOL B TPL	ALL
6	早押しクイズ グランドチャンピオン大会	840	ジョージ	ALL サポート
7	ファイターズヒストリーダイナマイト（溝口　誠）	1,075,600	キャミィ愛好会えくすたぁ	ALL 牛パーフェクト！
8	雷　電II（1P、連付）	10,000,000+α	世の中ムカつくガキばかり！POW	3周目3面 残0
9	ワールドヒーローズ2 JET（キャプテンキッド）	180.48	ああっジャンヌさま	ALL
10	ワールドヒーローズ2 JET（リョフ）	232.81	VANTLINE	ALL

チャレンジャー関大前店 ☆＝3 (58)

大阪府吹田市千里山東１−14−２　☎(06)389−8072

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ライトブリンガー (システィ)	5,966,970	矢也さんはGOOD 咆哮野郎まJU	ALL
2	ライトブリンガー (ヴォルド)	6,067,980	咆哮野郎まJU	ALL
3	デイトナUSA (エキスパート)	3′22″76	みつまん	マニュアル タイムアタック
4	極上パロディウス (ツインビー)	535,200	DUCK兄ちゃん NOB	3面
5	ワールドヒーローズ２ JET(マキシマム)	211.36	KKJ 欠点	ALL
6	ワールドヒーローズ２ JET(シュラ)	169.56	MRU	ALL
7	D&D®(エルフ)	1,054,351	M. O.	ALL
8	龍虎の拳２(ジョン)	2,094,700	MRU	ALL
9			東京に行ったDAM 元気かー!!	
10				

プレイシティキャロット四日市店 ☆＝0 (6)

三重県四日市市西浦２−４−５　☎(0593)54−2266

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX (リュウ)	2,079,500	K K	ALL もろもろミス有
2	ゴルフィンググレイツ２	−18	杉 んFuck SERIZAWA	ヒル×２ ALL 怪力熊吾郎使用
3	D&D® (ドワーフ)	870,065	オクDHAL135	7面 レッドフ×４
4	ハイパーデュエル (リサリサ)	2,169,620	ハイパークラッシャー AOI CHACHA	自宅にて (笑)
5	ザ・キング・オブ・ドラゴンス (ウィザード)	3,041,800	猿人類ハングリー様	ALL
6				
7				
8				
9				
10				

キャノン最前線 ☆＝0 (85)

愛知県名古屋市昭和区隼人町７−11　☎(052)834−2600

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター (ジェフリー)	′50″98	ヒミツ２号	ALL
2	バーチャファイター (パイ)	3′26″11	あなうめ１号	ALL
3	バーチャファイター (ラウ)	4′00″76	あなうめ２号	ALL
4	バーチャファイター (シャンキ)	1′41″11	あなうめ３号	ALL
5	ワールドヒーローズ２JET (リョフ)	244.13	あなうめ４号	ALL
6	ワールドヒーローズ２JET (ジャック)	134.33	あなうめ５号	２日目で死
7				
8				
9				
10				

タウンスポットプレイランド ☆＝7 (78)

大阪府茨木市中津町４−３　☎(0726)36−5900

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ゴルフィンググレイツ２ (初・中)	−33	あにやん	ALL パワー使用
2	龍虎の拳２ (ジョン・クローリー)	3,129,160	END	ALL D×８ 25万×１ロス44R
3	極上パロディウス (ツインビー連なし)	975,400	一般人、ふっふっふーもっとうまい人いますか	1c スペシャルステージ
4	スラムダンク (サンアントニオ)	376	ドラゴン対戦最弱の木田乃ミヤぬ	ALL
5	ワールドヒーローズ２ JET(J・MAX)	240.36	特命捜査課・課長・神代警視正	ALL
6	ワールドヒーローズ２ JET(C・キッド)	221.50	CIRCUS−DFX	ALL
7	ワールドヒーローズ２ JET(シュラ)	218.27	のび太 (超てきとう)	ALL
8	D&D® (クレリック)	1,124,531	BBC−SALAMANDER−OSARU	ALL
9	ワールドヒーローズ２JET(ラスプーチン)	207.54	QN 氏手紙ありがとう！ MIZ神 ZZか	ALL
10	餓狼伝説スペシャル (ギース㊗)	2,433,000	ATM−KZE	ALL

GAME's WiLL ☆＝30 (133)

京都府京都市左京区一乗寺高槻町20−１　☎(075)711−1435

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	トップハンター	728,300	WZH	ALL 残.
2	五月陣戦	125,000	３名達成	ALL
3	スーパーストリートファイターIIX (E・本田)	1,449,800	大関 N	ALL 連付
4	ワールドヒーローズ２ JET(フウマ)	233.31	ヨッシーV	ALL 連付
5	極上パロディウス (こいつ・連付)	3,959,000	京城	ALL 連付
6				
7				
8				
9				
10				

天野スポーツのゲームコーナー ☆＝0 (6)

愛知県西尾市高砂町41　☎(0563)56−2670

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス	1,077,200	高浜のST	１コイン７面 ガブリエル使用
2	ハイパーデュエル	1,978,600	メルより愛をこめて♡	１コインALL LISA使用
3	ガイアポリス (プリンス)	11,181	TOA愛好会DOHS	１コインALL
4	ぷよぷよ	969,802	ルルー死亡レバー技なしばのおーA く	１コイン
5	餓狼伝説スペシャル	1,730,700	USI ズ	１コインALL ダンクキング使用
6	サムライスピリッツ	748,320	超兄貴角谷さま,	１コインALL
7	ワールドヒーローズ２ JET(リョフ)	200.82	TMP	１コインALL
8	D&D® (ドワーフ)	1,100,045	AMN	１コインALL
9	D&D® (クレリック)	1,101,030	AMN	１コインALL
10	ファイターズヒストリーダイナマイト (ミゾグチ)	921,900	M, S	１コインALL

タイトーイン002スタジアム ☆＝23 (226)

大阪府豊中市五井町１−１−36ライオンズマンション102号　☎(06)844−0586

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	デイトナUSA (中級)	2′56″98	CYCLONE−HURRICANE	4MT TA使用 B. L42″42
2	デイトナUSA (上級)	3′13″50	CYCLONE HURRICANE	4MT TA使用 1′33″70
3	ライトブリンガー (グレン)	6,088,980	(株) アキューABAえもん	ALL 次はアンディ
4	ライトブリンガー (マッシュ)	5,664,670	OGA(０点)	ALL
5	スーパーストリートファイターIIX (リュウ連付)	2,424,100	HYAKU−UGF (まりちゃん３号)	ALL タル落ち P×19 39R
6	スーパーストリートファイターIIX (ケン連付)	2,364,800	HYAKU−UGF (まりちゃん３号)	ALL つめ×３ P×21 38R
7				
8				
9				
10				

プレイシティNASA杉本町店 ☆＝25 (170)

大阪府大阪市住吉区山之内３−３−５　☎(06)694−4909

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	クイズ世界はSHOW byショーバイ!!	4,930	○○○ (チベット語)	ALL
2	ワールドヒーローズ２ JET(ハンゾウ)	236.27	PROFESSOR	ALL
3	ワールドヒーローズ２ JET(J・マキシマム)	235.39	クソガキ	ALL
4	ワールドヒーローズ２ JET(M・パワー)	218.81	PROFESSOR	ALL
5	スーパーストリートファイターIIX (ベガ連)	2,115,200	でん先生	ALL
6	五月陣戦	125,000	３名様・出ます出します取らせます!!必勝	ALL
7	龍虎の拳２ (タクマ連)	2,955,760		ALL
8	極上パロディウス (タコ連)	1,702,600	牧野和也	スペシャル死亡
9	究極戦隊ダダンダーン (アン)	1,224,550	引退	ALL
10	ハットリックヒーロー'93	50	大台	ALL ベルマンくん

アミューズメントスペース・ハスラー ☆＝0 (1)

三重県熊野市木本町620−１こやま２Ｆ　☎(05978)９−0970

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター	4′47″74	A・S	ウルフ
2	バーチャファイター	3′18″43	T. T	ジャッキー
3	バーチャファイター	6′01″22	T・T	パイ・チェン
4	ワールドヒーローズ２JET	135.73	E・H・M!!	キャプテンキッド
5	ワールドヒーローズ２JET	171.21	ASR	マッドマン
6	龍虎の拳２	1,187,840	蓮村春歌さん	Mr. BIG
7	龍虎の拳２	1,185,660	FINハッ	タクマ・サカザキ
8				
9				
10				

ゲームセンターピノキオ ☆＝1 (27)

兵庫県明石市本町１−１−26　☎(078)917−5685

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ２ JET(J・マキシマム)	245.13	ネイノファーストをネイソードで倒したKTK	ALL
2	ワールドヒーローズ２ JET(ジョフ)	238.77	最近すこまけばかりでちゃ〜SVR TUN	ALL まだまだ
3	スーパーストリートファイターIIX (ガイル)	1,381,100	人生の岐路に立つ！！どっちが正解？KTK	ALL ラスト謎の男
4	スーパーストリートファイターIIX (ダルシム)	1,302,200	ダルシム初めてでこの点数 LEOかんたん	ALL ラスト謎の男
5	スーパーストリートファイターIIX (キャミィ)	1,222,900	キャミィやりこんでこの点数−LEOむずい	ALL ラストベガ
6	バーチャファイター (アキラ)	2′08″60	原稿また手つけてないSVR−やぐ夫MQQ	ALL アキラでミスった
7	バーチャファイター (ジェフリー)	2′32″69	遠征ありがとう−−シグマの市長様♡♡♡	ALL また来てね
8	だるま道場	304,740	パズルはおまかせ♡♡ SVR−TAMりん♡	ALL
9	雷電II	4,663,610	今月超多忙休みは２日 SVR−B・Sいも	２−４ P使用
10	D&D® (ファイター)	1,110,332	ダルクのリンス飼育係 SVR−かる夫FLN	ALL 最悪の引き

ハイスコア通信 お店から

●ハイテクセガ盛岡（岩手）
誠に勝手ながら集計をうち切らせていただきます。協力していただいた方々、本当にありがとうございました。担当 藤原

●PLファンタジア&バレンシア（秋田）
ファンタジ庵Vol10出ました。できればお手紙待ってます。フロム ファンタジア

●JOYCOM'S（福島）
5月20日をもって平店の松崎さんが退社。ありがとうございました。常連一同

●プレイシティキャロット二荒（栃木）
最近ハイスコアを狙うお客様もめっきり減り、スコアが足らないときがありましたが、今回は無事スコアがいっぱいに（毎回埋まってますが）。それも常連のスコアラーの方々のおかげです。これからも全国一位を狙ってがんばりたいと思います。

●GAME-in DA-EI-（千葉）
乱入対戦台、SストIIX、餓狼SPなどを設置してます。是非遊びにきてください。

●プレイシティキャロット巣鴨（東京）
毎月1回、SストIIX大会を開催。その司会者は、第2回ゲーメスト全国大会優勝のFOO助君。彼の熱いマイクパフォーマンスをお楽しみください。by あつし夫

●西銀座ゲームプラザ（山梨）
GTRさん、ご来店ありがとうございました。R.R.2もあります（予定）。

●ゲームパレス（静岡）
そろそろ予定調和なシューティングや真剣勝負を仕掛けてくる格闘タイプから脱却してほしい。極パロを入荷してから旧パロの人気が再燃。 by担当 V.G.M

●プレイシティキャロット松本（長野）
SストIIXの人気は高いようですが、あのスピードはどうしても納得できません。能力勝負になってしまう。やはり練り込まれた技でつけるべきでは。 担当 Z

●グリーンプレイランド（岐阜）
毎週土曜日午後8時よりのSストIIX対戦大会を開催。参加者大募集ー

●アイリン夢空間（岐阜）
金沢の方々、来店ありがとうございました。P.S.帰りは無事だったでしょうか？

●ゲームプラザイエローハット（愛知）
あの名作「メタルブラック」が再入荷。もう一度あの感動の演出を楽しみたい方今がチャンスですよ！ 担当E.Tー

●AMスペースハスラー（三重）
6月下旬リッジレーサー2入荷。バーチャファイター団体対戦大会申込み受付中。

●プレイシティNASA杉本町（大阪）
やるゲームのないときの15日間というのは長く感じます。 by 牧野和也(満腹)

●チャレンジャー関大前（大阪）
スコアラー減少中。誰かスコア出してーメーカーさん、みんなを熱くするようなゲーム出してください。 by T.M

●タイトーイン002スタジアム（大阪）
最近常連が少なくなりもうすぐ0点の店になりそうです。 by まりちゃん3号

●ゲームセンターピノキオ（兵庫）
ノートを見る人は多いのですが、書く人は少ない。一般の方も書いてくださいね。

●ゲームハウスカントリーボーイ（広島）
アストラムラインが開通したら乗ってきてハイスコア書いてね！

●プレイシティキャロット高松（香川）
なつかしの学園パラダイス、U.カバーコップス、戦国などがあります。是非一度、高松に来たときに立ちよってください。

●ビッグウェーブ（高知）
SストIIX、連射が付きました。

●サブカルチュア（福岡）
また一人、偉大なる強敵（ども）が当校を巣立っていきました。編入先での活躍に期待します。 by サブカル専門学校
P.S. G.M.C.S.A氏、来店ありがとうございます。

●ゲームプラザ（熊本）
スコアボードが復活しました。

●ナムコ香港SHOP（海外）
デイトナとリッジが大評判！デイトナがないのが残念ー通信は入荷予定なのでそのときは香港パワーをお見せしましょうー

ヒットゲーム BEST10

プレイヤー人気ベスト10

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	スーパーストリートファイターⅡエックス	815	カプコン
2	2	極上パロディウス	635	コナミ
3	3	ワールドヒーローズ2 JET	465	エーディーケイ
4	5	バーチャファイター	423	セガ
5	4	ファイターズヒストリーダイナマイト	313	データイースト
6	6	龍虎の拳2	216	エス・エヌ・ケイ
7	8	リッジレーサー	212	ナムコ
8	7	餓狼伝説スペシャル	183	エス・エヌ・ケイ
9	9	ダンジョンズ&ドラゴンズⓇ	176	カプコン
10	11	ぷよぷよ	157	コンパイル/セガ

11位	スラムダンク 156	12位	デイトナUSA 139	13位	レイフォース 116	14位	得点王2 115	15位	サムライスピリッツ 93

インカム人気ベスト10

順位	前回順位	ゲーム名	得点	メーカー名
1	1	スーパーストリートファイターⅡエックス	844	カプコン
2	3	極上パロディウス	532	コナミ
3	2	ワールドヒーローズ2 JET	471	エーディーケイ
4	5	バーチャファイター	432	セガ
5	6	リッジレーサー	308	ナムコ
6	4	ファイターズヒストリーダイナマイト	304	データイースト
7	8	餓狼伝説スペシャル	187	エス・エヌ・ケイ
8	9	ぷよぷよ	163	コンパイル/セガ
9	7	龍虎の拳2	159	エス・エヌ・ケイ
10	12	デイトナUSA	153	セガ

11位	スラムダンク 140	12位	得点王2 136	13位	ダンジョンズ&ドラゴンズ 135	14位	雷電Ⅱ 124	15位	ファイナルラップR 99

頂点はエックスで変わらず！

期待の新作登場

今号も1位はスーパーストリートファイターⅡエックスです。あいかわらず安定した強さですが、ポイントではややダウン。さすがに人気にかげりが見えてきました。

一時期に比べると、対戦で遊ぶの人の層はかなり狭くなってきた感じです。他の人たちは、対戦はたまにやっても、人が乱入してこなければ対CPU戦を楽しむといった感じ。安定してはいますが、徐々に人気は衰えていきそうです。

2位には、人気、インカム共に極上パロディウスが入ってきました。シューティングものとしては、久しぶりの大健闘といってよいでしょう。一番人気を呼んでいる点は、なんといってもキャラクターの魅力か。先号と比べても人気は衰える気配を見せていません。人気を支えているのがシューティングマニアだけでない広い層なので、それが功を奏しているようです。

3位のワールドヒーローズ2JETは、先号よりややダウン。ちょっと出足が今ひとつです。やはり、見た目の大幅な変更がないのがマイナスに響いているのか。

もともと、ワールドヒーローズ2も対戦はあまりプレイヤー層が広くありませんでした。JETでは、対戦が面白いようにいろいろ工夫されているのですが、結果的にまだ理解さていないようです。

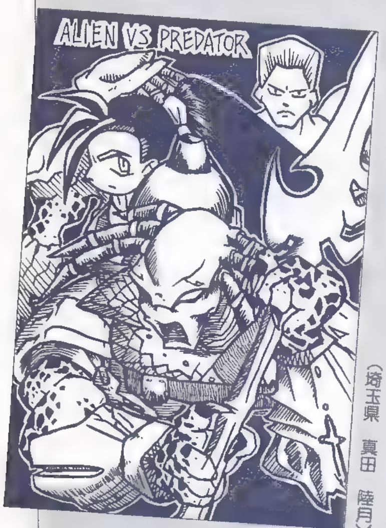
寿命長いバーチャ

4位のバーチャファイターは、3位のJETに迫っています。ヒットゲームでは4位ですが、都会のゲームセンターではもっとインカムの上位を占めているのは間違いないでしょう。エックスとの点数の開きは、地方での出回り台数の違いのせいではないかと思います。

5位以降は、新作がなく人気は低下する傾向が感じられます。そんな中、ナムコのリッジレーサーが上位に進出してきました。

一方、ファイターズヒストリーダイナマイトと、龍虎の拳2という2つの対戦格闘ものは人気がピークを過ぎて、やや下降気味。ぷよぷよもさすがに順位が落ちてきました。

来号こそは、エイリアンVSプレデターが入ってきそうです。中小メーカーの新作が、出てこないのがちょっと寂しいですね。（ぜんじ）



（埼玉県　真田　陸月）

ジャスコ川西店プレイランド ☆＝0（9）

兵庫県川西町小花1－6－16　☎(0727)59－7464

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス（ミカエル）	1,270,400	森下　学	スペシャル 連なし
2	極上パロディウス（ツインビー）	934,200	森下　学	R－6 連なし
3	極上パロディウス（こいつ）	1,293,000	バルバス君	スペシャル 連なし
4	極上パロディウス（マンボー）	920,800	森下　学	R－7 連なし
5	トップハンター	199,400	森下　学	3－2 連なし
6	ぷよぷよ	728,401	森下　博	ALL 連なし
7	バツグン	8,129,620	森下　学	ALL 連なし
8	マースルボマーDUO（1Pタイタン COMキマラ）	572,800	勇者ドラゴン	ALL 連なし
9	雷神魔傀（衣世）	745,000	Mr. A	R－4 連なし
10	雷神魔傀（黒騎士）	429,600	吹雪	R－3　BOSS 連なし

ハイテクセガ神戸 ☆＝4（21）

兵庫県神戸市中央区元町通1－11－19　☎(078)391－5712

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ポトポト	6′23″28	ドリカムくん	ALL
2	極上パロディウス（ミカエル）	2,202,600	SUR－DXP－天馬	SPステージ1面 37万最高45万
3	極上パロディウス（タコスケ）	1,608,100		SPステージ
4	デイトナUSA（上級）	3′30″45		完走　MT　警告 身に覚えのある奴
5	デイトナUSA（中級）	3′09″92		完走　MT
6	スーパーストリートファイターⅡX（バルログ）	874,500	やってみただけキング ファンクラブ会長	ALL　ゴウケン
7	スーパーストリートファイターⅡX（フェイロン）	1,127,700	やっと出た！ パフタック	ALL　ゴウケン
8	スーパーストリートファイターⅡX（ガイル）	941,900	NAN－Ⓕ	ALL　ベガ
9	スーパーストリートファイターⅡX（ディージェイ）	1,280,800	さむぅ バビディⒶⓄⓀ	ALL　ベガ
10	バーチャファイター（ウルフ）	3′24″32	ファンキーHラーBンド	ALL

イーストランドファミリーガーデン ☆＝0（12）

岡山県津山市川崎147イーストランド別館　☎(0868)26－2527

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターⅡX（飛龍）	1,633,300	忙しすぎる手におえん 黒龍NEO・DIO	1コインALL 二段イス未使用
2	スーパーストリートファイターⅡX（ガイル）	997,400		1コインALL ウッキーーー！
3	スーパーストリートファイターⅡX（ケン）	1,076,000	ゲラのコピーでいいから早く！　TOM	1コインALL ムッキーーー！
4	ワールドヒーローズ2 JET（ドラゴン）	153,62	仕事中に爆眠モード 黒龍NEO・DIO	1コインALL 大会　LV－4
5	D&DⓇ（ドワーフ）	167,943		1コインLV10H 物しかない
6				
7				
8				
9				
10	A－JAX	1,586,100	最近の子はわかってくれない　古き良き時代	1コインALL 残×1

ゲームスポットパスカル ☆＝2（6）

岡山県岡山市表町3－7－5　☎(086)234－2332

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター	1′23″10	A, H　岡部	ノーミス　ALL WOLF使用
2	龍虎の拳2（ミスターBIG）	2,468,880	0点	ALL
3	アウトランナーズ（ケニア）	3′18″62	KOH	完走 マッドパワー使用
4	ファイターズヒストリーダイナマイト	681,200	A	ミゾグチ使用
5	サムライスピリッツ	714,680	DDT	ALL タムタム使用
6	デイトナUSA	2′26″04	不自然なおやぢ	初級　完走
7				
8				
9				
10				

ゲームハウスカントリーボーイ ☆＝0（6）

広島県広島市安佐南区長楽寺1－1－37　☎(082)872－1605

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ネビュラスレイ	490,280	JAM	3面
2	雷　電Ⅱ	1,319,530	あほウニ　海へ	5面
3	極上パロディウス	1,401,800	砂	スペシャル こいつ　SA
4	極上パロディウス	1,282,400	AIA	スペシャル ブタ　SA
5	リッジレーサー	3′30″700	うんこ博士 のま　けいぞう	T. T
6				
7				
8				
9				
10				

チャレンジバンバン ☆＝8（70）
愛媛県松山市道後樋又4－29 ☎(0899)24－5583

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2 JET(ドラゴン)	260.81	MASA	ALL
2	ワールドヒーローズ2 JET(ブロッケン)	246.68	INU	ALL
3	ワールドヒーローズ2 JET(ラスプーチン)	242.27	伎助	ALL
4	ワールドヒーローズ2 JET(J・カーン)	238.77	IAC－悪党マニアーPEF	ALL
5	ワールドヒーローズ2 JET(リョウコ)	211.68	HDE	ALL
6	ワールドヒーローズ2 JET(マキシマム)	176.87	うんにょ（あ～べ）	ALL
7	ワールドヒーローズ2 JET(フウマ)	219.18	わいわい	ALL
8	極上ハロディウス	0点	スペシャルクリアしてない	
9	龍虎の拳2 (Mr.BIG)	2,796,780	ただ今パターン改良中 ちょっと待ってねこ	ALL P×22 D×6
10	五月陣戦	122,000	雀狂 T・H	1C ALL

丸久小郡店ファミリーランド ＝0（3）
山口県吉敷郡小郡町矢足 ☎(0836)31－6681

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス	1,570,100	AFP－しんたろう ジョイズ2で1万5千	ひかるちゃん連付 スペシャル セミ
2	極上パロディウス	1,386,200	しんたろう 首都高トライアルおもろくない	ミカエル 連なし スペシャル セミ
3	極上パロディウス	755,100	AFP－ぽんにゅう 4号 byエノチン	こいつ ㊥付 竹取の面 カミ
4	極上パロディウス	894,600	おのてーす 今度からタカリンとよんでね♡	マンボウ 連付 7面 MT
5				
6				
7				
8	極上パロディウス	ディスクステージ	いちくんとるーあ。おっおはへんたい？	2P同様、8面っす㊥付
9	トップハンター	2面ボス	このゲームのはおもしろくないっす。	タカリー。女をしょうかいして！
10	スーパーストリートファイターIIX	676,200	しーろーえっくす。 ホ・ワ・イ・ト	ブランカALL 穴ウメスコア

オキモト ☆＝0（7）
広島県広島市西区南観音3－15－3 ☎(082)292－1473

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	トップハンター	724,500	LTO	ALL 残×2 緑・水・風・雷
2	極上パロディウス(こいつ)	2,749,800	1周ノーミスクリア すほー	ALL セミオート すぺしゃる死
3	極上パロディウス(ミカエル)	1,731,200	UTっす© 全キャラ連付きてす	ALL マニュアル すぺしゃる死
4	極上パロディウス(タコ)	1,202,600	すほー	ディスコ面で死亡 マニュアル
5	極上パロディウス(マンボウ)	1,198,700	すほー	ALL マニュアル すぺしゃる死
6	極上パロディウス(バイパー)	1,090,900	ビックバイパー使用 たろー	ALL マニュアル すぺしゃる死
7	極上パロディウス(ペン太)	884,100	GGP	ALL マニュアル すぺしゃる死
8	ファイターズヒストリーダイナマイト(ミングチ)	907,850	昌	ALL ※ボタン付き
9				
10				

モンキーハウス本館 ＝5（172）
福岡県福岡市中央区六本松2－6－7 ☎(092)731－0053

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	エイリアンVSプレデター(ウォーリア)	3,448,200	G.M.C 9、m.C.－KKK	7面ボス 連付き
2	エイリアンVSプレデター(ハンター)	1,832,700	モンキーハウス福大店て練習中（どこ？）	6面ボス 連付き
3	エイリアンVSプレデター(リンクロサワ)	2,041,600	実は松一号店もあり（エグサスではない）	6面ボス 連付き
4	だるま道場	357,130	G.M.C. みやさん	ALL 連付き
5	ゴルフィングレイツ2	－36	G.M.C. みやさん	ALL パワー
6	バーチャファイター(サラ)	1′46″68	G.M.C. g.m.C.－半女（略）	ALL必付き
7	トップハンター	505,600	JAL	最終面ボス
8	五月陣戦	125,000	G.M.C. みやさん	ALL
9	エイリアンVSプレデター	85,200	当店への電話においてのウソた攻撃は禁止。	1面ボス
10	サイキック5	21,136,700	こが	ALL 連付き

プレイシティキャロット高松店 ☆＝0（2）
香川県高松市片原町2－4細谷ビル1F ☎(0878)22－4555

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX(キャミィ使用)	804,100	大王イカ丸	コインALL
2	スーパーストリートファイターIIX(ガイル使用)	626,600	赤ずきんバビたん	1コインALL
3	龍虎の拳2(ロバート・カルシア使用)	1,296,990	ハートフル大好き	1コインALL
4	龍虎の拳2(ジャック、ガルシア使用	924,280	ハビたん星人	1コインALL
5	龍虎の拳2(リー、ハイロン使用)	818,651	魔女っ子バビたん	1コインALL
6	餓狼伝説スペシャル(キース・ハワード使用	1,562,100	林原めぐみ命必 byTMA	1コインALL
7	サイバースレッド(マリー・ヤマモト使用)	10,281	天本英代	1コインALL
8	サイバースレッド(レクサー、アイアンサイド使用)	9,748	綱千左母二郎	1コインALL
9				
10				

ゲームゾーン灘町店&境店 ☆＝0（11）
鳥取県米子市灘町2－52 ☎(0859)22－9749

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX	1,503,600	EMN	1コインALL
2	リーサルエンフォーサーズ	1,996	CCB	8面
3	だるま道場	282,350	MC	1コインALL
4	豪血寺一族	680,300	ないと	お種ちゃん使用 1コインALL
5	リッジレーサー(T.T)(マニュアル)	3′27″251	POY－阿部ちゃん thanks	ベストラップ 1′08″929
6	ワールドヒーローズ2 JET(エリック)	207.40	AR	ノーミス 1コインクリアー
7	ロンロン	172,200	HM	
8	ファイターズヒストリーダイナマイト(ザジィ)	687,500		1コインクリア
9	ティンクルピット	994,210	MC	23面
10	スーパー上海	131,700	REE	

サブカルチュア ☆＝5（67）
福岡県筑紫野市二日市581－6黒崎ビル

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX(E・本田連つき)	2,100,300	激戦区・・・ EST	ALL D×2
2	スーパーストリートファイターIIX(ダルシム連つき)	2,105,600	俺のあそこはダルシムだ！ MSK	ALL
3	スーパーストリートファイターIIX(バイソン連つき)	1,113,100	俺のあそこはバイソンだ！ Mr. X	ALL
4	極上パロディウス(こいつ連つき)	2,535,100	ヒノキオ調子にのるな 俺は認めん！ ROC	スペシャル面
5	極上パロディウス(まんぼう連つき)	1,315,900	小便器にうんこするな ソース屋週場	スペシャル面
6	レイフォース(連つき)	5,728,400	今月は皆勤賞 Mr. X	ALL
7	ワールドヒーローズ2 JET(ブロッケン連必つき)	265.31	ついに軍団解散か？ マヌケ13号	ALL
8	ワールドヒーローズ2 JET(J.マキシマム連必つき)	208.68	㊙ちゃん元気ですか？ Ⓚ君	ALL
9	デイトナUSA(中級)	2′58″75	G.M.C ミサイルシューマッハ	
10	次点のスコア スーパーストリートファイターIIX	2,092,100	きついですのう、、、 NAM	ALL連付 E.本田使用

ビッグウェーブ ☆＝0（4）
高知県高知市曙町1－8－25寿ビル1F ☎(0888)43－3433

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ワールドヒーローズ2 JET(リョフ)	211.77	浄化呼吸法4マスター 大皮原一＿P	ALL
2	ワールドヒーローズ2 JET(ハンゾウ)	201.27	ぜんまい殿下2号 チャクラの体位練習中	ALL
3	ワールドヒーローズ2 JET(ジャック)	174.88	カッス～ 穴うめクン	ALL だっけ
4	龍虎の拳2(ロバート)	1,558,350	HIR	ALL P×？
5	極上パロディウス(ぶた)連付	1,668,300	殿下	スペシャル死亡
6	極上パロディウス(こいつ)連付	1,476,400	文氏、杉ちゃん、木村氏元気スか おのマン	スペシャル死亡
7	スーパーストリートファイターIIX(ベガ)連付	1,734,800	まいん氏雷電IIの時ありがと おのちゃん	ALL
8	スーパーストリートファイターIIX(ガイル)	1,407,700	お久しぶりのP	ALL 爪×0 P×ちょっと
9	スーパーストリートファイターIIX(ザンギエフ)	730,900	難しい 精肉屋－R	ALL 爪×0 P×2
10	1943改(連付)	4,838,660	ぜんまい	ALL モビ×1

ゲームシティDADA ☆＝1（6）
島根県出雲市天神町70－12 ☎(0853)21－8477

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX(ザンギエフ 連なし)	654,500	ライトクンガンバリ	
2	スーパーストリートファイターIIX(ガイル 連なし)	993,300	RYU－OOO	
3	スーパーストリートファイターIIX(バルログ 連なし)	848,800	T.K	
4	スーパーストリートファイターIIX(ディジェイ 連なし)	1,228,400	来間&恩田	
5	D&D®(エルフ 連なし)	1,155,663	ああっ、へきるさまっ	エルフマスタードラスLALL
6	D&D®(クレリック 連なし)	808,646	ヤンキー玄交	第5回ストII大会優勝者Mバイソン
7	リッジレーサー(上級)	3′48″700	KND	第5回ストII大会準優勝者 DJ
8	ワールドヒーローズ2 JET(リョフ 連なし)	16,421	YS	旦那、D&D®がバグってますぜ
9	ネビュラスレイ	495,920	元MOONBALL… 月王親方	連なし ノーマル
10	極上パロディウス(あいつ 連なし)	658,600	さすらいマンボウ	

PALY－HOUSEアスカ ☆＝0（4）
佐賀県伊万里市浜町5番街南アスカビル2F ☎(0955)23－2895

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX	1,234,900	IPA－TKO	ALL ガイル
2	ワールドヒーローズ2 JET	164.50	IPHA－KN	ALL フウマ
3	得点王2	S－6	IPHA－KN	得6 失一 アルゼンチン
4	ファイターズヒストリーダイナマイト	611,900	PA－TKO	ALL ジャン
5	龍虎の拳2	903,020	Mr－好太郎	ALL タクマ
6	フライングパワーディスク	187,104	IPHA－TN	S－6 スペイン
7	ミラクルアドベンチャー	619,990	IPHA－TN	ALL
8	D&D®	547,257	AMP－KL	ALL ファイター
9	餓狼伝説スペシャル	1,563,000	Mr－S・N	ALL ギース
10	スーパーストリートファイターIIX	1,233,900	IPA－TKO	ALL サガット

ウィルトークタイトー空港通り店 ☆＝0（26）
愛媛県松山市南斉院町17－5ウエストビル1F ☎(0899)33－6806

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	ナイトストライカー(P ZONE)	89,883,310	FAD－LXSVII	すでに なくなりました
2	ナイトストライカー(Q ZONE)	91,621,800	FAD－LXSVII	長い間お世話になりました
3	ナイトストライカー(R ZONE)	94,712,120	FAD－LXSVII	かわりに メタルホーク入荷！
4	ナイトストライカー(S ZONE)	92,812,010	FAD－LXSVII	V・Vも入荷
5	ナイトストライカー(T ZONE)	91,321,570	FAD－LXSVII	LXS氏どうもありがとう
6	ナイトストライカー(U ZONE)	90,301,220	FAD－LXSVII	また来て下さい
7	ワールドヒーローズ2	8,197,800	SUR－たけし	JANNE使用
8	海底大戦争	1,463,900	SUR－KENII	ALL なくなりました
9	モータルコンバット	12,331,500	SUR 殺人鬼道場	KANO使用 なくなりました
10	モータルコンバット	5,141,000	SUR－殺人鬼道場	SONYA使用

アメニティスペースOZ 3店集計 ☆＝0（29）
山口県小野田市西高泊664－3 ☎(0836)84－5147

	GAME	HI－SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX(リュウ)	1,678,000	BV仮面	all 謎の男クリタ 小野田店
2	スーパーストリートファイターIIX(ケン)	1,371,900	BV仮面	all 謎の男クリア 小野田店
3	ゴルフィングレイツ2(ストローク)	－37	BV仮面	all パワーフレーヤー 小野田店
4	極上パロディウス(一周設定)(ミカエル)	1,1 0,600	WARA!!	all 連付 宇部店
5	極上パロディウス(一周設定)(ひかる)	1,141,200	U・K	1－7 連付 山口店
6	雷龍2(1P側)	1,683,900	FUN	1－5 連付 山口店
7	雷龍2(2P側)	3,262,260	HYDE	1－7 連なし 山口店
8	得点王2	14点失点0	M.M	all スペイン 山口店
9	リッジレーサー(SD)(T.T)	3′32″742	JEK	MT 山口店
10	スラムダンク	225	ACE	ALL シカゴ 山口店

ハイスコア通信 担当者から

今回は、トップをひた走るハイテクセガ高崎が、全掲載店中最高の☆6個を獲得し、2位以下の掲載店にやや水をあけた形となった。

同店は、未だに豪血寺一族で☆を獲得するなど、その執念ぶりはすさまじいものがあり、常連一同の団結心を感じさせられる。このまま独走で逃げ切りを狙いたいところ。

また、GAME's WiLL、タイトーイン002スタジアムは、今回あまり☆を獲得できずに伸ばせなかったが、プレイシティNASA杉本町が3位に浮上し高崎を追撃しようという状態になっている。

そして、一気にごぼう抜きで上位に食い込んできたのが、もはや押しも押されぬ強豪掲載店になった扇ヶ丘レジャーセンター。とにかく常連の層が厚く実力派が粒揃い。この先台風の目となり旋風を巻き起こすことができるだろうか。

☆獲得数上位店(7.15号～7.30号)

順位	店名	今月	合計
1	ハイテクセガ高崎（群馬）	6	37
2	GAME's Will（京都）	2	30
3	プレイシティNASA杉本町（大阪）	4	25
4	タイトーイン002スタジアム（大阪）	1	23
5	扇が丘レジャーセンター（石川）	5	17
6	ノーベルヒル&ヒノーズ下井草（東	2	16
7	冨レイランドスカイシアター（埼玉）	5	15
8	荏原ゲームコーナー（東京）	1	14
9	キャッスル&YOU²（東京）	1	13
9	ゲームセンターコパIII（神奈川）	2	13

次回のスコア申請締め切りは **7月22日**（23日消印有効）
次々回の締め切り予定は8月5日です。

てあたりしだいゲームリスト

5月発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
まーじゃん吉本劇場	日本物産	麻雀	KB	5/27	吉本のお笑いタレント10組14名と対決できる2モードを用意した麻雀ゲーム。
ぐるりん	フェイス	パズル	8-2	5/25	見た目は落ち物パズルだけど中身は別物
プロ麻雀 極	アテナ	麻雀	KB	5/19	硬派4人打ち。
TOP HUNTER	SNK	アクション	8-3	5/18	
F-1スーパーバトル	ジャレコ	ドライブ	HABG	5/20	新開発の専用32ビットボードによるF1
エイリアンvs.プレデター	カプコン	アクション	8-3	5月下旬	SF映画を下敷きにエイリアン対人間とプレデターの闘いを描いたアクション!
DAYTONA USA - TWIN TYPE	セガ	ドライブ	HABG	5/23	
所さんのまーまーじゃん2	セガ	麻雀	KB	5月末	
スタックコラムス	セガ	パズル	4-2	5月末	

6月以降発売ゲーム

ゲーム名	メーカー名	ジャンル	操作	発売日	メーカーから、および備考
まじかるスピード	アリュメ	H/C	特殊	6月上旬	自分の反射神経を試してください。
リッジレーサー2	ナムコ	ドライブ	HABG	6月	今世紀最高!究極のレーシングゲームはこいつだ!
アタック オブ ザ ゾルギア	ナムコ			近日登場	
ハイパーティーショット	ビデオシステム	スポーツ	2-1	6月	
ウィング ウォー	セガ	シューティング	特殊	6/21	8種のマシンより自機を選ぶ3DCGドッグファイトバトルゲーム。
イチダントアール	セガ	パズル	8-1	6月	「タントアール」よりさらにゲームを追加して一段とおもしろくなりました。
スポーツフィッシング	セガ	釣り	特殊	未定	AOUショーで人気の「バーチャフィッシング」が遂に出た!
古今東西干支物語	ビスコ	パズル	4-1	6/7	落下型パズル。
天麟の書 死暐護	ビスコ	格闘アクション	8-4	7月	NEO-GEO用138M格闘ゲーム。
ヴァンパイア	カプコン	格闘アクション	8-6	7月中旬	
ななめでまじっく	アトラス	パズル	4-1	6月16日	
豪血寺一族2	アトラス	格闘アクション	8-4	未定	
へべれけのぽぽーん	サン電子	パズル	8-2	7月	
ギャルズパニックⅡスペシャルエディション	カネコ	アクションパズル	8-1	6月下旬	ギャルズパニックⅡのクイズなしバージョン。
ミレミリア	カネコ	ドライブ		7月中	クラシックカーラリー。ドリフトが気持ちいい。
パックンバンバン	カネコ	アクション	8-2	7月以降	敵が投げてきた爆弾を使って敵を倒す。対戦が熱い!
大江戸ファイト	カネコ	格闘アクション	8-4	7月以降	「富士山バスター」に続くネオジャパネスク格ゲー!きみは「カッパ」「一休」を倒せるか?
究極!!PC原人	カネコ	アクション	8-2	8月以降	おなじみPC原人のアーケード版。ニコチャンバリアで攻撃/防御。
JOE&MAC RETURNS	データイースト	アクション	8-2	7月	2人対戦可能な面クリアクションゲームだぜい。
ロイヤルランブル	データイースト	ピンボール		7月	WWFのプロレス野郎がピンボールで大暴れ!おもしろすぎる!
リーサルエンフォーサーズⅡ	コナミ	ガンシューティング 特殊	7月上旬		
対戦ぱずるだま	コナミ	パズル	4-2	7月上旬	気分爽快の大連鎖を楽しみにしてね。
雷電DX	セイブ開発	シューティング	8-2	7月上旬	
マジンガーZ	バンプレスト	シューティング	8-3	7月上旬	まもなく登場!連続パンチで高得点!!
機動戦士ガンダムEX-REVUE	バンプレスト	格闘アクション	8-4	未定	オリジナルMSを加え全14体!
ぷよぷよ通	コンパイル/セガ	パズル		今夏	
疾風魔法大作戦(仮称)	エイティング	シューティング	8-2	未定	この勝負に負け犬はいらない。王国横断大エアロレース!
イーグルショットゴルフ	サミー工業	スポーツ	8-2	未定	クラブ設定が細かいよ。
スーパーリアル麻雀PV	セタ	麻雀	KB	未定	PV3人娘の顔は、もう皆さん知ってると思うけど、動いていると更にイイゾ~♡
スーパーイーグルショット	セタ	スポーツ	8-3	7月	本格ゴルフ・シミュレーション。1打1打が真剣勝負だ。

神宮前キャロットハウス ・=0(4)

宮崎県宮崎市神宮2-1-30プラザビル ☎(0985)29-3967

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	極上パロディウス(ひかるちゃん)	757,800	ムチでビシバシだ	5面 モアイなし セミオート 連無
2	極上パロディウス(ヘン太郎)	734,000	全部大当たり!!	6面 モアイあ セミオート 連無
3	極上パロディウス(タコスケ)	732,500	あなうめだ!	5面 モアイあ セミオート 連無
4	極上パロディウス(ロードブリティッシュ)	712,500	あなうめだ...	5面 モアイなし セミオート 連無
5	極上パロディウス(こいつ)	1,074,400	愛野美奈子♡	最短モアイあり マニュアル 連無
6	極上パロディウス(ミカエル)	834,600	オゲレツリーガー	スペシャルST マニュアル 連無
7	極上パロディウス(マンボウ)	748,000	あなうめてす	最短 マニュアル 連無
8	だるま道場(EASY)	300,770	MGF-IKE	ALL
9	ワールドヒーローズ2 JET(マッドマン)	185,59	29900円!!	ALL
10	ワールドヒーローズ2 JET(リョウコ)	142,41	ジャインズマン!! サーモンピンク♡	ALL

ゲームプラザ ☆=0(165)

熊本県熊本市九品寺5-15-7 ☎(096)362-0992

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	デイトナUSA(上級 TA)	3′21″64	LUS	MT使用
2	ライトブリンガー	5,707,910	TDK	1CALL システィー使用
3	ポトポト	6′16″87	星	1CALL
4	パロディウスだ!	2周目8面	DDTで~す	1C 連なし ツインビー使用
5	D&D R	1,122,230	美青年キャラ愛好家ウーキーMEG	1CALL×4
6	バーチャファイター	1′57″79	KAL 次は40秒台	1CALL パイ使用
7				
8				
9				
10				

ワンダーランド ☆=0(4)

宮崎県延岡市幸町3-110島津ビル1F ☎(0982)34-7827

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	龍虎の拳2	1,216,720	ZYZ	
2	龍虎の拳2	875,042	AHO	リョウ
3	ティンクルビット	834,730	ほしの少年	
4	天地を喰らうII	903,903	マリ子さんファン1号の津軽ジョッカー	趙雲 R6
5	ラストデュエル	315,650	KONAMI君	
6	龍虎の拳	16回	AHO	龍子乱ぶ16回 ひまだったから
7				
8				
9				
10				

ゲームピアチャンス国分店 =0(10)

鹿児島県国分寺中央3-12-37 ☎(0995)47-3457

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	バーチャファイター(ウルフ)	1′11″41	元常連たちに贈る D・MAHARAPAR	1CALL もうちょっといける
2	極上パロディウス(ミカエル)	1,446,600	沙羅曼子-ひきわり納豆	SP面 点効率超甘
3	極上パロディウス(マンボウ)	623,400	AGC-犯人はそいつ 水	St5 セミオート
4	極上パロディウス(ビックハイパー)	512,400	AGC 抹殺!早	St4 セミオート
5	龍虎の拳2(タクマ)	929,145	xyz	1CALL ギース有
6	スーパーストリートファイターIIX(フェイロン)	1,083,800	D・M	1CALL
7	スーパーストリートファイターIIX(ガイル)	898,200	AKD オサル	黒いオジサンまで
8				
9				
10				

香港ナムコSHOP(海外)

ROOM 7A1 7F ONE CAPTAL LACE18 LUARD ROADWAN CHAI HONGKONG ☎(001)852-520-0505

	GAME	HI-SCORE	NAME	備考
1	スーパーストリートファイターIIX	1,387,300	LIU CHUN KIT	ディ~ジェイ
2	龍虎の拳2	1,289,690	KAN KING SUNG	てむじん
3	バーチャファイター	2′29″49	WONG TAK WAI	かげ
4	ニューマンアスレチック	44,250	UNREGISTER	
5	サムライスピリッツ	847,630	CHUNG CH KIT	しゅうべえ~
6	ドラゴンボールZ	408,000	YU CHUN YO	ゴクウ
7	リッジレーサー(DX)	3′40″000	LEE CHUN WAH N-G	タイムトライアル
8	餓狼伝説スペシャル	1,151,400	N-G	しっぬい
9				
10				

すばらしい本屋さん72軒

東京都江戸川区
ブックスササキ

東西線葛西駅より徒歩5分。線路ぞいにある「ブックスササキ」は、マニア好みのコミックスや雑誌の品揃えが豊富！ 若者に熱〜い支持を得ています。特にゲーム関係の雑誌には力を入れているのでゲーマーの方には喜んで頂けるハズ。5月からは「ゲーメスト」のバックナンバーを常備し、今後増々皆さんのご期待にお応えできるように、従業員一同頑張っていきます。ひやかしでもかまいません、ぜひ一度ご来店を！



「ゲーマーの君、ぜひ一度来てみるべし」

「すばらしい本屋さん」になりたい書店様へ

ゲーメストバックナンバー常備店「すばらしい本屋さん」の仲間入りをお待ちしています。また、すでにバックナンバーをそろえている書店様はご一報ください。リストへお名前を加えさせていただきます。

担当　営業部　加藤剛
TEL　03(3293)9326

ゲーメストバックナンバー常備店すばらしい本屋さんリスト

北海道地方

●旭川冨貴堂本店
北海道旭川市３条通８丁目右２
☎0166-26-6100

東北・北陸地方

●鳳書院仙台書店
宮城県仙台市青葉区中央1-7-1
☎022-261-2461
●ブックスコロナ
秋田県秋田市桜1-12-8
☎0188-33-3105
●蔵王書店米沢店
山形県米沢市中央1-9-20米沢ポポロ内
☎0238-22-0900
●MaCプラザ新潟書房
新潟県三条市荒町2-22-29
☎0256-35-6561

関東地方

●好文堂芸夢コミューズメント
栃木県真岡市台町4165-2
☎0285-82-2061
●アルファースポット
群馬県太田市石原473-1
☎0276-46-8836
●文真堂書店緑町店
群馬県高崎市緑町4-7-5
☎0273-63-5961
●ブックスナカザト
茨城県結城市国府町553
☎0296-33-3220
●文教堂書店市原店
千葉県市原市東五所6-12
☎0436-43-0979
●書泉ブックマート
東京都千代田区神田神保町1-21-6
☎03-3294-0011
●三省堂書店本店
東京都千代田区神田神保町1-1
☎03-3233-3312
●明正堂秋葉原店
東京都千代田区外神田1-17-15
秋葉原デパート3F
☎03-3257-0758
●ソフマップ13号店
東京都千代田区外神田1-11-9
第２中栄ビルB1F
☎03-3253-4720
●アニメック
東京都新宿区新宿2-1-1
ラポートピアビル2F
☎03-3354-2261
●まんがの森新宿店
東京都新宿区新宿3-35-1
☎03-3341-0921
●まんがの森渋谷店
東京都渋谷区宇田川町12-10
☎03-5489-0257
●まんが王下北沢店
東京都世田谷区北沢2-30-13
☎03-3481-8432
●カプリコン
東京都中野区本町3-25-10
☎03-3373-5187
●恭文堂書店
東京都目黒区鷹番3-3-19
☎03-3712-4049
●ブックスササキ
東京都江戸川区中葛西3-14-10
☎03-3687-5022
●田無書店
東京都田無市本町4-2-11
エンジョイライフオリエス2F
☎0424-66-0361
●宮脇書店田無店
東京都田無市西原町3-3-12
☎0424-61-4060
●福家書店町田店
東京都町田市原町田6-13-20
☎0427-25-2132
●まんがの森町田店
東京都町田市森野1-15-12長谷川ビル1F
☎0427-25-6651
●まんが王八王子店
東京都八王子市東町1-6サカキビル2F
☎0426-45-9121
●まんがの森吉祥寺店
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-3-2
吉祥寺MRビルB1F
☎0422-45-5431
●杉山書店
神奈川県横須賀市大滝町1-27
☎0468-22-2224
●湘南台ブックセンターライオンズ
神奈川県藤沢市湘南台2-8-7
☎0466-46-0740
●静雲堂書店
神奈川県藤沢市藤沢561
☎0466-25-6316
●内田屋書房東海大学前駅店
神奈川県秦野市北矢名40小田急マルシェ内
☎0463-78-5521
●まんがの森川越店
埼玉県川越市脇田町8-3フルヤ川越ビル2F
☎0492-24-6701
●マイタウン栄璋堂
埼玉県東松山市沢口町15-1
☎0493-23-6611

東海地方

●エイチ・ビー
静岡県浜松市佐鳴台5-22-10
☎053-454-7898
●明屋書店浜松幸店
静岡県浜松市幸1-4-18
☎053-473-2232
●ゲームインプリンス（ゲームセンター）
静岡県清水市天神町1-2-6
☎0543-64-8012
●三洋堂本店
愛知県名古屋市昭和区隼人町7-7
☎052-832-8202
●三洋堂パソコンΣ上前津店
愛知県名古屋市中区大須3-10-16
☎052-251-8334
●正文館ターミナル店
愛知県名古屋市千種区内山3-25-6
☎052-732-3601
●白樺書房
愛知県名古屋市名東区藤ケ丘164
☎052-771-5208
●ヴィレッジ・ヴァンガード
愛知県名古屋市天白区植田西1-515
☎052-805-2535
●精文館書店
愛知県豊橋市広小路1-6
☎0532-54-2345
●WAVE豊橋向山店
愛知県豊橋市佐藤町オノ町70-1
☎0532-64-2345
●サンブック豊川店
愛知県豊橋市潮崎町24
☎0532-46-0622
●ファミっ子ハウス
愛知県豊田市東保見町池下149
☎0565-48-5331
●ファミっ子ハウス渋谷店
愛知県豊田市渋谷町2-7-1
☎0565-89-5667
●ブックイン国府宮
愛知県稲沢市小池3-11-13
☎0587-32-5185
●ヴィレッジ・ヴァンガード７号店
愛知県愛知郡長久手町山越312
☎0561-63-9621

近畿地方

●オーム社書店河原町店
京都府京都市中京区河原町四条上ル
☎075-221-0280
●駸々堂コミックランドKYOTO
京都府京都市中京区河原町通三条上ル
京都朝日会館2F
☎075-221-0348
●ミハル書房
大阪府大阪市此花区春日出花2-7-18
☎06-461-2321
●ブックスオオトリ大阪店
大阪府大阪市阿倍野区阿倍野筋1-5-31
アポロビル2F
☎06-633-2634
●駸々堂書店コミックランドアメリカ村
大阪府大阪市中央区西心斎橋2-11-30
ブルータスビル4F、5F
☎06-211-1294
●駸々堂VERSION99
大阪府大阪市都島区東野田町2-1-38
京阪モール4F
☎06-353-4011
●わんだーらんどなんば店
大阪府大阪市浪速区難波中2-1-7
☎06-636-3313
●高松書店七道店
大阪府堺市鉄砲町23
☎0722-29-3398
●高松書店昭和通り店
大阪府堺市昭和通3-4-6
☎0722-45-4152
●BOOKSトールパイン
大阪府堺市錦之町東2-1-16
☎0722-24-4184
●ブックス吹田
大阪府吹田市寿町1-1-5
☎06-381-5835
●旭書店
奈良県奈良市富雄元町2-2-1
☎0742-43-8512
●ブックプラネット柏原店
兵庫県氷上郡柏原町南多田シゲミ141
☎0795-72-2782
●ジュンク堂書店漫画倶楽部三宮店
兵庫県神戸市中央区三宮町2-11-1-215
センタープラザ西館2F
☎078-392-0293

中国・四国地方

●サントーク廣文館
広島県福山市三之丸町30-1
☎0849-23-9434
●コスモ書店
岡山県岡山市駅元町22-10
☎086-256-7891
●ミネルバ書店平井店
岡山県岡山市倉田625-2
☎086-276-8454
●南海ブックス
徳島県徳島市寺島本町西１ポッポ街2F
☎0886-53-5014
●福田書店
高知県高知市塩屋崎町1-8-13
☎0888-33-3666
●ブックイン高知
高知県高知市旭駅前町18
☎0888-25-3525

九州地方

●福家書店福岡店
福岡県福岡市中央区天神1-11-11
天神コアビルB1F
☎092-721-8267
●北九州ソフト開発パーティ
（ゲームセンター）
福岡県行橋市中央2-25緒方ビル2F
☎093-436-2779
●ナガリ書店
福岡県北九州市小倉北区魚町3-11-10
☎093-521-1044
●アミューズKUMADEN
熊本県熊本市室園町1-1
☎096-343-8111

GAMEST

すべてのゲーマー必携の書ここにあり!!

バックナンバーリスト

現在在庫がある貴重なゲーメストバックナンバーを紹介するぞ。購入方法は、①右のページにあるすばらしい本屋さんに直接買いにいく、②近くの本屋さんに注文書（P136についているハガキに欲しいNo.を記入）を持っていく、③東京、大阪のゲ屋に直接買いに行く（場所はP105参照）など数パターンある。全号収集して真のゲーマーを目指そう。さあ、売り切れる前に買い集めよう!!



No.55（'91年３月号）500円　ドラゴンセイバー
攻略：パロディウスだ！、U.S.ネイビー、剣豪、GPライダー、NEMO、PIT-FIGHTER、パンクショット、ジョイジョイキッド
紹介：ガンフロンティア、スパイナルブレーカー、AB　COP、ソニックブラストマン、サンダーフォースAC

No.56（'91年４月号）500円　ストリートファイターⅡ
攻略：ガンフロンティア、ドラゴンセイバー、パロディウスだ！、剣豪、ニモ
紹介：ラッドモビール、出たな!!ツインビー、エドワードランディ、ロボコップ２、エスケープキッズ、ルナーク、ローラーゲーム、E.D.F.、雷牙、A.S.O.Ⅱ　、戦国伝承、キング　オブ　ザ　モンスター

No.57（'91年５月号）500円　ストリートファイターⅡ
攻略：出たな!!ツインビー、剣豪、雷牙、ガンフロンティア、ドラゴンセイバー、パロディウスだ!!
紹介：コットン、ブラックハート、ラッドモビール、ゴルフィンググレイツ、スーパーバレー'91、ゆうゆのクイズでGO！GO！、スティールガンナーなど

No.58（'91年６月号）500円　ストリートファイターⅡ
攻略：ストリートファイターⅡキャラ別徹底攻略、雷牙、ラッドモビール、出たな!!ツインビー
紹介：ガンフォース、ローリングサンダー２、ニンジャキッズ、ハットトリックヒーロー、ヒットジアイス、嗚呼　栄光の甲子園、スーパーバレー'91、ゴルフィンググレイツ、ゆうゆのクイズでGO！GO！、TEKI･PAKI、SRMT、スコルピウス

No.59（'91年７月号）500円　ストリートファイターⅡ
攻略：ストリートファイターⅡ、四天王完全攻略・最新パターン、ラッドモビール、ASOII、ウルトラマン、ガンフォース、ローリングサンダー２、パロディウスだ！
紹介：レーシングビート、ヴィマナ、コットン、ブラックハート、ランパート、サンダーゾーン、ベルリンの壁、クラッチヒッター、ワンダー３、とってもE雀、SRMT

No.38（'89年11月号）500円　ダライアスⅡ
No.44（'90年５月号）500円　AOUショー'90
No.47（'90年７月号）500円　パロディウスだ！
No.48（'90年８月号）500円　パロディウスだ！
No.49（'90年９月号）500円　雷電
No.50（'90年10月号）500円　ダークシール
No.51（'90年11月号）500円　マジックソード
No.52（'90年12月号）500円　AMショー'90
No.53（'91年１月号）500円　U.S.ネイビー
No.54（'91年２月号）500円　ゲーメスト大賞
No.55（'91年３月号）500円　ドラゴンセイバー
No.56（'91年４月号）500円　ストリートファイターⅡ（以後ストⅡ）
No.57（'91年５月号）500円　AOUショー'91
（付録）ゲームCD&ビデオオールカタログつき
No.64（'91年10月号増刊）1000円　増刊　ストリートファイターⅡ
（付録）かきおろし巨大ポスターつき
No.77（'92年９月号増刊）1200円　増刊　ストリートファイターⅡダッシュ
（付録）ストⅡダッシュポスターつき
No.81（'92年11月号増刊）1200円　増刊　1991オールカプコン
（付録）かきおろし巨大ポスターつき
No.84（'93年２月号）550円　第６回ゲーメスト大賞
（付録）CAPCOMポストカードブックつき
No.85（'93年２月号増刊）580円　増刊　コミックゲーメストvol.１
No.87（'93年３月号増刊）1200円　増刊　ギャルズアイランド２
（付録）春麗　豪華ポスターつき
No.90（'93年５月号）530円　AOUショー'93
No.91（'93年５月号増刊）1200円　増刊　餓狼伝説２
（付録）大張正己かきおろしポスターつき
No.92（'93年６月号）530円　餓狼伝説２
No.93（'93年６月号増刊）580円　増刊　コミックゲーメストvol.３
No.94（'93年７月号）530円　ワールドヒーローズ２
No.95（'93年７月号増刊）980円　増刊　最新格闘ゲーム
No.96（'93年８月号）550円　ワールドヒーローズ２
（付録）美樹本晴彦マクロス　特大ポスターつき
No.97（'93年３月号増刊）580円　増刊　コミックゲーメストvol.４
No.99（'93年９月号増刊）1200円　増刊　ワールドヒーローズ２
（付録）遊べるマッドマン特大ポスターつき
No.102（'93年11月号増刊）1280円　増刊　サムライスピリッツ
No.104（'93年12月号増刊）980円　増刊　最新格闘ゲーム２
No.105（'94年１月号）550円　龍虎の拳２
No.106（'94年１月号増刊）1280円　増刊　餓狼伝説スペシャル
No.107（'94年２月号）550円　第７回ゲーメスト大賞
No.108（'94年２月号増刊）1280円　増刊　スーパーストリートファイターⅡ
（付録）スーパーストII特大ポスターつき
No.109（'94年３月号）530円　龍虎の拳２
No.110（'94年３月号増刊）450円　別冊　ゲーメスト最強ゲームはどれだ!?
No.111（'94年４月号）550円　スーパーストリートファイターⅡX
No.112（'94年４月号増刊）1280円　増刊　ギャルズアイランド３
（付録）ギャルズカレンダーつき
No.113（'94年５月号）550円　AOUショー'94
No.114（'94年５月15日号）500円　スーパーストⅡX
No.115（'94年５月15日号）1280円　増刊　龍虎の拳２
（付録）SNK特大ポスターつき
No.116（'94年５月30日号）500円　極上パロディウス
No.117（'94年５月30日号）1280円　増刊　バーチャファイター
（付録）バーチャファイターフルモーションポスターつき
No.118（'94年６月30日号）500円　極上パロディウス
No.119（'94年７月15日号）550円　スーパーストⅡX 大会

7月30日号プレゼント

締め切り　7月29日
ハガキ　140ページ
発表　8月30日発売号にて

今回もヘビーなプレゼントを用意したぞ。世の中は夏に向けて、暑くなってきたけれど、これらのグッズでゲームの世界にひたるべし!!

バンプレスト提供
1 SFC用ソフト
フォーチュンクエスト
ダイスをころがせ　3名



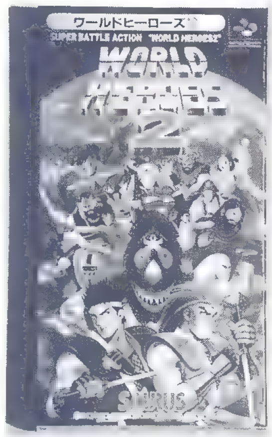
人気小説をSFC化。ボードゲームタイプなので、自分の好きなキャラを選んで、仲間とワイワイ楽しもう。もちろん原作を知らない人でも十分楽しめるし、コミカルなキャラもカワイイゾ。

SEGA提供
2 ゲームギアソフト
プロ野球GGリーグ　1名



チームエディットもあり、他チームの、好きな選手を引き抜いて来ることもできるトレードありの、おきてやぶりのゲームだ。これで好き勝手にチームを作ろう!!

ザウルス提供
3 SFC用ソフト
ワールドヒーローズ2
3名



あのワーヒー2が、とうとうSFCでもプレイできるぜ。アーケードのほうもJETが出たし、君もお部屋でフラッシュソードだ!!

SNK提供
4 餓狼伝説劇場用
アニメパンフレット　5名



この夏公開のアニメ、餓狼伝説のパンフレット。しかも、業界の人にのみ配られるムフフなものだ。

コナミ提供
7 F1ワールドレーシング
3名

コナミから、F1のメダルゲームのポスターをプレゼントしちゃおう。カッコイイ、ジャン・アレジの93年型フェラーリのフロントショットがグー。



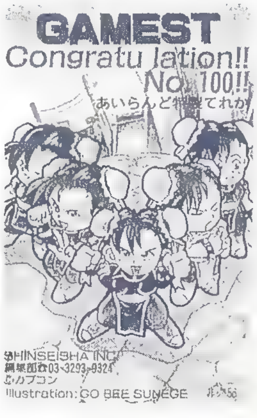
SNK提供
5 チーム紳助Tシャツ
3名



チーム紳助のカッコイイTシャツだ。ムネには、ワンポイント、背中にはネオジオのロゴマークが書かれているぞ。シンプルだがオシャレで味のあるTシャツだ!!

ゲーメスト提供
8 アイランド特製テレカ
5名

かわいい、ディフォルメ春麗が5人も描いてあるナイスなテレカを、プレゼントいたしましょう。





ビック東海提供
6 貯金箱、マグカップ、絵馬、マスコット鉛筆　4点セット　5名

TOKORO'Sマージャンの発売を記念して、トコロさんグッズをセットでプレゼントだ!部屋の中に飾ってもよし、実用的に使っても役に立つ物だ。ご利益もあるぜ!!

ゲーメスト次号(No.122)は7月15日発売!!

定価500円

3大スクープ

疾風魔法大作戦（エイティング）
機動戦士ガンダムEX（バンプレスト）
痛快GANGAN行進曲（ADK）

特集 What's ADK?
ADKの恥かしい秘密を探る!?

大攻略
ヴァンパイア
極上パロディウス
エイリアンVSプレデター
マジンガーZ
トップハンター

スーパーストⅡX、ファイターズ・H・ダイナマイト、バーチャファイター、ワーヒー2JET、ツインイーグルⅡ、ぱずるだま ほか

●夏休みを目前にひかえ、目玉ゲームが続々と登場!! ウワサのあのゲームやこのゲームについて知りたかったら、ゲーメストを買うしかないぞ！ちなみにNo,122では「龍虎の拳（マンガ）」は1回お休み。ファンのみんな、ゴメンね、次々号をお楽しみに!!

最新ゲーム情報が満載の

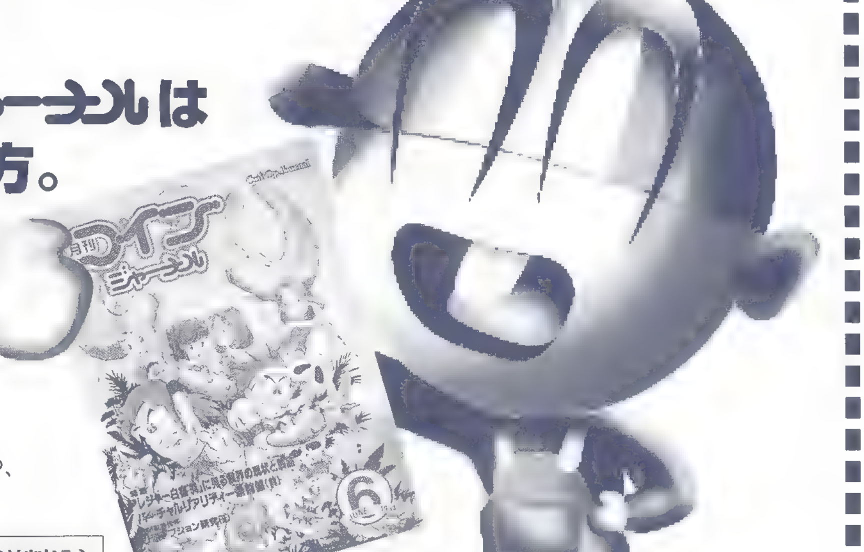
月刊コインジャーナルは おいらの強～い味方。

たとえば

●基板、筐体が欲しいキミは…
「中古機情報」で、お買い得機をみつけよう!

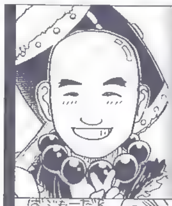
●新製品やインカム情報が気になるキミは…
「ニューマシンインフォメーション」や、「ロケーション別業況」を読もう。

ほしい人は、現金書留に￥1,650（送料込）を入れて送ってネ!



コインくん

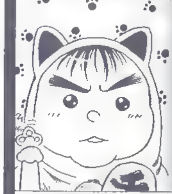
株式会社コインジャーナル
〒530 大阪市北区東天満2-10-19 マークベストビル4F TEL 06-354-9891



●以前、友人と渋谷にあるすき焼き食べ放題の店に行きました。いざ食べてみると、「まずい」。でも友人の２人の東京人はバクバク食べるわ食べる。「うまい」と絶賛して、肉の追加注文へ。
場所は変わって山梨県は甲府。一般的な定食屋へ入りかつ丼を注文。なんと目の前に出現したかつ丼は、ごはんの上にキャベツをひいてカツをのせただけのものだった。メニューをよく見るとカツ煮丼というものが…。（場所が変われば食文化も変わる㊗）



●近頃テレビを見た記憶がありません。仕事が忙しいのも大きな理由だが、おもしろいドラマがやってないというのは、ドラマ大好きの私には耐えられない。それでも唯一見てるドラマが「僕の就職」。セリフ一つ一つに重みがあって、実に素晴らしい脚本だと思う。しかも不景気な今の世相を十分に反映させていて、実に巧みなストーリ展開だと感心している。こういったドラマをどんどん作っていってほしいですね。（成増住人AS-Toshi）



●このごろ、仕事に恵まれて忙しい日々を過ごしています。
そんなあるとき、原稿を書きながら、自分が学生であることを思い出してしまい、両親が激怒している顔を考え、眠れない日々が続いています。中間テストが２日後に控えているにも関わらず、大好きなマンボウを攻略するために泊りこんでしまう自分はつくづくゲーマーだな～と感じました。いま、仕事はキツイけど、とても満足した生活ができて幸せですね。（K・K　雪風）



●６月30日号のツインイーグルⅡの記事で、写真とキャプションの位置をかなり間違えてしまいました。すいません。ちゃんと指定したつもりなんですよ。ホント。以後、気をつけますのでお許しください。
今回のトップハンターの記事は友人の協力もあり、とてもスムーズに書くことができました。The　まっちんおつかれさま。次回もよろしくね♡（他人の力をアテにする男　GED）



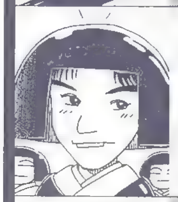
●以前後記でバイクをゆずり受けると書いた。そこで、数日後にバイクをもらいに行ったところ、どうやらガソリンタンクに穴かあいているらしく、オシャカ状態だった…（しかたないか）。
ちょっとくやしいが、自分でバイク屋に行きアメリカンのスティード400ccを買うことを決心した!!どっかに安いのないっスかね～。でも、この本か出るころにはもう買っちゃってるかも。（アメリカンな心を持つ日本人、MAN）



●㊙PCに続いてゲームボーイも廃刊とは…バトリス最強とか結構おもしろかったのに。講読誌がどんどん減っていく…ゲーセンキッドに期待するか。それはさておきGGのワールドダービーはいい。トップレビンはいないが（違う！）、キャキャムスメがいるのは笑える。本物より（チャチャ）より強いし…ゲームを作った人の中にファンがいると見た。ひそかにダビスタよりよさそう…？（対渕健・詩織及び片桐さんファンクラブ編集部筆頭Ace）



●友人からの電話で、長崎時代にお世話になったゲーセンが閉店してしまったのを知った。ひもじー思いをして通い続けた心の戦場が、自分の知らぬ所でその時を止めてしまったよーで、なんとも残念である。佐世保のゲーム遊さん、おつかれさまでした。
話変わって、コナミの某と゛めき以下略にドハマってしまい、ぜんぜん原稿が進まーん!!あの80年代を感じさせるゲームの世界観がたまらぬのだー。（如月さんファンクラブ編集部筆頭・渕健）



●最近やっていることといえば、ときめきメモリアルだけ。これがまた非常にハマる。これだけのためにマウスを購入しました。
でもって、ツインビーりたーんずは出せたのだけど、フォースギアが出せない。知ってる人は教えてください。今はまだ６回目の途中だけど、気合入れて11人全員クリアするつもり。ああもっと時間がほしい…。（おもちゃショーに○○のポスターをもらうためだけに朝イチで行ったM.D.S.－RIK君㊝㊫）



●今号の常識一言。雑誌にハガキを出すときには、複数のコーナーあてのものを１枚のハガキに書いてはいけない。どちらのコーナーにも届かないことすらある。複数枚同封もリスクがある。
☆これは正論だろ、という態度で「パズルに古いゲーム名を使うのはよくない」と書いてきたりする人がいるが、その一方で「もっとレゲーでパズルを」と言う人もいる。自分の価値観だけで安易に物事は判断してはいけないのだ。（説教くさいAPAPA）

OPINION 論

なぜ新しさが必要なのか

石井ぜんじ

類似ゲームはなぜ存在する？

さて、今号は再び類似ゲームの話です。

なぜ、最近は同じタイプのゲームがアーケードゲームに増えたか。それは、ゲーム業界自体の構造的な問題に行きつきます。中でも、一番大きなポイントは、インベーダー以来1プレイ百円というシステムが変わらず、より多くのインカムを稼ぐゲームを必要としている、ということです。継続プレイしやすいゲームから、多人数同時プレイへ、そして短いプレイ時間でも納得してもらえる対戦格闘ゲームへと、アーケードゲームは進化していきました。プレイ時間をいかに短くして、なおかつ満足させる。これがアーケードゲーム究極の命題なのです。

逆に言えば、他のジャンル、さまざまな別のゲームも生き残らせるには、プレイヤーがお金を投資すればいい、と言うことになります。ある意味では、ゲームセンターに設置されるに見合うだけのお金が投資されているゲームが、生き残る価値のあるゲームなのです。

類似ゲームが多くなるのは、メーカーが良心を持っているかどうか、という問題なのでしょうか。まず、それ以前にプレイヤーが類似ゲームを望んでいるのか、ということを考えてみて下さい。

もちろん、個人的にゲームがどれだけ好きか、というのはまた別の話になります。百人の人が、少しだけ好きなゲームと、一人の人が百倍好きなゲームでは、多分前者の方がインカムは上がるでしょう。しかし後者のゲームは、もっと別のパワーを持つことになるでしょう。

ともかく、類似ゲームをやりたいのも人のワガママだし、違うタイプのゲームをやりたいのも人のワガママであると言えます。どちらが正しいとか言うものなのでしょうか。とはいえ、私はやっぱり、類似ゲームだけではダメだと思うのです。それは、成功、発展というのは、人とは違うところからしか生まれないと思うからです。

究極の形態である対戦型格闘ゲームですが、所詮はゲーム。形式が変わらなければ、飽きられるのは目に見えています。人間とは、飽きやすいものです。また、だからこそ変革を求めて発展してきたのではないかと思います。

メーカーとして成功するためには、いつでもどこでも面白いゲームを作るのが一番です。そのために、新しさというのは必要不可欠なものである。それだけのことなのです。

（石井ぜんじ）

表紙の裏をとれ

最近、色々ビデオを観て絵のイメージを拡大しようと考えたんだけど、どーもねぇ…。脳ミソがピピン！と反応する様な、ショックがあまりないだすね。レイ・フォースの絵ぐらいかな…。

そーそー。巨大化する仮面ライダー観たけど良かったっすよ。四十五分とは思えなかった。ビデオ出たら観てね。ZOもけっこーいいっすよ。

藤原ひさし

■待ってー、もうひとこと

えー早いもので、名作サムスピが世に登場してから約１年。家庭用ネオジオではファミコンなみの品切れを起こすほどの大人気だったのも記憶に新しいっス。
さて、告知にもありますが、この夏の大会はサムスピをやります。編集部でも攻略しぬいたゲームだけに、皆さんがどのような技を使ってくるか、非常に興味があるところ。もしかして、あのゲームのおひろめもあったりして…。（M・二田）

GAMEST　7月30日号

■平成６年７月30日発行　第９巻17号通巻121号
■編集人　高橋己代子
■発行人　加藤 博
■発行元　株式会社新声社
〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 藤吉ビル
電　話　03（3293）9321
編集部　03（3293）9324
営業部　03（3293）9326
■印　刷　凸版印刷

◆編　集
石井ぜんじ　APAPA　するする　FRS-N.O　C・LAN　塩原利康　古葉美一　藤原ひさし　KAL DON　いなりん　もも　RIK君　ぴぐ　F-GLD　田渕健康　TKO SHIN落合　立衆多　ACE DSI Scho小杉　がっちん　SIVA MAN GED　Toshi　かんぬき　珈琲FREAKE!　K・K雪風　RYO K-TAN　浪速の松ちゃん　佐藤孔建　猿渡雅史　河田睦　林 野吉　竹森眞由美　二田祐樹　霜田和人　白倉清美　野口 晶　松井宗達　松井雄一　秋山竜二　入澤英明　高安 聡
◆協力スタッフ
斉藤和義デザイン室　エジマ企画　ローリングストーン　西村光賢

Compact Disk & Video Information

ワールドヒーローズ2ジェット

WH2JET7月23日発売!!

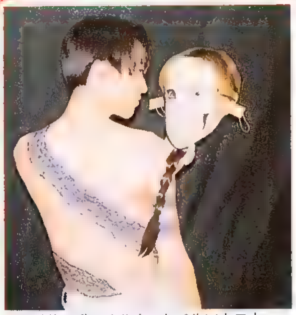
70分　定価6500円



こやつがゼウスだ。こやつの素手での勝負へのこだわりは、美学にまで昇華されるっス。

ADKの人気シリーズ最新作、あのワーヒー2JETのビデオ化が決定したぞ。どのようなものになるのかは、今のところアレなのだが、私が考えるに、忍者が跳びフランス女が笑い、切り裂き魔が狂喜する…よくわからないがそんなビデオになると思うのだ。そしてフロクには、あいた口がふさがらなくなるような、スゴいものをつけるつもりだ。ふふふ…。発売は、7月23日。ムラムラしながら待つがよい！

NEW VIDEO



これが巷で噂のナルちゃんペルソナです。

スーパーストⅡX

定価7000円　100分

どーも、シリコン・ヒデです。もうご存じとは思いますが、ストⅡエックスビデオが、6月11日に発売されましたよ。もう発売から3週間近くたってるから、出まわりはさぞかし…。もしかして近所のレンタルビデオ屋にも置いてあったりして。まあとにかく、ストⅡエックスが好きな人は、気軽に見てください。百聞は一見にしかず、絶対に損はさせませんて。あそうそう、バルのお面もついてるよ！



ファイナルファイトビデオ
定価7800円　60分
通販番号GV-1



餓狼伝説2ビデオ
定価6000円　60分
通販番号GV-2



ワールドヒーローズ2ビデオ
定価6000円　64分
通販番号GV-3



サムライスピリッツビデオ
定価7000円　120分
通販番号GV-4



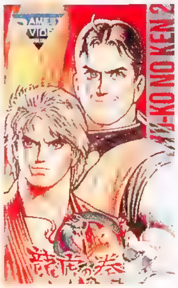
餓狼伝説2最強バトルビデオ
定価6000円　60分
通販番号GV-5



餓狼伝説スペシャルビデオ
定価7000円　120分
通販番号GV-6



スーパーストⅡビデオ
定価6800円　90分
通販番号GV-7



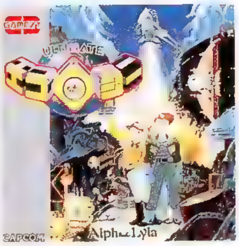
龍虎の拳2ビデオ
定価6800円　90分
通販番号GV-8

ゲームキッズたちに捧ぐゲーメスト発、狂想曲。見たくなったら、聴きたくなったら買いに走る? メストのCD&ビデオは通販で注文するのが吉。入手方法は次の番号まで確認確認。

▼新声社読者サービス部　☎03-3293-9326



戦国エース　CD
定価3000円　35分
通販番号GCD-1



アルティミットエコロジー　CD
定価2800円　45分
通販番号GCD-2



魔法大作戦　CD
定価1800円　47分
通販番号GCD-3

ゲーメストのビデオは以下のすばらしいビデオ屋さんでいつでも購入できます

- ●ラオックス・ザ・コンピューターゲーム館2F　〒101　東京都千代田区外神田1-8-8　☎03(3251)3100
- ●㈱ロケット本店ソフト売場　〒101　東京都千代田区神田佐久間1-14-1　☎03(3257)0606
- ●㈱ロケットソフトセンター1F　〒101　東京都千代田区外神田1-15-13　☎03(3257)0017
- ●㈱ロケットソフト2　3F　〒101　東京都千代田区外神田1-15-14　☎03(3257)0004
- ●まんがの森　新宿店　〒160　東京都新宿区新宿3-35-1　☎03(3341)0921
- ●株式会社キムラヤ町田パートⅡ　〒194　東京都町田市原町田4-2-3　☎0427(20)0200(代表)
- ●上記のお店のほかに、星光堂（問屋）さんと取引のあるお店でも、ゲーメストのビデオは取り扱ってもらえます。

るぜ侍魂！

メスト杯争奪
ッツチャンピオンシップ
東京流通センター



■応募方法■

①ゲーメストについてるハガキ（56頁にある）で申し込んで下さい。
②応募締切は8月1日必着です。
③出場キャラクターは大会当日までに決めておいてもらえばいいです。
④出場選手に選手カードを送ります。発送をもって発表に代えさせていただきます。
⑤申し込みは一人一回限りです。何枚もハガキを出すと混乱しますのでやめましょう。

品で日本一を目指せ！


SAMURAI SPIRITS
夏は燃え
第七回ゲー
全日本サムライスピリ
8月20日(土)
★参加1000人大募集！
★選手512人！
ビッグニューゲームも
登場予定！
■ルール■
①試合方法は基本的にトーナメント方式で行います。
②細かいルール設定についてはまだ未定です。
③見ているだけでも楽しめるように、優勝に近づけば、近づくほど高いハードルを設けようと思っています。
④直接攻撃（声も含む）以外には禁止技は設けない方針です。
《オペレーターの方へのお願い》
サムライスピリッツの対戦台の復活を！
ゲーメスト大賞受賞作
全日本侍魂大会実行委員会　TEL　03(3293)9327

帝国の野望を打ちくだくため全弾叩き込め〜

STAR WARS®

スターウォーズ

担当:ルークスカイ雪風

今回で一気にラストまで攻略! え?早すぎる?そんなことはない!

前回始まったばかりのスターウォーズ攻略だが、今回で一気にラストまで攻略してしまうぞー!

まず、攻略に入る前に、新たにわかった情報を報告するとしよう。

●X-WINGのシールド残量、ダメージ量について

実際にプレイをしてみて気がついた人もいると思うが、枚数で表示されているシールドは、実はちゃんとした数量で設定されているのだ。

つまり、1ダメージで必ず1枚シールドが失われるわけではなく、同じ敵弾を受けても当たり所によっては、0.5枚分のダメージになったりする。

この細かい数値は見ることができないが、ダメージを受けた時にシールド数が減らなかったりしたら0.5のダメージと考えておこう。

ちなみにダメージ量は、その場の状態でコンピュータが判断しているので、数値として出せないが、機体の中心でダメージを受けると大きくなっているようだ。参考までに覚えておくとよいだろう。

●シールド回復について

プレイ中、突然シールドが回復することがある。これは点数や面クリによるものではなく、ある特定の敵を破壊した時に回復する。特定の敵とは実戦ステージ2-1、デススター表面にある排熱口のことで、シールドは1個につき0.5回復する。排熱口は全部で4つあるので確実に破壊しよう。また、2-1の突入時に偵察機すべてを破壊しても0.5回復するぞ。



これが排熱口。レーザー攻撃をしてくるので要注意。

●実戦モードとトレーニングモードの違いについて

一見、なんの変わりもないように思われがちだが、次のような違いがある。

①トレーニングステージの追加

②敵艦隊ステージのスタートタイムが若干多い(30秒)

③TIEファイターの動きが良くなっている。

まず、①、②については見てのとおり。③についても追い越した後、盛んに機体を振ったりして若干、レーザーが当てにくくなり、同時に出現する機数が、こちらのほうが多い感じがする。しかし、TIEのアルゴリズムはあまり変化しないので、攻略記事に差しつかえはないはず。トレーニングモードが楽勝になったら、腕試しでやってみることをおすすめする(ちなみにエンディングは一緒だよ)。

以上が追加報告だ。

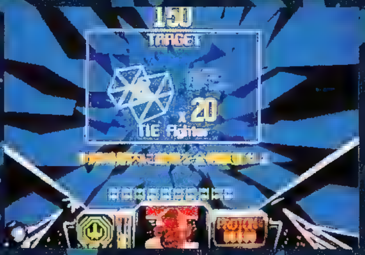
では一気にラストまで攻略していきますかー!



ここで選択できる実戦モード。とりあえず、トレーニングを極めてから。

Scene 1-1 敵艦隊ステージ

●ターゲット TIE×20

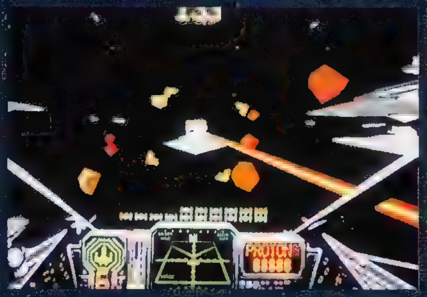


提督からの指令。敵機を全機撃墜せよ!

アステロイド地帯に停滞している敵大型戦艦、スターデストロイヤー艦隊と真ん中でのドッグファイトとなるこのステージ。まず、ワープアウトしてから艦隊に接近するまでは、スピード、進行方向が固定される(オートではない)。その間に偵察機のTIEが4機前方より現れるので、確実にレーザーで倒そう。出現する順番は左→右→左→右、覚えておくとよいだろう。その後、2機前方から突っ込んでくるので、あらかじめ写真①の位置に照準を置いておくとよい。この後、2機のTIEが後方から接近、これを減速して追い越させると、右から左へ逃げるので、左旋回して追跡、プロトンをロックオンしてファイヤー。前号でも書いたが、ロックオンしたら確実に画面内に入れておくように。その2機を破壊した時点で、TIE・ボマーが画面内にいるはずなので、ロックオンして破壊すること。

次にDANGERの表示が出て後方からTIE・インターセプター(以後TIE・I)が攻撃してくるので、前号の通りに避けて破壊する。と、ここまでは完全にパターン化できるが、これ以上は、敵の出現時間などで狂ってしまうので、パターン化は難しい。

とりあえず、スターデストロイヤーの下か後方の領域までいき、そこで戦えばスターデ



(写真①)この位置で連射していれば問題なし。



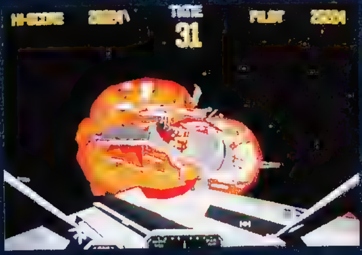
この辺りで戦うのが得策。

敵の猛攻返り討ち!
パワー全開絶賛攻略!!

ストロイヤーの攻撃を気にせず戦えるぞ！
ちなみに、スターデストロイヤーはエンジンブロック、艦橋、脱出用ハッチなど4カ所が破壊可能だが、点数は加算されない。ハイスコアを狙うのならば、ターゲットを早めに1～2機にして、アステロイド破壊に専念しよう。小1個80点、目標は30以上だ。小さいアステロイド以外は当たり判定を持っているので夢中になってダメージを受けないように。



S・S・Dのエンジンを破壊したもの。



艦橋もこのとおり破壊できる。



この位置も破壊可能だ。点数にはならないけどね。



このアステロイドで稼げ～！

次のシーンは残りタイムに60秒加算となっているので、稼ぐのは残り30秒ぐらいが限界だ。

SCENE-2 スーパースターデストロイヤー内部

●ターゲット
メインエンジン



リーダー機より指令、このメインエンジンを破壊するのだ。

敵艦隊の旗艦、スーパースターデストロイヤー（以後S・S・D）内部へ侵入、メインエンジンを破壊するのがこの面での目標だ。
このシーンは強制スクロール面なので、全体的に次のことが大切になる。
①砲台が見えたら減速しつつ確実に破壊すること
②上下にへばりつくように飛行すること
③TIEには遠慮なくプロトンを使うこと
①については基本中の基本。レーザー砲台は逃してもよいが、弾を撃つやつは絶対に逃してはだめだ。②は後半、上から出てくるせり出し砲台のレーザーを避けるため、あまり下すぎても腹をこすってしまうので要注意。③は、砲台にプロトンが使えないので存分にTIEに使おう。
これらのことを踏まえて、このシーンの流れと、難所を脱出するコツを伝授しよう。
まず、オートが切れ、S・S・D表面に付くとすぐ、正面に2つの砲台があるのでこれを減速して破壊。この後、TIEが後方から接近、このシーンでは後方からの攻撃はないので追い越させてプロトンで破壊しよう。それが終わるころ写真②の位置にくる。ここはレーザー砲台を破[illegible]したら照準を一時そのままにしておき、[illegible]後の壁付き砲台を倒し、すぐに斜め左上から破壊していこう。この時は減速しつづけたほうがよい。ここを抜けるとレーザ砲台があり、分岐点に着くはず。[illegible]上昇して大きく左へ旋回、[illegible]砲台は破壊しなくてもよいので必ず左側の通路を通ること。右は、レーザー砲台が山のように待機しているので非常に危険だ。通路の最後には壁付きが5つあるので減速して確実に壊すこと。
この後は冒頭で説明したようにして進めばよい。ただし、写真③の位置は注意。下り坂になってて見づらいが砲台が[illegible]壁に2つ付いている。しかし、これだけではなく、左側の見えない位置にも付いているのだ。この場所をノーダメージで抜けるにはまず、減速して[illegible]右の壁に寄る。そして遠[illegible]から右の2つを破壊したら一気に加速して抜けられる。左側の砲台は無視しよう。最後にシャッターがあるので[illegible]きの場所を抜けた[illegible]ら加速を[illegible]めておくとよい。シャッターを抜ければメインエンジンブロックだ。全弾叩き込め――！



上からくるレーザー砲台は間にいればこのように当たらないが下のほうが無難。



まず[illegible]2つを確実に破壊すること！



TIEには遠慮せずにプロトンを使え！



（写真②）この位置だ



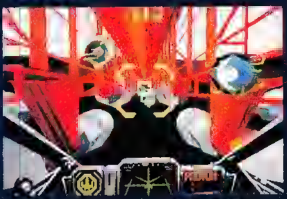
通路の最後には壁付き砲台が待っている。



（写真③）よく見えないかもしれないが、正面に2つある。遠いうちに破壊しろ！



S・S・D破壊に成功！次なるターゲットへ…。



エンジンブロックだ！全弾叩き込め！



このシャッターは照準を中心にしていれば抜けられる。

デススター表面

●ターゲット
TIE×30

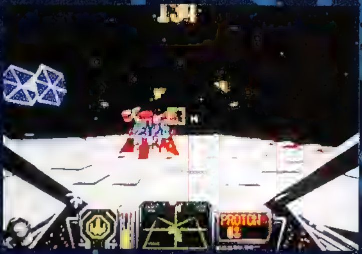
さあ、ここが正念場。画構成はトレーニングステージに似ているが、TIEの出現パターンが違ったり、砲台の数がいくつか増え、攻撃をしてくるので、別の面として考えてほしい。

まず、ワープアウト後、編隊機が12機出現する。出現パターンは、左下→右下→左上→右上。これをもう一度繰り返す。このパターンはトレーニングステージ同様、画面中央に照準を置いておけばよい。その後、上方から2機、下から2機計4機が出現する。レーザーで破壊できなくもないが、無理せずプロトンを使おう。ちなみに、この12機すべて破壊するとパーフェクトボーナスとして5000点＋シールド0・5がもらえるぞ。

そして、デススター表面へ突入。トレーニングと同じようにベーダー機がくるので、ハイスコアを狙う人はプロトンを撃ちまくろう！そして溝を抜けた後すぐ、DANGERの警告が出るので、機体を振り、かわしてTIE・Iを破壊。これで計15機を破壊したことになる。この後、後方から2機、前方から1機のTIEがくる。ここまではパターン化が可能。あとは下に掲載したマップの矢印どおりに進み、排熱口×2を破壊すれば、このエリアは完全に障害物のない場所となる。ここで残り15機の相手をしよう。時間自体はたっぷりあるので、無理せず、敵弾を避けることを中心に考えて、TIEと戦おう。TIEは後方からレーザーを乱射してきた時は、追い越した後、必ず弾を撃ってくる。レーダーをよく見て、一度避けてからプロトンで破壊するように心掛けてほしい。

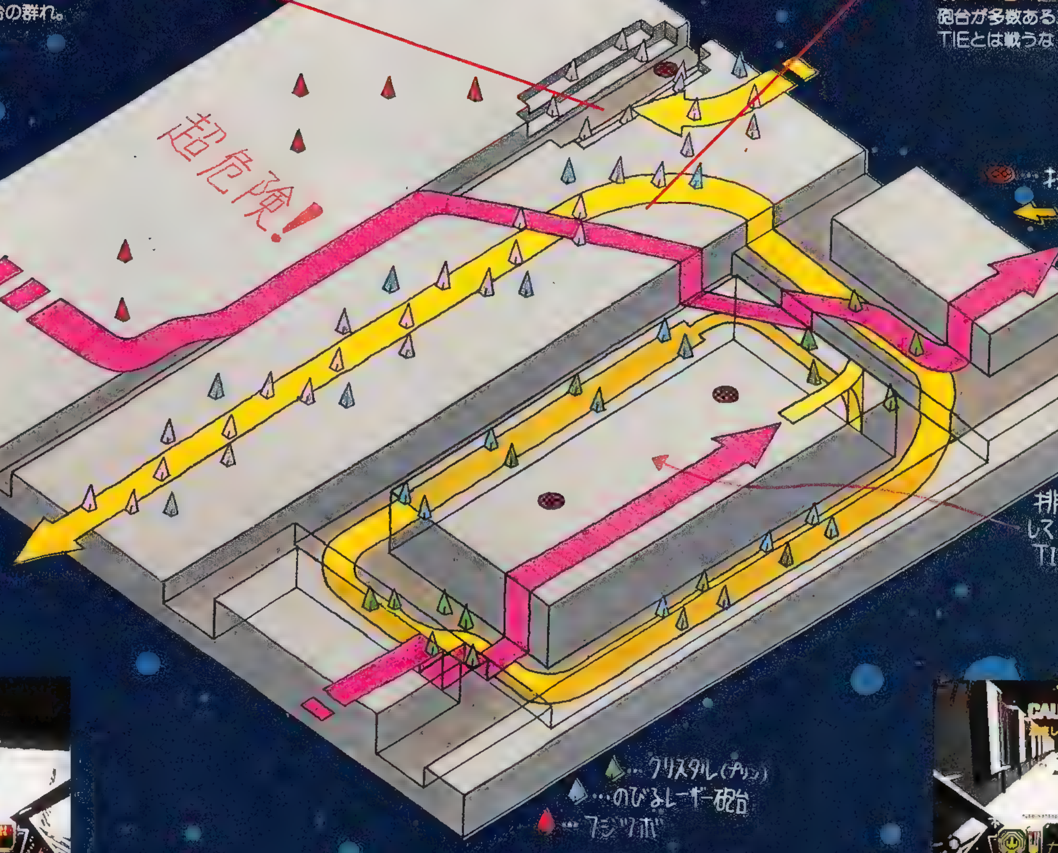
このステージで点稼ぎをする場合、残り20秒は限界。それ以上やると次のステージで加速しつづけることになるぞ！


この4機は無理せずプロトンで撃墜しろ！


この排熱口さえ破壊すればOK。このエリアで戦おう！


排熱口を守るレーザー砲台の群れ。撃たれる前に撃て！


砲台が多数あるエリア。こんな所でTIEとは戦うな！




このプリンはなにもしてこないのでひと安心。


この溝にある砲台も攻撃してくるぞ！要注意だ！

Scene-2 デススター内部〜中央原子炉へ

●ターゲット リアクター

苦戦の末、30機のT−I−Eを撃墜したら、いよいよ最終面。デススター内部の中央原子炉破壊へとミッションは移る。



いよいよデススター内部へ突入だー!

デススター内部は次のようなブロックで構成されている。

●デススター内部入り口
↓
●格納庫(閉鎖ブロック)
↓
●表面砲台ブロック
↓
●トラップゾーン(回転式)
↓
●分岐点
㊨原始炉下部より
㊧原始炉上部より
↓
●中央原子炉内部

では各ブロックごとに注意点を挙げていこう。

●入り口

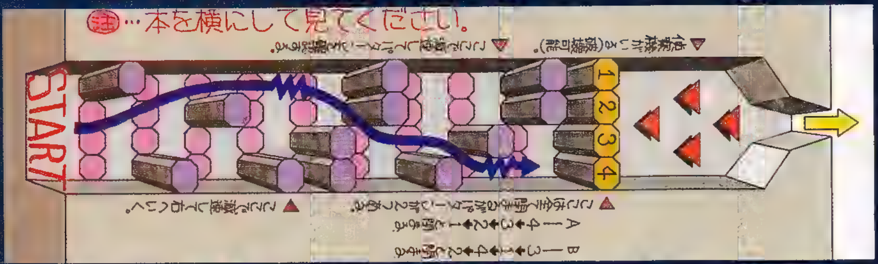
オートパイロットが切れ、機体に自由が戻ったら、すぐに中央にある砲台を破壊してしまおう。障害物を2つ避けたところに、後方から、ベーダー機が3機編隊でやってくる。この時のベーダー機はレーザーでも破壊可能。プロトン魚雷なら5発で撃墜可能だ。攻撃されるとやっかいなので早めに撃墜しよう。



ベーダー機にプロトンを全弾当てろ!

●閉鎖ブロック〜格納庫

中に入ると、X−WINGの侵入を防ごうと閉鎖が始まる。閉じる順番と通路はイラストマップを参照してくれ!



最後のブロックを抜けると格納庫に出る。格納庫中の宇宙船は破壊可能だ。それを抜けると一度デススター表面に出る。

●レーザー砲台エリア

表面で待っていたのは無数の砲台群。しかし、直接、X−WINGは狙ってこない。

安全にいきたいのなら、加速して柱の間を一気に抜けよう。この柱の間は時間がたつごとに閉められていくので要注意。ここを抜け、再度デススター内部へと入っていく。



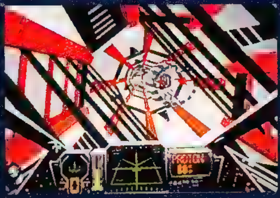
この柱の間を抜けるのが安全。下の壁は光ると少しずつ上がってくるぞ。

●トラップゾーン〜分岐点

内部に入ると大きな板が回り、君の行く手をさえぎる。とにかく、間をぬっていけばなんら問題はないが、このエリアから再びT−I・Eが後方からくるので、常にレーザーは連射しておこう。

ちなみにこのエリアは高速になっているので機体は中央に位置づけるように。

いくつかの通路を抜け、左下の写真の場面が接近する。ここが分岐点となっているので、右に行く人は減速を忘れないようにしよう。



ここが分岐点。減速して早めにルートを確保しろ!

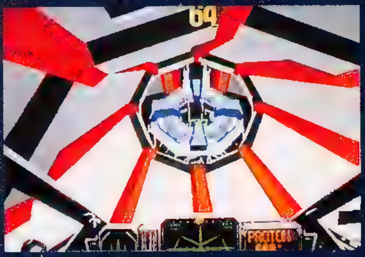


この回る壁の間を飛行する。

●左へ曲がった場合

分岐点を左にきた場合、T−I・Eではなく、移動砲台と戦うことになる。光っている部分から弾を出してくるので弾を破壊しながら4つすべて破壊しよう。

その後、通路を抜けると中央原子炉内部へ到着する。



これが移動砲台。必ず後方からくるので出た瞬間に下か上を破壊せよ!

●右へ曲がった場合

分岐点を右にきた場合、通路が狭く、スピードが上がっているので壁に当たらないようにしよう。このエリアではT−I・Eがくるだけなので比較的簡単なので、初めのうちは分岐点はこっちに来たほうがよい。通路を抜ければ原子炉へ……。

●中央原子炉内部

映画、スターウォーズ3作目で見たことのあるこの空間で君がやることはただ一つ、リアクターに全弾叩き込め!

この後脱出シーンからすべてオートパイロット。感動のエンディングへと流れていく。じっくりと味わおう。

以上でスターウォーズ攻略を終わるわけだが、あまりに急いだので、見逃したところがあるかも。もし、質問があったら雷風、SWのここがわからん係へハガキを送ってくれ!

とアフターサービスの保証したところで終わりとしよう。

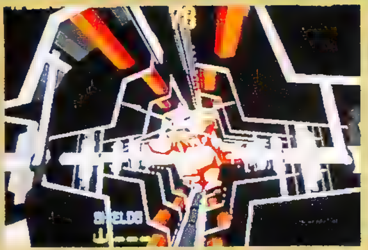
エンディングシーン大公開!

おまけとしてエンディングの何カットかを見せちゃおう。

この写真以外にも、スタッフロールのシーンがあり、非常にカッコイイぞ!



リアクターを破壊!さあ脱出だ!



後方から炎がせまる!逃げ切れるか!?



脱出後、デススターが大爆発!



2人の師匠たち、有名な一言だね。

8人まで通信可能!
ドリドリのドライブゲームで通信ができる!

DAYTONA USA TWIN TYPE

おまたせしました!走りの楽しさバツグンのドライブゲーム
「デイトナUSA」についに通信タイプが登場!みんなでドリドリしようぜ!

担当：亜音速の気孔師 ずるずる

登場から3カ月。おまたせしました!

「デイトナUSA」が登場したのは今年の3月。すでに3カ月経過しているが、そのパワーはいまだ強く、多くのプレイヤーに支持されている。

3月に登場したときの「デイトナUSA」は、タイヤをつけてしまえば本物と変わらないようなコックピットと、きれいな画面を映し出す大きなプロジェクターという、大型筐体のみであった。

そのため、1プレイ代も、200円ないし300円ということで、気が引けてしまうプレイヤーもいたと思う。

最近になって、ようやく100円のところも出てきたため、以前よりコックピットが空いていることが少なくなってきたようだ。

ドライブゲーマーにとってはすごくいい状況になってきたといえる最近なのだが、まだ不満も少しあった。

それは、そう、台数である。

やはり大型筐体ということ、とくに筐体の価格が高いため、大きめのゲーセンにしか入らないという状況があった。

そこへ「デイトナUSA TWIN TYPE」の登場。



対戦車求む。戦車?違～う!対戦の車を求むだ!



TWINでは、最高8人までの対戦が可能。楽しそうだ!

筐体の写真を見てもらえればわかってもらえると思うが、非常にコンパクト。もうそんな心配は無用のようだね。

ここが変わった! 筐体編

「TWIN TYPE」の登場によって、変わった点がいくつかあるので書いてみよう。

まず筐体から見てみると、モニターがプロジェクターからブラウン管のものに変更されている。画面の大きさはかなり小さくなったが、距離がかなり近くなっている分、違う意味で迫力を感じる。

ステアリングは、基本的に前のものと同じタイプのものを使用。ということは、あの抵抗もあるということだ。

ステアリングのまわりでは、視点を変えるボタンにまず移動が起きた。大型筐体では、右側で縦に並べてあったものが、左側に移り、並べ方も横に変わった。

シフトギアについては、コックピットに側面がなくなった関係から、ギアボックスが前に移動した。高さも少し高くなった。

シートについてだが、コンパクトになったため、固定式になったかなと思いきや、な


通信でやる場合、車の色がつく。No.1は赤。


No.2は青。2台セットでは赤、青のみだ。


No.3は黄。すっごく目立つ!


No.4は緑。青と見間違えそうだね。



これは2位側から見たもの。プッシュプシュプシュねえーんと可動式を残してくれた。



これは2人での対戦。1位側から見たもの。すぐ左にライバル。



No.5は濃灰。しぶい、しぶすぎる！



No.6はピンク。これは派手だ。君、乗る？



No.7は水色。きれいな色だね。



No.8はオレンジ。これも目立つかもね。

最近の日本人は足が長くなってきてはいるものの、私のような足の短い人間にはGOODなシステムといっていい。目に見えるところではこんなところかな。プレイに違和感が少しあるものの、やりにくいということはないので安心していいだろう。

こんなに変わった！ゲーム編

さて、通信というモードが入ったことでゲームにどういった変化が起きたのかをチェックしてみよう。

まず、1人でプレイするときからだが、基本的に前のものと変更はない。初級、中級、上級の3コースともレースモード、タイムアタックモード、そしてリバースモードで走ることが可能だ。もちろん周回数も変わりなく、8、4、2周のままだ。

通信モードはというと、2人から8人まで通信ができる。

通信時で変わるのはまず自車の色。座るところで車の色が決まってくる。

コースは、初級から上級の3コースから選べて、なおかつレースモード、タイムアタックモードも選べる。

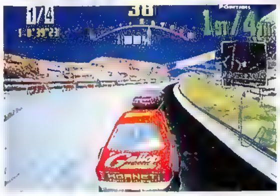
レースモードでは、通信で参加する車と、紫色のCPU車でレースすることになる。

タイムアタックでは、通信参加のみの車でレースをすることになる。

コース、モードの選択は、多数決方式で、いくら上級がやりたくても初級を希望する人が多ければ、初級になってしまうのだ。

さて、レース中での変化というと車の性能がある。

基本的にトップを走っている車は変わらないが、その後ろを走る2位以下の車が性能アップする。後ろにいればいるほど高性能になる。でもこれは大きなものではないので、これだけに頼って走るのは非常につらいといっていいだろう。



4人で対戦！トップは…私の車だあーっ！どけ～いCPU車！

1人でプレイしても楽しくてしょうがない「デイトナUSA」。この面白さをみんなで体験できるようなった。これはもうやるしかないぞー

「そーれぶつけてやれーっ」って感じでね。

それでは攻略編に移るとしましょう。



ゴール！なんすかそれ！対戦は勝てばいいのよ、勝てば！



これがTWIN TYPE。

もっと速く走りたい!
中級&上級編

DAYTONA USA™

より速いラインをより高いスピードで走るため、
常にトライしていく気持ちが大切だぞ!

担当：亜音速の気孔師 ずるずる

中級編 ラインの見直しをしてみる

タイムアップする上で重要なことの1つに最速のラインを探ることがある。

そのラインがすぐ見つかればいいのだが、いろいろな要因から見つかりにくかったり、見つかっていても実行できなかったりということをくり返すことが多い。

「こっちのラインのほうがインを走っているけど、スピードは落ちる、どうしよう」

とかということは、誰しも経験すると思う。

そんな思考をくり返しながら今後の攻略を進めていく。

中盤のコーナー群

今回見直してみようと思うところは、コース中盤にあるコーナー群だ。

コーナーが続く関係で、コーナーからコーナーへをつなぐラインがいろいろ考えられる中で、これが今、速いのではないかということで、そのラインを載せてみることにした。

前のラインでは、曲がりやすさ、覚えやすさから考えたラインであったため、スッキリ感はあるものの、ややスピードは低めであった。

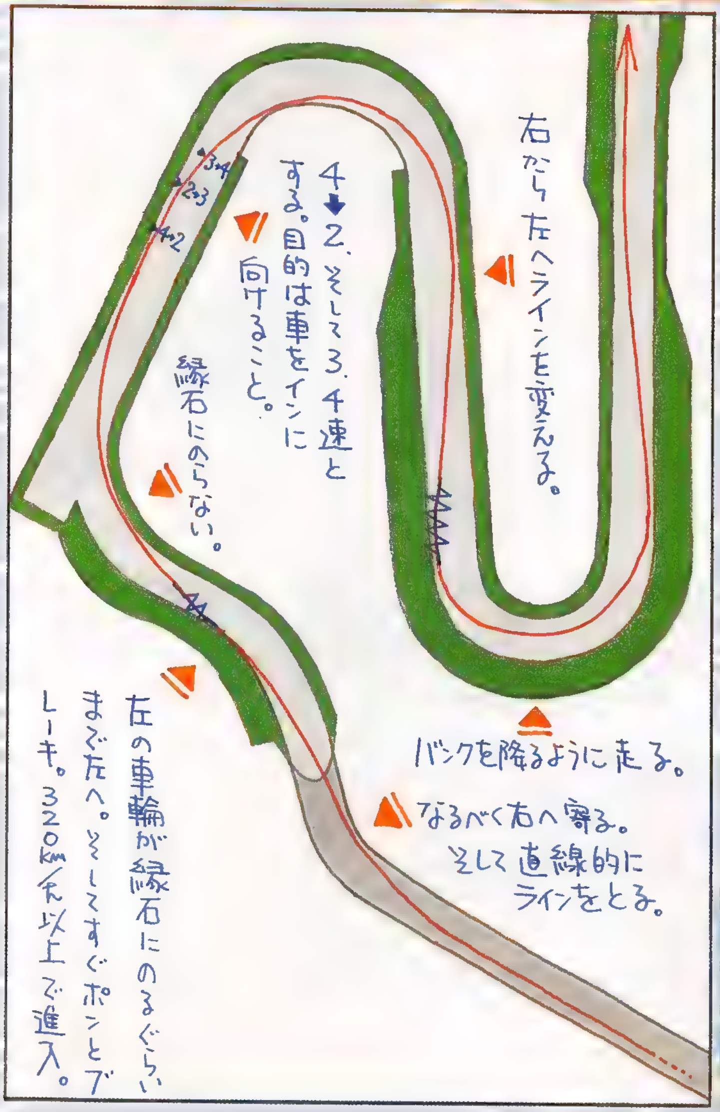
そこをまず見直し、スピードを上げ、それによりどうラインが変わるかを研究した結果、図にあるようなラインになった。

コース幅を上手に使ったラインということがわかると思う。スピードも5㎞/hから10㎞/hはあげられる。

問題は、コースをいっぱいに使っている関係で、タイミングを間違えると、大きなミスになるという点だ。

少しでも不安になったらアクセルを緩め、カウンターなどを使ってコントロールできるようにしよう。

これによりタイムは42秒台(2周目以降)に入ることが可能になるぞー





2速へシフトダウン。向きを変え、再び4速にする。思いきりインへ。なめるように抜けていく。縁石にのるとコースアウト確実ー



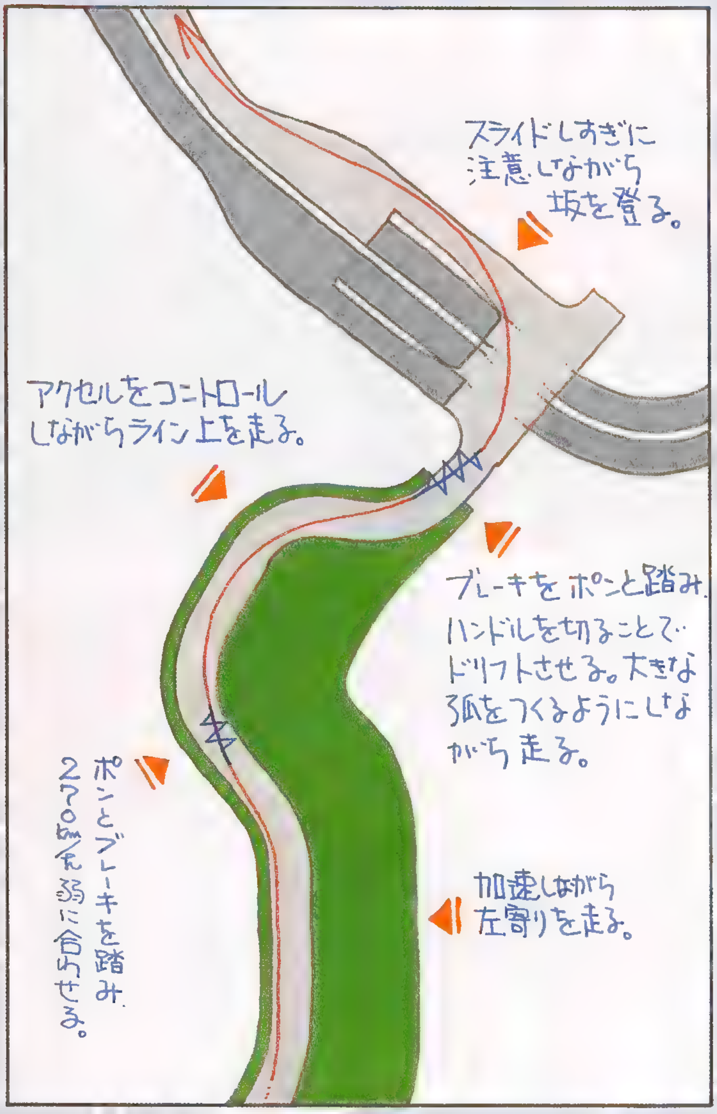
コースいっぱいに走る。ここまでふくらんで抜ける。すぐ右斜めへ。そしてバンクありの大カーブへ。

上級編 減速、シフト操作を見直す

前号、MTで完走を目指した攻略を載せてみたけど、みなさんの走り、よくなったかな。2週間、しっかりプレイした人はそれなりに納得のいくところまでいけたのではないかと思う。

そんな状態のところにいきなり新しいものを…なんていわれたら困ってしまうと思い、今回は、ラインについては見直さず、前号でのライン上で、少しでも速く走るために、減速、とくにシフトによるものについて見直してみることにした。

シフトチェンジをして減速する（合わせてするところも含める）ところはこの上級では多い。




早めにドリフト状態にしてここのカーブを抜けていく。

草原からブリッジへの道

そんな中から比較的高いスピードで走り抜けているところを見直すことにした。

コース中盤にある草原。その周辺の走りをまず見直してみようと思う。

ラインは変えない（というよりは変えなくてもいいといったほうがいいか）でいく上で特に大きな問題はないと思う。

前の走りは3速で抜けていたところ。ここを4速のままで抜けていく走りに変える。

ここを3速で抜けていたのは、まだ限界のスピードがわかりにくかったことや、もしスピードが落ちたときの保険であるとかであったのだが、ある程度慣れてくればここも安定して走れるようになってきていると思う。

そうなれば加速もできる4速にするのが一番である。

ただ、ここは270km/hに合わせて抜けていくところなので、アクセルコントロールが必要になる。軽くアクセルを押しながら調整できるようにしたい。

ラインを守ることと、アクセルのコントロールができれば、次のきつい左カーブも楽になるはずだ。


このあたりまで全開のままいく。そして減速。完了してから右へ。

ブリッジへの入り口

4速のままチェックポイントを通過したら、すぐブレーキをポンと踏んでドリフトを起こさせる。これが重要。

前号の攻略と比べると、ブレーキのポイントが早くなっていると思う。

これはより高いスピードでこのきついカーブを抜けるため。よりドリフトさせることで、同じラインで高いスピードを保つことができるのだ。

ただドリフトさせているので、微調整はつらい。インの凸にぶつからないようにね。



ブリッジ後の高速コーナー

ここは曲がり方と減速の方法を見直してみる。

前号では、コントロール不能になりやすいブレーキによる減速はせず、アクセルオフだけによるものを使用していたが、今回はブレーキを使ってみようと思う。

これにより、より高いスピードでコーナーの奥まで入れるので、タイムアップは間違いなしだ。

ラインはそのままで、ブレーキを踏むところと、ステアリングをきり始めるところがポイント。

このゲームの特徴であるドリフト（目に見える）は使わず、グリップ走行をする。

確実にブレーキを踏み、310km/hに合わせてからステアリングをグッと右へきり、インへつっ込んでいく。

アクセルは、ブレーキを踏んだときはオフにし、あとは半押しぐらいに、310km/hを維持できるようにする。

以上の3カ所を見直してみて、走りを磨いてほしい。

これにより1周目は1分42秒、2周目は1分37秒を切ることが可能になる!


左に見える「左」への看板。これの2枚目がここ。減速開始!

緊急復活攻略!!最速のレーサーになるために…

RIDGE RACER

© ナムコ

ドライブゲームをするプレイヤーなら誰しもが思うこと。
そう「誰よりも速く走りたい」という欲望が今、復活する！

担当：亜音速の[illegible]孔師　するする



⑪2つめのC.P.（チェックポイント）近辺
ハンドルをきっている時間を短くすることと、インを必ずつくこと。

⑫右への複合カーブ
アウトから一気にインへ。これで1つめの右カーブをクリア。もう1つの右カーブ1入る前に1度アクセルを離し、ブレーキ踏みを一瞬踏み、インにへばりつく。ハンドルはきりっぱなし！

⑬連続カーブ地帯
左、右、右、左と小さいカーブが続く。ここは、左寄りのラインから直線的に抜ける。一瞬左、戻して右という感じ。最後の右のあと小ジャンプするので着地に気をつけること。すぐ次の右カーブは軽くインをついていく。

⑭大ジャンプ地帯
軽い右、左のシケインは、なるべく手前でやり、そしてジャンプ、ジャンプ中はハンドルをきったまま。着地後すぐ戻し、再びきる。すると比較的タイヤが鳴らない。

トンネルを抜けてから橋までのコースはS字コーナーである。



リッジレーサーの現状は？

発売から7カ月、もうオールドゲームといっていい感のあるこのゲームだが、今年の春には、3画面タイプであるとか、実車を使ったフルスケールタイプも登場。よりパワーアップしているというのが現状である。スタンダードの普及もあったということも忘れてはならない。

プレイヤーの層は、ドライブゲーム特有でもあるが、一般プレイヤーが多いということ。

もちろん極めを狙ったハイスコアラーも存在する。

プレイしている内容を見ても、かなりやり込んでいるプレイヤーも多く、走りのレベルも高いといっていい。

1プレイ代がここ最近下がってきたこともあってか、全然空かないなんてところもあるぐらいだ！

そこに今度は通信でできるタイプも出るというしね。この人気はさらに続くといっていいだろう。

速く走るためには

リッジレーサーで車を速く走らせるテクニックについて少し書いてみよう。

速くなる条件の一つとして

●タイヤを鳴らさない

というのがある。要するにドリフトさせないということ。しかし現実は、ドリフトしている。でもそれは音が鳴らない程度でだ。この状態がベストの走り方となる。

●減速を少なくする

というのは、とにかく短い時間で減速することにある。

このゲームでの減速は、一種独特なもの。アクセルをパッと離すのと合わせてブレーキをポンと踏む。ものすごく短い時間でこれをやってのける。

T.T.ではそれを使うところが4回ある。それぞれ使う量が違うのでそれを頭に入れておいてほしい。

感じとしては、一瞬離すのと同時にブレーキを蹴り押するというところかな。本当に蹴るって感じですよ。

●ハンドルをきりすぎない

これは、少しでもタイヤを鳴りにくくすることにある。

ではどれだけきればいいかというと、約100度ぐらいまで。いっぱいきっても130度ぐらいなのでそれほど差はないが、これが重要。

しかしタイヤが鳴らないところで100度は意味はない。そういうところは思いきりきってしまっていい。

使い方としては、コーナーの出口で100度まで戻す感じでもいい。

●ジャンプ中、直後について

コース中で何か所かジャンプするところがある。直線であれば問題がないのだが、カーブ中だと意外と大変。

普通だとジャンプしたらすぐハンドルを戻すが、このゲームでは、そのまままきり続け、車の向きを変え、着地後すぐニュートラル近くまで戻してから次のコーナーへきり込んでいく。

以上のようなテクを頭に置いて、コース図付き攻略を見ていってほしい。

⑤海辺へ
1つ目が登りでわかりにくい。あまり無理せずに抜ける。次の右はこのコースで一番短いアクセル離しとブレーキ踏みでの一瞬減速をして、インをなめるように抜けていく。



海岸通りから山中へ入っていく急カーブ。切り通し部分である。

⑥軽いシケイン
左、右とスパーン！と抜けていくところ。できるだけきっている時間を短くしてみよう。

⑦きついヘアピン
きついといっても減速は一瞬。気持ち少し長めにアクセル離しとブレーキ踏みをして進入する。少しインを空けておくといい。確実に減速ができた状態で進入しないとコースアウトなどを起こしやすい。

⑧切り通し出口
少しインを空けておいて曲がると外にふくらむことは少ない。すぐラインを合わせてジャンプだ！

⑩きついシケイン
アウトから入る。いっぱいに左に寄れないと弧を大きくとれないため、ポンとアクセルを緩めていく。

④ブリッジ近辺の走り
③から④の地点は前半でタイムに関わってくる重要なところ。トンネル出口での減速が失敗すると、出てすぐの右から次の左のカーブでふくらみ、ブリッジで右壁にぶつかることになる。注意するのは、あまり奥までがんばらず、気持ち少し手前で減速するといい。つい奥までいってしまうためだ。それができれば、次の左は大丈夫。タイミングが合っていれば、タイヤも鳴ることが少なくなる。ミスしてもう一度減速ということがないようにしたいところだ。

⑨2つ目のトンネル
中央から一気にインへ。早めにハンドルをきり始め、インにへばりつけるようにしたい。

③トンネル出口
出口手前でいっぱいに左へ。そこから思いきりインへ飛び込む。このときアクセルを1回離す。と同時にブレーキをできるだけ短く踏んで減速する。タイヤが鳴らないようにハンドルを右、左にきる。

⑮最終コーナー
ジャンプ後のカーブからインを狙ってつっ込む。あとはインをキープしながら最後のストレートへ。



今回はラインを中心に書いてみた。次回はより速く走るための走りを分析していく予定だ。

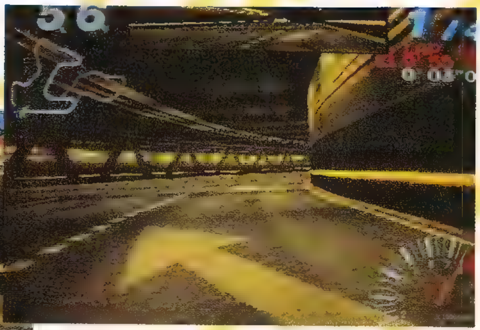
②トンネル入口から
ラインはインからインをつないだもの。一番右寄りの看板もぶっ倒すように走り抜ける。

①スタート
ATなので気にしなくてもいいが、無駄なことはしないこと。S.L.(スタートライン)までに210km/hへ。

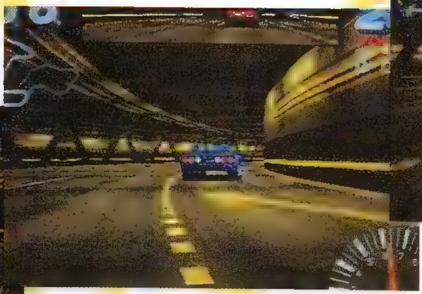


通信ができる！
RIDGE RACER2

シビアなドライビング感覚がたまらない
リッジレーサーに、通信できるものが登場！
緊張感たっぷりの対戦になりそうだ！
担当：亜音速の気孔師 するする



1位 トップの視点。当然前はいない！



2位 少し離された2位からの視点。



3位 3位は2位のすぐ後にいる！



4位 トップ3を静かに見る4位の視点。

お待ちどうさま！

発売されてからすでに7カ月のリッジレーサーに、ついに通信できるものが登場。
今まではひたすらCPUのライバルカーと闘ってきたが、この通信機能を搭載した「リッジレーサー2」からは、2人から8人までの対戦ができるようになるのだ。



これは対戦ではなく1人でのもの。よーく見ると、画面上部にバックミラーがついている！

何が変わった？

「2（ツー）」になって変わった点は、まず人間対人間というレースが展開されること。
先にも書いたが、2人以上、8人までで対戦ができる。
通信でのプレイはどうなっているのかというと、コースは中級コースで対戦となる。
2つあるコースのうち短いほうのコースを使用することになるが、車の性能は、T.T.コースで使う車クラスのようだ。しかしこれはあくまでトップを走っている車のみで、2位以下の車は、ゲームを面白くするという点から少しであるが、性能アップされる。



ラップタイム等が表示されるところに…あ、ギャラクシアンの映像がーやる〜！

車の色については、過去のナムコのレースのもの同様、座るところで決定する。

1人でもできる！

もちろん1人でも遊ぶことは可能。このときは「1（ワン）」でもあった初級、中級、上級、そしてT.T.が存在する。
「2」での変更は、最高速度のアップ（とくにMT・ATでの加速等）などがある。引き続きやる人は要注意しよう。
通信の登場により、台数が多くなるだろう。
さあ、みんな誘って対戦でレースだあーっ！



CPUカーと違って思いっきりブロックもしてくるーやっぱりレースはこうでなきゃ！

ニューゲームジャングル

こん棒の攻撃判定が勝利の近道!!

JOE & MAC RETURNS

©1994 DATA EAST CORP.

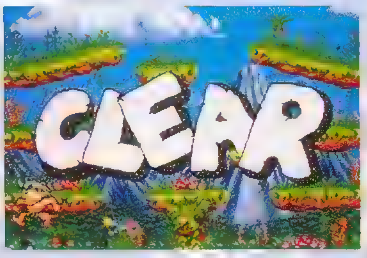
今回は、能率の良い気絶への導びき方、そしてアイテムの点数をドドンとここに。

担当：原人MAN

前回紹介したジョー&マック リターンズ、今回はいろいろなこん棒テクニックなどを伝授していこう。

テクニックの前に、まずは基本をおさらい

このゲームは、画面上の敵をすべて倒し一掃することによって、面クリアを手中に収めることができる。



これが面クリアしたときの画面。

その中で敵（ザコキャラ）を倒すには、一度相手をこん棒でなぐり、気絶したところで自分とその敵を重ねる。すると、自動的に最初から持っている自分の袋に敵を詰めてくれるので、その袋を投げる…という一連の動作で敵を倒すことができるぞ。


1匹を詰めたときの袋。

なお、その袋の大きさは3種類あり、それぞれ威力も違うので説明しよう。

①1匹詰まった袋

一度何かにぶつかると破れてしまう一番弱い状態。したがって、敵を巻き込むのもせいぜい1匹がいいところだ。

②2匹詰まった袋

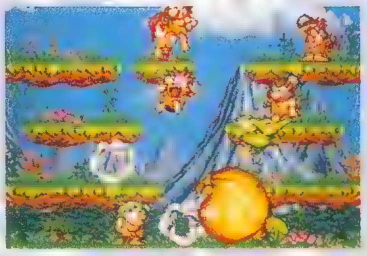
壁に一回当たるぐらいじゃ～破れない、少し強くなった袋だ。一回余計に当たって破れる破れないで、かなり違うぞ。例として言えば、上の段に自分がいるときに、壁のバウンドを狙って攻撃することも可能なのだ。敵を集めるのが難しいときは、これを狙っていけ!!

③3匹以上詰まった袋

なんといってもこれが一番強力!!使い方やステージによっては、この一撃で相手全員をぶっ飛ばすこともできる。壁からはね返っても、一度で破れることはなく、4～5回はバウンドするので強い。敵をひき殺す姿もかなりの迫力で気持ちいいぞ。


2匹はこの大きさ。

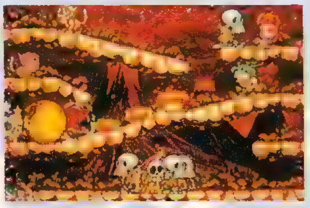
3匹入りの袋はかなり大きいので、敵が上段下段にわかれているときも、下段のほうに袋を投げ捨てれば、上段に少しはみ出すので両方を倒すことも可能!!プレイ中にあたっては、できれば3匹以上の袋に詰めたいところだね。


3匹、ほぼすべてを巻き込む巨大な袋。

④袋取り吸い上の注意!!

袋は画面上にある障害物（火山から出る火、ヒトデ）に当たると、たとえ3匹以上袋に詰まっていても破れてしまう。

アイテムの出現を狙っているときは、3匹入りの袋よりも、2匹入りの袋のほうがいい。3匹以上入った袋の場合、袋が大きすぎるために、突き出た部分に障害物が当たることがある。また、敵が1匹もいない場所では、1匹入りの袋で投げるのもいいぞ。


アイテムの肉がゾロゾロ、ラッキーッスねー。

原人こん棒テクニック!! こん棒マスターへの道

相手を袋に詰めるには、まず1回こん棒でなぐらなけれ

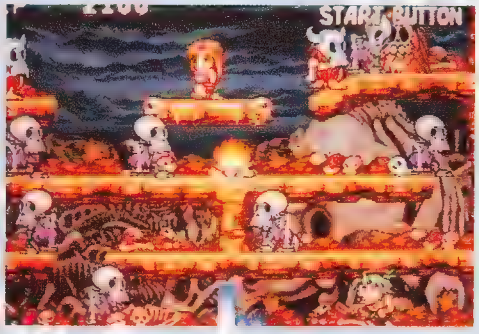
ジョー&マック、アイテム点数　早見表!!

種類	大きさ	点数	備考	その他	点
おやさい	小	100	キャベツ にんじん トマト もろこし	おぎくぼラーメン うめぼしゴハン ゴハン お好み焼き チェルノブ スノーマン だんご たこ焼き 花	5000 2000 1000 300 300 300 300 300 300
	大	200			
フルーツ	小	200	スイカ リンゴ レモン イチゴ		
	大	400			
すし	小	300	エビ ウニ トロ		
	大	600			
肉	小	500	骨付き肉 フライドチキン ハンバーガー エビフライ		
	大	1000		これ以外にも300点アイテムはある	
スペシャル	特大	10000	骨付き肉	パワーアップ系はすべて1000点	

ばならない。そこで、使える技の紹介といこう。



これが普段の距離。



パワーアップアイテムを取ると少しのびるぞ。

①素なぐり

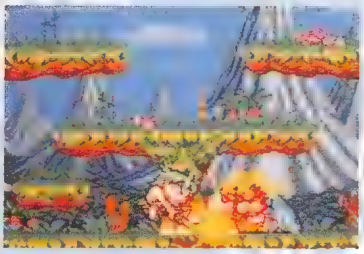
ただ単に、相手に近づいていき、そのままこん棒でぶんなぐること。あまりテクニック的なことは考えなくていいが、一番簡単で最初のうちはこれをメインで闘うことになる。

②待ち原人

画面中にある柱の後から壁をなぐる。そうすると、壁からこん棒が突き出て、その先から波動が飛び出す。その攻撃判定で相手を気絶させるわけだ。



待ち原人その①。



待ち原人その②。

もう一つが、ほんの少し足場と足場に間があき、その足場のはじっこから、こん棒をふりかざして待っている闘い方だ。結構どちらも使いやすい戦法なので、時と場合を考えて使おう。

③昇りこん棒、下りこん棒

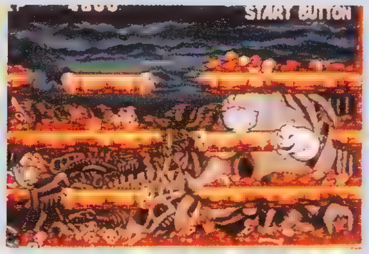
まあいわゆる一段下にいる状態から、上にいる敵に向かってジャンプしてこん棒でなぐる戦法だ。メリットとしては、なぐった後の着地点でほとんど相手が気絶しているので、袋に詰める手間がはぶける。その分、より早く次の攻撃に移れるぞ。



こんな感じで当てよう。

その応用として、下りこん棒がある。こちらは上から相手に飛びつくようにして、下にいる敵をこん棒でなぐる。下に敵がうじゃうじゃいて、どうしても降りなければいけないときのみに使おう。

ちなみにこれが、長い時間をプレイしていると出てくる永パ防止キャラ。



知って得する対ボスの基本戦法!!

まずは、ボスとの闘いの中でしてはいけないことを数点。

①あせって近づくな!!



今がチャンス、袋を投げろ!!

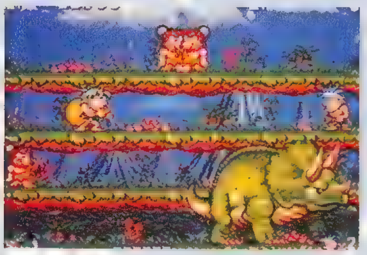
ボス面には、当たり前だがザコキャラも出てくる。そのザコを倒しても、倒した分だけ上から降ってくるので、あせりがちだ。そんなときは開き直り、落ち着いてそのザコをできるだけ多く袋に詰めて闘え!!そうすれば、いやなボスでも動きが見えてくるぞ。

②昇りこん棒などを多用するな!!

やはりボス面の敵キャラの数は、少々多めだ。そんなときに昇りこん棒などを使うと、ボスの攻撃をくらいやすいので、使うのならボスが遠間にいるときに使おう。

以上の2つを見ながらボスと闘おう。基本は、できるだけボスと離れて、なおかつ多めに敵を袋に詰める。そして、なるべくならザコを巻き込まないようにボスだけを狙い打ちして闘おう。なぜなら、ザコを一度に多く倒したら倒しただけ、その分たくさん次に上から出現してくるからである。袋への敵の詰め込み方は、3匹だと上の段のザコも巻き込んでしまうので、2匹がベストだろう。これを見て対ボスにそなえてくれ!!

このぐらい離れてれば技が使い放題だな…。



アイテムぞろぞろ!!

このゲームの点数システムだが、アイテムの出現（点数稼ぎ）を狙うならば、3匹以上入った袋をできるだけ長い距離、障害物に当たらないように転がすとよい。敵を倒すにあたってもアイテムは出てくるので、3匹以上の袋の場合は、多くの敵を巻き込むようにして投げるのも一つの手かもしれない。

そこで、点数を稼ぐ人に一番知ってほしいのが、エキストラステージの存在だ。エキストラステージには、アイテムがたくさんあるばかりか、1UPもある。これはかなり美味しいので、こんなステージもあるぞ的なことを覚えておこう。

最後に、アイテムの点数などを表にしてみた。参考までに。



エキストラステージのあそこ、あっ、あれは1UP…♡


ジョー&マック リターンズ
JOE & MAC RETURNS™
面クリ型アクションゲーム
ごっつい強敵がいたーっ!!?
さっさと勝負に来んかいーっ!!
友情出演の面々
アッと言う間のステージクリアで、
ド、ド、ドーンと新登場!!
DATA EAST
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17
©1994 DATA EAST CORP.



開発リポートvol.1

バーチャコップ

Virtua Cop

©セガ

今回は新キャラクターの入った画面を入手!!黒服男ばかりじゃ、ないよ。

担当：FRS−N,O

※画面は開発中のものです。



照準が自動で敵を追いかける。

ステージは全部で3つ!!

バーチャコップ開発リポート第一回は新キャラの写真から見てもらおう。前回は黒服の男ばかりが敵キャラとして登場していたが、この写真を見てもらえばわかる通り、敵キャラに種類が増えた。同じ服のサングラス男でも、実は髪型の違う奴がいたりして…。中には、ピストルのほかにマシンガン、手榴弾など敵の武器もバリエーションが増えて、攻撃にも巾が広がった。

さて、まだ触れていなかった操作方法だが、これはほぼ確定したので報告しておこう。

プレイヤーはガンを持って、自動追尾するサイトで当りをつけ、引き金で弾を撃つ。ただし、この銃は6発の弾制限があり、一度空になったら画面外へ銃をそらす。ここで一発空撃ちすると充弾完了、再び6発使用可となる。これを**リロード**という。このリロードは、これから攻略法を書くときにも使うので覚えておいてほしい。

こうして、悪の組織の敵たちを狙い撃ちしていこう。中には、敵にまじって人質が飛び出してくることがある。ガンシューティングでは常識だが、この人質を撃ってしまうとミスとなり、ライフをひとつ失ってしまうので注意。

さて、気になるステージ構成だが、大きく分けて3面分あり、ひとつのステージは3つにさらに分かれる。この最後にはステージボスが…。ここから先は次回のお話で…。

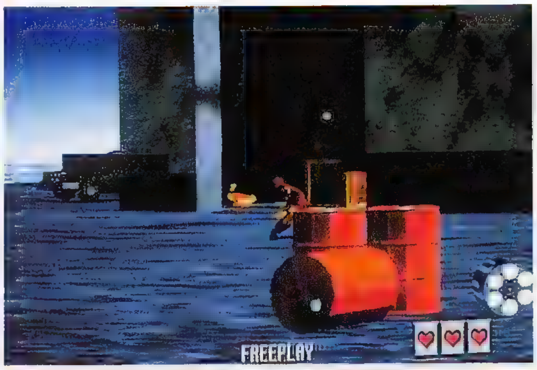
（FRS-N、O）



敵も撃ってくるぞ。



照準の三角形が真上と真下の三角形に重なると…



ん?遠くにいるはずかしがり屋の彼が何か投げてきました。



弾切れを起こすとこのサインが出る。銃を画面外へそらして空撃ちしよう。

ち、ちょっと待った、話し合おう。話せばわかるんだぁーっ!!



…爆弾でした。



というわけで次回予告。その辺のガンシューとV.Cがどう違うのかをインタビュー。





そのほかCG画面など、イラストなんかも…。お楽しみに♡

読者アイデア募集のお知らせ

今回、バーチャコップに関するアイディアを読者のみなさんから募集します。

アイディアといっても何でも構いません。すでに一部でロケテストも行われているので、すでにもうバーチャコップを見たことのある人もいるでしょう。そういう人はプレイした感想、もっと突っこんだ意見の言える人は「あそこはこうしたほうが面白いのでは?」という内容で書いてもOK。

まだ現物は見たことないが(本でしか見たことがない)、こんなゲームにしてほしい、というバクゼンとしたものでもいいぞ。

とにかく見て思ったこと、感じたことなど何でもいいから送ってください。

みなさんのアイディアは、担当である私が責任を持ってセガのAM2研に送り届けます。

締切は7月上旬。一人でも多くの方のお手紙待ってます。

体感ゴルフゲームだ!!

スーパーイーグルショット

ゴルフゲームもついにここまできた!
自らの知恵と勇気を振りしぼり、
難コースに挑むのだ。

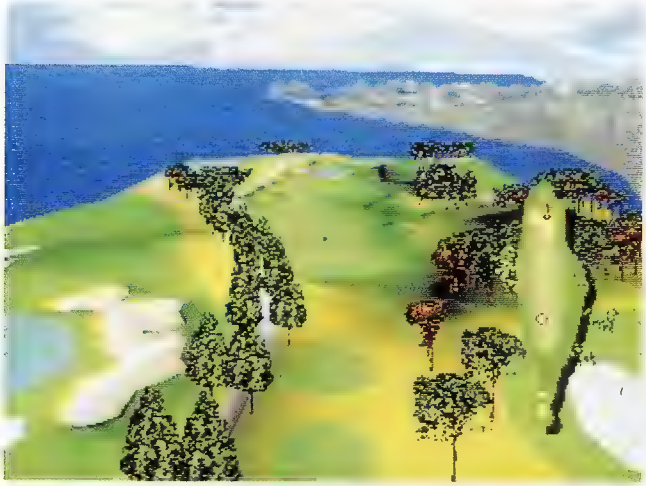
担当：がっちん

セタ・ケーブ・カントリークラブへ出かけよう

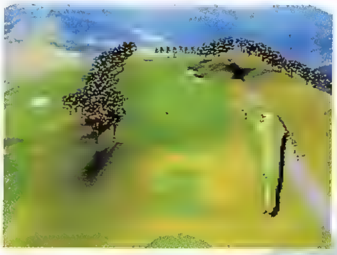
このゲームの舞台となるセタ・ケーブ・カントリークラブは全18ホール。詳細なデータから設計され、3次元計算でモニター上に表現されている。

さらに、等高線まで再現しようという凝りようなので、山あり、谷あり、コブありの変化に富んだコースを体感できるぞ。ゴルフ場ではなくゲーセンへ行こう。

何はともあれこの美しいグラフィックを見てくれ。



なんとも素晴らしいゴルフ場ではないか。



この立体感あふれるコース。



スーパーイーグルショットと言うからにはイーグルだ。

操作方法&システム

8方向レバーと3ボタンでプレイする。レバーは、打つ方向を決めたり、カーソルの移動に使用するものだ。それぞれのボタンについても説明してみよう。

●ショットボタン

いわゆる決定ボタン。さまざまな行動の決定をこのボタンでくだす。

●ビューボタン

プレイヤーの視点を切り替えるボタン。押すたびに低〜高4段階に変化する。

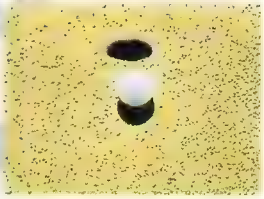
●ターゲットボタン

ターゲットマーカーを呼び出すことができる。押すたびにマーカーがON／OFFとなる。ちなみにターゲットマーカーとは、プレイヤーの現在地から任意の場所までの距離を知ることができる。知りたい位置にマーカー中央部の十字を合わせるだけ。ただし空中物に合わせることはできないぞ。

次にシステム。じつはこのスーパーイーグルショットは、4人同時プレイが可能なのだ。プレイヤーにはそれぞれ3個の持ち球があり、この球がすべてなくなるとゲームオーバー。基準打数（パー）を超えると、ひとつずつ失くなってしまうので注意しよう。



これはスコアカード。2連続バーディーと好調。



本当にボールが転がっているようだ。

ただし、イーグルで1つ、アルバトロスで2つ増やせるので狙っていこう。ボールは最大7までストックされる。

さあ、あとは打つだけだ

方向決定画面では、その名のとおり方向を決めるだけ。でも、残りヤード数や風向きが分かるので、しっかり考えてから決定しよう。



黄色い矢印で方向を決める。

方向が決まれば、ショットボタンを押すことによって、ショット画面へと切り替わる。すでに、残りヤードや状況に合わせた設定になっているが、各アイコンでクラブやスタンスを変えることができる。

ほかに、ボールのヒットポイントを決めることも可能だ。スーパーイーグルショットでは、スピンがかかりやすくなっているので、ぜひとも使いこなしたいところ。

あとはタイミングよく、ベストショットエリアを狙って打つのみ。はずさないようにしよう。ボールが変な方向に飛んでいってしまうぞ。



コンパスの黄色は風向き。これはアゲインストだ。

どうだったかな?さらに細かいところでは、コースを横から見た断面図があったり、ゲーム中には13種類のライが存在したりする。ここまでリアルだともうホンモノ。これはやるしかないぞ。



素晴らしい!!オンザグリーンの上ってやつですね。

待ってろよ、ズッコ!!
ZUPAPA!

子供たちが人間界にさらわれてしまった。そこでズパパが立ち上がり救出に向かう。

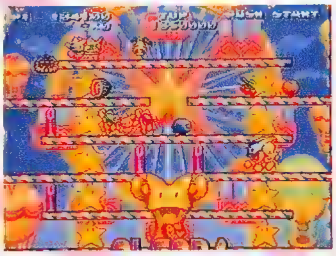
担当：Man

ズパパストーリー

プレイヤーは異次元に住んでいる「ズパパ族」という生き物で、人間界にさらわれてしまったその子供たち「ズッコ」を助け出すために戦う。

ズパパゲームシステム

このゲームは、固定画面型アクションゲームとなっている。その中で主人公ズパパが、画面中にいる敵をすべて倒せば晴れて面クリアになるのだ。


一度のスターボムですべて倒すと、10万点のパーフェクトアイテム出現!!

このゲームの最大の特徴としては、画面内に「ズッコ」というオプションキャラが4匹いる。ズッコたちは、プレイヤーが接触することによって、4匹全部を引き連れていくことが可能だ。これを敵に向かって投げつけ、攻撃するのだが、それぞれズッコ一人一人には性格があり、動き回っているので、なかなか捕まってくれないときもある。心強い味方になるかどうかは、プレイヤー次第だぞ。

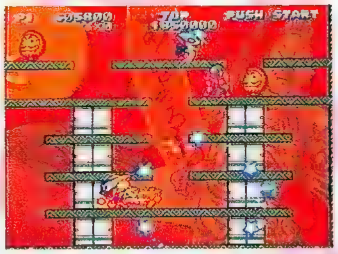
まずは操作っスね

操作だが、8方向レバーを使って左右にマイキャラを動かし、Aボタンでパンチ、もしくはオプションのズッコを投げる。Bボタンはジャンプで、レバー下+Bボタンの操作をすると、キャラを下段に降ろすこともできるぞ。

先ほど説明したが、敵を全滅させるとクリアになる。そこで、敵を倒すための戦法に入ってみよう。

相手にパンチ、もしくはズッコを当てると、敵がしびれて動けなくなる。そのしびれている間がチャンス!!その間に体当たりして敵をやっつけろ。

相手にズッコが乗っているときに、それを体当たりで倒すと、スターボムという星が円形状に飛びかかい、それが他の敵を巻き込んで倒すことも可能になる。この星は、ズッコが相手に乗れば乗るだけ広範囲に攻撃の影響をあたえて、強い武器になるぞ。


強力なスターボムを使いこなせ!!

ボスと戦うときは、ズッコをぶつけるか画面内のザコを使って、スターボムでダメージをあたえるかになる。まあ、大まかな操作と戦い方はこんな感じだ。

ワールド構成はこれだ!!

このゲームは、ザコキャラと戦うステージが4面+ボス面1つの、計5ステージで1ワールドがなりたっている。

最初は、6つのワールドからスタートワールドを選ぶことができ、その後は、クリアするたびに時計回りにワールドを攻略していくことになる。その6ワールドすべてをクリアすることによって、最初に選べない面が2ワールド追加されて、それをクリアすると、ようやく最終ワールドに行くことができるぞ。



画面内をかけずり回るズパパ。

使えるアイテムこれこそ強力な武器だ!!

●パワーアップ
ズパパのくり出すパンチの間合いが長くなり、敵をぶっ飛ばす距離ものびる。ズッコを連れて歩いている時は、1度にすべてのズッコをぶつけることが可能になる。

●スピードアップ
歩く速度がUPする。これを取って、ズッコやアイテムを素早く回収しよう。

●Jアイテム
これがあると、ジャンプするたびに100点ずつ入る。

●Aアイテム
攻撃ボタンを押すたびに点が100点加算される。

●×2アイテム
このアイテムを取った後は、得点のアイテムがすべて2倍のスコアになるぞ。



こいつはボスキャラ、2とおりのすがたを持つ敵。

ズッコをぶつけたり、敵を倒したりするのも楽しい。が、このゲームは、画面を後ろから見ているだけでも、こまかいズッコたちが芸をしていてカワイイ。いろいろなキャラの動きを見るためにゲームをやるぜ、と言えるほどいいぞ。固定画面マニアの人、ズパパにあつまれ～っ!!


2人プレイも楽しいよ。

この世界は勇者だらけ
ぐるりん

©FACE

画面といっしょに頭も回す新型パズルゲーム。

担当：かんぬき

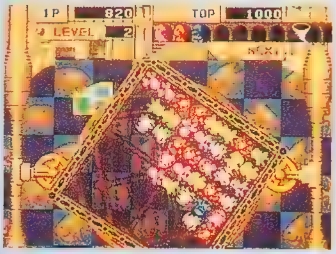


なんともにぎやかなタイトル画面。

ここは、この世とは空間も時間もまったく異なる世界、人々は2次元空間のこの世界で平和に暮らしていた。
しかし、ある時ある場所より、邪悪な妖気とともに異生物が侵入してきた。
その邪悪な異生物は、困ったことに目に見えない、病原菌のように小さなものだった。困り果てた人々に長老が語り始めた。
「まだ、この地に移住する前、この先の地に正方形の魔方陣があった。それを使えば、敵の攻撃に耐えられる強い体と勇気を手に入れられるはずじゃ…」。そして人々は自分たちの平和を守るため、魔方陣（ぐるりん）に入ることになった。

このへんが、新しい

一見すると、フツーの落ち物パズルゲームだが、今までのソレとはちょっと違う。落下してくる物も単なるブロックではなく、僧侶だったり忍者だったりと、バラエティに富んでいる。
そして最大の特徴は、フィールドを回転させることができるという点だ。


でかい魔方陣の1Pモード。90度回すと消える場合は矢印で教えてくれる。

ぐるりんルール

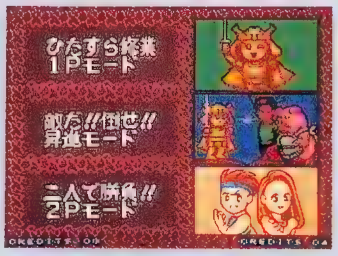
上から次々と落ちてくる落ち人を左右下の3方向レバーで操作し、魔方陣（フィールド）を、Aボタンで90度左回転、Bボタンで90度右回転させ（A、Bボタン共に、長めに押すと180度回転ができる）同じ落ち人を縦か横に、3人以上並べると、その落ち人たちは勇者になって消えていく。普通落ち人たちは、ただ並んで落ちてきてくれるのだが、ゲームのレベルが上がってくると、こいつらは手をつないで落ちてくるようになる。これがクセモノで、手をつないでいない落ち人の、どちらか片方が接地した場合は、接地していない落ち人は落下してくれるのだが、手をつないでいる落ち人たちは、下についてもそのまんま、落下せずに手をつないだまま残ってしまう（手をつないで落ちて来るのは1Pモードのみ）。あと、魔方陣を回転させることができるのは、魔方陣のワクが点滅している時だけなので注意。


つまってきたら、とにかく回せ。偶然消えることも。

いろいろアイテム

しばらくプレイしているとアイテムが落下してくる。アイテムは、落ちている間一定周期でどんどん変わっていく。下についた時に表示されていた物がアイテムとして使用されるので、タイミングよく落としていこう。アイテムの効果は様々。王冠、宝石は得点、竜巻は一番下に並んでいる落ち人を吹き飛ばしてくれる。おもりはその下にいる落ち人たちを押しつぶす。手切れは手をつないだ落ち人をすべて切り離す、などなど。その状況に応じて使い分けること。

モードいろいろ



選べるモードはこの3つ。

ぐるりんには、対戦を含め3つのモードがある。その3つをざっと紹介しておく。

ひたすら修業　1Pモード
1人黙々と勇者を誕生させていくモード。一度に落ちてくる落ち人は3人。このモードのみ、手つなぎが落ちてくる。

敵だ!!倒せ!!昇進モード
敵CPUキャラとの対戦モード。このCPUキャラがまた、小心者、あわて者、酔っぱらい、つっぱり、と今までにない個性あふれるキャラになっている。魔方陣のサイズは6×6で、2人ずつ落ちてくる。このモードと2Pモードで勇者を誕生させると相手にZXブロックを一つ送ることができる。ZXブロックを消すには同じように、3つ並べることで消せる。送るZXブロックは、2連鎖で2個という具合に連鎖数に比例して増えていく。

2人で勝負!!2Pモード
人対人の対戦モード。ルールは昇進モードと同じ。3本勝負になっている。


対戦で負けると…ビショウ!!

最後に

スコア画面に「出世率」とある。これは、ゲームオーバーまでの落ち人の人数中、どれだけ勇者を誕生させたか、の割合。なるべく多くの勇者を誕生させてあげてね。

タイトルのインパクトが凄い!!

天麟の書 死嘩護（しかご）

ついにゲーメスト誌上で、暴走族が旗上げをした?イ〜ヤ、正統派格闘ゲームの殴り込みなのだ!!

担当：関西支部総長アディオスToshi



かなりの風格を感じさせるタイトルだ!!

タイトルで受ける第一印象

ある日私は編集者に呼ばれ、「君、シカゴ書いてくれないか?」と言われた。もちろん私は即座に聞き返した、「ジャンルは?」と。すると対戦格闘ゲームということが分かったので、可能な限りタイトルから想像を張り巡らせてみた。その結果…。

舞台はアメリカ、シカゴでのストリートファイト大会。だと思っていた。

そこで正式タイトルを見てみると…いゃー熱くなった。



キャラクター全員集合。この8人から勝ち上がるのは誰だ!!

第一印象を尻目に今明かす!正統派ストーリー

その昔、伝説の格闘家が使用したと言われる究極の秘伝書「天麟の書」があった。それを所有するものは、「天麟拳王」と呼ばれ、無限の力を手にすることができると言われていた。

しかし、その力を悪用されることを恐れた創始者は、「天麟の力」を8つの宝玉に分け、世界中に封印してしまった。そして、「天麟の書」と、「天麟拳王」は歴史の表舞台から姿を消した。

そして現在、その玉を手にした格闘家たちは、「天麟の力」を手に入れるため、8つの玉を手に入れることを決意するのであった。

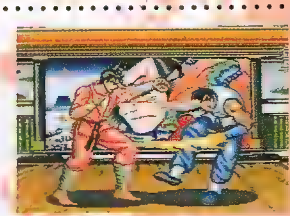


レッド・ギガースの豪快な投げが、アルシオンにきまる。

特徴ある必殺技を使いこなせ!

さて、これは格闘ゲームだ。操作はキック、パンチともに2種類（小、大）のボタンと、8方向レバーで行う。必殺技はレバーとボタンの組み合わせで出す。

そこでこのゲームの特徴的な必殺技、2つを紹介していこう。



主人公カムイの必殺技も、ほかのキャラに負けていない。主人公の意地か!?

超必殺技

現在の格闘ゲームでは、もはや常識化した感があるが、出し方が多少個性的である。

A+B（小キック、パンチ）を同時に押し続ける（精神力ゲージを上昇）ことによって、気合を溜めてから出す。現段階ではコマンド、威力は分からない。もちろん全キャラ持っているぞ。

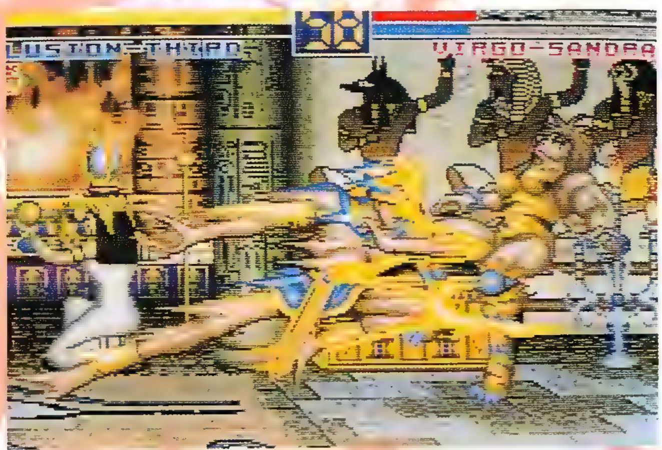
特殊必殺技

特殊必殺技は2つに分類される。

“溜め系必殺技”はどのキャラクターも1つだけ持っている。この必殺技はコマンド入力後ボタンを押すときに、ボタンを押し続けることによって1〜2秒間（ボタンによって違う）技を溜めることができるのだ。溜めれば溜めるほど威力が増すぞ。

“コンビネーションアタック”というのもある。この技も全キャラ持っていて、コマンドも同じだ（ボタン操作は除く）。

小と大の2種類の攻撃があり、小はコマンドを入力した場所で、大はダッシュしてそれぞれ連続攻撃を繰り出す。



ただ当てるだけでなく華麗に美しくきめよう。

実は期待していいらしい…

今のところ人気の出ている格闘ゲームと言えば、一部のメーカーの、それも続編ばかりで強力。そんなジャンルのシェアに割り込もうというのだから、格闘ゲームの問題点をできるだけクリアしてほしいよね?（現在調整中）

まぁー細かいことはさておき、格闘ゲーム界に新しい風が吹くということは、私を含むプレイヤーにとっては歓迎したいところ。期待していますよ!



負けた理由を考え、研究し、勝つまで何度でも挑戦だ!!

もちろんこれはWWF!

ロイヤルランブル

ワイドな筐体で通路もワイド、ゆったりと楽しめるのだ。

担当：珈琲FREAK！

4つのフリッパーが熱い

前号でTHE WHO'S TOMMYをかなり遅れて紹介したけど今号では特ダネスピードで最新作ROYAL RUMBLEを紹介しよう。

ロイヤルランブルと聞くと心当たりのある人も多いと思うが、アメリカのプロレス団体WWFを題材にしている。実在の9人のレスラーが登場する。悪役レスラー「YOKOZUNA」もいるぞ。各レスラーの入場テーマもしっかりゲームの中で使われている。

ゲーム内容としてはランプ重視になっている。3つの立体通路を通すことがキーポイントだ。またフィールド右上には上段フィールドがあって、ミニフリッパーが2つついている。ここにはドロップターゲットやホールターゲット、レーンとさまざまなターゲットがあるのでここでのプレイもポイントの一つだ。

プランジャーはボタン式だが、プレイ中にそのボタンを3回たたくと1・2・3のレフリーの声とフォールができるフィーチャーがあるなど工夫がこらされている。

マルチボールからジャックポットへ

さてこのマシンはワイド筐体になっていて、フィールドが広く快適に遊べる。ルール的にはマルチボールとミニゲームが主体になっている。

まずマルチボールを紹介しよう。

3つの立体通路（左、中央、右）にそれぞれ3人のレスラーがいて通すごとに点灯していく。全員点灯するとMULTI BALL LITになる。右ホールか左立体通路でスタートだ。マルチボール中は3つの立体通路のどれかがJACKPOTになる。マルチボール中に9人のレスラーをそろえて、さらに上段フィールドの3枚のドロップターゲットを倒すとSUPER JACKPOT LITになる。上段フィールドのホールターゲットでSUPER JACKPOT獲得だ。

ミニゲームのとり方

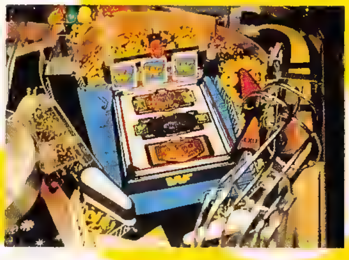
ではミニゲーム関係に入ろう。ミニゲームは全部で9つある。一つ一つの内容は、バンパーに指定回数当てるとか、エキストラボールとかオーソドックスなものだが、ミニゲームのチェンジ方法は特徴がある。9つのミニゲームは3列にわかれていてそれぞれが3つの立体通路に対応している。立体通路を通すとその列のフィーチャーが次のミニゲームとして点滅し、同じ立体通路をさらに通すと上のフィーチャーに移っていく。建設的にフィーチャーを取っていけるようになったのだ。

ミニゲームは左or中央ホールターゲットで獲得できる。一度取るとホール手前の電球が消えて取ることができなくなるが、中央立体通路を通すと左ホールが点灯し、さらに通すと中央ホールも点灯する。

最大のフィーチャーRUMBLE

ミニゲームを9つすべて獲得するとRUMBLE LITになる。そこで左or中央ホールにいれて、3つの立体通路をすべて通すとRUMBLE MULTI BALLになる。マルチボール中に9人のレスラーを倒すと3つの立体通路が3千万点になり獲得するたびに1千万点ずつバリュー（次に獲得する点数値）が上がっていく。最大9千万点まであがる（立体通路ごとに独立している）。9人のレスラーの倒し方は、バンパーに20回当てるか、上段フィールドの3枚のドロップターゲットをすべて倒すかのどちらかで1人レスラーを倒せるので、それを9回行う。

※本文中に3つの立体通路とありますが正確には右のみただの平面通路です。



上段フィールド。3枚のドロップターゲットが見える。

やはり立体通路は爽快だ

このマシンは立体通路を通すことを重視しているため、非常に爽快にゲームを進めることができる。立体通路の入り口も広くなっていたり、マルチボールへの過程も易しくなっている。JACKPOTをとってから次の段階に進むにはテクニックを要するようになっているので手軽に、またいろいろ遊べるマシンだ。プロレスファンには見逃せない一台だが、そうでない人もやってみよう。

ピンボールネタのおたより大募集

編集部ではピンボール関係のご意見、ご質問をどしどし受け付け中。あて先は新声社ピンボール係まで！

レスラーがいっぱいだ!!



プレイフィールド全面。ワイドで広いフィールドだ。



右通路入口周辺。3人のレスラーの名前が見える。



おもちゃショーで、ついに見参！



新ゲーム機「ネオジオCD」登場!!

いきなりベールをはがして登場した家庭用ゲーム機の新機種「ネオジオCD」。従来のネオジオゲームを含むほぼすべてのタイトルが、コンパクトディスク化されて販売されるのだ。

9月9日発売開始！

業務用ビデオゲームとまったく同じゲームが家庭でも遊べる規格で一世を風靡し、ゲームセンター、家庭用とも大人気のネオジオ。このネオジオに新商品「ネオジオCD」がラインナップとして登場した。

これはCD-ROMのネオジオゲーム機で、通常の音楽CDも再生できるCD-ROMプレイヤーである。

肝心のゲームソフトだが、今まで発売されたネオジオゲームは、ほぼすべてCD-ROM化され発売される。

さて、気になる値段は、なんと49800円！現在販売されているロムカセット版ネオジオとほぼ同等だ。しかし、ハードの値段で驚くのはまだ早い。ゲームソフトのほうは、おおよそ4800円から8800円という低価格で販売される予定だというから驚きだ。この幅は、ゲーム容量の差によるものだそうだ。

SNKの説明によると、「特に最近の100メガショック製品、そして次期サムライスピリッツなどは8800円になるのではないか」という話も出た。

いずれにせよ、今まで28000円もしていたゲームがこの値段でリリースされるのだから、大幅な値下げと言っていいだろう。

24タイトル同時発売！

安い！と言ってもゲームソフトがなきゃ遊べないじゃん、と思う人も多いだろう。しかし、心配することはない。「ネオジオCD」発売と同時に別表の24タイトルが同時発売されるのだ。最新の「得点王2」や「トップハンター」、また大人気の「餓狼伝説スペシャル」や「サムライスピリッツ」もラインナップに加わっているぞ。なんか、2～3タイトルいっぺんに買いたくなっちゃうよね。

VGMはアレンジバージョン？

さて、細かい仕様について見ていってみよう。まず、CD-ROMの特長でよく言われるのがVGMだ。これは、VGMを楽曲としてCDに収録できたりするため、非常にクオリティの高いサウンドを聴くことができる。また、業務用版をCD化する際に、アレンジバージョンなどに差し替えて移植することもできる。

そのように、VGMに手を加えて発売されるタイトルとしては、「龍虎の拳2」、「餓狼伝説スペシャル」、「サムライスピリッツ」、「餓狼伝説2」を含む7機種だ。（別表参照）。クラウザーステージのオーケストラや、「サムライスピリッツ」の和楽器など、どうなっているか楽しみだね。

また、コストダウンや仕様頻度の点から「メモリカード」は採用されなかった。しかし、従来のメモリ容量の4倍のRAM（書き込み専用メモリ）を内蔵しているので、今までのような一時セーブする遊び方も可能だろう。

おもちゃショーで初お目見え「ぷよぷよ通」！

家庭用ゲーム機などが出展対象であるおもちゃショーに、いくつか業務用の新作が展示されていた。新作発表というよりは、同じようなシリーズや移植もの関連の宣伝用にでていた程度だが、興味をそそられるタイトルがあった。そのひとつが、コンパイルの「ぷよぷよ通」だ。発売などはまったく未定だが、デモや敵キャラクターの変更があるようだ。今から楽しみだね。

そして、恒例「ゲーム雑誌出版社対抗ぷよぷよ対戦大会」も行われたのだ。結果報告は次号でお伝えしよう。

というわけで、次号でもおもちゃショー関連、新作情報をドシドシ掲載していくので楽しみにしていてくれ！



この中のどこかに、「ぷよぷよ通」があったのだ！

発売予定タイトル	ゲームジャンル	メガ数
得点王2	スポーツ	106メガ
トップハンター	アクション	110メガ
★龍虎の拳2	格闘アクション	178メガ
★餓狼伝説スペシャル	格闘アクション	150メガ
★サムライスピリッツ	格闘アクション	118メガ
★餓狼伝説2	格闘アクション	106メガ
龍虎の拳	格闘アクション	102メガ
キングオブモンスターズ2	アクション	74メガ
★ベースボールスターズ2	スポーツ	68メガ
★ラストリゾート	シューティング	45メガ
ミューテイション・ネイション	アクション	54メガ
フットボールフレンジー	スポーツ	48メガ
餓狼伝説	格闘アクション	55メガ
ロボアーミー	アクション	46メガ
バーニングファイト	アクション	54メガ
ASOⅡ	シューティング	47メガ
ゴーストパイロット	シューティング	55メガ
リーグボウリング	スポーツ	26メガ
ジョイジョイキッド	パズル	22メガ
ザ・スーパースパイ	アクション	55メガ
★トッププレイヤーズゴルフ	スポーツ	62メガ
麻雀狂列伝	麻雀	42メガ
ベースボールスターズプロフェッショナル	スポーツ	50メガ
NAM−1975	アクション	46メガ

■他のネオジオソフトもCD-ROM化し、続々ラインナップ予定です。
★は音楽に変更有り。



ゲーメスト8月15日号増刊

ワールドヒーローズ2JET

古今東西時代を駆けて英雄たちが集う、タイムトリップ対戦格闘ゲーム「ワールドヒーローズ２ＪＥＴ」増刊製作進行中!!

お待たせ!7月23日に発売!!

★ゲーメストのバックナンバー&増刊号は、近所の本屋さんで注文してくれるのが一番だ！
(注文用の用紙は今号のP.56~57の間に付いています)
★常にゲーメストのバックナンバー&増刊号を置いていてくれる本屋さんがあるのだ!!
(バックナンバー常備店は今号のP.156~157で紹介しています)
★ゲーメストの直営店のㇳ屋でなら、必ずバックナンバー&増刊号を買える！一度は遊びにきてほしいぞ。
(ㇳ屋の場所が知りたい人は今号P.105に載ってます)

注文して買っとくれ!

ゲーメストのバックナンバーや増刊号が欲しいのに、近所には売ってないよ～んとお困りの人はいないかい？そんなときは、左記の方法で入手できるのでぜひとも読んでほしい。

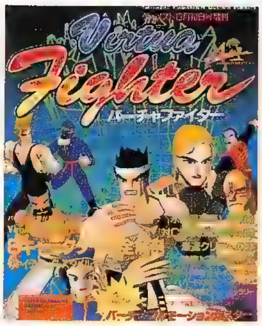
ゲーメスト5月15日号増刊

龍虎の拳2

龍虎の拳のすべてをこの１冊に完全収録!!SNK開発陣描き下ろしイラストをはじめとするキャラクター完全技表、ゲーメストライター陣が血と汗と涙を流して攻略した対CPU戦&対戦攻略を掲載!!そして前作の龍虎の拳の攻略も掲載。もちろんそれだけじゃない!!本邦初公開の設定原画や、特製ポスターが付いてくるのだ!!ぜひ、保存用の１冊として買ってくれ!!

(4月19日発売) 絶賛発売中!!
定価1280円 全148頁





(5月19日発売) 絶賛発売中!!
定価1280円 全148頁

ゲーメスト6月10日号増刊

バーチャファイター

実際にある拳法、技、そして人の動き。一度いれこんでしまうともう離れられない魅力を持つ格闘ゲーム、バーチャファイター。ラスキャラ、デュラル攻略法や最速クリア紹介、もちろん対戦攻略も収録。これ１冊でバーチャファイターのデータからなにからすべてがわかる。フルモーションポスター付。



（6月19日発売）絶賛発売中!!
定価1280円　全190頁

ゲーメスト7月8日号増刊
スーパーストリートファイターIIX

エックスコンプリート増刊ついに発売!! カプコン描き下ろしイラストをはじめ、対CPU戦は対戦攻略、スーパーコンボ、連続技といったものはもちろんのこと、データファイル、キャラクター相関図、アイランドなどを大掲載!! もちろん、増刊の特典はキャミィと春麗の描き下ろし特大ポスターだ!! もう、この1冊を買うしかないぞ!!

★★★★★★★★★

ゲーメスト増刊既刊本

●今現在本屋さんで注文して買えるゲーメストの増刊号をドーンと並べてみました!! 君は何冊持ってるかい？

★★★★★★★★★



ギャルズ♡アイランド3

ゲームキャラの祭典、ギャルズアイランドのVOL.3。人気投票ベスト30からフルリスト、開発者描き下ろしイラストまで、ゲームキャラのすべてをこの1冊に満載!!
全148頁・定価1280円



龍虎の拳2

ミスタービッグはもちろんのこと、あのギース様だってノーミスで倒すことができるようになる。もちろん対戦攻略も熱い!! ほか、アニメやCMインタビューなど。
全148頁・定価1280円



バーチャファイター

巷ではバーチャファイタージャンキーというのがいるらしい!?そんな方々への特効薬に増刊はいかがでしょう。これでコマ劇場横に生息するマニアゲーマーを退治してくれ!!
全148頁・定価1280円



スーパーストリートファイターIIX

エックスのすべてをこの1冊に完全凝縮!! カプコン描き下ろしイラスト、対CPU戦&対戦攻略、データファイルetc、キミの望むものはこの1冊にすべて入ってるゾ!!
190頁・定価1280円



最新格闘ゲーム

最新の格闘ゲームを集めたこの1冊。ワールドヒーローズ2、マッスルボマー、マーシャルチャンピオンなどを掲載。開発者描き下ろしイラストもあり！
全148頁・定価980円



ワールドヒーローズ2

ADKの大人気格闘ゲームワールドヒーローズ2をこの1冊に完全網羅。開発陣描き下ろしイラストをはじめ、全技リスト、開発者インタビューなど。
全148頁・定価1200円



サムライスピリッツ

アクションバトルゲーム、サムライスピリッツ。その魅力をこの1冊に凝縮！設定原画、完全攻略、インタビューなどを満載!! もちろんポスター付きだ！
全164頁・定価1280円



最新格闘ゲーム2

大好評だった最新格闘ゲームのVOL.2龍虎の拳2を筆頭に、バトルクロード、餓狼伝説スペシャル、スーパーストリートファイターなどの格闘ゲームを大掲載。
全148頁・定価980円



餓狼伝説スペシャル

餓狼伝説スペシャルの魅力をこの1冊に完全収録。対CPU&対戦攻略をはじめ、開発者インタビュー、メーカー描き下ろしイラスト&特大ポスターなど。
全164頁・定価1280円



スーパーストリートファイターII

誰もが知るストIIが新キャラを引き連れ帰ってきた。メーカー描き下ろしイラストをはじめ、対CPU&対戦攻略、開発者インタビューほか。スーパーストIIの魅力を完全収録。
全164頁・定価1280円



ザ・ベストゲーム

ビデオゲームの歴史が始まって20年余。その全作品を対象にした人気ゲームランキングベスト30。1600タイトルのフルリストは圧巻。
SOLD OUT
全240頁・定価1980円



ストリートファイターII

一大ブームを巻き起こしたご存じストII。その魅力のすべてを完全凝縮！キャラ紹介。全技一覧表&出し方、攻略法、開発秘話などの内容盛りだくさん。
全148頁・定価1000円



ストリートファイターIIダッシュ

対戦格闘アクションの最高峰。ストIIダッシュ。話題の対戦攻略をはじめ、四天王必勝法、連続裏技集ほか。人気漫画家によるイラスト特集あり。
全164頁・定価1200円



1991オールカプコン

カプコンゲーム第1弾バルガスから1991年のストII、キャプテンコマンドーまですべてのゲームを網羅。絶対お得なこの1冊。
全164頁・定価1200円



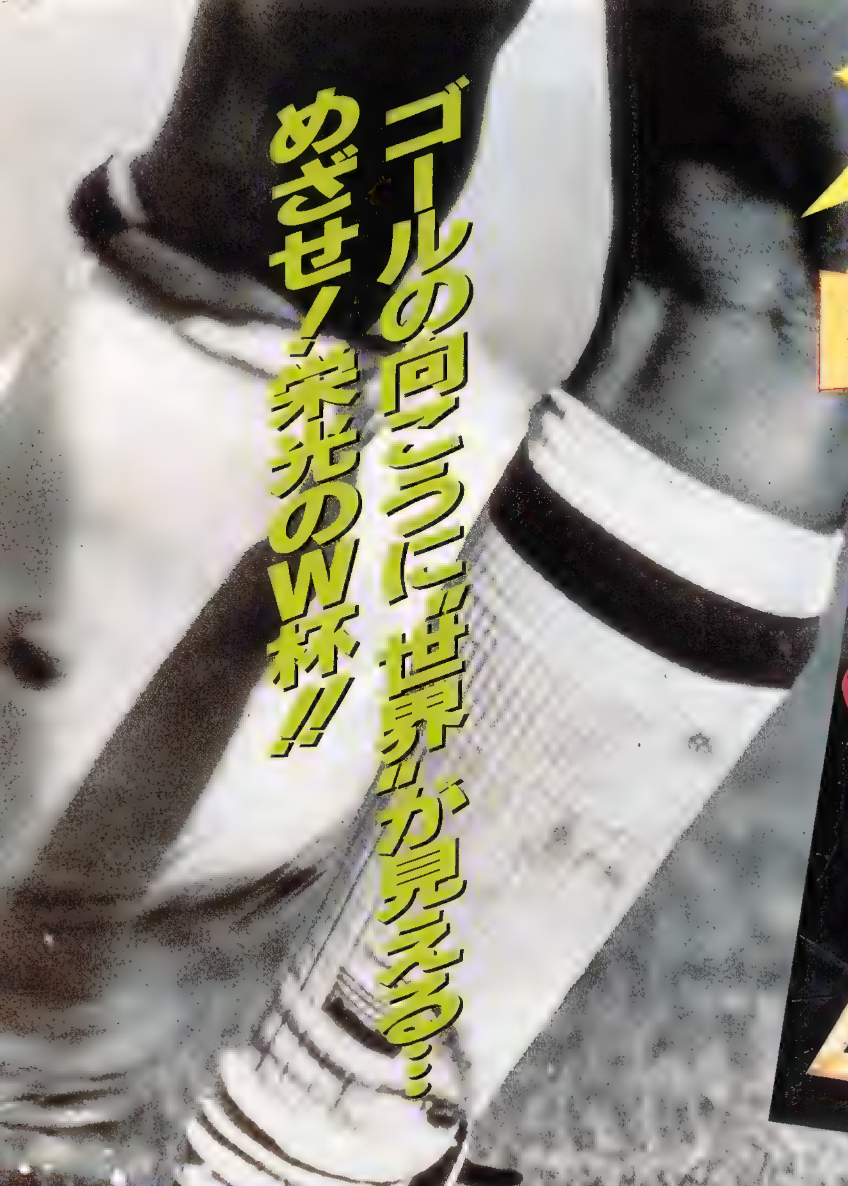
ギャルズ♡アイランド2

完全大好評だったギャルズアイランドから3年。再びアーケードゲームの女性キャラが大集合。人気投票ベスト30から開発者描き下ろしイラストまで。
全148頁・定価1200円



餓狼伝説2

あの餓狼伝説がパワーアップして帰ってきた！開発陣描き下ろしイラストをはじめ、対戦CPU攻略、大張正己描き下ろしポスターなど盛りだくさん。
全148頁・定価1200円





リアル ファイト フットボール 得点王2™

とくてんおう2
©SNK 1994



ネオジオロムカセット好評発売中/希望小売価格28,000円(税別)

"W杯サッカー"の興奮がネオジオでやってきた!リアルなアクション・グラフィック・演出の数々でキミの部屋は、もう本物のスタジアム。48チームから選んで世界一をめざせ!驚異のスーパーリアル・サッカー待望の新登場!!

ゲームの歴史を変えた あの餓狼伝説がついに 映画で登場!!

劇場版「餓狼伝説」
全国松竹洋画系にて夏休みロードショー。
前売券、好評発売中!!



古代ギリシアの英雄アレクサンダー大王を恐れさせた男が身にまとっていた"幻の闘衣"を求めて、テリーたちは地中海へ旅立った。そこで彼らを待ち受ける運命は…

監督:大張正巳
声の出演:錦織一清/難波圭一/檜山修之/三石琴乃ほか
製作:松竹/フジテレビ/SNK/アサツーインターナショナル

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」



The Future Is Now
SNK
見よ！大いなる闘いの神髄を。
神は拳の中にいる！！
PLAYER SELECT
WORLD HEROES 2
JET
TM ワールドヒーローズ2 ジェット
©SNK/ADK 1994
ネオジオロムカセット好評発売中/希望小売価格29,800円(税別)
新キャラ2人を加えた16英雄+α(?)が激突する「超武会」。果たして優勝の行方は？ そして、舞台裏に暗躍する黒い影の正体は？ おなじみのヒーロー達も、新必殺技をひっさげてさらにパワーアップ！ 超過激なバトルに挑め!!



応募 履歴書に、希望する職種と広告を見た雑誌名を明記の上、必要資料と合わせて希望する勤務地までお送りください。

●必要資料 履歴書以外に下記の希望職種別必要資料をお送りいただきます。なお、お送りいただいた必要資料により書類選考をさせていただき、選考に残られた方には、追って面接のご連絡を差し上げます。

1 グラフィックデザイナーをご希望の方:B4までのカラー作品3点およびスケッチやクロッキーなど各数点。
②プログラマーをご希望の方:使用できるプログラム言語とマシンの一覧表(書式自由)。
3 企画をご希望の方:オリジナルゲームの企画書
4 広報・宣伝をご希望の方:職務経歴書(書式自由)。
※1 3の応募書類はご返却いたします。なお、ご不明な点は下記までお問い合せください。

TEL.03-5488-1515 採用担当

●応募書類送付先
東京勤務ご希望の方:〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6㈱スクウェア
大阪勤務ご希望の方:〒541 大阪府大阪市中央区北久宝寺町2-5-9 飛栄大阪ビル4F ㈱スクウェア

SQUARE

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

想像力を、創造へ。



勤務地	東京：恵比寿　大阪：本町
職種	①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画 ④広報・宣伝（東京のみ）
内容	①ゲームキャラクター・背景などのグラフィックデザイン ②ゲームソフトのプログラミング ③ゲームストーリー・シナリオなどの企画立案 ④スクウェアソフトに関する、一連の宣伝企画業務
標準勤務時間	10：00～18：00　ただし開発部は裁量労働制実施。たとえ一日に分単位の在社時間でも、8時間勤務したとみなす制度です。時間の使い方は自由ですが、当然自分の仕事をこなしておくことが条件になります。広報・宣伝はフレックスタイム制。
給与	年齢にかかわらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。　グラフィックデザイナー給与例：25歳／月給31万（諸手当込）
資格	①～③は高卒以上30才位まで。④は高卒以上22才～30才位。
仕事環境	開発部は集中力を高める個人ブース、各自の専用開発機材等、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度（家賃の最大80％まで会社が負担）、自宅手当、持株会、海外社員旅行、海外旅行休暇制度。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
●夏季休暇	夏季休暇は1ヶ月間。（'93年度実績）
●海外旅行休暇	勤続1年を過ぎた方は、10日間の海外旅行休暇をとることができます。有給の中から5日間と土日を加えれば、連続23日間までとることも可能です。さらに、旅行資金として1泊につき2万円が支給されます。

ヴァンパイア、覚醒。

人間社会とは隔絶された闇の世界を舞台に、
常識を覆す激闘がいま、
そのヴェールを脱ぎすてる！













迫力の立体サウンド
Qサウンド システム搭載
第9弾

QSound Chips have been developed by QSound and incorporate QSound's proprietary QSound sound enhancement technology.
Qサウンド™はQサウンド社の商標です。


CAPCOM
VAMPIRE
The Night Warriors
TM
© CAPCOM 1994 ALL RIGHTS RESERVED.
ヴァンパイア

ゲーメスト
JULY 7.30 1994
No.121
平成6年7月30日発行(毎月2回15日、30日発行)
第9巻第17号通巻121号
昭和62年5月6日第3種郵便物許可
発行人●加藤 博 編集人●高橋己代子
発行●株式会社新声社 〒101 東京都千代田区内神田1-11-4 ☎03(3293)9321
特別定価550円(本体534円)送料124円



雑誌22445-7/30 Printed in Japan
T1022445070553